

2

Vector Calculations

向量运算

从几何和数据角度解释



科学的每一次巨大进步，都源于颠覆性的大胆想象。

Every great advance in science has issued from a new audacity of imagination.

—— 约翰·杜威 (John Dewey) | 美国著名哲学家、教育家、心理学家 | 1859 ~ 1952



- ◀ `numpy.arccos()` 反余弦
- ◀ `numpy.cross()` 计算列向量和行向量的向量积
- ◀ `numpy.dot()` 计算向量内积。值得注意的是，如果输入为一维数组，`numpy.dot()` 输出结果为向量内积；如果输入为矩阵，`numpy.dot()` 输出结果为矩阵乘积，相当于矩阵运算符@
- ◀ `numpy.linalg.norm()` 计算范数
- ◀ `numpy.multiply()` 计算向量逐项积
- ◀ `numpy.outer()` 计算外积，张量积
- ◀ `numpy.vdot()` 计算两个向量的向量内积。如果输入是矩阵，矩阵会按照先行后列顺序展开成向量之后，再计算向量内积
- ◀ `scipy.spatial.distance.cosine()` 计算余弦距离
- ◀ `seaborn.heatmap()` 绘制热图
- ◀ `sklearn.datasets.load_iris()` 加载鸢尾花数据

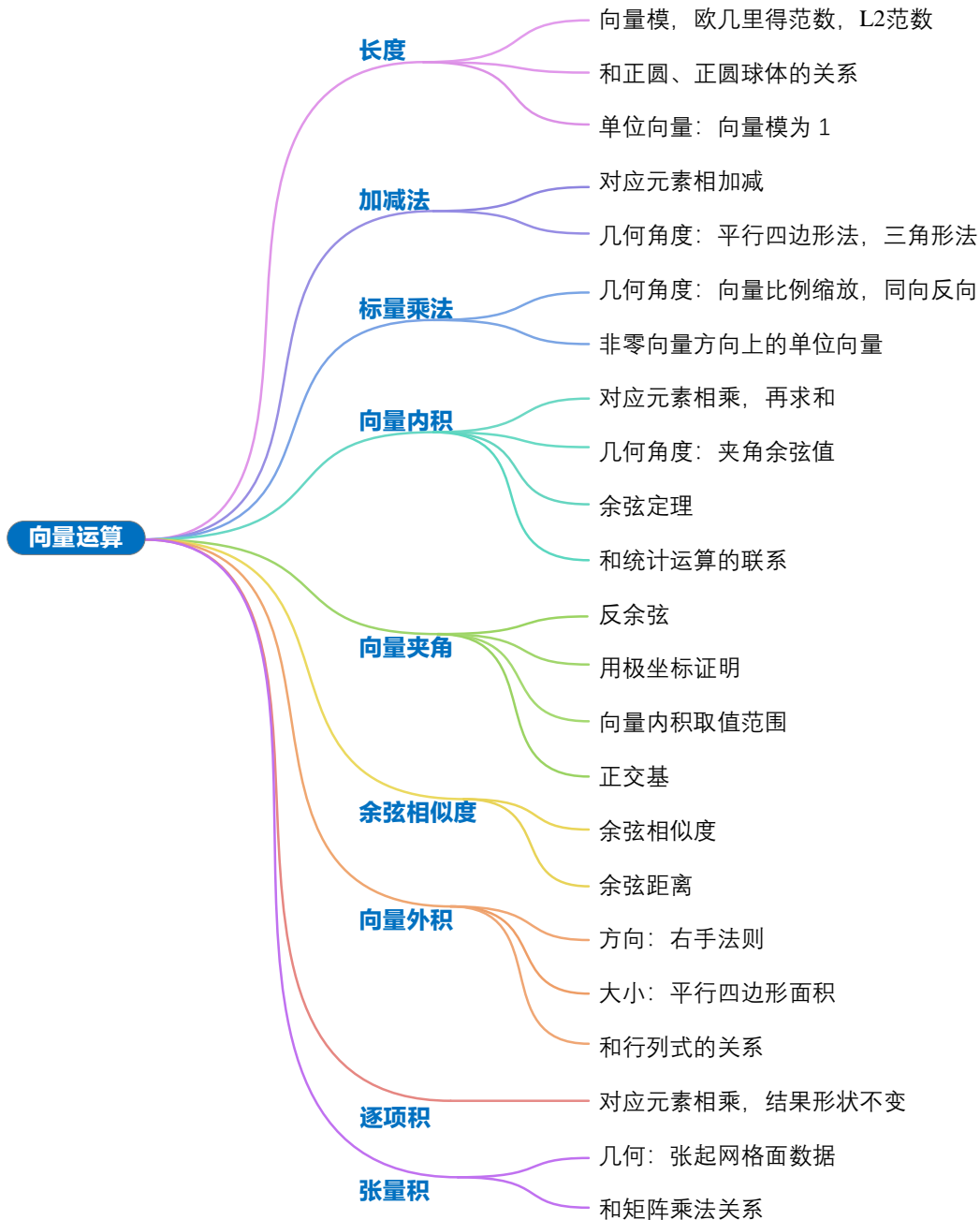
本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com



2.1 向量内积：结果为标量

本章是上一章的自然延续，将继续探讨常见向量运算。

向量内积 (inner product)，又叫**标量积** (scalar product)，或**点积** (dot product)、点乘。向量内积的运算结果为标量，而非向量。

给定如下 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 两个等长列向量：

$$\begin{aligned}\mathbf{a} &= [a_1 \quad a_2 \quad \cdots \quad a_n]^T \\ \mathbf{b} &= [b_1 \quad b_2 \quad \cdots \quad b_n]^T\end{aligned}\quad (1)$$

列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的内积定义如下：

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle = \sum_{i=1}^n a_i b_i = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n \quad (2)$$

(2) 定义也适用于两个等长行向量计算内积。

从代数角度看内积，对两列/行数字中的每组对应元素求积，再对所有积求和，结果即为向量内积，如图 1 所示。

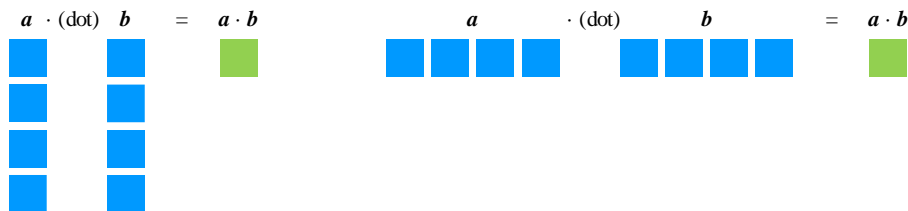


图 1. 向量内积运算

图 2 所示的两个列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的内积：

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \end{bmatrix} = 4 \times 5 + 3 \times (-2) = 14 \quad (3)$$



Bk4_Ch2_01.py 计算上述向量内积。

```
# Bk4_Ch2_01.py
import numpy as np

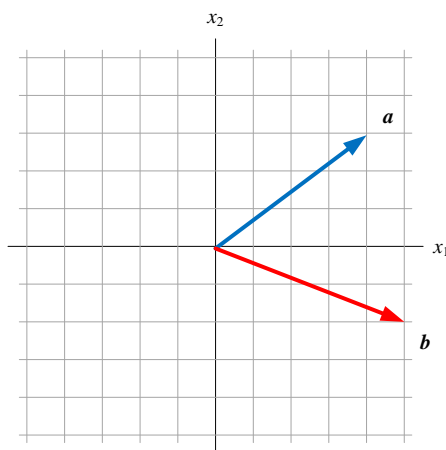
a = np.array([[4, 3]])
b = np.array([[5, -2]])
```

```

a_dot_b = np.inner(a, b)

a_2 = np.array([[4], [3]])
b_2 = np.array([[5], [-2]])
a_dot_b_2 = a_2.T@b_2

