

2

Vector Calculations

向量运算

从几何和数据角度解释



几何——指向真理之乡，创造哲学之魂。

Geometry will draw the soul toward truth and create the spirit of philosophy.

—— 柏拉图 (Plato) | 古希腊哲学家 | 424/423 ~ 348/347 BC



- ◀ `numpy.arccos()` 计算反余弦
- ◀ `numpy.cross()` 计算列向量和行向量的向量积
- ◀ `numpy.dot()` 计算向量内积。值得注意的是，如果输入为一维数组，`numpy.dot()` 输出结果为向量内积；如果输入为矩阵，`numpy.dot()` 输出结果为矩阵乘积，相当于矩阵运算符@
- ◀ `numpy.linalg.norm()` 计算向量范数
- ◀ `numpy.multiply()` 计算向量逐项积
- ◀ `numpy.outer()` 计算外积、张量积
- ◀ `numpy.vdot()` 计算两个向量的向量内积。如果输入是矩阵，矩阵会按照先行后列顺序展开成向量之后，再计算向量内积
- ◀ `scipy.spatial.distance.cosine()` 计算余弦距离
- ◀ `seaborn.heatmap()` 绘制热图
- ◀ `sklearn.datasets.load_iris()` 加载鸢尾花数据

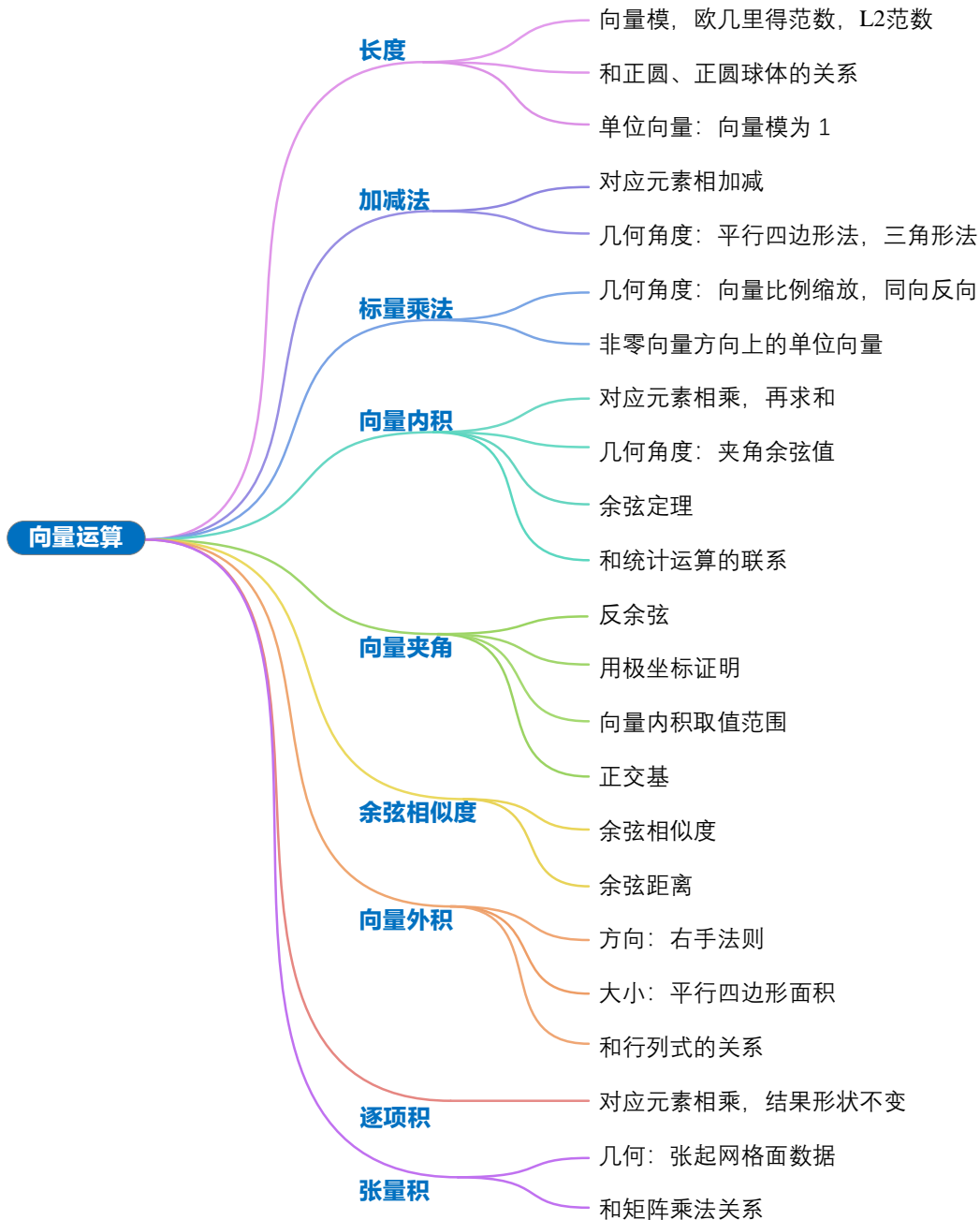
本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com



2.1 行向量、列向量

上一章提到，向量要么一行多列、要么一列多行，因此向量可以看做是特殊的矩阵——**一维矩阵** (one-dimensional matrix)。

一行多列的向量是**行向量** (row vector)，一列多行的向量叫**列向量** (column vector)。

白话讲，行向量将 n 个元素排成一行，结构为 $1 \times n$ (代表 1 行、 n 列)，如图 1 (a)。下式行向量 \mathbf{a} 为 1 行 4 列：

$$\mathbf{a} = [1 \quad 2 \quad 3 \quad 4] \quad (1)$$

⚠ 注意，在 Numpy 中，行向量也是二维，不同于一维数组。下一节将详细介绍。

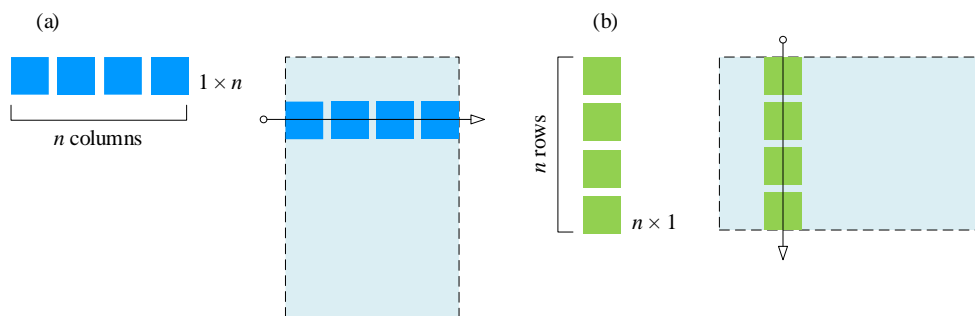


图 1. 行向量和列向量

列向量将 n 个元素排成一列，结构为 $n \times 1$ (代表 n 行，1 列)，如图 1 (b)。

举个例子，下式列向量 \mathbf{b} 为 4 行 1 列：

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} \quad (2)$$

⚠ 注意，不加说明时，本书中向量一般指的是列向量。

而一个矩阵可以视作由若干行向量或列向量整齐排列而成。如图 2 所示，数据矩阵 \mathbf{X} 的每一行是一个行向量，代表一个观察值； \mathbf{X} 的每一列为一个列向量，代表某个特征上的所有样本数据。

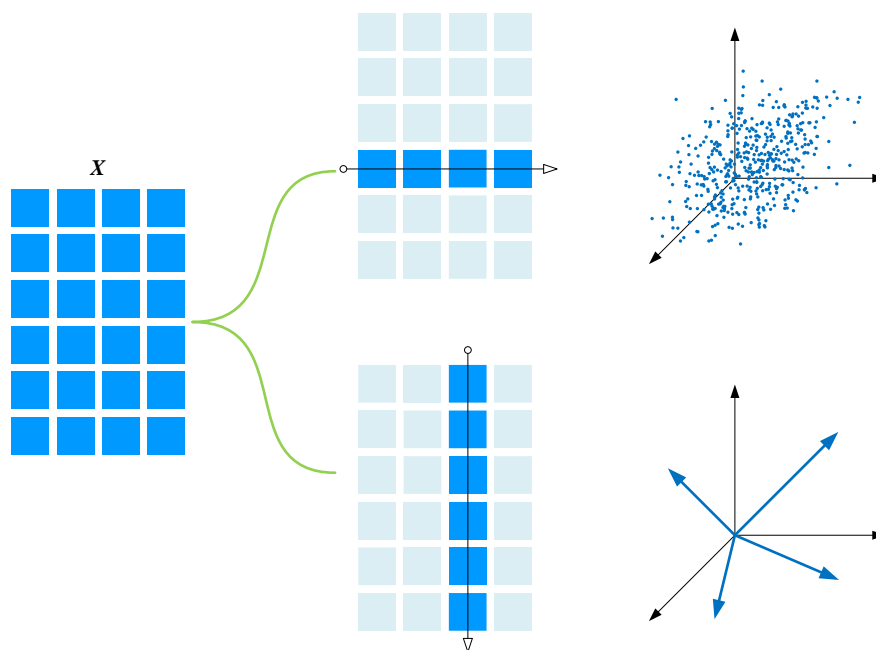


图 2. 观察数据的两个角度

行向量：一行多列，一个样本数据点

如图 3 所示，行向量**转置** (transpose) 得到列向量，反之亦然。转置运算符号为正体上标 T 。

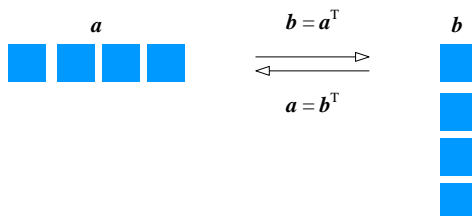


图 3. 行向量的转置是列向量

表 1 所示为利用 Numpy 构造行向量几种常见方法。可以用 `len(a)` 计算向量的长度，即向量中元素个数。

表 1. 构造行向量

代码	注意事项
<code>a = numpy.array([4,3])</code>	严格地说，这种方法产生的并不是行向量；运行 <code>a.ndim</code> 发现 <code>a</code> 只有一个维度；因此，转置 <code>numpy.array([4,3]).T</code> 得到的仍然是一维数组，只不过默认展示方式为行向量。

<code>a = numpy.array([[4,3]])</code>	运行 <code>a.ndim</code> 发现 <code>a</code> 有二个维度；这个行向量转置 <code>a.T</code> 可以获得列向量； <code>a.T</code> 求 <code>a</code> 转置，等价于 <code>a.transpose()</code> 。
<code>a = numpy.array([4,3], ndmin=2)</code>	<code>ndmin=2</code> 设定数据有两个维度；转置 <code>a.T</code> 可以获得列向量。
<code>a = numpy.r_['r', [4,3]]</code>	<code>numpy.r_[]</code> 将一系列的数组合并；'r' 设定结果以行向量（默认）展示，比如 <code>numpy.r_[numpy.array([1,2]), 0, 0, numpy.array([4,5])]</code> 默认产生行向量。
<code>a = numpy.array([4,3]).reshape((1, -1))</code>	<code>reshape()</code> 按某种形式重新排列数据；-1 自动获取数组长度 <code>n</code> 。
<code>a = numpy.array([4, 3])[None, :]</code>	按照 <code>[None, :]</code> 形式广播数组； <code>None</code> 代表 <code>numpy.newaxis</code> ，增加新维度。
<code>a = numpy.array([4, 3])[numpy.newaxis, :]</code>	等同于上一例。

