

15

Singular Value Decomposition

奇异值分解

应该是最重要的矩阵分解，没有之一



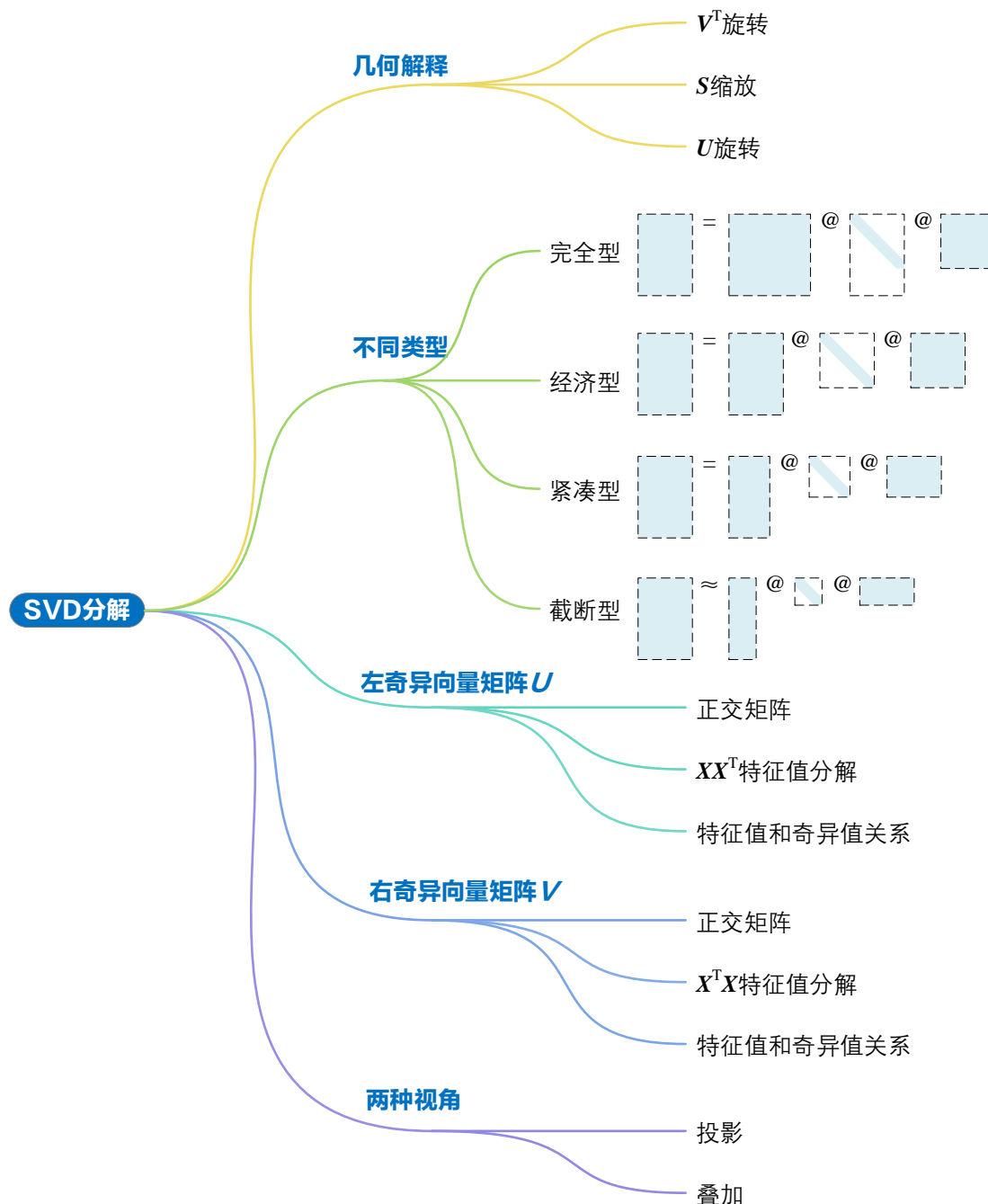
人不过是一根芦苇，世界最脆弱的生灵；但是，人是会思考的芦苇。

Man is but a reed, the most feeble thing in nature, but he is a thinking reed.