```

图 2. a 和 b 两个平面向量

此外，还可以用 `numpy.dot()` 计算向量内积。值得注意的是，如果输入为一维数组，`numpy.dot()` 输出结果为内积。如果输入为矩阵，`numpy.dot()` 输出结果为矩阵乘积，相当于矩阵运算符 `@`，比如 `Bk4_Ch2_02.py` 给出例子。

```

# Bk4_Ch2_02.py

import numpy as np
a = np.array([[2,3],
              [3,4]])

b = np.array([[3,4],
              [5,6]])

a_@_b = np.dot(a,b)
# a@b

```



`numpy.vdot()` 函数也可以计算两个向量内积。如果输入是矩阵，矩阵会按照先行后列顺序展开成向量之后，再计算向量内积。`Bk4_Ch2_03.py` 给出示例。

```

# Bk4_Ch2_03.py

import numpy as np
a = np.array([[1,2],
              [3,4]])

```

```
b = np.array([[3,4],
              [5,6]])
a_dot_b = np.vdot(a,b)
# [1,2,3,4]*[3,4,5,6].T
```

常用的向量内积性质如下：

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} &= \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} \\ \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c}) &= \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} \\ (k\mathbf{a}) \cdot (t\mathbf{b}) &= kt(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) \end{aligned} \quad (4)$$

请读者格外注意以下几个向量内积运算和求和运算的关系：

$$\begin{aligned} \mathbf{1} \cdot \mathbf{x} &= x_1 + x_2 + \cdots x_n = \sum_{i=1}^n x_i \\ \mathbf{x} \cdot \mathbf{x} &= x_1^2 + x_2^2 + \cdots x_n^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 \\ \mathbf{x} \cdot \mathbf{y} &= x_1 y_1 + x_2 y_2 + \cdots x_n y_n = \sum_{i=1}^n x_i y_i \end{aligned} \quad (5)$$

其中，

$$\mathbf{x} = [x_1 \quad x_2 \quad \cdots \quad x_n]^T, \quad \mathbf{1} = [1 \quad 1 \quad \cdots \quad 1]^T, \quad \mathbf{y} = [y_1 \quad y_2 \quad \cdots \quad y_n]^T \quad (6)$$

几何视角

如图 3，从几何角度看，向量内积相当于两个向量的长度（模、L2 范数）与它们之间夹角余弦的积：

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \cos \theta \quad (7)$$

此外，向量内积还可以从向量投影 (projection) 角度来解释，这是本书后续要介绍的内容。

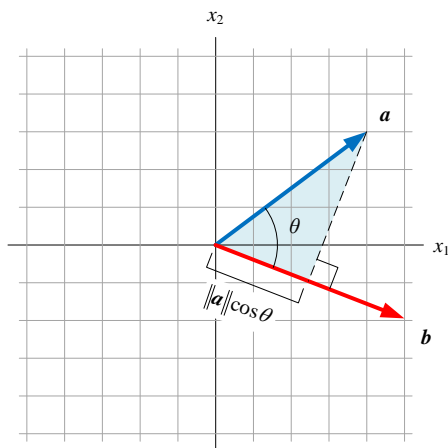


图 3. 向量内积和夹角余弦之间关系

a 的 L^2 范数也可以通过向量内积求得：

$$\|a\| = \sqrt{a \cdot a} \quad (8)$$

(8) 左右等式平方得到：

$$\|a\|^2 = a \cdot a \quad (9)$$

余弦定理

回忆丛书第一本书讲解的**余弦定理** (law of cosines)：

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \theta \quad (10)$$

其中， a 、 b 和 c 为图 4 所示三角形的三边的边长。下面，我们用余弦定理来用余弦定理推导 (7)。

如图 4 所示，将三角形三个边视作向量，将三个向量长度代入 (10)，可以得到：

$$\|c\|^2 = \|a\|^2 + \|b\|^2 - 2\|a\|\|b\|\cos \theta \quad (11)$$

向量 a 和 b 之差为向量 c ：

$$c = a - b \quad (12)$$

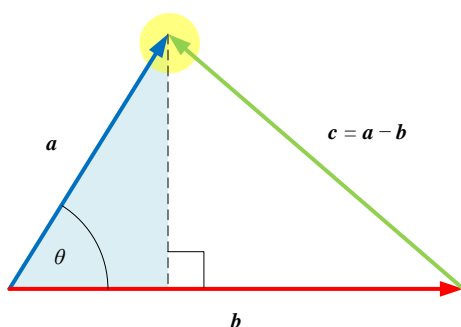


图 4. 余弦定理

(12) 等式左右分别和自身计算向量内积，得到如下等式：

$$\mathbf{c} \cdot \mathbf{c} = (\mathbf{a} - \mathbf{b}) \cdot (\mathbf{a} - \mathbf{b}) \quad (13)$$

整理得到：

$$\begin{aligned} \mathbf{c} \cdot \mathbf{c} &= (\mathbf{a} - \mathbf{b}) \cdot (\mathbf{a} - \mathbf{b}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{b} - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} - \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} \\ &= \mathbf{a} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{b} - 2\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} \end{aligned} \quad (14)$$

利用 (9), (14) 可以写作：

$$\|\mathbf{c}\|^2 = \|\mathbf{a}\|^2 + \|\mathbf{b}\|^2 - 2\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} \quad (15)$$

比较 (11) 和 (15)，可以得到：

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \cos \theta \quad (16)$$



在概率统计、数据分析、机器学习等领域，向量内积无处不在。下面举几个例子。

在多维空间中，给定 A 和 B 坐标如下：

$$A(a_1, a_2, \dots, a_n), B(b_1, b_2, \dots, b_n) \quad (17)$$

计算 A 和 B 两点的距离 AB ：

$$\begin{aligned} AB &= \sqrt{(a_1 - b_1)^2 + (a_2 - b_2)^2 + \dots + (a_n - b_n)^2} \\ &= \sqrt{\sum_{i=1}^n (a_i - b_i)^2} \end{aligned} \quad (18)$$

用初始点位于原点的向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 分别代表 A 和 B 点， AB 距离就是 $\mathbf{a} - \mathbf{b}$ 的 L2 范数，也就是欧几里得距离：

$$AB = \|a - b\| = \sqrt{(a-b) \cdot (a-b)} = \sqrt{a \cdot a + b \cdot b - 2a \cdot b} \quad (19)$$

回忆《概率统计》一册中介绍的样本方差公式，具体如下：

$$\text{var}(X) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \mu)^2 \quad (20)$$

注意，对于样本方差，上式分母中 n 改为 $n-1$ 。

令 \mathbf{x} 为，

$$\mathbf{x} = [x_1 \quad x_2 \quad \cdots \quad x_n]^T \quad (21)$$

(20) 可以写成：

$$\text{var}(X) = \frac{(\mathbf{x} - \mu) \cdot (\mathbf{x} - \mu)}{n} \quad (22)$$

根据广播原则， $\mathbf{x} - \mu$ 相当于向量 \mathbf{x} 的每一个元素分别减去 μ 。

回忆总体协方差公式：

$$\text{cov}(X, Y) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \mu_X)(y_i - \mu_Y) \quad (23)$$

注意，对于样本协方差，上式分母中 n 改为 $n-1$ 。

同样利用向量内积运算法则，上式可以写成：

$$\text{cov}(X, Y) = \frac{(\mathbf{x} - \mu_X) \cdot (\mathbf{y} - \mu_Y)}{n} \quad (24)$$

本书后续将从线性代数角度再和大家探讨概率统计相关内容。

2.2 向量夹角：反余弦

根据 (7)，可以得到向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 夹角余弦值：

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\|} \quad (25)$$

通过反余弦，可以得到向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 夹角：

$$\theta = \arccos\left(\frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\|}\right) \quad (26)$$