前文提到，本书常用 X 表达数据矩阵， X 的每一行代表一个数据点。为了方便区分，构造 X 的一系列行向量序号采用“上标加括号”方式，比如 $x^{(1)}$ 代表 X 的第一行行向量。

如图 4 所示，矩阵 X 可以写作：

$$X = \begin{bmatrix} x^{(1)} \\ x^{(2)} \\ \vdots \\ x^{(6)} \end{bmatrix} \tag{3}$$

⚠ 再次强调，数据分析偏爱用行向量表达坐标点。

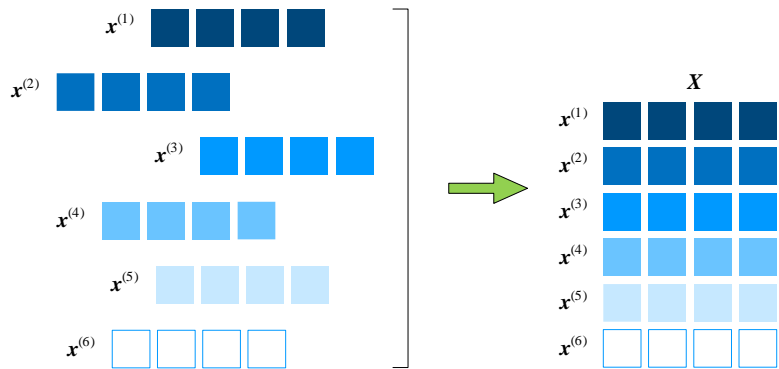


图 4. 矩阵由一系列行向量构造

列向量：一列多行，一个特征

数据矩阵 X 的每一列代表一个特征，因此列向量又常称作**特征向量** (feature vector)。

▲ 注意，此特征向量不同于特征值分解 (eigen decomposition) 中的特征向量 (eigenvector)。

为了方便区分，构造 X 的列向量序号采用下标表达，比如 x_1 。如图 5 所示，矩阵 X 看做是 4 个等长列向量整齐排列得到：

$$X = [x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4] \quad (4)$$

数据分析偏爱列向量 (x_j) 表达特征，它对应概率统计的某个随机变量 (X_j)，或者代数中的变量 (x_j)。

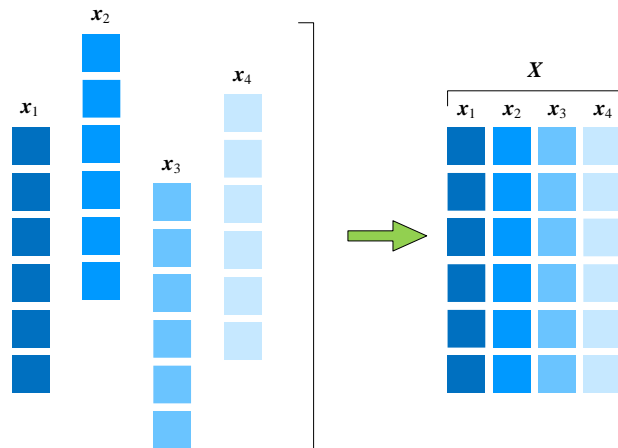


图 5. 矩阵由一排列向量构造

表 2 总结 Numpy 构造列向量几种常见方法。

表 2. 构造列向量

代码	注意事项
<code>a = numpy.array([[4], [3]])</code>	运行 <code>a.ndim</code> 发现 <code>a</code> 有二个维度； <code>numpy.array([[4], [3]]).T</code> 获得行向量
<code>a = numpy.r_['c', [4,3]]</code>	<code>numpy.r_[]</code> 将一系列的数组合并；'c' 设定结果以列向量展示，比如 <code>np.r_['c', numpy.array([1,2]), 0, 0, numpy.array([4,5])]</code> 默认产生行向量
<code>a = numpy.array([4,3]).reshape((-1, 1))</code>	<code>reshape()</code> 按某种形式重新排列数据；-1 自动获取数组长度 <code>n</code>
<code>a = numpy.array([4, 3])[:, None]</code>	按照 <code>[:, None]</code> 形式广播数组； <code>None</code> 代表 <code>numpy.newaxis</code> ，增加新维度
<code>a = numpy.array([4, 3])[:, numpy.newaxis]</code>	等同于上一例

特殊列向量

全零列向量 (zero column vector) $\mathbf{0}$ ，是指每个元素均为 0 的列向量：

$$\mathbf{0} = [0 \ 0 \ \cdots \ 0]^T \quad (5)$$


代码 `numpy.zeros((4,1))` 可以生成 4×1 全 0 列向量。我们会用 $\mathbf{0}$ 代表多维直角坐标系的原点。

全 1 列向量 (all-ones column vector) $\mathbf{1}$ ，是指每个元素均为 1 的列向量：

$$\mathbf{1} = [1 \ 1 \ \cdots \ 1]^T \quad (6)$$

代码 `numpy.ones((4,1))` 可以生成 4×1 全 1 列向量。

再次强调，一般情况，本书默认向量为列向量，除非具体说明。

 全 1 列向量 $\mathbf{1}$ 在矩阵乘法中有特殊的地位，本书第 5、22 章将分别从矩阵乘法和统计两个角度讲解。

2.2 向量长度：模，欧氏距离， L^2 范数


向量长度 (length of a vector) 又叫做**向量模** (vector norm)、**欧几里得距离** (Euclidean distance)、**欧几里得范数** (Euclidean norm) 或 **L^2 范数** (L^2 -norm)。


给定向量 \mathbf{a} ：

$$\mathbf{a} = [a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n]^T \quad (7)$$

向量 \mathbf{a} 的模为：

$$\|\mathbf{a}\| = \|\mathbf{a}\|_2 = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2} = \left(\sum_{i=1}^n a_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} \quad (8)$$

 注意， $\|\mathbf{a}\|_2$ 下角标 2，代表 L^2 范数。没有特殊说明， $\|\mathbf{a}\|$ 默认代表 L^2 范数。

 L^2 范数是 L^p 范数的一种，本书第 3 章还要介绍其他各种范数。

二维向量的模

特别地，对于如下二维向量：

$$\mathbf{a} = [a_1 \ a_2]^T \quad (9)$$

二维向量 \mathbf{a} 的 L^2 范数为：

$$\|\mathbf{a}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2} \quad (10)$$

图 6 给出向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} ，它们的模可以这样计算得到：

$$\begin{aligned} \|\mathbf{a}\| &= \sqrt{4^2 + 3^2} = \sqrt{25} = 5 \\ \|\mathbf{b}\| &= \sqrt{(-3)^2 + 4^2} = \sqrt{25} = 5 \end{aligned} \quad (11)$$

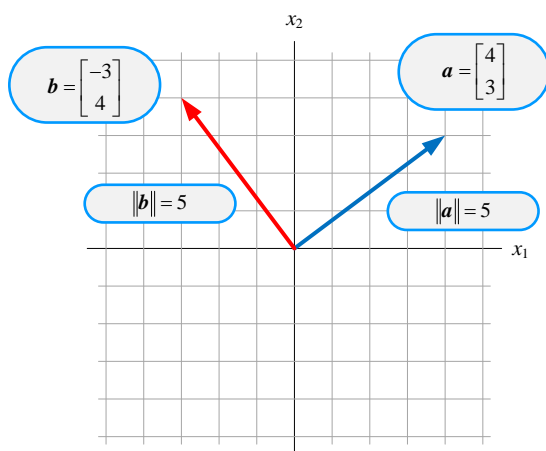


图 6. 向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的模



Bk4_Ch2_01.py 绘制图 6 所示向量。matplotlib.pyplot.quiver() 绘制箭头图。

二维向量 \mathbf{a} 和横轴夹角可以通过反正切求解：

$$\theta_a = \arctan\left(\frac{a_2}{a_1}\right) \quad (12)$$

上述角度直接和参考系关联，因此可以视作“绝对夹角”。本章后续将介绍如何用向量内积求两个向量之间的“相对夹角”。



函数 `numpy.linalg.norm()` 默认计算 L^2 范数；也可以用 `numpy.sqrt(np.sum(a**2))` 计算向量 \mathbf{a} 的 L^2 范数。Bk4_Ch2_02.py 计算图 6 中向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 模。

等距线

值得一提的是，和 $\|\mathbf{a}\|$ 等长的二维向量，如果起点重合，它们的终点位于同一个圆上，如图 7 (a) 所示。看到这里大家是否想到了本系列丛书《数学要素》第 7 章讲过的“等距线”。

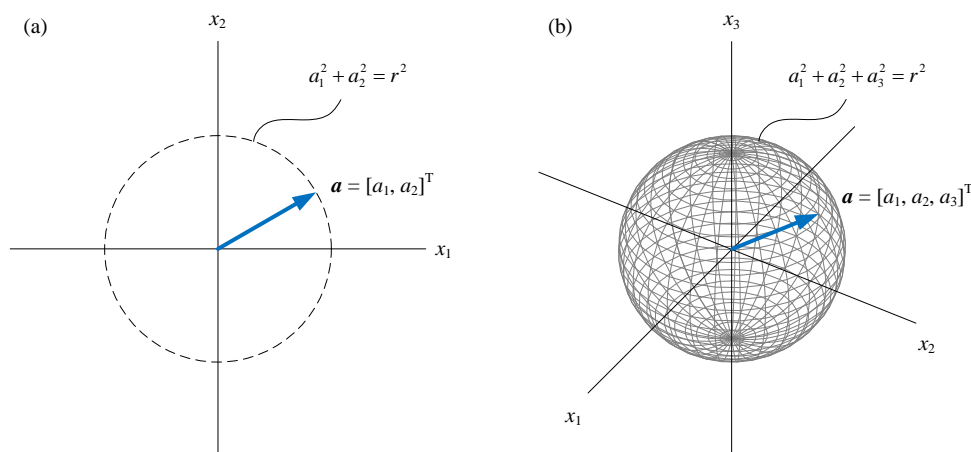


图 7. 等 L^2 范数向量

如图 8 所示，向量 \mathbf{x} 的模长度 $\|\mathbf{x}\|$ 取得不同数值时，我们可以得到一系列同心圆：

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2} = c \quad (13)$$

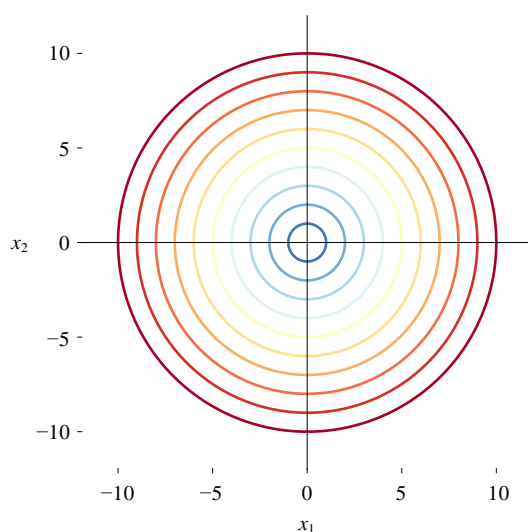


图 8. 起点为 $\mathbf{0}$ 、相等 L^2 范数向量终点位于一系列同心圆上

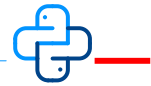
本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com