—— 布莱兹·帕斯卡 (Blaise Pascal) | 法国哲学家、科学家 | 1623 ~ 1662



- ◀ `matplotlib.pyplot.quiver()` 绘制箭头图
- ◀ `numpy.linspace()` 在指定的间隔内, 返回固定步长的数据
- ◀ `numpy.linalg.svd()` 进行 SVD 分解
- ◀ `numpy.diag()` 以一维数组的形式返回方阵的对角线元素, 或将一维数组转换成对角阵



15.1 几何视角：旋转 → 缩放 → 旋转

本书前文简要介绍过**奇异值分解** (Singular Value Decomposition, SVD), 这个宇宙中最重要的矩阵分解。本节将从几何视角解剖奇异值分解。

对矩阵 $\mathbf{X}_{n \times D}$ 奇异值分解得到：

$$\mathbf{X}_{n \times D} = \mathbf{U} \mathbf{S} \mathbf{V}^T \quad (1)$$

其中, \mathbf{S} 为对角阵, 其主对角线元素 s_i 为**奇异值** (singular value)。

\mathbf{U} 的列向量称作**左奇异值向量** (left singular vector)。

\mathbf{V} 的列向量称作**右奇异值向量** (left singular vector)。

特别注意, (1) 中矩阵 \mathbf{V} 的转置运算。

\mathbf{U} 和 \mathbf{V} 为正交矩阵。即, \mathbf{U} 和自己转置 \mathbf{U}^T 的乘积为单位矩阵; \mathbf{V} 和自己转置 \mathbf{V}^T 的乘积也是单位矩阵。

根据这三个矩阵的形态, 我们知道正交矩阵 \mathbf{U} 和 \mathbf{V} 矩阵作用是旋转, 而对角矩阵 \mathbf{S} 的作用是缩放。

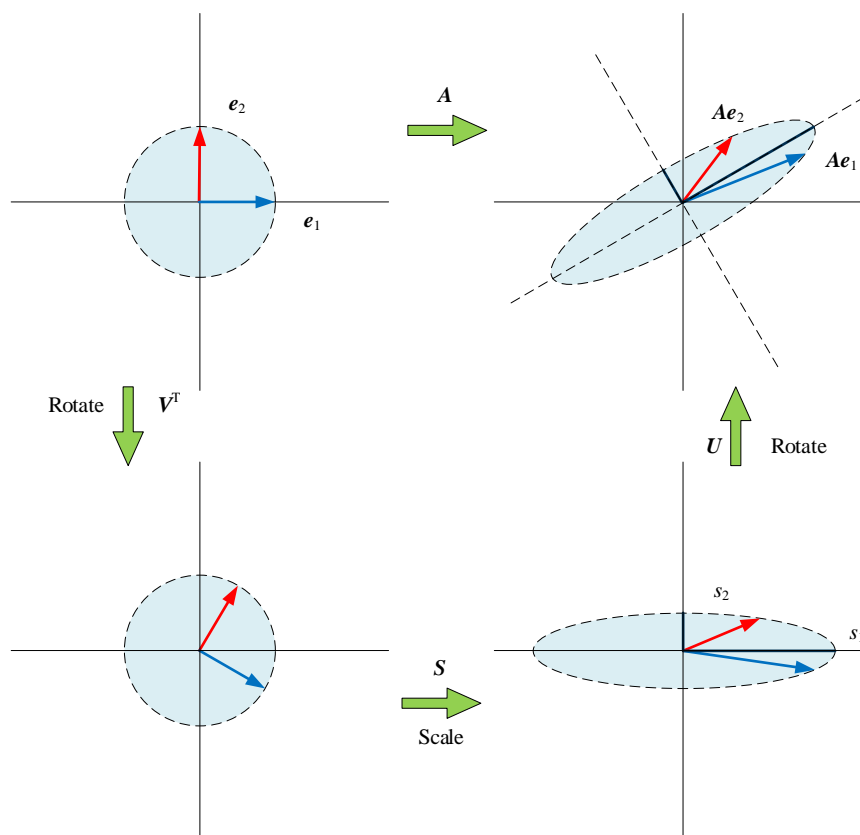


图 1. 几何角度解释奇异值分解

本 PDF 文件为作者草稿, 发布目的为方便读者在移动终端学习, 终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有, 请勿商用, 引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: <https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: <https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教, 本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

