## 美术资源：

**主角：**

站立动画，行走动画，跳跃动画，攀爬动画，使用道具动画，死亡动画

**场景一：**

整体风格：水墨风格

道具图标：金，木，水，火，土，羽（翅膀）。（图标中要包含汉字）

静图：小刀，泥土快，荆棘（竹子）

动画：喷火动画，喷水动画，小树长大动画，竹子、树燃烧动画（可选）

**场景二：**

整体风格：童话风格

道具图标：放大枪，缩小枪，无重力枪，任意门，空气炮

静图：砖块

动画：各道具使用动画

**场景三：**

整体风格：反乌托邦

道具图标：钥匙，剪刀，麻醉吹箭

静图：麻醉吹箭

动画：警察站立，警察走动

**场景四：**

整体风格：末日

道具图标：加速腰带，弹跳鞋

静图：针刺，活塞

动画：巨大变异生物走动