Bk4_Ch2_03.py 绘制图 8。

三维向量的模

类似地，对于三维向量：

$$\mathbf{a} = [a_1 \ a_2 \ a_3]^T \quad (14)$$

三维向量 \mathbf{a} 的 L^2 范数为：

$$\|\mathbf{a}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \quad (15)$$

图 7 (b) 所示为起点相同的等长三维向量终点位于同一正圆球面上。

单位向量

长度为 1 的向量被称作**单位向量** (unit vector)。

非 $\mathbf{0}$ 向量 \mathbf{a} 除以自身的模得到 **\mathbf{a} 方向上的单位向量** (unit vector in the direction of vector \mathbf{a}):

$$\hat{\mathbf{a}} = \frac{\mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|} \quad (16)$$

$\hat{\mathbf{a}}$ 读作 “vector a hat”。`a/numpy.linalg.norm(a)` 可以计算非 $\mathbf{0}$ 向量 \mathbf{a} 方向上的单位向量。

图 9 (a) 所示平面直角坐标系，起点位于原点的单位向量 $\mathbf{x} = [x_1, x_2]^T$ 终点位于**单位圆** (unit circle) 上，对应的解析式为：

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2} = 1 \Rightarrow x_1^2 + x_2^2 = 1 \quad (17)$$

这无数个单位向量中，有两个单位向量最为特殊—— \mathbf{e}_1 (\mathbf{i}) 和 \mathbf{e}_2 (\mathbf{j})。如图 9 (b) 所示平面直角坐标系中， \mathbf{e}_1 和 \mathbf{e}_2 分别为沿着 x_1 (水平) 和 x_2 (竖直) 方向的单位向量：

$$\mathbf{e}_1 = \mathbf{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = \mathbf{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (18)$$

显然， \mathbf{e}_1 和 \mathbf{e}_2 相互垂直。

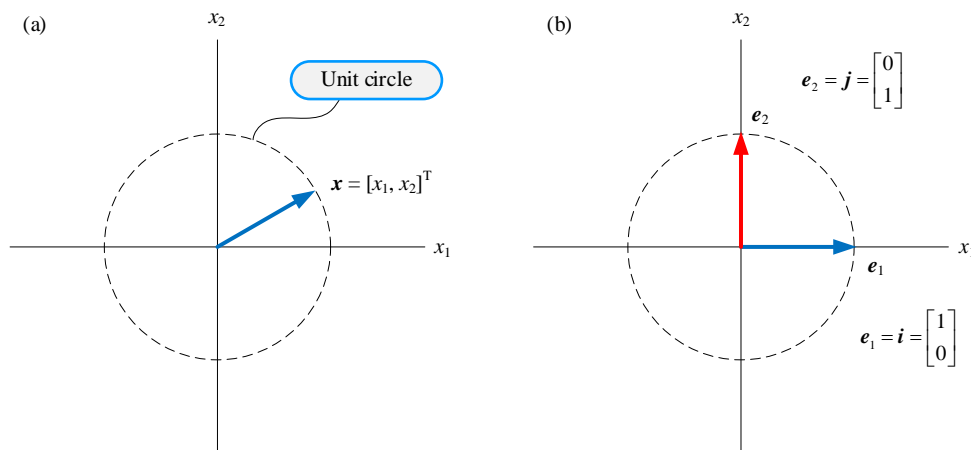


图 9. 单位向量

张成

图 6 给出向量 a 和 b 可以用 e_1 和 e_2 合成：

$$\begin{aligned} a &= 4e_1 + 3e_2 \\ b &= -3e_1 + 4e_2 \end{aligned} \quad (19)$$

(19) 用到的便是向量加减法，这是下一节要介绍的内容。

图 6 这个平面就是用 e_1 和 e_2 张成的。白话说， e_1 和 e_2 好比经纬度，可以定位地表任意一点。比如， \mathbb{R}^2 平面上的任意一点都可以写成：

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 \quad (20)$$

从集合运算角度， $x \in \mathbb{R}^2$ 。



本书第 7 章将讲解“张成 (span)”、向量空间等概念。

三维直角坐标系

三维直角坐标系中， e_1 (i)、 e_2 (j) 和 e_3 (k) 分别为沿着 x_1 、 x_2 和 x_3 单位向量：

$$e_1 = i = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_2 = j = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_3 = k = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (21)$$

e_1 (i)、 e_2 (j) 和 e_3 (k) 两两相互垂直。

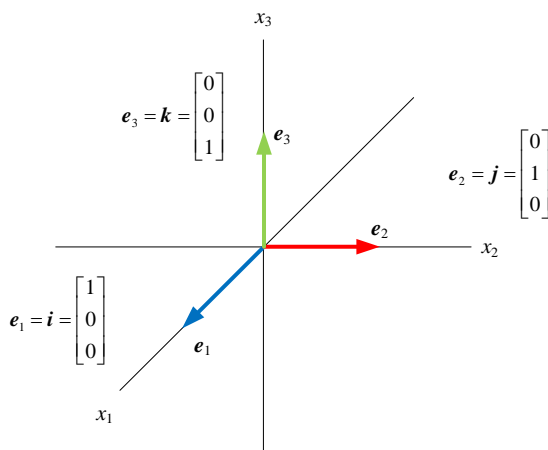


图 10. 三维空间单位向量

同理，图 10 这个三维空间是用 e_1 、 e_2 、 e_3 张成的。白话说， e_1 、 e_2 、 e_3 相当于经度、维度、海拔，定位能力从地表扩展到整个地球空间。

\mathbb{R}^3 空间任意一点可以写成：

$$\mathbf{x} = x_1 \mathbf{e}_1 + x_2 \mathbf{e}_2 + x_3 \mathbf{e}_3 \quad (22)$$

而上式中的 (x_1, x_2, x_3) 代表坐标点。

此外，大家可能已经注意到， e_1 可以用不同的形式表达，比如：

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad (23)$$

上式中几个 e_1 等价，相当于在不同维度空间中的 e_1 。这些 e_1 之间的关系是，从低维到高维或从高维到低维投影。



本书将在第 8、9、10 三章深入探讨投影这一重要线性代数工具。

2.3 加减法：对应位置元素分别相加减

从数据角度看，两个等长列向量相加，结果为对应位置元素分别相加，得到长度相同的列向量，比如下例：

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = \begin{bmatrix} -2 \\ 5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 5 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2+5 \\ 5-1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} \quad (24)$$

两个等长列向量相减，则是对应元素分别相减，得到等长列向量，比如下例：

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = \begin{bmatrix} -2 \\ 5 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 5 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2-5 \\ 5-(-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 \\ 6 \end{bmatrix} \quad (25)$$

该原理也适用于等长行向量加减法。

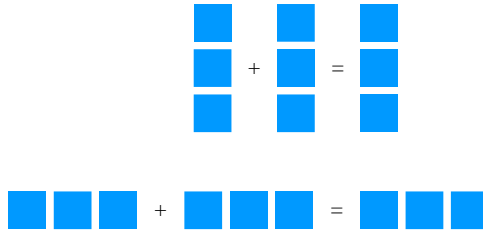


图 11. 数据角度看向量加法

几何视角

从几何角度看，**向量加法** (vector addition) 结果可以用**平行四边形法则** (parallelogram method) 或**三角形法则** (triangle method) 获得，具体如图 12 所示。

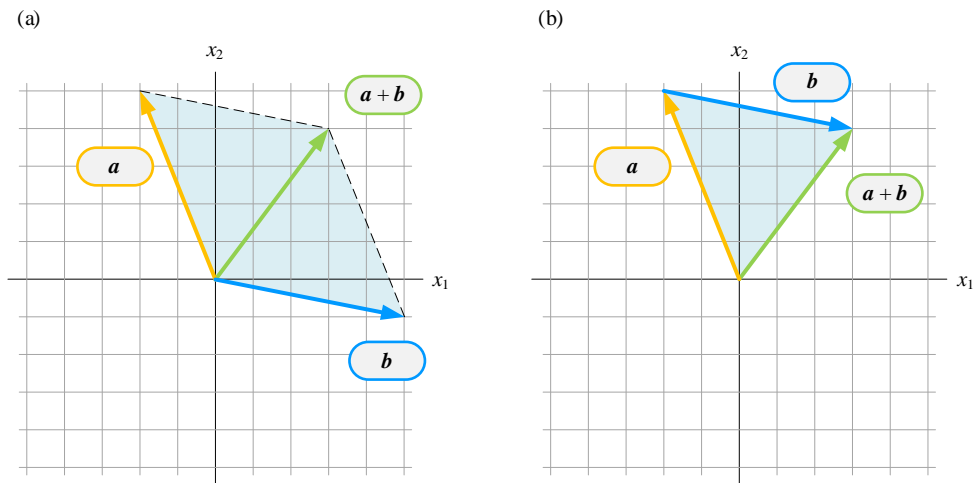


图 12. 几何角度看向量加法

向量减法 (vector subtraction)，向量 \mathbf{a} 减去向量 \mathbf{b} ，可以将向量 \mathbf{b} 换向得到 $-\mathbf{b}$ ；然后再计算向量 $-\mathbf{b}$ 与向量 \mathbf{a} 的和，即：

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = \mathbf{a} + (-\mathbf{b}) = \begin{bmatrix} -2 \\ 5 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 5 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 \\ 6 \end{bmatrix} \quad (26)$$

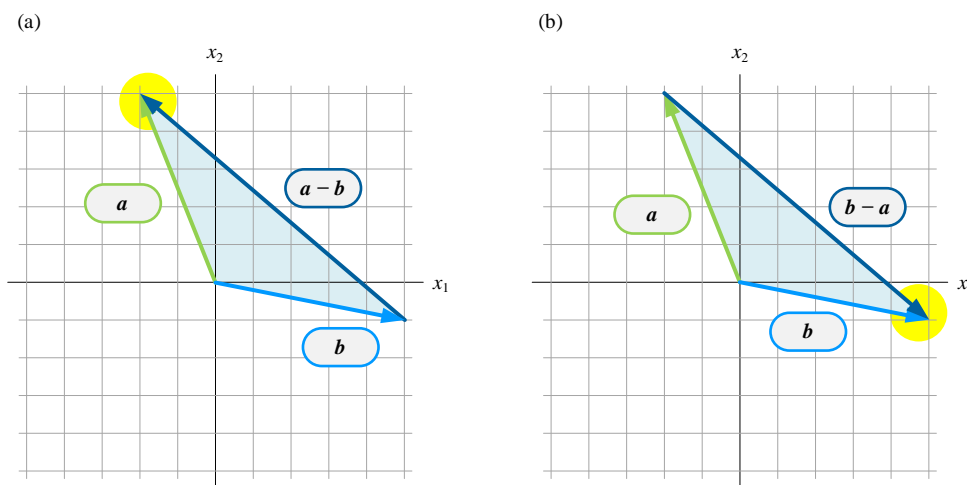


图 13. 几何角度向量减法

如图 13 所示， $a - b$ 和 $b - a$ 结果相反：

$$b - a = -(a - b) = \begin{bmatrix} 5 \\ -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -2 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ -6 \end{bmatrix} \quad (27)$$