大家可能会问这和特征值分解对应的“”有何不同？

特征值分解中，三步几何变换是旋转 (V^{-1}) → 缩放 (A) → 旋转 (V)。

奇异值分解中，三步几何变换是旋转 (V^T) → 缩放 (S) → 旋转 (U)。

为了方便解释，我们用 2×2 矩阵 A 做例子。

矩阵 A 坐标向量 x 得到 z 。对 A 奇异值分解，得到 U 、 S 和 V 三个矩阵：

$$A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \underset{\text{Rotate}}{U} \underset{\text{Scale}}{S} \underset{\text{Rotate}}{V^T} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} \quad (2)$$

图 1 所示为几何角度解释奇异值分解， A 乘 $[x_1, x_2]^T$ ，相当于先用 V^T 旋转，再用 S 缩放，最后用 U 旋转。

举个实例

下面用具体实例解释图 1。

给定 2×2 矩阵 A ：

$$A = \begin{bmatrix} 1.625 & 0.6495 \\ 0.6495 & 0.875 \end{bmatrix} \quad (3)$$

对矩阵 A 进行 SVD 分解：

$$A = \underset{U}{\begin{bmatrix} 0.866 & -0.5 \\ 0.5 & 0.866 \end{bmatrix}} \underset{S}{\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix}} \underset{V^T}{\begin{bmatrix} 0.866 & -0.5 \\ 0.5 & 0.866 \end{bmatrix}} \quad (4)$$

即，

$$U = \begin{bmatrix} 0.866 & -0.5 \\ 0.5 & 0.866 \end{bmatrix}, \quad S = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix}, \quad V = \begin{bmatrix} 0.866 & 0.5 \\ -0.5 & 0.866 \end{bmatrix} \quad (5)$$

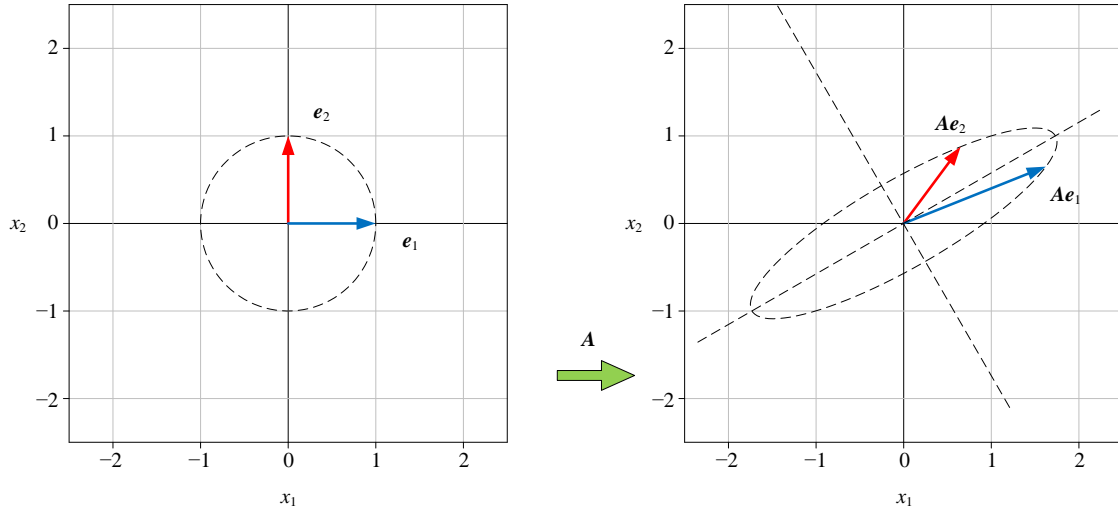
给定 e_1 和 e_2 两个单位向量：

$$e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (6)$$

e_1 和 e_2 经过 A 转换分别得到：

$$\begin{aligned} Ae_1 &= \begin{bmatrix} 1.625 & 0.6495 \\ 0.6495 & 0.875 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.625 \\ 0.6495 \end{bmatrix} \\ Ae_2 &= \begin{bmatrix} 1.625 & 0.6495 \\ 0.6495 & 0.875 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.6495 \\ 0.875 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (7)$$