$\arccos()$ 为反余弦函数，即从余弦值获得弧度。需要时可以进一步将弧度转化为角度。

图 2 中向量 a 和 b 夹角弧度值和角度值可以通过 Bk4_Ch2_04.py 计算。



```
# Bk4_Ch2_04.py
import numpy as np

a, b = np.array([[4], [3]]), np.array([[5], [-2]])

# calculate cosine theta
cos_theta = (a.T @ b) / (np.linalg.norm(a,2) * np.linalg.norm(b,2))

# calculate theta in radian
cos_radian = np.arccos(cos_theta)

# convert radian to degree
cos_degree = cos_radian * ((180)/np.pi)
```

极坐标

下面，将向量放在极坐标中解释向量夹角余弦值。给定向量 a 和 b 坐标如下：

$$a = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} \quad (27)$$

向量 a 和 b 在极坐标中各自的角度为 θ_a 和 θ_b 。角度 θ_a 和 θ_b 的正弦和余弦可以通过下式计算得到：

$$\begin{cases} \cos \theta_a = \frac{a_1}{\|a\|}, & \sin \theta_a = \frac{a_2}{\|a\|} \\ \cos \theta_b = \frac{b_1}{\|b\|}, & \sin \theta_b = \frac{b_2}{\|b\|} \end{cases} \quad (28)$$

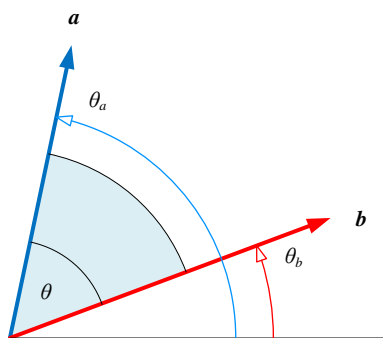


图 5. 极坐标中解释向量夹角

根据角的余弦和差恒等式， $\cos(\theta)$ 可以由 θ_a 和 θ_b 正余弦构造：

$$\begin{aligned}\cos(\theta) &= \cos(\theta_b - \theta_a) = \cos(\theta_b)\cos(\theta_a) + \sin(\theta_b)\sin(\theta_a) \\ &= \frac{a_1}{\|a\|} \frac{b_1}{\|b\|} + \frac{a_2}{\|a\|} \frac{b_2}{\|b\|} = \frac{a_1b_1 + a_2b_2}{\|a\|\|b\|}\end{aligned}\quad (29)$$

将 (28) 代入 (29) 得到：

$$\cos\theta = \frac{a_1}{\|a\|} \frac{b_1}{\|b\|} + \frac{a_2}{\|a\|} \frac{b_2}{\|b\|} = \frac{\overbrace{a_1b_1 + a_2b_2}^{a \cdot b}}{\|a\|\|b\|}\quad (30)$$

相信大家已经在上式分母中看到向量内积。

图 6 所示为 7 个不同向量夹角状态；向量模不变， a 和 b 内积的取值范围仅仅受到 $\cos\theta$ 取值影响。 $\cos\theta$ 的取值范围为 $[-1, 1]$ ，因此 a 和 b 内积取值范围如下：

$$-\|a\|\|b\| \leq a \cdot b \leq \|a\|\|b\| \quad (31)$$

$\theta = 0^\circ$ 时， $\cos\theta = 1$ ， a 和 b 同向，此时向量内积最大； $\theta = 180^\circ$ 时， $\cos\theta = -1$ ， a 和 b 反向，此时向量内积最小。

向量 a 和 b 垂直，即**正交** (orthogonal)， a 和 b 夹角为 90° ； a 和 b 内积为 0：

$$a \cdot b = \|a\|\|b\|\cos 90^\circ = 0 \quad (32)$$

当两个向量互相垂直时，向量内积为零。

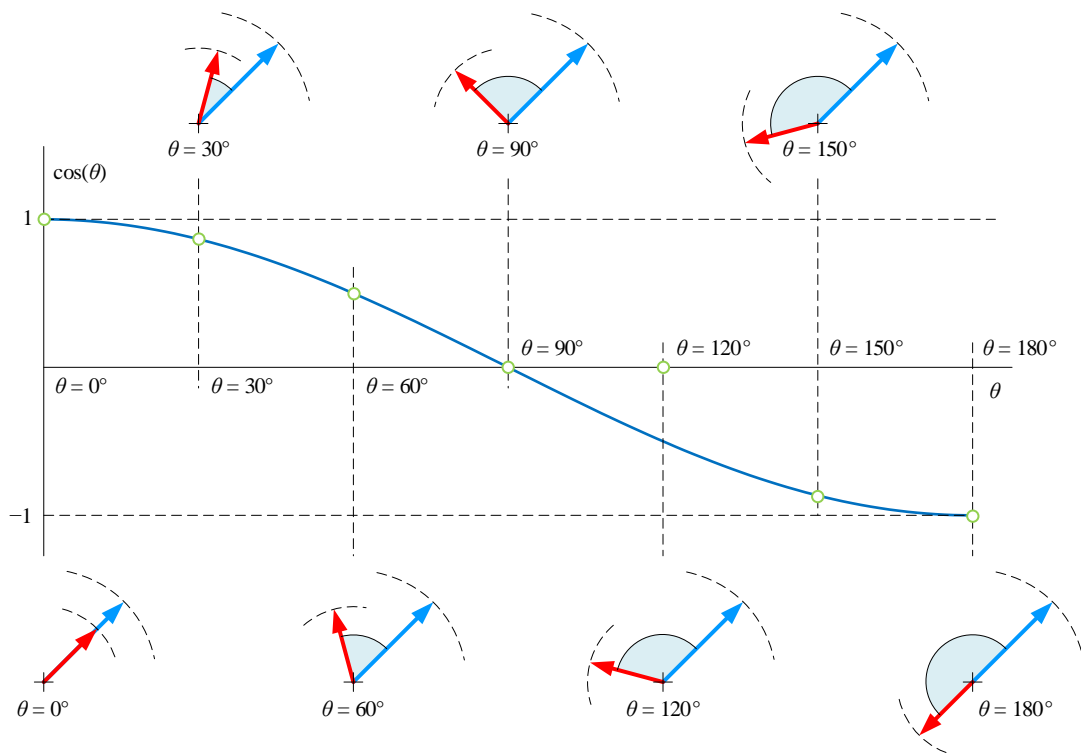


图 6. 向量夹角

单位向量

上一章介绍过某一向量方向上的单位向量这个概念，单位向量为我们提供了观察向量夹角余弦值的另外一个视角。

给定 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 向量，我们可以首先计算它们各自方向上的单位向量：

$$\hat{\mathbf{a}} = \frac{\mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|}, \quad \hat{\mathbf{b}} = \frac{\mathbf{b}}{\|\mathbf{b}\|} \quad (33)$$

两个单位向量的内积就是夹角的余弦值：

$$\hat{\mathbf{a}} \cdot \hat{\mathbf{b}} = \frac{\mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|} \cdot \frac{\mathbf{b}}{\|\mathbf{b}\|} = \cos \theta \quad (34)$$