两个向量相同，当且仅当两者大小方向均相同。如果两个向量的大小相同但是方向相反，两者互为反向量。两个向量方向相同或相反，则称向量平行。

⚠ 注意，向量 a 减去向量 b ，结果 $a - b$ 对应向量箭头指向 a 终点；相反，向量 b 减去向量 a 得到 $b - a$ 指向 b 终点。

请大家注意以下向量加减法性质：

$$\begin{aligned} a + b &= b + a \\ (a + b) + c &= a + (b + c) \\ a + (-a) &= 0 \end{aligned} \quad (28)$$



Bk4_Ch2_04.py 计算本节向量加减法示例。

2.4 标量乘法：向量缩放

向量标量乘法 (scalar multiplication of vectors) 指的是标量和向量每个元素分别相乘，结果仍为向量。

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

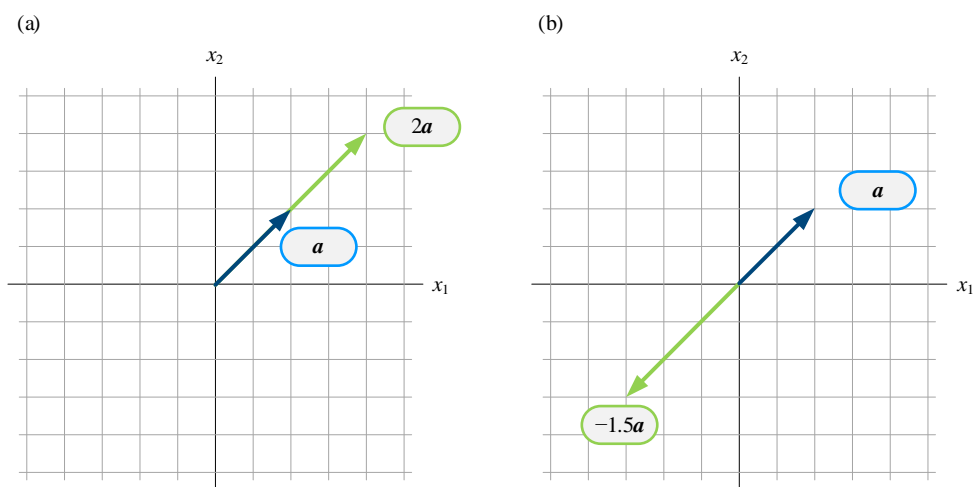


图 14. 向量标量乘法

从几何角度，标量乘法将向量按标量比例缩放，向量方向同向或反向，如图 14 所示。



Bk4_Ch2_05.py 完成图 14 中运算。

请大家注意以下标量乘法性质：

$$\begin{aligned}
 (t+k)a &= ta + ka \\
 t(a+b) &= ta + tb \\
 t(ka) &= tka \\
 1a &= a \\
 -1a &= -a \\
 0a &= 0
 \end{aligned}
 \tag{29}$$

其中， t 和 k 为标量。

2.5 向量内积：结果为标量

向量内积 (inner product)，又叫**标量积** (scalar product)，或**点积** (dot product)、点乘。向量内积的运算结果为标量，而非向量。

给定如下 a 和 b 两个等长列向量：

$$\begin{aligned} \mathbf{a} &= [a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n]^T \\ \mathbf{b} &= [b_1 \ b_2 \ \cdots \ b_n]^T \end{aligned} \quad (30)$$

列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的内积定义如下：

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle = \sum_{i=1}^n a_i b_i = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \cdots + a_n b_n \quad (31)$$

(31) 定义也适用于两个等长行向量计算内积。

从代数角度看内积，两列或行位置相同的每对元素先求积，再对所有积求和，结果即为向量内积，如图 15 所示。

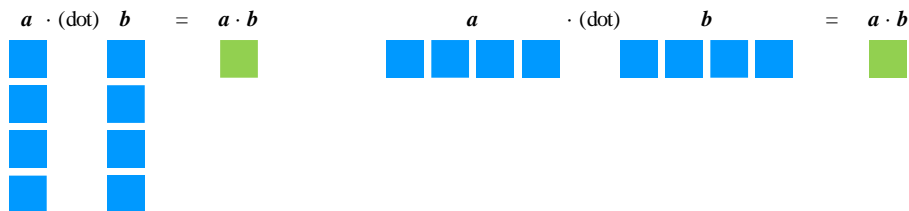


图 15. 向量内积运算

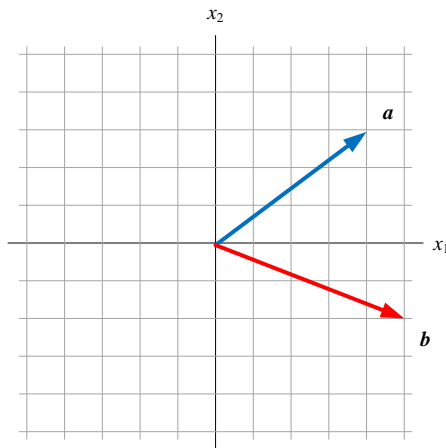


图 16. \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 两个平面向量

图 16 所示的两个列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的内积：

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \end{bmatrix} = 4 \times 5 + 3 \times (-2) = 14 \quad (32)$$



Bk4_Ch2_06.py 计算上述向量内积。



此外，还可以用 `numpy.dot()` 计算向量内积。值得注意的是，如果输入为一维数组，`numpy.dot()` 输出结果为内积。如果输入为矩阵，`numpy.dot()` 输出结果为矩阵乘积，相当于矩阵运算符@，比如 Bk4_Ch2_07.py 给出例子。



`numpy.vdot()` 函数也可以计算两个向量内积。如果输入是矩阵，矩阵会按照先行后列顺序展开成向量之后，再计算向量内积。Bk4_Ch2_08.py 给出示例。

常用的向量内积性质如下：

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} &= \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} \\ \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c}) &= \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} \\ (k\mathbf{a}) \cdot (t\mathbf{b}) &= kt(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) \end{aligned} \quad (33)$$

请读者格外注意以下几个向量内积运算和求和运算的关系：

$$\begin{aligned} \mathbf{I} \cdot \mathbf{x} &= x_1 + x_2 + \cdots x_n = \sum_{i=1}^n x_i \\ \mathbf{x} \cdot \mathbf{x} &= x_1^2 + x_2^2 + \cdots x_n^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 \\ \mathbf{x} \cdot \mathbf{y} &= x_1 y_1 + x_2 y_2 + \cdots x_n y_n = \sum_{i=1}^n x_i y_i \end{aligned} \quad (34)$$

其中，

$$\mathbf{x} = [x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n]^T, \quad \mathbf{I} = [1 \ 1 \ \cdots \ 1]^T, \quad \mathbf{y} = [y_1 \ y_2 \ \cdots \ y_n]^T \quad (35)$$

几何视角

如图 17，从几何角度看，向量内积相当于两个向量的长度（模、L2 范数）与它们之间夹角余弦的积：

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \cos \theta \quad (36)$$

注意，上式中 θ 代表向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的“相对夹角”。

此外，向量内积还可以从向量投影 (projection) 角度来解释，这是本书第 9 章要介绍的内容。

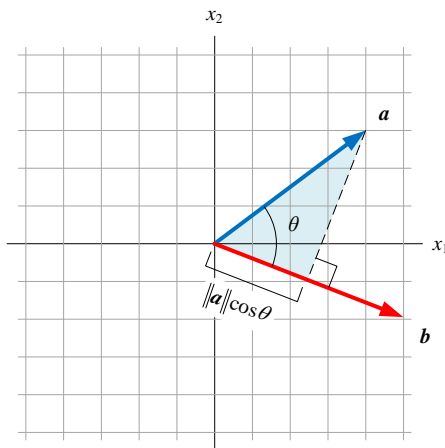


图 17. 向量内积和夹角余弦之间关系

a 的 L^2 范数也可以通过向量内积求得：

$$\|a\| = \sqrt{a \cdot a} = \sqrt{\langle a, a \rangle} \quad (37)$$

(37) 左右等式平方得到：

$$\|a\|^2 = a \cdot a = \langle a, a \rangle \quad (38)$$

柯西-施瓦茨不等式

观察 (36)，我们可以发现 $\cos\theta$ 的取值范围为 $[-1, 1]$ ，因此 a 和 b 内积取值范围如下：

$$-\|a\|\|b\| \leq a \cdot b \leq \|a\|\|b\| \quad (39)$$

图 18 所示为 7 个不同向量夹角状态。

$\theta = 0^\circ$ 时， $\cos\theta = 1$ ， a 和 b 同向，此时向量内积最大； $\theta = 180^\circ$ 时， $\cos\theta = -1$ ， a 和 b 反向，此时向量内积最小。

向量 a 和 b 垂直，即**正交** (orthogonal)， a 和 b 夹角为 90° ； a 和 b 内积为 0：

$$a \cdot b = \|a\|\|b\|\cos 90^\circ = 0 \quad (40)$$

当两个向量互相垂直时，向量内积为零。

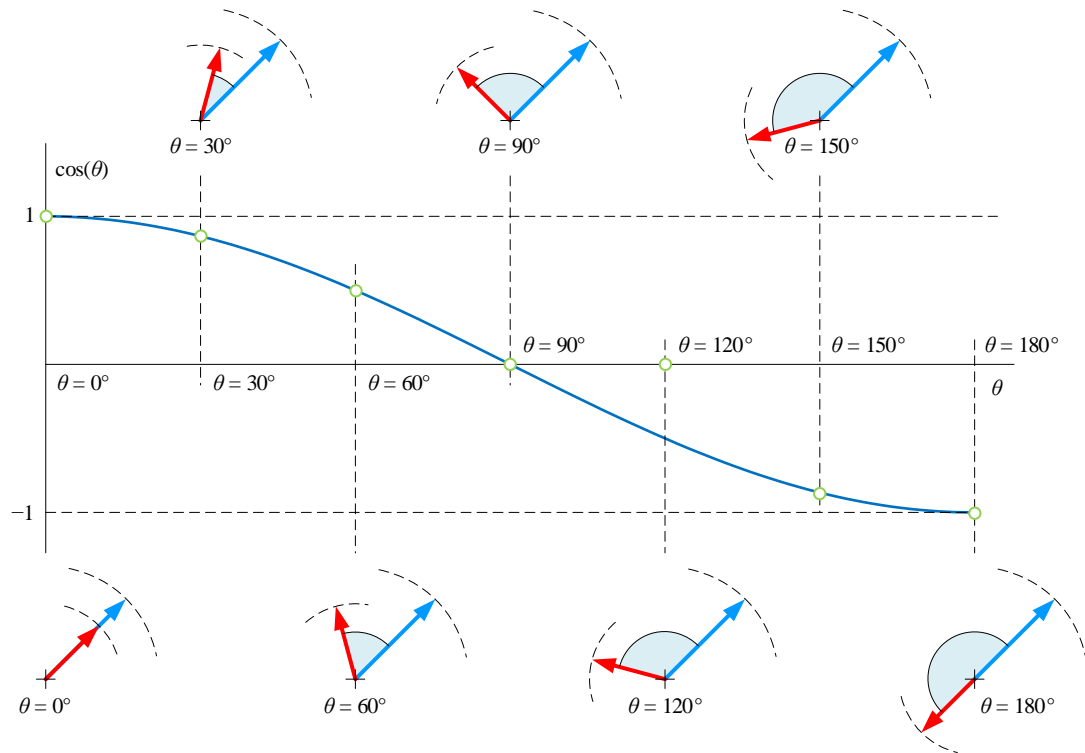


图 18. 向量夹角

有了以上分析，我们就可以引入一个重要的不等式——柯西-施瓦茨不等式 (Cauchy-Schwarz inequality):

$$(a \cdot b)^2 \leq \|a\|^2 \|b\|^2 \quad (41)$$

即:

$$|a \cdot b| \leq \|a\| \|b\| \quad (42)$$

用尖括号来表达向量内积，(41) 可以写成:

$$\langle a, b \rangle^2 \leq \langle a, a \rangle \langle b, b \rangle \quad (43)$$