图 2 所示为转换前后的结果对比。请大家分别注意转换前后向量的方向和长度 (模) 的变化。

图 2. e_1 和 e_2 经过 A 线性转换

分步几何变换

(7) 等价于“旋转 (V^T) → 缩放 (S) → 旋转 (U)”，具体如图 3 所示。

e_1 和 e_2 两个向量先通过 V^T 进行旋转，得到：

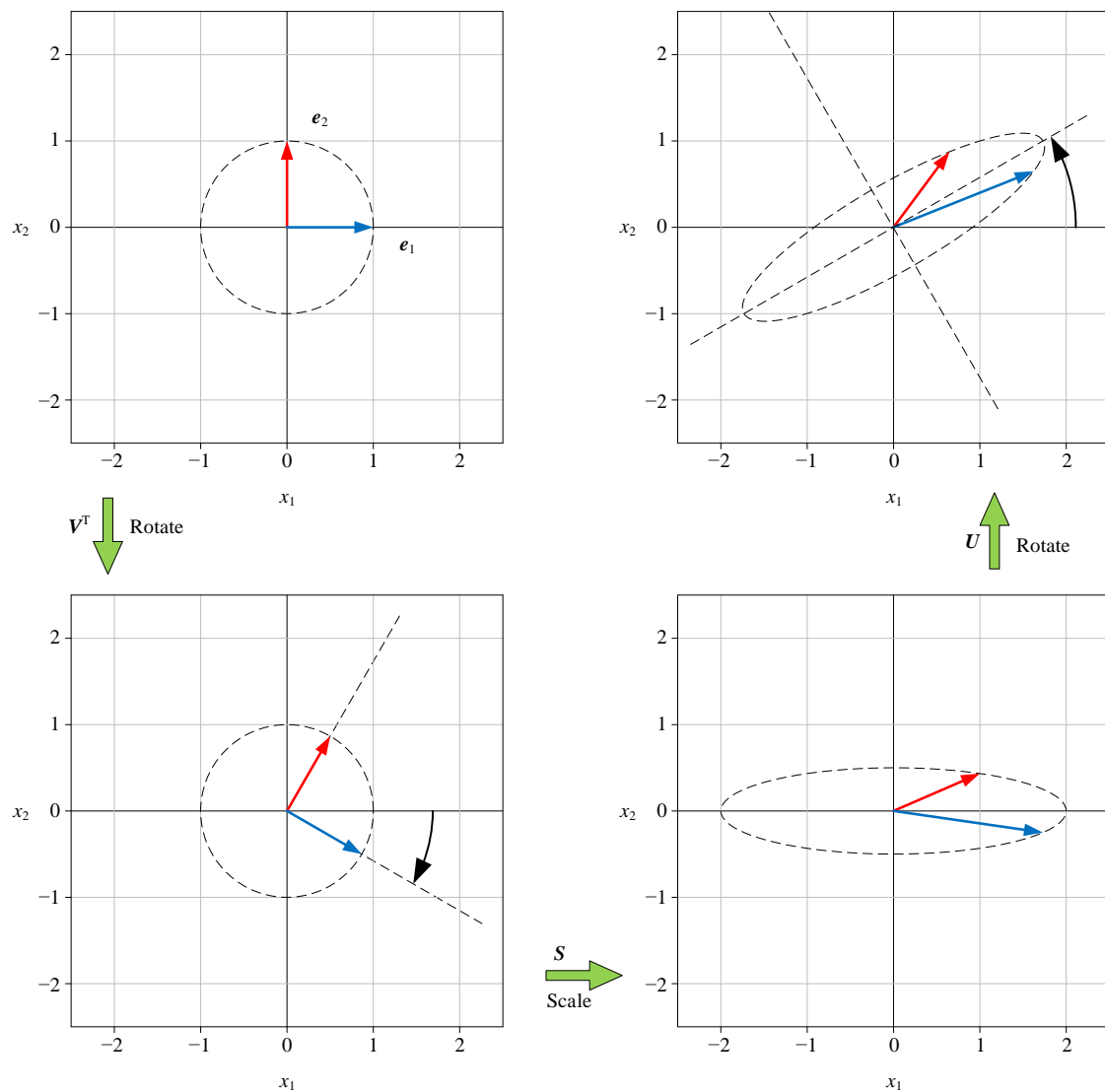
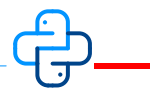
$$\begin{aligned} V^T e_1 &= \begin{bmatrix} 0.866 & 0.5 \\ -0.5 & 0.866 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.866 \\ -0.5 \end{bmatrix} \\ V^T e_2 &= \begin{bmatrix} 0.866 & 0.5 \\ -0.5 & 0.866 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.866 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (8)$$

