

Las Americas Institute of Technology

Inteligencia Artificial

Portafolio - 2

2024 C-2

Docente:

Risaldy José Rodriguez Jimenez

Estudiante:

Luis Montoya 2023-0919

Viernes 12/07/2024

Introducción a la Inteligencia Artificial Programación en Python Prof. Carlos B. Ogando M.

Programación estructurada

Repositorio del código:

https://github.com/OTSHO/Segundo-Portafolio

Dados los siguientes problemas de programación estructurada seleccione uno y envíe el código con la solución. (archivo .py o enlace de prueba en línea) NO TEXTO. 1.- Diseñe una solución que convierte cualquier número romano a decimal. Ejemplo:

Entrada: XXXIV Salida: 34

```
PS D:\BACK UP 17 DE MARZO\ITLA\4to cuatrimestre\IA\ejercicios\python> & C:/US

17 DE MARZO/ITLA/4to cuatrimestre/IA/ejercicios/python/main.py"

Introduce un número romano: XXXIV

Entrada: XXXIV

Salida: 34

PS D:\BACK UP 17 DE MARZO\ITLA\4to cuatrimestre\IA\ejercicios\python>
```

2.- Diseñe una solución que determine si una cadena de paréntesis, llaves y corchetes es válida. Ejemplo:

Entrada: (){[]()}
Salida: Válido

3.- Diseñe una solución que a partir de una lista de números retorne la cantidad de números primos que contiene la misma.

```
Entrada: [2, 8, 10, 15, 13, 29, 50, 149]
Salida: 4
```

```
def n primo(num):
    if num <= 1:
       return False
    for i in range(2, int(num**0.5) + 1):
       if num \% i == 0:
           return False
    return True
def contador(nums):
    return sum(1 for num in nums if n primo(num))
# Entrada desde la consola:
entrada = input("Introduce una lista de números separados por comas: ")
numeros = list(map(int, entrada.split(',')))
salida = contador(numeros)
print(f"Entrada: {numeros}\nSalida: {salida}")
PS D:\BACK UP 17 DE MARZO\ITLA\4to cuatrimestre\IA\ejercicios\python> & C:/Users/lama9/Ap
17 DE MARZO/ITLA/4to cuatrimestre/IA/ejercicios/python/main.py"
Introduce una lista de números separados por comas: 2, 15, 31, 37,115
Entrada: [2, 15, 31, 37, 115]
Salida: 3
```

4.- Diseñe una solución que a partir de una lista de calificaciones retorne una lista con su valor equivalente en letras.

```
Entrada: [92, 68, 77, 75, 82] Salida: [A, D, C, C, B]
```

```
def nota conversor(calificacion):
    if calificacion >= 90:
       return 'A'
    elif calificacion >= 80:
       return 'B'
    elif calificacion >= 70:
       return 'C'
    elif calificacion >= 60:
       return 'D'
       return 'F'
def calificacion(total):
    return [nota_conversor(grade) for grade in total]
entrada = input("Introduce una lista de calificaciones separadas por comas: ")
calificaciones = list(map(int, entrada.split(',')))
salida = calificacion(calificaciones)
print(f"Entrada: {calificaciones}\nSalida: {salida}")
```

```
PS D:\BACK UP 17 DE MARZO\ITLA\4to cuatrimestre\IA\ejercicios\python> & C:/U
17 DE MARZO/ITLA/4to cuatrimestre/IA/ejercicios/python/main.py"
Introduce una lista de calificaciones separadas por comas: 98,32,88,70,79
Entrada: [98, 32, 88, 70, 79]
Salida: ['A', 'F', 'B', 'C', 'C']
```

5.- Diseñe una solución que a partir de una lista de palabras retorne otra lista conteniendo únicamente las que son palíndromos.

```
Entrada: ["agua", "rotor", "perla", "reconocer", "ojo", "peso"] Salida: ["rotor", "reconocer", "ojo"]
```

```
def palidromo(palabra):
    return palabra == palabra[::-1]

def verificar(palabras):
    return [palabras for palabras in palabras if palidromo(palabras)]

# al momento de ingresar una palabra que sea un palídromo, trata de colocar todo el texto en mayusculas o minusculas entrada = input("Introduce una lista de palabras separadas por comas: ")
palabras = [palabra.strip() for palabra in entrada.split(',')]
salida = verificar(palabras)
print(f"Entrada: {palabras}\nsalida: {salida}")
```

```
Introduce una lista de palabras separadas por comas: hannah,ana,cielo, perla, ojo
Entrada: ['hannah', 'ana', 'cielo', 'perla', 'ojo']
Salida: ['hannah', 'ana', 'ojo']
PS D:\BACK UP 17 DE MARZO\ITLA\4to cuatrimestre\IA\ejercicios\python> []
```

Programación ORIENTADA A OBJETOS

Dados los siguientes problemas de programación orientada a objetos seleccione uno e implemente una clase que cumpla lo que se pide (archivo .py o enlace de prueba en línea) NO TEXTO.