即:

$$|\langle a, b \rangle| \leq \|a\| \|b\| \quad (44)$$

在 \mathbb{R}^n 空间中，上述不等式等价于:

$$\left(\sum_{i=1}^n a_i b_i \right)^2 \leq \left(\sum_{i=1}^n a_i^2 \right) \left(\sum_{i=1}^n b_i^2 \right) \quad (45)$$

余弦定理

回忆丛书第一本书讲解的**余弦定理** (law of cosines):

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \theta \quad (46)$$

其中, a 、 b 和 c 为图 19 所示三角形的三边的边长。下面, 我们用余弦定理来用余弦定理推导 (36)。

如图 19 所示, 将三角形三个边视作向量, 将三个向量长度代入 (46), 可以得到:

$$\|c\|^2 = \|a\|^2 + \|b\|^2 - 2\|a\|\|b\|\cos \theta \quad (47)$$

向量 a 和 b 之差为向量 c :

$$c = a - b \quad (48)$$

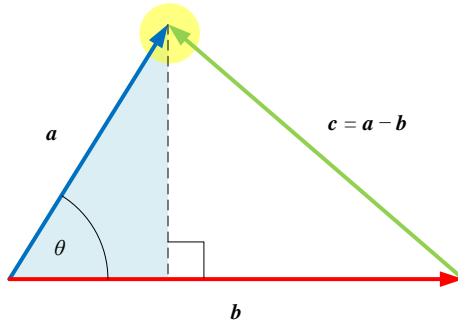


图 19. 余弦定理

(48) 等式左右分别和自身计算向量内积, 得到如下等式:

$$c \cdot c = (a - b) \cdot (a - b) \quad (49)$$

整理得到:

$$\begin{aligned} c \cdot c &= (a - b) \cdot (a - b) = a \cdot a + b \cdot b - a \cdot b - b \cdot a \\ &= a \cdot a + b \cdot b - 2a \cdot b \end{aligned} \quad (50)$$

利用 (38), (50) 可以写作:

$$\|c\|^2 = \|a\|^2 + \|b\|^2 - 2a \cdot b \quad (51)$$

比较 (47) 和 (51), 可以得到:

$$a \cdot b = \|a\|\|b\|\cos \theta \quad (52)$$



在概率统计、数据分析、机器学习等领域，向量内积无处不在。下面举几个例子。

在多维空间中，给定 A 和 B 坐标如下：

$$A(a_1, a_2, \dots, a_n), B(b_1, b_2, \dots, b_n) \quad (53)$$

计算 A 和 B 两点的距离 AB ：

$$\begin{aligned} AB &= \sqrt{(a_1 - b_1)^2 + (a_2 - b_2)^2 + \dots + (a_n - b_n)^2} \\ &= \sqrt{\sum_{i=1}^n (a_i - b_i)^2} \end{aligned} \quad (54)$$

用初始点位于原点的向量 a 和 b 分别代表 A 和 B 点， AB 距离就是 $a - b$ 的 L2 范数，也就是欧几里得距离：

$$AB = \|a - b\| = \sqrt{(a - b) \cdot (a - b)} = \sqrt{a \cdot a + b \cdot b - 2a \cdot b} \quad (55)$$

回忆《概率统计》一册中介绍的样本方差公式，具体如下：

$$\text{var}(X) = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \mu)^2 \quad (56)$$

注意，对于总体方差，上式分母中 $n-1$ 改为 n 。

令 x 为，

$$x = [x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n]^T \quad (57)$$

(56) 可以写成：

$$\text{var}(X) = \frac{(x - \mu) \cdot (x - \mu)}{n-1} \quad (58)$$

根据广播原则， $x - \mu$ 相当于向量 x 的每一个元素分别减去 μ 。

回忆总样本协方差公式：

$$\text{cov}(X, Y) = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \mu_X)(y_i - \mu_Y) \quad (59)$$

同样，对于总体协方差，上式分母中 $n-1$ 改为 n 。

同样利用向量内积运算法则，上式可以写成：

$$\text{cov}(X, Y) = \frac{(x - \mu_X) \cdot (y - \mu_Y)}{n} \quad (60)$$

本书第 22 章将从线性代数角度再和大家探讨概率统计相关内容。

2.6 向量夹角：反余弦

根据 (36)，可以得到向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 夹角余弦值：

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\|} \quad (61)$$

通过反余弦，可以得到向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 夹角：

$$\theta = \arccos \left(\frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\|} \right) \quad (62)$$

$\arccos()$ 为反余弦函数，即从余弦值获得弧度。需要时可以进一步将弧度转化为角度。再次强调，(62) 代表向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 之间的“相对角度”。



图 16 中向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 夹角弧度值和角度值可以通过 `Bk4_Ch2_09.py` 计算。

极坐标

下面，我们将向量放在极坐标中解释向量夹角余弦值。给定向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 坐标如下：

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} \quad (63)$$

向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 在极坐标中各自的角度为 θ_a 和 θ_b 。角度 θ_a 和 θ_b 的正弦和余弦可以通过下式计算得到：

$$\begin{cases} \cos \theta_a = \frac{a_1}{\|\mathbf{a}\|}, & \sin \theta_a = \frac{a_2}{\|\mathbf{a}\|} \\ \cos \theta_b = \frac{b_1}{\|\mathbf{b}\|}, & \sin \theta_b = \frac{b_2}{\|\mathbf{b}\|} \end{cases} \quad (64)$$

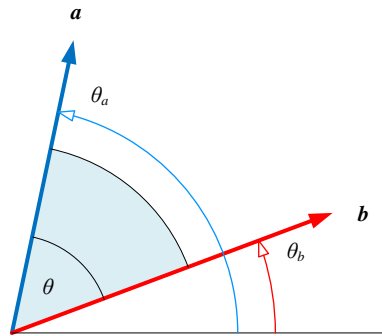


图 20. 极坐标中解释向量夹角

根据角的余弦和差恒等式， $\cos(\theta)$ 可以由 θ_a 和 θ_b 正、余弦构造：

$$\begin{aligned}\cos(\theta) &= \cos(\theta_b - \theta_a) = \cos(\theta_b)\cos(\theta_a) + \sin(\theta_b)\sin(\theta_a) \\ &= \frac{a_1}{\|a\|} \frac{b_1}{\|b\|} + \frac{a_2}{\|a\|} \frac{b_2}{\|b\|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2}{\|a\| \|b\|}\end{aligned}\quad (65)$$

将 (64) 代入 (65) 得到：

$$\cos \theta = \frac{a_1}{\|a\|} \frac{b_1}{\|b\|} + \frac{a_2}{\|a\|} \frac{b_2}{\|b\|} = \frac{\overbrace{a_1 b_1 + a_2 b_2}^{a \cdot b}}{\|a\| \|b\|}\quad (66)$$

相信大家已经在上式分母中看到向量内积。

单位向量

本章前文介绍过某一向量方向上的单位向量这个概念，单位向量为我们提供了观察向量夹角余弦值的另外一个视角。

给定两个非 $\mathbf{0}$ 向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} ，我们首先计算它们各自方向上的单位向量：

$$\hat{\mathbf{a}} = \frac{\mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|}, \quad \hat{\mathbf{b}} = \frac{\mathbf{b}}{\|\mathbf{b}\|}\quad (67)$$

两个单位向量的内积就是夹角的余弦值：

$$\hat{\mathbf{a}} \cdot \hat{\mathbf{b}} = \frac{\mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|} \cdot \frac{\mathbf{b}}{\|\mathbf{b}\|} = \cos \theta\quad (68)$$

正交单位向量

本章前文介绍的平面直角坐标系中 e_1 和 e_2 分别代表为沿着 x_1 和 x_2 单位向量。它们相互垂直，也就是向量内积为 0：

$$e_1 \cdot e_2 = \langle e_1, e_2 \rangle = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0 \quad (69)$$

也就是说，在一个平面上，单位向量 e_1 、 e_2 相互垂直，它俩可以构造标准直角坐标系，具体如图 21 (a) 所示。

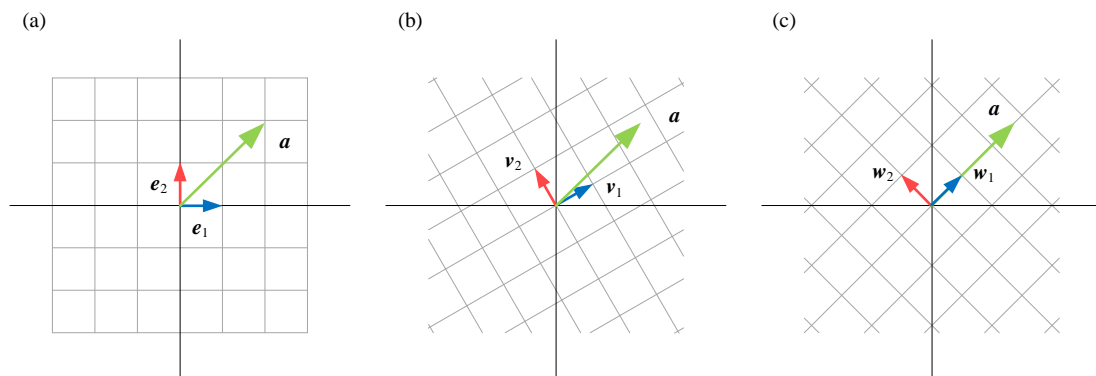


图 21. 向量 a 在三个不同的正交直角坐标系中位置

而平面上，成对正交单位向量有无数组，比如图 22 所示平面两组正交单位向量：

$$v_1 \cdot v_2 = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix} = 0, \quad w_1 \cdot w_2 = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} = 0 \quad (70)$$

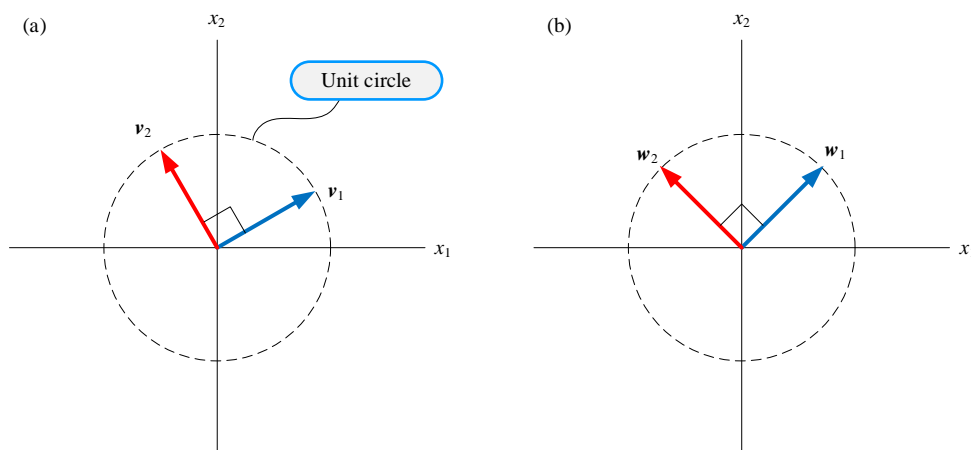


图 22. 两组正交单位向量

v_1 、 v_2 也可以构造如图 21 (b) 所示直角坐标系。类似地 w_1 、 w_2 也可以构造如图 21 (c) 所示直角坐标系。也就是一个 \mathbb{R}^2 平面上可以存在无数个直角坐标系。