不同的平面直角坐标系

上一章介绍的平面直角坐标系中 \mathbf{e}_1 和 \mathbf{e}_2 分别代表为沿着 x_1 和 x_2 单位向量。它们相互垂直，也就是向量内积为 0：

$$\mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (35)$$

也就是说，在一个平面上，单位向量 \mathbf{e}_1 、 \mathbf{e}_2 相互垂直，它俩可以构造标准直角坐标系，具体如图 8 (a) 所示。

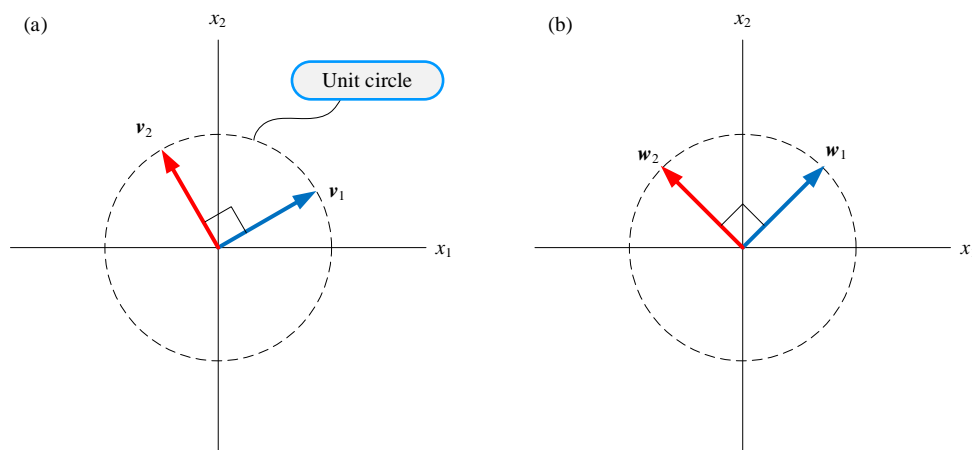


图 7. 正交单位向量

而平面上，成对正交单位向量有无数组，比如图 7 所示平面两组正交单位向量：

$$\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix} = 0, \quad \mathbf{w}_1 \cdot \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} = 0 \quad (36)$$

\mathbf{v}_1 、 \mathbf{v}_2 也可以构造如图 8 (b) 所示直角坐标系。

类似地 \mathbf{w}_1 、 \mathbf{w}_2 也可以构造如图 8 (c) 所示直角坐标系。也就是一个 \mathbb{R}^2 平面上可以存在无数个直角坐标系。

$\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2\}$ 、 $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2\}$ 、 $\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2\}$ 都叫做 \mathbb{R}^2 的正交基 (orthonormal basis)，而 $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2\}$ 有自己特别的名字——标准正交基 (standard orthonormal basis)。而且大家很快就会发现 $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2\}$ 旋转一定角度可以得到 $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2\}$ 、 $\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2\}$ 。本书后续会深入介绍相关概念。

如图 8 所示，同一个向量 \mathbf{a} 在三个直角坐标系中有不同的坐标值。向量 \mathbf{a} 在图 8 (a) 所示直角坐标系的坐标值很容易确定 (2, 2)。目前我们还没有掌握足够的数学工具来计算向量 \mathbf{a} 在图 8 (b) 和 (c) 两个直角坐标系中的坐标值。本书后续将继续深入讲解。

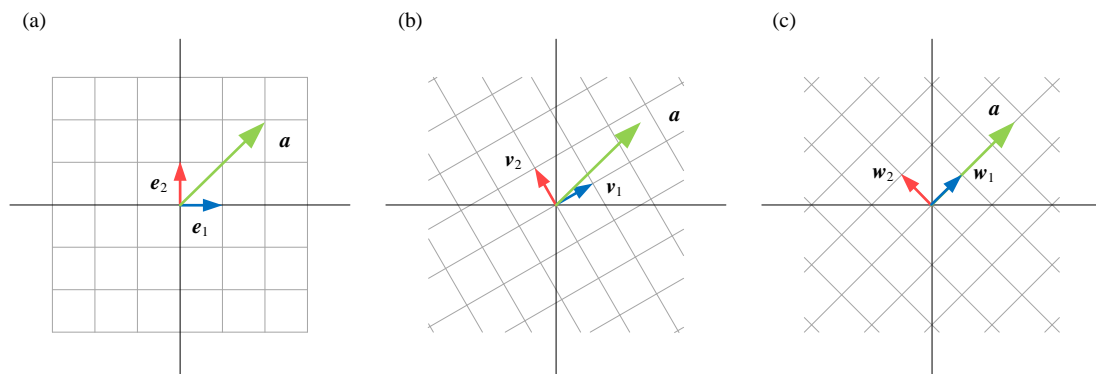


图 8. 向量 \mathbf{a} 在三个不同的正交直角坐标系中位置

2.3 余弦相似度和余弦距离

机器学习中有个重要的概念，叫做余弦相似度 (cosine similarity)。余弦相似度用向量夹角的余弦值度量样本数据的相似性。

用 $k(\mathbf{x}, \mathbf{q})$ 来表达 \mathbf{x} 和 \mathbf{q} 两个列向量的余弦相似度，定义如下：

$$k(\mathbf{x}, \mathbf{q}) = \frac{\mathbf{x} \cdot \mathbf{q}}{\|\mathbf{x}\| \|\mathbf{q}\|} = \frac{\mathbf{x}^\top \mathbf{q}}{\|\mathbf{x}\| \|\mathbf{q}\|} \quad (37)$$

上一节我们介绍过，如果两个向量方向相同，则夹角 θ 余弦值 $\cos(\theta) = 1$ ；如果，两个向量方向完全相反，夹角 θ 余弦值 $\cos(\theta) = -1$ 。

因此，余弦相似度取值范围在 $[-1, +1]$ 之间。另外，大家是否在余弦相似度中看到相关性系数的影子？

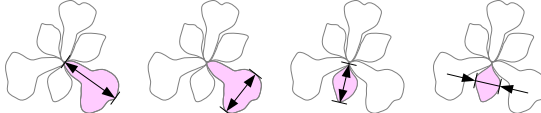
下面再介绍余弦距离 (cosine distance)。余弦距离定义基于余弦相似度。用 $d(\mathbf{x}, \mathbf{q})$ 来表达 \mathbf{x} 和 \mathbf{q} 两个列向量的余弦距离，具体定义如下：

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{q}) = 1 - k(\mathbf{x}, \mathbf{q}) = 1 - \frac{\mathbf{x} \cdot \mathbf{q}}{\|\mathbf{x}\| \|\mathbf{q}\|} \quad (38)$$

上一章介绍的欧几里得距离，即 L^2 范数，是一种最常见的距离度量。本节介绍的余弦距离也是一种常见的距离度量。本书后续将逐步介绍常见距离度量，“距离”的内涵会不断丰富。

鸢尾花例子

图 9 给出鸢尾花四个样本数据。 $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(2)}$ 两个样本对应的鸢尾花都是 setosa 这一亚属。 $\mathbf{x}^{(51)}$ 样本对应的鸢尾花为 versicolor 这一亚属； $\mathbf{x}^{(101)}$ 样本对应的鸢尾花为 virginica 这一亚属。



	Sepal length	Sepal width	Petal length	Petal width	
$\mathbf{x}^{(1)}, 1$	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
$\mathbf{x}^{(2)}, 2$	4.9	3	1.4	0.2	setosa
$\mathbf{x}^{(51)}, 51$	7	3.2	4.7	1.4	versicolor
$\mathbf{x}^{(101)}, 101$	6.3	3.3	6	2.5	virginica




图 9. 鸢尾花的四个样本数据

计算 $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(2)}$ 两个向量余弦距离：

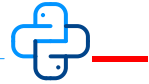
$$\begin{aligned}
 d(\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)}) &= 1 - k(\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)}) \\
 &= 1 - \frac{5.1 \times 4.9 + 3.5 \times 3 + 1.4 \times 1.4 + 0.2 \times 0.2}{\sqrt{5.1^2 + 3.5^2 + 1.4^2 + 0.2^2} \times \sqrt{4.9^2 + 3^2 + 1.4^2 + 0.2^2}} \\
 &= 1 - \frac{37.49}{6.34507 \times 5.9169} \\
 &= 1 - 0.99857 = 0.00142
 \end{aligned} \quad (39)$$

