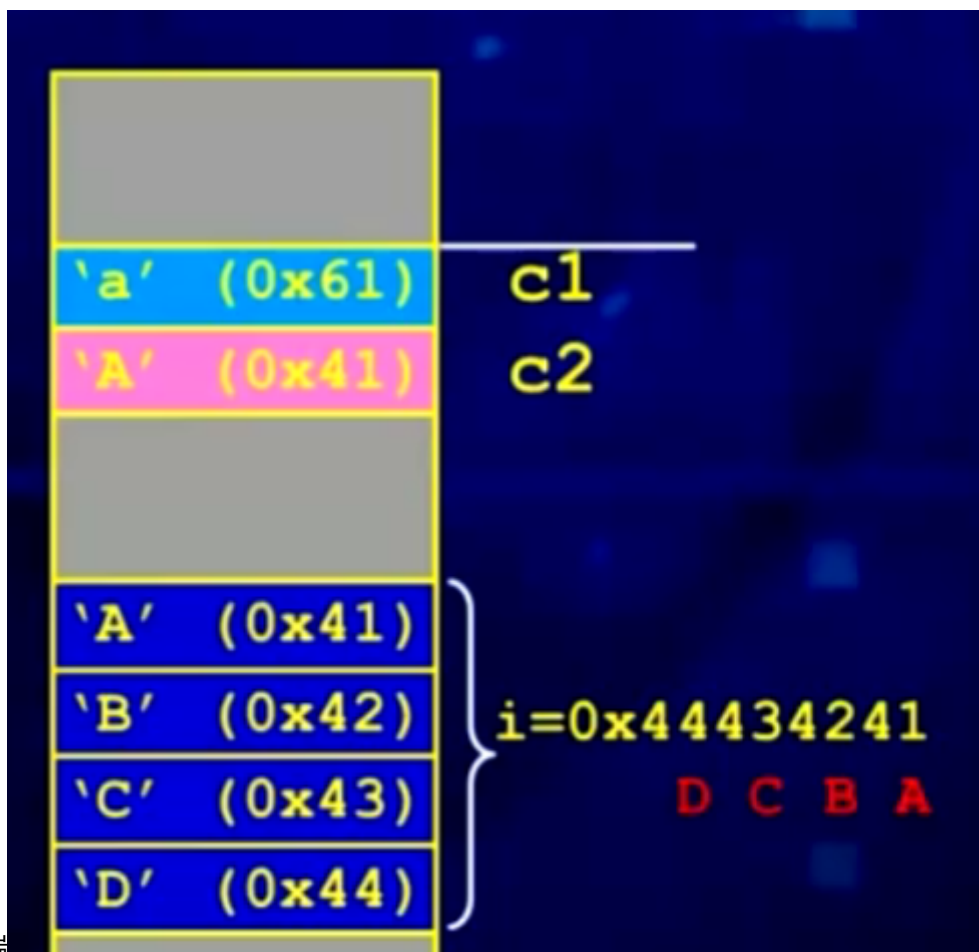


- ANSIC C 标准C支持字符串长度为31, C++<>=60
- 字符常量可以多字符

□ 单引号括起来的字符

- ☒ 'a' 等同于 0x61 (a 的 ASCII 码值为97)
- ☒ 'D' 等同于 0x44 (D 的 ASCII 码值为68)
- ☒ 'aD' 等同于 0x4461

```
int i = 'ABCD';
```



- 小端

```
enum weekday {sun=7, mon=1, tue, wed, thu, fri, sat};
```

```
//声明sun为7, mon为1, 以后顺序加1, sat为6
```

匿名联合

- 没有标记联合的名字，只是声明一个成员项的集合，这些成员项具有相同的内存地址，可以由成员项的名字直接进行访问。

- 例：

```
union
{
    int    i;
    float  f;
}
```

// 在程序中可以这样使用：

```
i=10;
f=2.2;
```

2040876373正在观看视频

- 匿名联合通常作为结构的内嵌成员。

```
typedef double area, volume;
typedef int    natural;
```

- bool类型可以参与整形运算

- 位运算的操作数必须是整数，当二元位运算的操作数是不同类型的整数时，也会自动进行类型转换，

□ char->short->int->long->float->double

sizeof(表达式)

- 结果值：

“类型名”所指定的类型或“表达式”的结果类型所占的字节数。

逗号表达式

➤ 格式

表达式1, 表达式2

➤ 表达式的计算

先计算表达式1, 再计算表达式2,
整个逗号表达式的结果表达式2的值

➤ 例

a=3*5, a*4 最终结果为60