如图 21 所示，同一个向量 a 在三个直角坐标系中有不同的坐标值。向量 a 在图 21 (a) 所示直角坐标系的坐标值很容易确定 (2, 2)。目前我们还没有掌握足够的数学工具来计算向量 a 在图 21 (b) 和 (c) 两个直角坐标系中的坐标值。这个问题要留到本书第 7 章来解决。

→ $[e_1, e_2]$ 、 $[v_1, v_2]$ 、 $[w_1, w_2]$ 都叫做 \mathbb{R}^2 的规范正交基 (orthonormal basis)，而 $[e_1, e_2]$ 有自己特别的名字——标准正交基 (standard basis)。而且大家很快就会发现 $[e_1, e_2]$ 旋转一定角度可以得到 $[v_1, v_2]$ 、 $[w_1, w_2]$ 。本书第 7 章将深入介绍相关概念。

2.7 余弦相似度和余弦距离

机器学习中有个重要的概念，叫做**余弦相似度** (cosine similarity)。余弦相似度用向量夹角的余弦值度量样本数据的相似性。

用 $k(x, q)$ 来表达 x 和 q 两个列向量的余弦相似度，定义如下：

$$k(x, q) = \frac{x \cdot q}{\|x\| \|q\|} = \frac{x^T q}{\|x\| \|q\|} \quad (71)$$

上一节我们介绍过，如果两个向量方向相同，则夹角 θ 余弦值 $\cos(\theta) = 1$ ；如果，两个向量方向完全相反，夹角 θ 余弦值 $\cos(\theta) = -1$ 。

因此，余弦相似度取值范围在 $[-1, +1]$ 之间。另外，大家是否在余弦相似度中看到相关性系数的影子？

下面再介绍**余弦距离** (cosine distance)。余弦距离定义基于余弦相似度。用 $d(x, q)$ 来表达 x 和 q 两个列向量的余弦距离，具体定义如下：

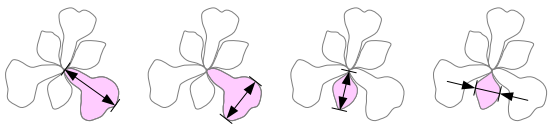
$$d(x, q) = 1 - k(x, q) = 1 - \frac{x \cdot q}{\|x\| \|q\|} \quad (72)$$

本章前文介绍的欧几里得距离，即 L^2 范数，是一种最常见的距离度量。本节介绍的余弦距离也是一种常见的距离度量。

→ 本系列丛书将在《概率统计》、《机器学习》逐步介绍常见距离度量，“距离”的内涵会不断丰富。

鸢尾花例子

图 23 给出鸢尾花四个样本数据。 $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(2)}$ 两个样本对应的鸢尾花都是 setosa 这一亚属。 $\mathbf{x}^{(51)}$ 样本对应的鸢尾花为 versicolor 这一亚属； $\mathbf{x}^{(101)}$ 样本对应的鸢尾花为 virginica 这一亚属。



	Sepal length	Sepal width	Petal length	Petal width	
$\mathbf{x}^{(1)}, 1$	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
$\mathbf{x}^{(2)}, 2$	4.9	3	1.4	0.2	setosa
$\mathbf{x}^{(51)}, 51$	7	3.2	4.7	1.4	versicolor
$\mathbf{x}^{(101)}, 101$	6.3	3.3	6	2.5	virginica




图 23. 鸢尾花的四个样本数据

计算 $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(2)}$ 两个向量余弦距离：

$$\begin{aligned}
 d(\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)}) &= 1 - k(\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)}) \\
 &= 1 - \frac{5.1 \times 4.9 + 3.5 \times 3 + 1.4 \times 1.4 + 0.2 \times 0.2}{\sqrt{5.1^2 + 3.5^2 + 1.4^2 + 0.2^2} \times \sqrt{4.9^2 + 3^2 + 1.4^2 + 0.2^2}} \\
 &= 1 - \frac{37.49}{6.34507 \times 5.9169} \\
 &= 1 - 0.99857 = 0.00142
 \end{aligned} \tag{73}$$

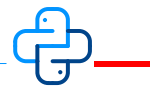
同理，可以计算得到 $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(51)}$ ， $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(101)}$ 两各余弦距离：

$$\begin{aligned}
 d(\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(51)}) &= 0.07161 \\
 d(\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(101)}) &= 0.13991
 \end{aligned} \tag{74}$$

可以发现， $\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(2)}$ 两朵同属于 setosa 亚属的鸢尾花，余弦距离较近，也就是较为相似。

$\mathbf{x}^{(1)}$ 和 $\mathbf{x}^{(101)}$ 分别属于 setosa 和 virginica 亚属，余弦距离较远，也就是极为不似。

给大家留个思考题，鸢尾花数据有 150 个数据点，成对余弦相似度有 11175 个，大家想想该怎么便捷计算、存储这些数据呢？



Bk4_Ch2_10.py 可以完成上述计算。感兴趣的读者可以修改代码计算 $\mathbf{x}^{(51)}$ 和 $\mathbf{x}^{(101)}$ 的余弦距离，并结合样本标签分析结果。

2.8 向量积：结果为向量

向量积 (vector product) 也叫**叉乘** (cross product) 或外积，向量积结果为向量。

\mathbf{a} 和 \mathbf{b} 向量积，记做 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 。 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 作为一个向量，我们需要了解它的方向和大小两个成分。

方向

如图 24 所示， $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 方向分别垂直于向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} ，即 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 垂直于向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 构成平面。

向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 以及 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 三者关系可以用右手法则判断，如图 25 所示。图 25 这幅图中，我们可以看到 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 和 $\mathbf{b} \times \mathbf{a}$ 方向相反。

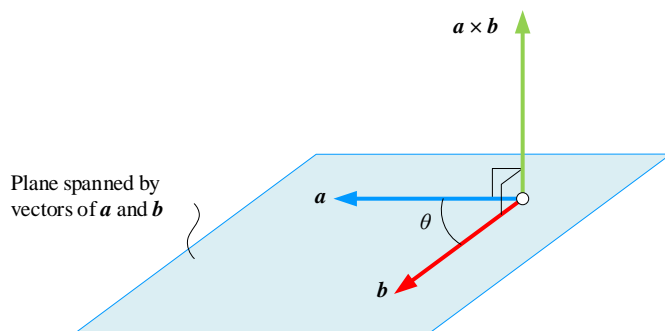


图 24. $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 垂直于向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 构成平面

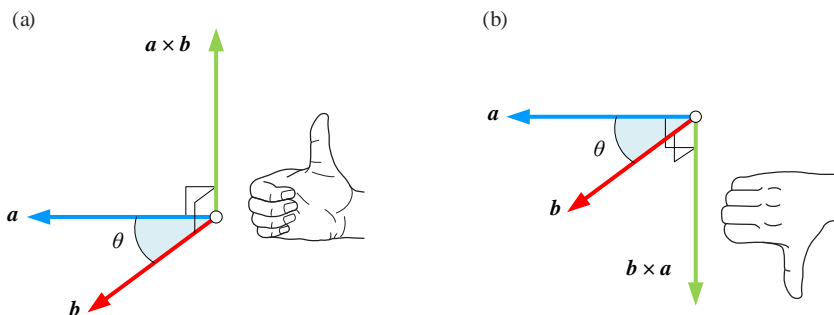


图 25. 向量叉乘右手定则

大小

$\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 模，也就是 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 向量积大小，通过下式获得：

$$\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\| = \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \sin(\theta) \quad (75)$$

其中 θ 为向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 夹角。如图 26 所示，从几何角度，向量积的模 $\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\|$ 相当于图中平行四边形的面积。

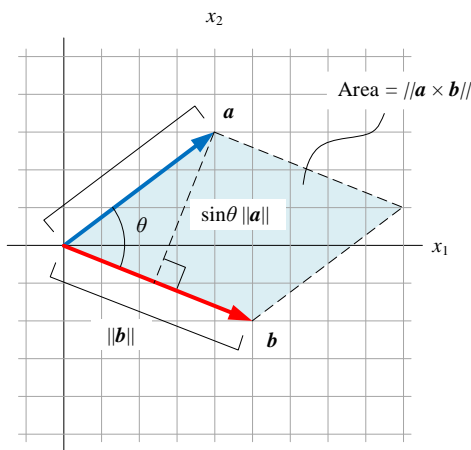


图 26. $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 向量积的几何含义

如图 27 所示，从数据结构角度，形状相同的两个列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 叉乘得到的向量积 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 形状不变。

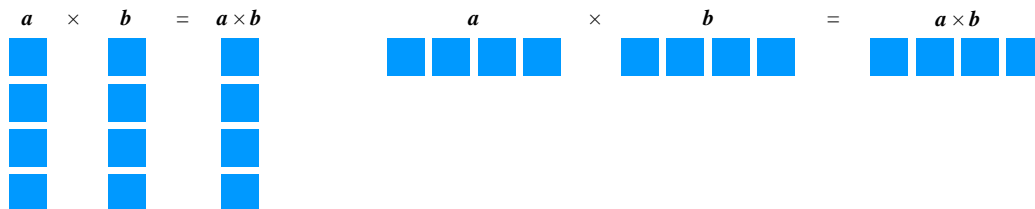


图 27. 数据结构角度看向量内积运算

正交向量之间的叉乘

如图 28 (a) 所示，空间直角坐标系中三个正交向量 \mathbf{e}_1 (\mathbf{i}) (x_1 轴正方向)、 \mathbf{e}_2 (\mathbf{j}) (x_2 轴正方向) 和 \mathbf{e}_3 (\mathbf{k}) (x_3 轴正方向) 之间满足向量叉乘关系，如下：

$$\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j} \quad (76)$$

图 28 (b) 展示以上三个等式中 \mathbf{i} 、 \mathbf{j} 和 \mathbf{k} 前后顺序关系。若调换 (76) 叉乘元素顺序，结果反向，对应以下三个运算式：

$$\mathbf{j} \times \mathbf{i} = -\mathbf{k}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{j} = -\mathbf{i}, \quad \mathbf{i} \times \mathbf{k} = -\mathbf{j} \quad (77)$$

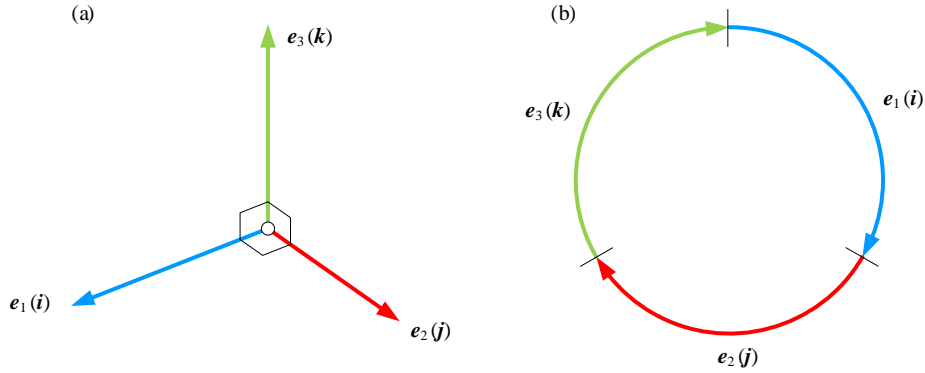


图 28. 三维空间正交单位向量基底之间关系

特别的，向量与自身叉乘等于 $\mathbf{0}$ 向量，如下：

$$\mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0} \quad (78)$$

任意两个向量的叉乘

用基底向量 \mathbf{i} 、 \mathbf{j} 和 \mathbf{k} 表达向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} ：

$$\begin{aligned} \mathbf{a} &= a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k} \\ \mathbf{b} &= b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k} \end{aligned} \quad (79)$$