同理，可以计算得到 $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(51)}$ ， $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(101)}$ 两各余弦距离：

$$\begin{aligned}d(\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(51)}) &= 0.07161 \\d(\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(101)}) &= 0.13991\end{aligned}\tag{40}$$

可以发现, $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(2)}$ 两朵同属于 setosa 亚属的鸢尾花, 余弦距离最近, 也就是最为相似。

$\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(101)}$ 分别属于 setosa 和 virginica 亚属, 余弦距离最远, 也就是极不相似。



Bk4_Ch2_05.py 可以完成上述计算。感兴趣的读者可以修改代码计算 $\mathbf{x}^{(51)}$ 和 $\mathbf{x}^{(101)}$ 的余弦距离, 并结合样本标签分析结果。

```
# Bk4_Ch2_05.py

from scipy.spatial import distance
from sklearn import datasets
import numpy as np

# import the iris data
iris = datasets.load_iris()

# Only use the first two features: sepal length, sepal width
X = iris.data[:, :]

# Extract 4 data points
x1_data = X[0,:]
x2_data = X[1,:]
x51_data = X[50,:]
x101_data = X[100,:]

# calculate cosine distance
x1_x2_cos_dist = distance.cosine(x1_data, x2_data)
x1_norm = np.linalg.norm(x1_data)
x2_norm = np.linalg.norm(x2_data)
x1_dot_x2 = x1_data.T @ x2_data
x1_x2_cos = x1_dot_x2 / x1_norm / x2_norm

x1_x51_cos_dist = distance.cosine(x1_data, x51_data)
x1_x101_cos_dist = distance.cosine(x1_data, x101_data)
```

2.4 向量外积：结果为向量

向量积 (vector product) 也叫**叉乘** (cross product) 或外积, 向量积结果为向量。

\mathbf{a} 和 \mathbf{b} 向量积, 记做 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 。 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 作为一个向量, 我们需要了解它的方向和大小两个成分。

方向

如图 10 所示, $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 方向分别垂直于向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} , 即 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 垂直于向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 构成平面。

向量 a 和 b 以及 $a \times b$ 三者关系可以用右手法则判断，如图 11 所示。图 11 这幅图中，我们可以看到 $a \times b$ 和 $b \times a$ 方向相反。

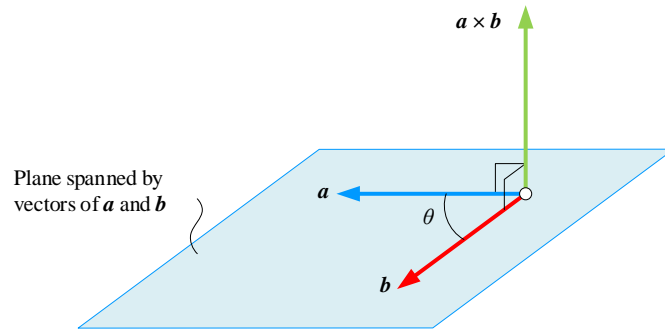


图 10. $a \times b$ 垂直于向量 a 和 b 构成平面

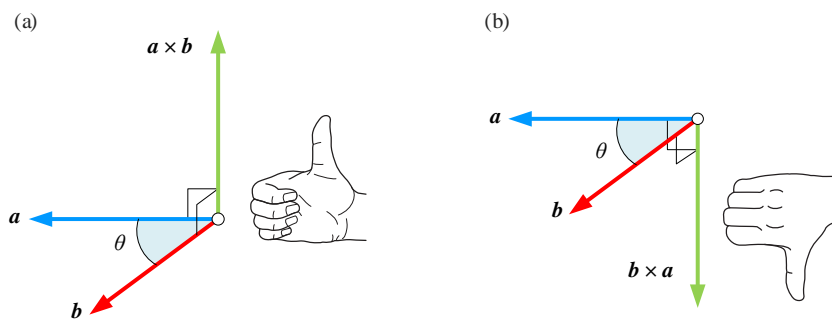


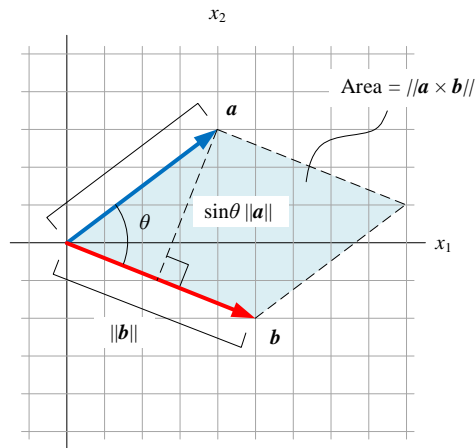
图 11. 向量叉乘右手定则

大小

$a \times b$ 模，也就是 $a \times b$ 向量积大小，通过下式获得：

$$\|a \times b\| = \|a\| \|b\| \sin(\theta) \quad (41)$$

其中 θ 为向量 a 和 b 夹角。如图 12 所示，从几何角度，向量积的模 $\|a \times b\|$ 相当于图中平行四边形的面积。

图 12. $a \times b$ 向量积的几何含义

如图 13 所示，从数据结构角度，形状相同的两个列向量 a 和 b 叉乘得到的向量积 $a \times b$ 形状不变。

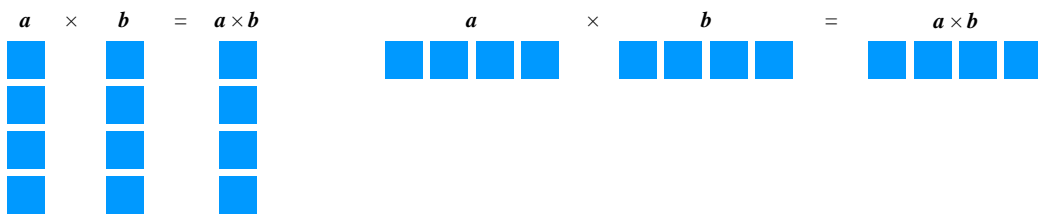


图 13. 数据结构角度看向量内积运算

正交向量之间的叉乘

如图 14 (a) 所示，空间直角坐标系中三个正交向量 e_1 (i) (x_1 轴正方向)、 e_2 (j) (x_2 轴正方向) 和 e_3 (k) (x_3 轴正方向) 之间满足向量叉乘关系，如下：

$$i \times j = k, \quad j \times k = i, \quad k \times i = j \quad (42)$$

图 14 (b) 展示以上三个等式中 i 、 j 和 k 前后顺序关系。若调换它们顺序，得到以下三个运算式：

$$j \times i = -k, \quad k \times j = -i, \quad i \times k = -j \quad (43)$$

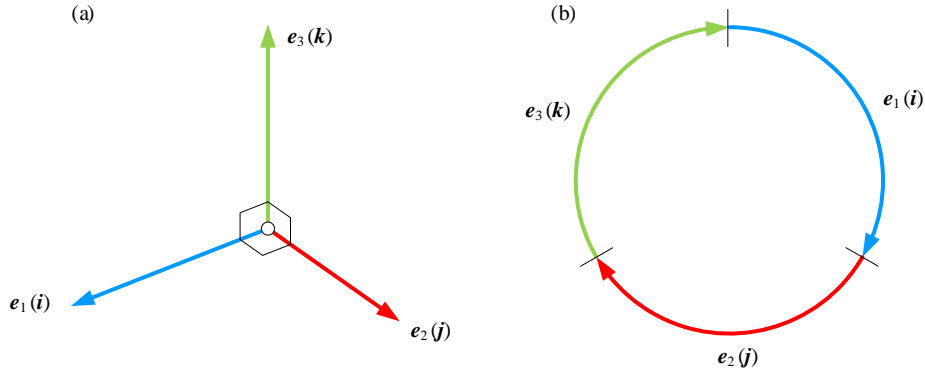


图 14. 三维空间正交单位向量基底之间关系

特别的，向量与自身叉乘等于 $\mathbf{0}$ 向量，如下：

$$\mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0} \quad (44)$$

任意两个向量的叉乘

用基底向量 \mathbf{i} 、 \mathbf{j} 和 \mathbf{k} 表达向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} ：

$$\begin{aligned} \mathbf{a} &= a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k} \\ \mathbf{b} &= b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k} \end{aligned} \quad (45)$$