1.- Diseñe una clase que represente un triángulo rectángulo y permita determinar el área, el perímetro, la hipotenusa y los ángulos de este a partir de sus dos catetos. Ejemplo:

```
Entrada: 3, 4

Salida: Área:6
Perímetro: 12

Hipotenusa 5

Ángulo 1: 53.13°
Ángulo 2: 36.86°
```

```
' ej_prog_poo.py 🗸 😽 IrianguloKectangulo 🗸 🗘 ver_res
     class TrianguloRectangulo:
         def __init__(self, cateto_a, cateto_b):
             self.cateto_b = cateto_b
             self.hipotenusa = self.calcular_hipotenusa()
             self.angulo a = self.calcular angulo a()
             self.angulo_b = self.calcular_angulo_b()
         def calcular hipotenusa(self):
             return math.sqrt(self.cateto a**2 + self.cateto b**2)
         def calcular area(self):
             return (self.cateto_a * self.cateto_b) / 2
         def calcular perimetro(self):
             return self.cateto a + self.cateto b + self.hipotenusa
         def calcular angulo a(self):
             return math.degrees(math.atan(self.cateto a / self.cateto b))
         def calcular_angulo_b(self):
             return math.degrees(math.atan(self.cateto_b / self.cateto_a))
         def ver res(self):
36
             print(f"Cateto A: {self.cateto a}")
             print(f"Cateto B: {self.cateto b}")
             print(f"Área: {self.calcular area()}")
             print(f"Perimetro: {self.calcular_perimetro()}")
             print(f"Hipotenusa: {self.hipotenusa}")
             print(f"Angulo A (opuesto a cateto A): {self.angulo_a:.2f} grados")
             print(f"Angulo B (opuesto a cateto B): {self.angulo_b:.2f} grados")
     # Entrada desde la consola:
     cateto a = float(input("Introduce el valor del primer cateto: "))
     cateto b = float(input("Introduce el valor del segundo cateto: "))
     triangulo = TrianguloRectangulo(cateto_a, cateto_b)
50 triangulo.ver_res()
```

```
Introduce el valor del primer cateto: 3
Introduce el valor del segundo cateto: 4
Cateto A: 3.0
Cateto B: 4.0
Área: 6.0
Perímetro: 12.0
Hipotenusa: 5.0
Ángulo A (opuesto a cateto A): 36.87 grados
Ángulo B (opuesto a cateto B): 53.13 grados
PS D:\BACK UP 17 DE MARZO\ITLA\4to cuatrimestre\IA\ejercicios\python>
```

2.- Diseñe una clase que represente una esfera y permita determinar el área de la superficie, el volumen y el diámetro a partir del radio. Ejemplo:

```
Salida: Área de la superficie: 314.16
Volumen: 523.6 Diámetro: 10
```

Entrada:

```
import math
class Esfera:
   def init (self, radio):
       self.radio = radio
   def calcular area superficie(self):
       return 4 * math.pi * self.radio**2
   def calcular volumen(self):
        return (4/3) * math.pi * self.radio**3
   def calcular diametro(self):
       return 2 * self.radio
   def res(self):
       area superficie = self.calcular area superficie()
       volumen = self.calcular volumen()
       diametro = self.calcular_diametro()
        print(f"Radio: {self.radio}")
        print(f"Área de la superficie: {area superficie:.2f}")
        print(f"Volumen: {volumen:.2f}")
        print(f"Diámetro: {diametro}")
radio = float(input("Introduce el valor del radio de la esfera: "))
esfera = Esfera(radio)
esfera.res()
```

```
Introduce el valor del radio de la esfera: 5
Radio: 5.0
Área de la superficie: 314.16
Volumen: 523.60
Diámetro: 10.0
```

4.- Diseñe una clase que represente a una pizza con su nombre, listado de ingredientes, tamaño, precio de venta, costo de producción y tiempo de producción, y que permita determinar la ganancia neta y comprobar si contiene un ingrediente específico.

```
def __init__(self, nombre, ingredientes, tamano, precio_venta, costo_produccion, tiempo_coc
        self.nombre = nombre
        self.ingredientes = ingredientes
        self.tamano = tamano
        self.precio_venta = precio_venta
        self.costo_produccion = costo_produccion
        self.tiempo coccion = tiempo coccion
     def ganancia_neta(self):
        return self.precio_venta - self.costo_produccion
     def ingredientes(self, ingrediente):
        return ingrediente in self.ingredientes
     def res(self):
        ganancia neta = self.ganancia neta()
        print(f"Nombre: {self.nombre}")
        print(f"Ingredientes: {', '.join(self.ingredientes)}")
        print(f"Tamaño: {self.tamano}")
        print(f"Precio de venta: RD${self.precio_venta}")
        print(f"Costo de producción: RD${self.costo produccion}")
        print(f"Tiempo de cocción: {self.tiempo coccion} minutos")
        print(f"Ganancia neta: RD${ganancia neta:.2f}")
 nombre = input("Introduce el nombre de la pizza: ")
 ingredientes = input("Introduce los ingredientes de la pizza, separados por comas: ").split(',
 ingredientes = [ingrediente.strip() for ingrediente in ingredientes]
 tamano = input("Introduce el tamaño de la pizza: ")
 precio_venta = float(input("Introduce el precio de venta de la pizza (RD$): "))
 costo_produccion = float(input("Introduce el costo de producción de la pizza (RD$): "))
 tiempo coccion = int(input("Introduce el tiempo de cocción de la pizza (minutos): "))
Introduce el nombre de la pizza: classic
Introduce los ingredientes de la pizza, separados por comas: queso, oregano, peppe
Introduce el tamaño de la pizza: 8
Introduce el precio de venta de la pizza (RD$): 400
Introduce el costo de producción de la pizza (RD$): 150
Introduce el tiempo de cocción de la pizza (minutos): 7
Nombre: classic
Ingredientes: queso, oregano, pepperoni
Tamaño: 8
Precio de venta: RD$400.0
Costo de producción: RD$150.0
Tiempo de cocción: 7 minutos
Ganancia neta: RD$250.00
```