整理向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 叉乘，如下：

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \times \mathbf{b} &= (a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}) \times (b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k}) \\ &= a_1b_1(\mathbf{i} \times \mathbf{i}) + a_1b_2(\mathbf{i} \times \mathbf{j}) + a_1b_3(\mathbf{i} \times \mathbf{k}) \\ &\quad + a_2b_1(\mathbf{j} \times \mathbf{i}) + a_2b_2(\mathbf{j} \times \mathbf{j}) + a_2b_3(\mathbf{j} \times \mathbf{k}) \\ &\quad + a_3b_1(\mathbf{k} \times \mathbf{i}) + a_3b_2(\mathbf{k} \times \mathbf{j}) + a_3b_3(\mathbf{k} \times \mathbf{k}) \\ &= (a_2b_3 - a_3b_2)\mathbf{i} + (a_3b_1 - a_1b_3)\mathbf{j} + (a_1b_2 - a_2b_1)\mathbf{k} \end{aligned} \quad (80)$$



\mathbf{a} 和 \mathbf{b} 叉乘还可以通过行列式求解，我们将在本书第 4 章讲解。

下列为叉乘运算常见性质：

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \times \mathbf{a} &= \mathbf{0} \\ \mathbf{a} \times (\mathbf{b} + \mathbf{c}) &= \mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{a} \times \mathbf{c} \\ (\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} &= \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c} \\ \mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) &\neq (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} \\ k(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) &= k(\mathbf{a}) \times \mathbf{b} = \mathbf{a} \times (k\mathbf{b}) \\ \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) &= (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} \end{aligned} \quad (81)$$

举个例子

下面结合代码计算 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 两个向量叉乘：

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} \quad (82)$$

即

$$\begin{aligned} \mathbf{a} &= -2\mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k} \\ \mathbf{b} &= \mathbf{i} - 2\mathbf{j} - \mathbf{k} \end{aligned} \quad (83)$$

$\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 结果如下：

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} \quad (84)$$

即

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{i} - \mathbf{j} + 3\mathbf{k} \quad (85)$$



`numpy.cross()` 函数可以用来计算列向量和行向量的向量积。Bk4_Ch2_11.py 计算上例。

2.9 逐项积：对应元素分别相乘

元素乘积 (element-wise multiplication)，也称为**阿达玛乘积** (Hadamard product) 或**逐项积** (piecewise product)。逐项积指的是两个形状相同的矩阵，对应元素相乘得到同样形状的矩阵。向量是一种特殊矩阵，阿达玛乘积也适用于向量。图 29 给出的是从数据角度看向量逐项积运算。

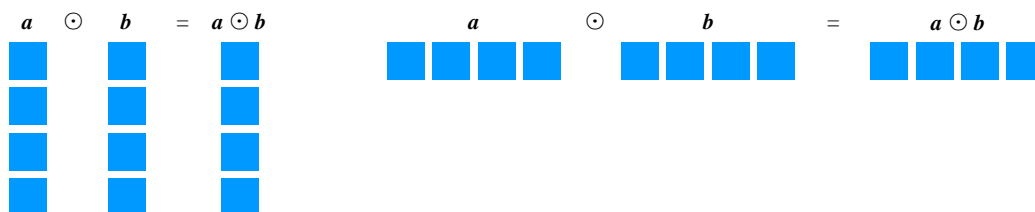


图 29. 向量逐项积运算

给定如下 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 两个列向量：

$$\begin{aligned}\mathbf{a} &= [a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n]^T \\ \mathbf{b} &= [b_1 \ b_2 \ \cdots \ b_n]^T\end{aligned}\quad (86)$$

列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的逐项积定义如下：

$$\mathbf{a} \odot \mathbf{b} = [a_1 b_1 \ a_2 b_2 \ \cdots \ a_n b_n]^T \quad (87)$$

给定如 (82) 两个列向量，它们的逐项积为：

$$\mathbf{a} \odot \mathbf{b} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \odot \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} \quad (88)$$



Bk4_Ch2_12.py 计算行向量逐项积。

2.10 向量张量积：张起网格面

张量积 (tensor product) 又叫**外积** (outer product)，两个列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 张量积 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 定义如下：

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}_{n \times 1} \otimes \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}_{m \times 1} = \mathbf{a} \mathbf{b}^T = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 & b_2 & \cdots & b_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 b_1 & a_1 b_2 & \cdots & a_1 b_m \\ a_2 b_1 & a_2 b_2 & \cdots & a_2 b_m \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_n b_1 & a_n b_2 & \cdots & a_n b_m \end{bmatrix}_{n \times m} \quad (89)$$

图 30 (a) 给出上述运算的示意图。

⚠ 注意，上式中 $\mathbf{a} \mathbf{b}^T$ 为向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b}^T 的乘法运算，它遵循矩阵乘法规则。本书第 4、5、6 三章要从不同角度讲解矩阵乘法。

观察 (89)，发现 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 可以写成两种形式：

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1 \mathbf{b}^T \\ a_2 \mathbf{b}^T \\ \vdots \\ a_n \mathbf{b}^T \end{bmatrix}_{n \times 1} = [\mathbf{b} \mathbf{a} \ \mathbf{b} \mathbf{a} \ \cdots \ \mathbf{b} \mathbf{a}] \quad (90)$$

第一种形式相当于， \mathbf{b}^T 先按不同比例 (a_i) 缩放得到 $\mathbf{a} \mathbf{b}^T$ ，再上下叠加。

第二种形式相当于， \mathbf{a} 先按不同比例 (b_j) 缩放得到 $\mathbf{b} \mathbf{a}$ ，再左右排列。

向量 \mathbf{a} 和其自身张量积 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{a}$ 结果为方阵：

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}_{n \times 1} \otimes \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}_{n \times 1} = \mathbf{a} \mathbf{a}^T = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 a_1 & a_1 a_2 & \cdots & a_1 a_n \\ a_2 a_1 & a_2 a_2 & \cdots & a_2 a_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_n a_1 & a_n a_2 & \cdots & a_n a_n \end{bmatrix} \quad (91)$$

图 30 (b) 给出上述运算的示意图。

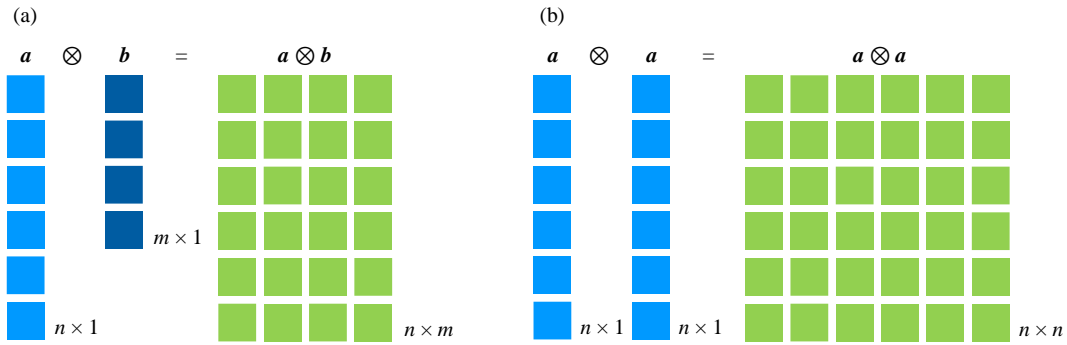


图 30. 向量张量积

请大家注意张量积一些常见性质：

$$\begin{aligned} (\mathbf{a} \otimes \mathbf{a})^T &= \mathbf{a} \otimes \mathbf{a} \\ (\mathbf{a} \otimes \mathbf{b})^T &= \mathbf{b} \otimes \mathbf{a} \\ (\mathbf{a} + \mathbf{b}) \otimes \mathbf{v} &= \mathbf{a} \otimes \mathbf{v} + \mathbf{b} \otimes \mathbf{v} \\ \mathbf{v} \otimes (\mathbf{a} + \mathbf{b}) &= \mathbf{v} \otimes \mathbf{a} + \mathbf{v} \otimes \mathbf{b} \\ t(\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}) &= (t\mathbf{a}) \otimes \mathbf{b} = \mathbf{a} \otimes (t\mathbf{b}) \\ (\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}) \otimes \mathbf{v} &= \mathbf{a} \otimes (\mathbf{b} \otimes \mathbf{v}) \end{aligned} \quad (92)$$

几何视角

图 31 所示为从几何图像角度解释向量的张量积。向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 相当于两个维度上的支撑框架，两者的张量积则“张起”一个网格面数据 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 。

当我们关注 \mathbf{b} 方向时，网格面沿同一方向的每一条曲线都类似 \mathbf{b} ，唯一的差别是高度上存在一定比例的缩放，这个比值就是 a_i 。 a_i 是向量 \mathbf{a} 中的一个元素。

同理，观察 \mathbf{a} 方向的网格面，每一条曲线都类似 \mathbf{a} 。向量 \mathbf{b} 的某一元素 b_j 提供曲线高度的缩放系数。

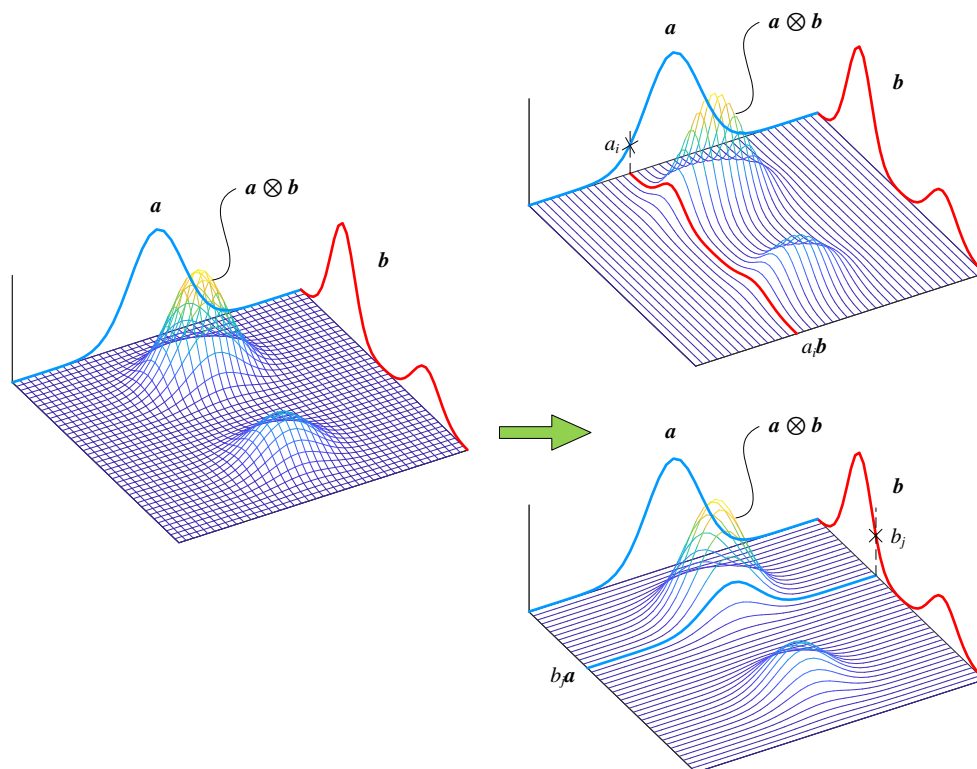


图 31. 从几何角度解释向量张量积

数据视角

下面再从数据角度可视化张量积运算。给定列向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 分别为：

$$\begin{aligned}\mathbf{a} &= [0.5 \quad -0.7 \quad 1 \quad 0.25 \quad -0.6 \quad -1]^T \\ \mathbf{b} &= [-0.8 \quad 0.5 \quad -0.6 \quad 0.9]^T\end{aligned}\tag{93}$$