整理向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 叉乘，如下：

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \times \mathbf{b} &= (a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}) \times (b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k}) \\ &= a_1b_1(\mathbf{i} \times \mathbf{i}) + a_1b_2(\mathbf{i} \times \mathbf{j}) + a_1b_3(\mathbf{i} \times \mathbf{k}) \\ &\quad + a_2b_1(\mathbf{j} \times \mathbf{i}) + a_2b_2(\mathbf{j} \times \mathbf{j}) + a_2b_3(\mathbf{j} \times \mathbf{k}) \\ &\quad + a_3b_1(\mathbf{k} \times \mathbf{i}) + a_3b_2(\mathbf{k} \times \mathbf{j}) + a_3b_3(\mathbf{k} \times \mathbf{k}) \\ &= (a_2b_3 - a_3b_2)\mathbf{i} + (a_3b_1 - a_1b_3)\mathbf{j} + (a_1b_2 - a_2b_1)\mathbf{k} \end{aligned} \quad (46)$$

\mathbf{a} 和 \mathbf{b} 叉乘还可以通过行列式求解，我们将在本书后续内容讲解。

下列为叉乘运算常见性质：

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \times \mathbf{a} &= \mathbf{0} \\ \mathbf{a} \times (\mathbf{b} + \mathbf{c}) &= \mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{a} \times \mathbf{c} \\ (\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} &= \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c} \\ \mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) &\neq (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} \\ k(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) &= k\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{a} \times (k\mathbf{b}) \\ \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) &= (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} \end{aligned} \quad (47)$$

举个例子

下面结合代码计算 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 两个向量叉乘：

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} \quad (48)$$

即

$$\begin{aligned} \mathbf{a} &= -2\mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k} \\ \mathbf{b} &= \mathbf{i} - 2\mathbf{j} - \mathbf{k} \end{aligned} \quad (49)$$

$\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 结果如下：

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} \quad (50)$$

即

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{i} - \mathbf{j} + 3\mathbf{k} \quad (51)$$



`numpy.cross()` 函数可以用来计算列向量和行向量的向量积。Bk4_Ch2_06.py 计算上例。

```
# Bk4_Ch2_06.py

import numpy as np
a = np.array([-2, 1, 1])
b = np.array([1, -2, -1])
# a = [-2, 1, 1]
# b = [1, -2, -1]

# calculate cross product of row vectors
a_cross_b = np.cross(a, b)

a_col = np.array([[ -2], [ 1], [ 1]])
b_col = np.array([[ 1], [-2], [-1]])

# calculate cross product of column vectors
a_cross_b_col = np.cross(a_col, b_col, axis=0)
```

2.5 逐项积：对应元素分别相乘

元素乘积 (element-wise multiplication)，也称为**阿达玛乘积** (Hadamard product) 或**逐项积** (piecewise product)，即两个形状相同的矩阵，对应元素相乘得到同样形状的矩阵。向量是一种特殊矩阵，阿达玛乘积也适用于向量。图 15 给出的是从数据角度看逐项积运算。

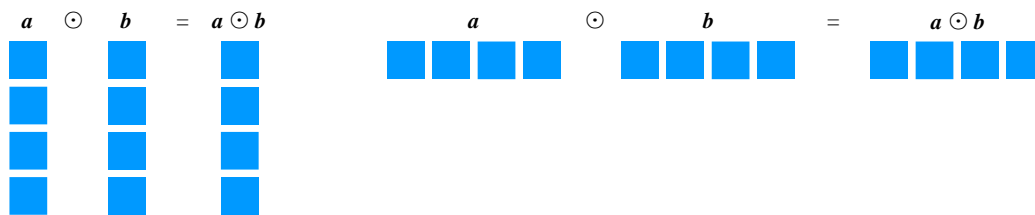


图 15. 向量逐项积运算

给定如下 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 两个列向量：

$$\begin{aligned}\mathbf{a} &= [a_1 \quad a_2 \quad \cdots \quad a_n]^T \\ \mathbf{b} &= [b_1 \quad b_2 \quad \cdots \quad b_n]^T\end{aligned}\quad (52)$$

列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的逐项积定义如下：

$$\mathbf{a} \odot \mathbf{b} = [a_1 b_1 \quad a_2 b_2 \quad \cdots \quad a_n b_n]^T \quad (53)$$

给定如 (48) 两个列向量，它们的逐项积为：

$$\mathbf{a} \odot \mathbf{b} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \odot \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} \quad (54)$$



Bk4_Ch2_07.py 计算行向量逐项积。

```
# Bk4_Ch2_07.py

import numpy as np
a = np.array([-2, 1, 1])
b = np.array([1, -2, -1])
# a = [-2, 1, 1]
# b = [1, -2, -1]

# calculate element-wise product of row vectors
a_times_b = np.multiply(a, b)
a_times_b_2 = a*b

a_col = np.array([[ -2], [ 1], [ 1]])
b_col = np.array([[ 1], [-2], [-1]])

# calculate element-wise product of column vectors
a_times_b_col = np.multiply(a_col, b_col)
a_times_b_col_2 = a_col*b_col
```

2.6 向量张量积：张起网格面

张量积 (tensor product) 又叫**外积** (outer product)，两个列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 张量积 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 定义如下：

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}_{n \times 1} \otimes \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}_{m \times 1} = \mathbf{a} \mathbf{b}^T = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} a_1 b_1 & a_1 b_2 & \cdots & a_1 b_m \\ a_2 b_1 & a_2 b_2 & \cdots & a_2 b_m \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_n b_1 & a_n b_2 & \cdots & a_n b_m \end{bmatrix}_{n \times m} \quad (55)$$

图 16 (a) 给出上述运算的示意图。

注意，上式中 $\mathbf{a} \mathbf{b}^T$ 为向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b}^T 的乘法运算，它遵循矩阵乘法规则。矩阵乘法是我们下两章要介绍的内容。

观察 (55)，可以发现 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 可以写成两种形式：

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1 \mathbf{b}^T \\ a_2 \mathbf{b}^T \\ \vdots \\ a_n \mathbf{b}^T \end{bmatrix}_{n \times 1} = \begin{bmatrix} b_1 \mathbf{a} & b_2 \mathbf{a} & \cdots & b_m \mathbf{a} \end{bmatrix} \quad (56)$$

第一种形式相当于， \mathbf{b}^T 先按不同比例 (a_i) 缩放得到 $a_i \mathbf{b}^T$ ，再上下叠加。

第二种形式相当于， \mathbf{a} 先按不同比例 (b_j) 缩放得到 $b_j \mathbf{a}$ ，再左右排列。

向量 \mathbf{a} 和其自身张量积 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{a}$ 定义如下：

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}_{n \times 1} \otimes \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}_{n \times 1} = \mathbf{a} \mathbf{a}^T = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} a_1 a_1 & a_1 a_2 & \cdots & a_1 a_n \\ a_2 a_1 & a_2 a_2 & \cdots & a_2 a_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_n a_1 & a_n a_2 & \cdots & a_n a_n \end{bmatrix} \quad (57)$$

