## 美术资源：

**主角：**

站立动画，行走动画，跳跃动画，攀爬动画，使用道具动画（可选），死亡动画（可选）

**UI：**

开始界面，菜单，开始游戏按钮，退出游戏按钮，重新开始按钮，返回主菜单按钮

**场景一：**

整体风格：水墨风格

道具图标：金，木，水，火，土，羽（翅膀）。（图标中要包含汉字）

静图：泥土快，荆棘（竹子），树

（可选）动画：喷火动画，喷水动画，挥舞金属器具动画

**场景二：**

整体风格：童话风格

道具图标：放大枪，缩小枪，无重力枪，任意门，空气炮，马竹

静图：砖块，按钮

动画：各道具使用动画

**场景三：**

整体风格：反乌托邦

道具图标：钥匙，纸箱，麻醉飞镖，石头

静图：麻醉吹箭，纸箱，石头

动画：警察走动

**场景四：**

整体风格：末日

道具图标：喷射靴，攀爬爪，加速药剂，跳跃药剂

静图：针刺，活塞

动画：巨大变异生物走动