Algoritmos de búsqueda

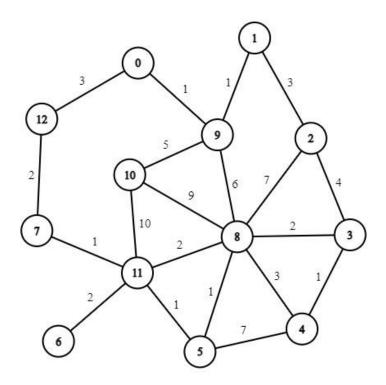
Seleccione uno de los siguientes ejercicios de búsqueda de ruta para llegar de un nodo a otro en un grafo ponderado e indique lo que se le pide más adelante empleando estos tres algoritmos de búsqueda: DFS, BFS y UCS.

En su respuesta debe mostrar por cada algoritmo:

- Nodos explorados (en orden de exploración)
- Nodos en frontera (en orden de exploración) [Valores del queue/stack] Ruta final obtenida con el algoritmo. (DFS, BFS y UCS)
- Árbol de búsqueda generado con el algoritmo.

Ejercicio 1. Grafo 1.

Partida: Nodo 1 Destino: Nodo 6



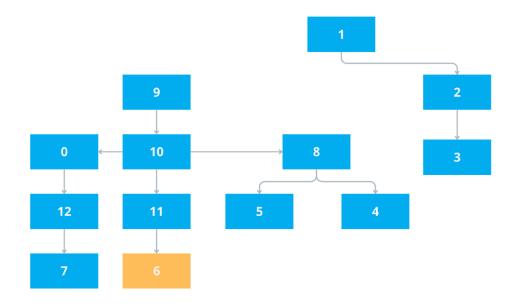
Nodos Explorados (en orden de Exploracion)

BFS:

```
Nodos explorados: 1,9,2,0,10,8,3,12,11,5,4,7,6
```

Nodos en frontera: 1,9,2,0,10,8,3,12,11,5,4,7,6 : : : &

Ruta final:



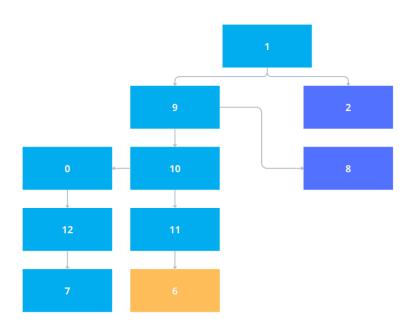
1,9,10,11,6

DFS:

NODOS EXPLORADOS: 1,9,0,10,12,11,7,6

NODOS EN FRONTERA: 1,9,2,0,10,8,12,11,7,6 : : : &

RUTA FINAL:



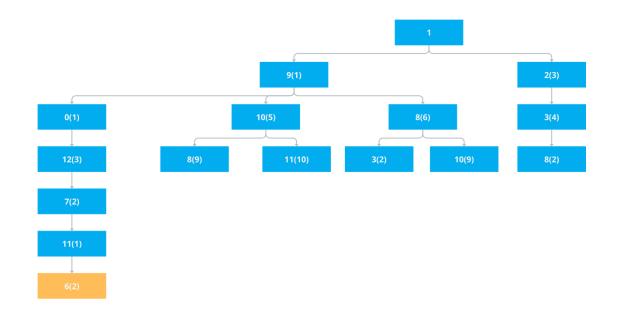
1,9,10,11,6

UCS:

NODOS EXPLORADOS: 1,9,0,10,12,11,7,6

NODOS EN FRONTERA: 1,9,2,0,10,8,3,12,11,5,4,7,6 ::: &

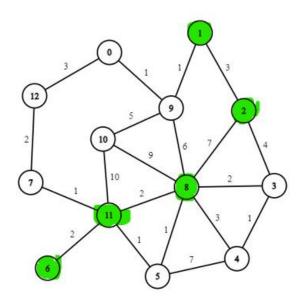
RUTA FINAL:



1,9,0,12,7,6

VALOR DE COSTO: 10

Árbol de búsqueda



Nodos > 1 > 2 > 8 > 11 > 6