在 (8) 基础上，再用对角矩阵 S 进行缩放，得到：

$$\begin{aligned} S V^T e_1 &= \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.866 \\ -0.5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.732 \\ -0.25 \end{bmatrix} \\ S V^T e_2 &= \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.866 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0.433 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (9)$$

在之前“旋转”和“缩放”两步基础上，最后再利用 U 进行旋转，得到：

$$\begin{aligned} U S V^T e_1 &= \begin{bmatrix} 0.866 & -0.5 \\ 0.5 & 0.866 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1.732 \\ -0.25 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.625 \\ 0.6495 \end{bmatrix} \\ U S V^T e_2 &= \begin{bmatrix} 0.866 & -0.5 \\ 0.5 & 0.866 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0.433 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.6495 \\ 0.875 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (10)$$

图 3. e_1 和 e_2 分别经过 V^T 、 S 和 U 转换

Bk4_Ch15_01.py 绘制图 3 所有子图。

```
# Bk4_Ch15_01.py
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def visualize(X_circle, X_vec, title_txt):
    fig, ax = plt.subplots()

    plt.plot(X_circle[:,0], X_circle[:,1], 'k',
             linestyle = '--',
             linewidth = 0.5)

    plt.quiver(0,0,X_vec[0,0],X_vec[0,1],
```

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

```

        angles='xy', scale_units='xy',scale=1,
        color = [0, 0.4392, 0.7529])

plt.quiver(0,0,X_vec[1,0],X_vec[1,1],
          angles='xy', scale_units='xy',scale=1,
          color = [1,0,0])

plt.axvline(x=0, color= 'k', zorder=0)
plt.axhline(y=0, color= 'k', zorder=0)

plt.ylabel('$x_2$')
plt.xlabel('$x_1$')

ax.set_aspect(1)
ax.set_xlim([-2.5, 2.5])
ax.set_ylim([-2.5, 2.5])
ax.grid(linestyle='--', linewidth=0.25, color=[0.5,0.5,0.5])
ax.set_xticks(np.linspace(-2,2,5));
ax.set_yticks(np.linspace(-2,2,5));
plt.title(title_txt)
plt.show()

theta = np.linspace(0, 2*np.pi, 100)

circle_x1 = np.cos(theta)
circle_x2 = np.sin(theta)

X_vec = np.array([[1,0],
                  [0,1]])

X_circle = np.array([circle_x1, circle_x2]).T

# plot original circle and two vectors
visualize(X_circle,X_vec,'Original')

A = np.array([[1.6250, 0.6495],
              [0.6495, 0.8750]])

# plot the transformation of A
visualize(X_circle@A.T, X_vec@A.T,'$A$')

### SVD
# A = U @ S @ V.T

U, S, V = np.linalg.svd(A)
S = np.diag(S)
V[:,0] = -V[:,0] # reverse sign of first vector of V
U[:,0] = -U[:,0] # reverse sign of first vector of U

print('=== U ===')
print(U)
print('=== S ===')
print(S)
print('=== V ===')
print(V)

# plot the transformation of V
visualize(X_circle@V, X_vec@V,'$V^T$')

# plot the transformation of V @ S
visualize(X_circle@V@S, X_vec@V@S,'$SV^T$')

# plot the transformation of V @ S @ U.T
visualize(X_circle@V@S@U.T, X_vec@V@S@U.T,'$USV^T$')

e1 = np.array([[1],
               [0]])

```

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

```

e2 = np.array([[0],
               [1]])

# Calculate step by step from e1 and e2
VT_e1 = V.T@e1
VT_e2 = V.T@e2

S_VT_e1 = S@VT_e1
S_VT_e2 = S@VT_e2

U_S_VT_e1 = U@S_VT_e1
U_S_VT_e2 = U@S_VT_e2