图 16 (b) 给出上述运算的示意图。

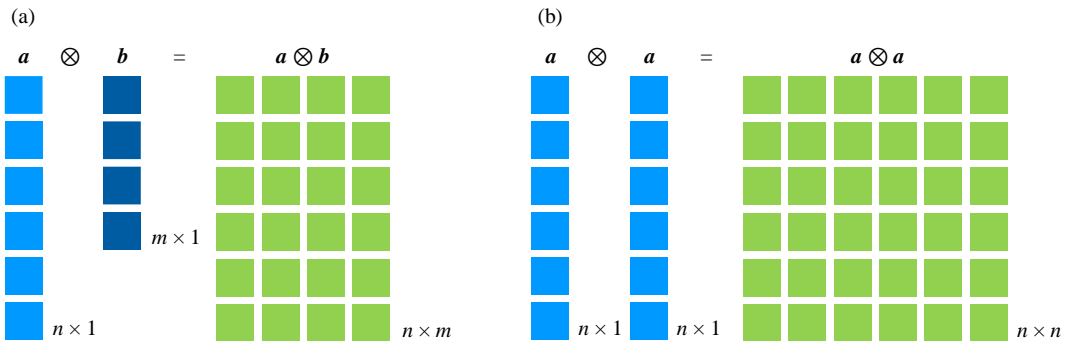


图 16. 向量张量积

请大家注意张量积一些常见性质：

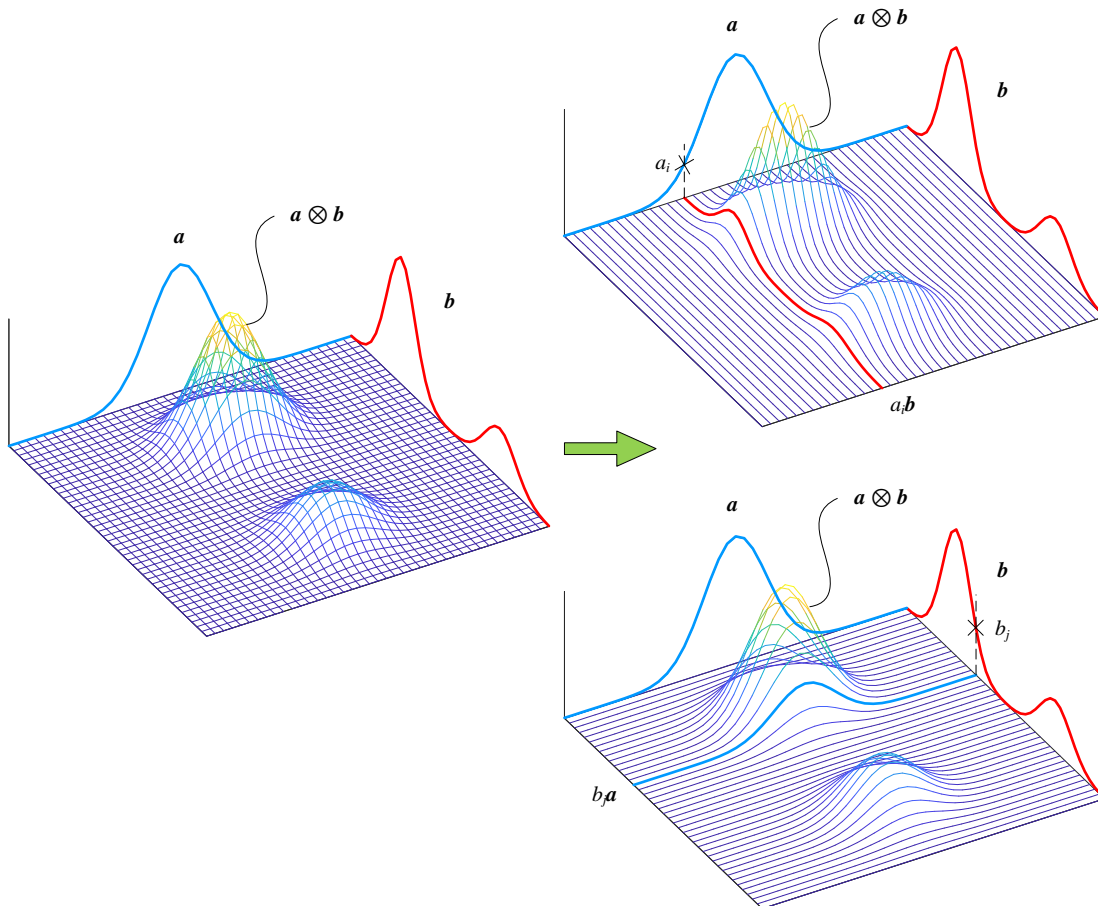
$$\begin{aligned}
 (a \otimes b)^T &= b \otimes a \\
 (a + b) \otimes v &= a \otimes v + b \otimes v \\
 v \otimes (a + b) &= v \otimes a + v \otimes b \\
 t(a \otimes b) &= (ta) \otimes b = a \otimes (tb) \\
 (a \otimes b) \otimes v &= a \otimes (b \otimes v)
 \end{aligned} \tag{58}$$

几何视角

图 17 所示为从几何图像角度解释向量的张量积。向量 a 和 b 相当于两个维度上的支撑框架，两者的张量积则“张起”一个网格面数据 $a \otimes b$ 。

当我们关注 b 方向时，网格面沿同一方向的每一条曲线都类似 b ，唯一的差别是高度上存在一定比例的缩放，这个比值就是 a_i 。 a_i 是向量 a 中的一个元素。

同理，观察 a 方向的网格面，每一条曲线都类似 a 。向量 b 的某一元素 b_j 提供曲线高度的缩放系数。



本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

图 17. 从几何图像角度解释向量张量积

数据视角

下面再从数据角度可视化张量积运算。给定列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 分别为：

$$\begin{aligned}\mathbf{a} &= [0.5 \quad -0.7 \quad 1 \quad 0.25 \quad -0.6 \quad -1]^T \\ \mathbf{b} &= [-0.8 \quad 0.5 \quad -0.6 \quad 0.9]^T\end{aligned}\tag{59}$$

图 18 所示为张量积 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 结果热图，形状为 5×4 。

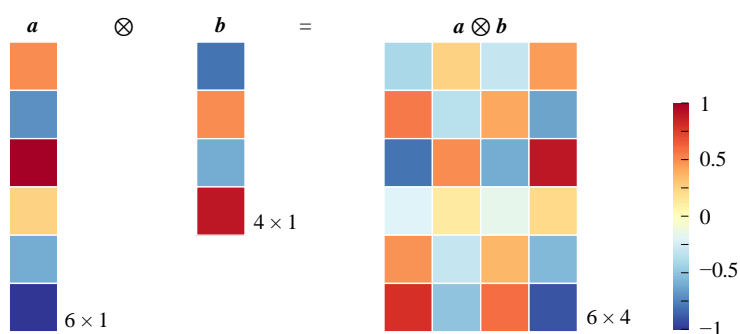
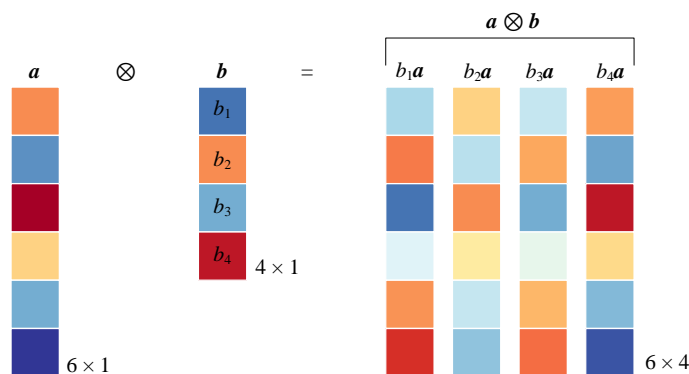
如图 19 所示， $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 的每一列都和 \mathbf{a} “相似”，也就是说它们之间呈现倍数关系。