图 32 所示为张量积 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 结果热图，形状为 5×4 。

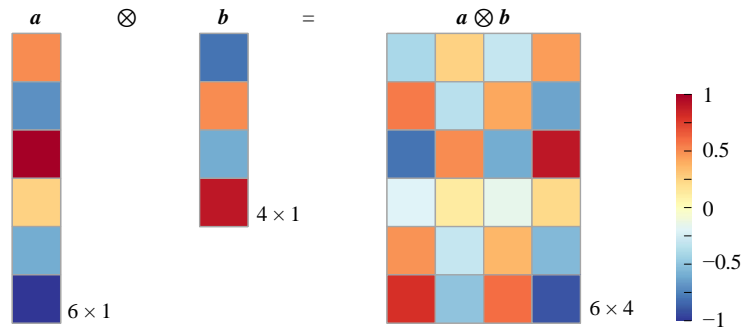
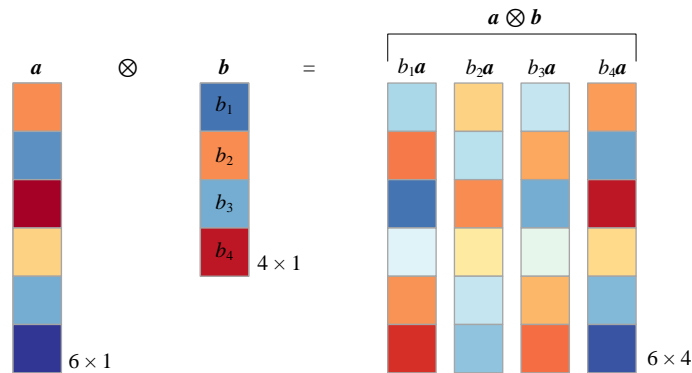
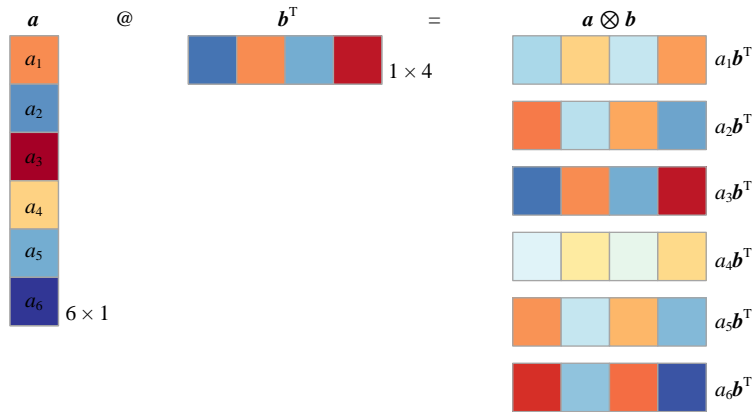
如图 33 所示， $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 的每一列都和 \mathbf{a} “相似”，也就是说它们之间呈现倍数关系。

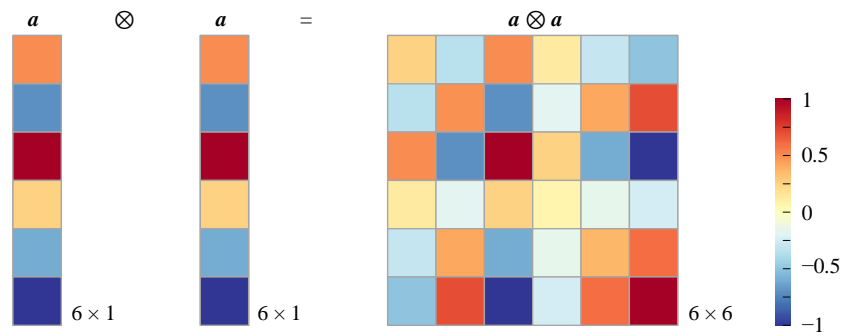
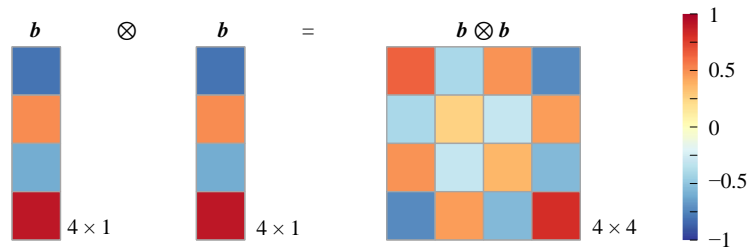
类似地，如图 34 所示， $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 等价于 $\mathbf{a}\mathbf{b}^T$ ，因此 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 每一行都和 \mathbf{b}^T “相似”，也呈现倍数关系。

➡ 本书第 7 章会聊到向量的秩 (rank)，大家就会知道 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ 的秩为 1，就是因为行、列这种“相似”。

图 35 所示为张量积 $\mathbf{a} \otimes \mathbf{a}$ 结果热图，形状为 5×5 方阵。

图 36 所示为张量积 $\mathbf{b} \otimes \mathbf{b}$ 结果热图，形状为 4×4 对称方阵。显然， $\mathbf{a} \otimes \mathbf{a}$ 和 $\mathbf{b} \otimes \mathbf{b}$ 都是对称矩阵。

图 32. 张量积 $a \otimes b$ 图 33. $a \otimes b$ 的每一列都和 a “相似”图 34. $a \otimes b$ 的每一行都和 b “相似”

图 35. 向量张量积 $a \otimes a$ 图 36. 向量张量积 $b \otimes b$ 

Bk4_Ch2_13.py 绘制图 32、图 35 和图 36。



《概率统计》将介绍，如果两个离散随机变量 X 和 Y 独立，联合概率 $p_{X,Y}(x,y)$ 等于 $p_X(x)$ 和 $p_Y(y)$ 这两个边缘概率质量函数 PMF 乘积：

$$\underbrace{p_{X,Y}(x,y)}_{\text{Joint}} = \underbrace{p_X(x)}_{\text{Marginal}} \cdot \underbrace{p_Y(y)}_{\text{Marginal}} \quad (94)$$

如图 37 所示， $p_X(x)$ 和 $p_Y(y)$ 可以分别用火柴梗图可视化，而 $p_{X,Y}(x,y)$ 用二维火柴梗图展示。

从线性代数角度，当 x 和 y 分别取不同值时， $p_X(x)$ 和 $p_Y(y)$ 相当于两个向量。

而 x 和 y 分别取不同值时， $p_{X,Y}(x,y)$ 相当于是矩阵。

X 和 Y 独立时， $p_{X,Y}(x,y)$ 值的矩阵就是 $p_Y(y)$ 和 $p_X(x)$ 两个向量的张量积。

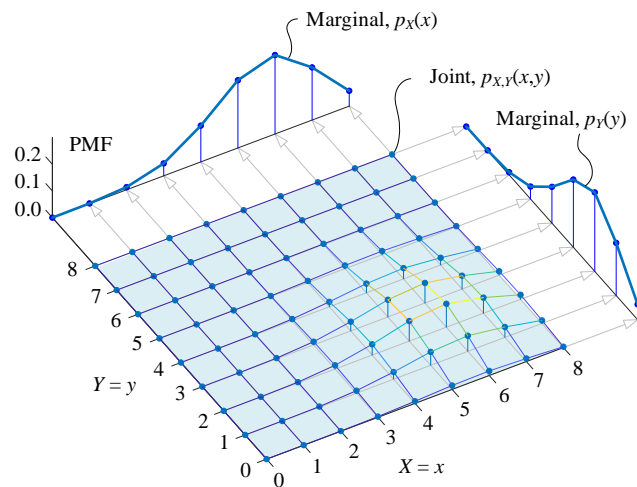
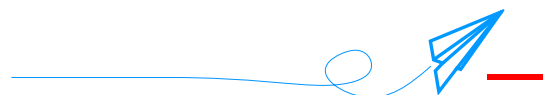


图 37. 离散随机变量独立条件下，联合概率 $p_{X,Y}(x,y)$ 等于 $p_Y(y)$ 和 $p_X(x)$ 乘积



本章聊了聊常见的几种向量运算。学完本章，希望大家看到任何向量和向量运算，可以试着从几何、数据两个角度来思考问题。

从几何角度，向量是既有长度又有方向的量。从数据角度，表格数据就是矩阵。而矩阵的每一行向量是一个样本点，每一列向量代表一个特征。

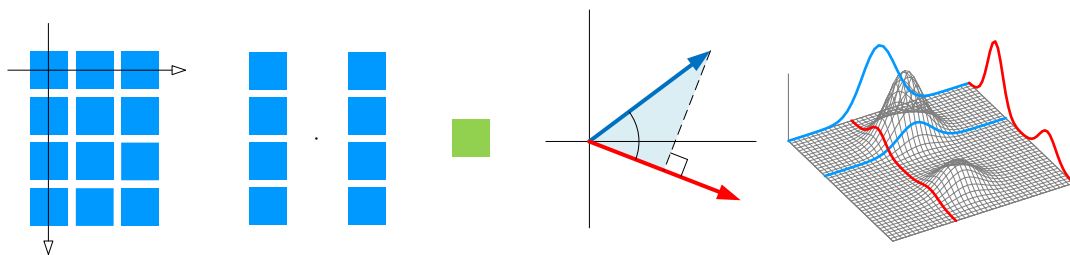


图 38. 总结本章重要内容的四副图

向量有两个元素——长度和方向。向量的长度就是向量的模，向量之间的相对角度可以用向量内积来求解。

提到向量模、 L^2 范数、欧几里得距离，希望大家能够联想到正圆、正圆球。本书第 3 章还要介绍更多范数以及它们对应的几何图像。

向量内积的结果是个标量，请大家格外注意向量内积和矩阵乘法联系，以及和 Σ 求和运算之间的关系。

从几何视角看向量内积特别重要，请大家格外关注向量夹角余弦值、余弦定理、余弦相似度、余弦距离，以及本书后续要讲的标量投影、向量投影、协方差、相关性系数等数学概念之间的关系。

向量的外积结果还是个向量，这个向量垂直于原来两个向量构成的平面。

几何视角下，张量积像是张起一个网格面。张量积在机器学习和数据科学算法中应用特别广泛，有关这个运算的性质我们会慢慢展开讲解。