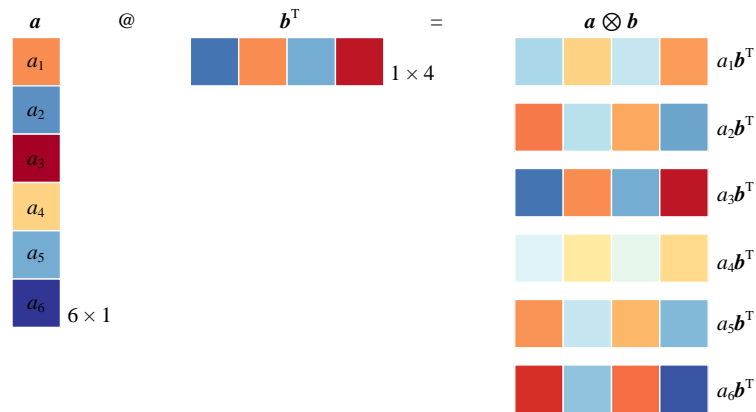
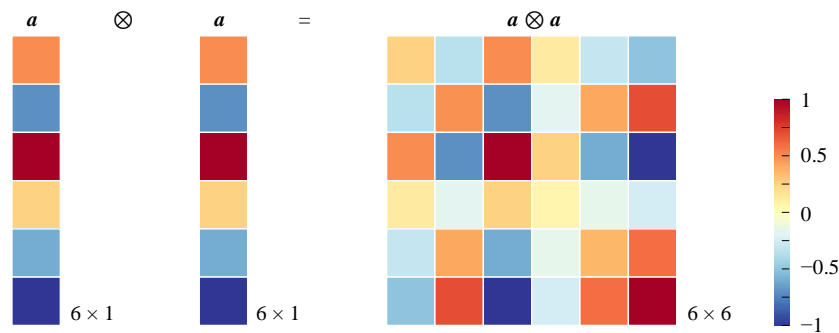
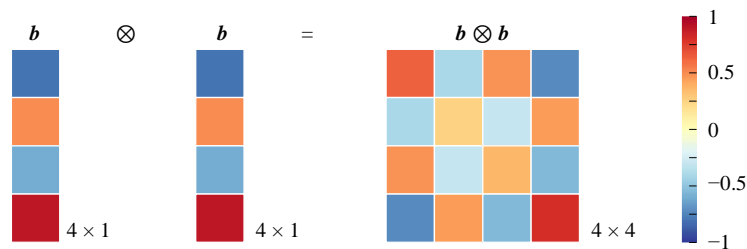
类似地，如图 20 所示， $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 等价于 $\mathbf{a}\mathbf{b}^T$ ，因此 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 每一行都和 \mathbf{b}^T “相似”，也呈现倍数关系。

本书之后会聊到向量的秩 (rank)，大家就会知道 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 的秩为 1，就是因为这种“相似”。

图 21 所示为张量积 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{a}$ 结果热图，形状为 5×5 方阵。显然， $\mathbf{a} \otimes \mathbf{a}$ 为对称矩阵。

图 22 所示为张量积 $\mathbf{b} \otimes \mathbf{b}$ 结果热图，形状为 4×4 对称方阵。

图 18. 张量积 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 图 19. $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 的每一列都和 \mathbf{a} “相似”

图 20. $a \otimes b$ 的每一行都和 b “相似”图 21. 向量张量积 $a \otimes a$ 图 22. 向量张量积 $b \otimes b$

Bk4_Ch2_08.py 绘制图 18、图 21 和图 22。



```
# Bk4_Ch2_08.py

import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import seaborn as sns

def plot_heatmap(x, title):

    fig, ax = plt.subplots()
    ax = sns.heatmap(x,
```

```

cmap='RdYlBu_r',
cbar_kws={"orientation": "horizontal"}, vmin=-1, vmax=1)
ax.set_aspect("equal")
plt.title(title)

a = np.array([[0.5], [-0.7], [1], [0.25], [-0.6], [-1]])
b = np.array([[-0.8], [0.5], [-0.6], [0.9]])

a_outer_b = np.outer(a, b)
a_outer_a = np.outer(a, a)
b_outer_b = np.outer(b, b)

# Visualizations
plot_heatmap(a, 'a')

plot_heatmap(b, 'b')

plot_heatmap(a_outer_b, 'a outer b')

plot_heatmap(a_outer_a, 'a outer a')

plot_heatmap(b_outer_b, 'b outer b')

```



《概率统计》一书中介绍过，如果两个离散随机变量 X 和 Y 独立，联合概率 $p_{X,Y}(x,y)$ 等于 $p_X(x)$ 和 $p_Y(y)$ 两个边缘概率质量函数 PMF 乘积：

$$\underbrace{p_{X,Y}(x,y)}_{\text{Joint}} = \underbrace{p_X(x)}_{\text{Marginal}} \cdot \underbrace{p_Y(y)}_{\text{Marginal}} \quad (60)$$

如图 23 所示， $p_X(x)$ 和 $p_Y(y)$ 可以用一维火柴梗图可视化， $p_{X,Y}(x,y)$ 用二维火柴梗图展示。

从线性代数角度， $p_X(x)$ 和 $p_Y(y)$ 在 x 和 y 分别取不同值时，相当于是向量；而 x 和 y 分别取不同值时， $p_{X,Y}(x,y)$ 相当于是矩阵。

X 和 Y 独立时， $p_{X,Y}(x,y)$ 值的矩阵就是 $p_Y(y)$ 和 $p_X(x)$ 两个向量的张量积。

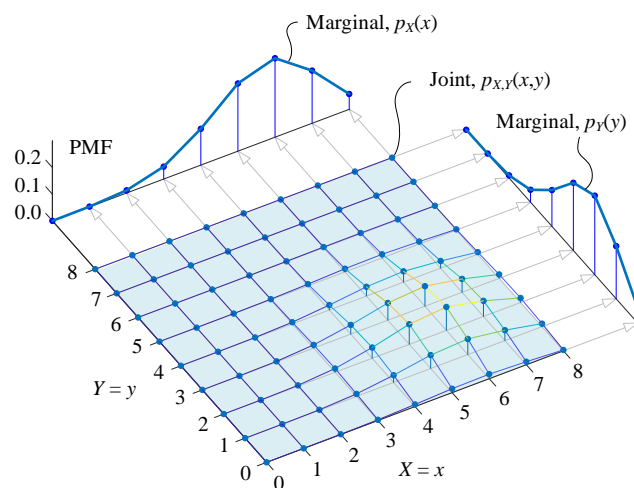
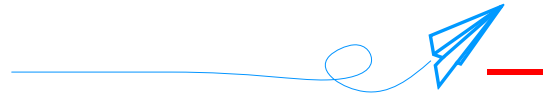


图 23. 离散随机变量独立条件下，联合概率 $p_{X,Y}(x,y)$ 等于 $p_Y(y)$ 和 $p_X(x)$ 两个边缘概率乘积



本章聊了聊常见的几种向量运算。也是用四幅图总结本章主要内容。向量内积的结果是个标量，请大家格外注意向量内积和矩阵乘法联系，以及和 Σ 求和运算之间的关系。

从几何视角看向量内积特别重要，请大家格外关注向量夹角余弦值、余弦定理、余弦相似度、余弦距离，以及本书后续要讲的标量投影、向量投影、协方差、相关性系数等数学概念之间的关系。

向量的外积结果还是个向量，这个向量垂直于原来两个向量构成的平面。

几何视角下，张量积像是张起一个网格面。张量积在机器学习和数据科学算法中应用特别广泛，有关这个运算的性质我们会慢慢展开讲解。