```

15.2 不同类型 SVD 分解

SVD 分解分为**完全型** (full)、**经济型** (economy-size, thin)、**紧凑型** (compact) 和**截断型** (truncated)。

本节将简要介绍完全型和经济型两种奇异值分解之间的关系。下一章将深入讲解这四种 SVD 分解。

完全型

图 4 所示为完全型 SVD 分解热图。左奇异值矩阵 U 为方阵，形状为 $n \times n$ 。 S 的形状和 X 相同，为 $n \times D$ 。 S 的主对角线元素 s_i 为奇异值，具体形式为：

$$S = \begin{bmatrix} s_1 & & & \\ & s_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & s_D \end{bmatrix} \quad (11)$$

如图 4 所示， S 可以分块为上下两个子块——方阵对角矩阵和全 0 矩阵 O 。右奇异值矩阵 V 形状为 $D \times D$ 。

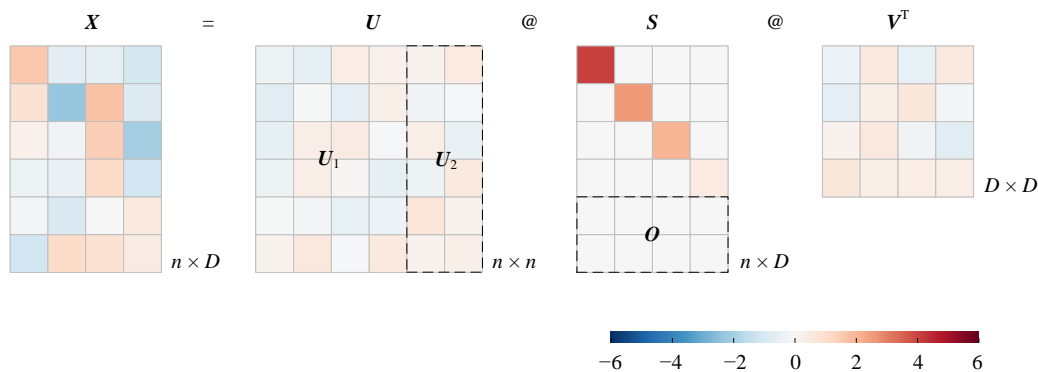


图 4. 完全型 SVD 分解

注意，一般情况，数据矩阵为“细高”长方形，偶尔大家也会见到“宽矮”长方形的数据矩阵。(1) 中 X 就是细高长方形，对 X 转置便得到宽矮长方形。相应的， X^T 的 SVD 分解为：

$$X^T = VS^T U^T \quad (12)$$

经济型

图 5 所示为经济型 SVD 分解结果热图。可以发现，左奇异值矩阵 U 形状和 X 相同，均为 $n \times D$ 。而 S 为方阵。

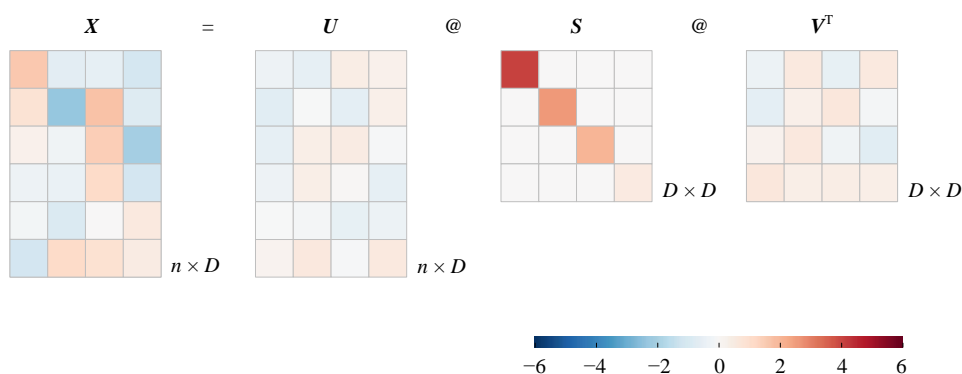


图 5. 经济型 SVD 分解

在经济型 SVD 分解中， S 为对角方阵：

$$S = \begin{bmatrix} s_1 & & & \\ & s_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & s_D \end{bmatrix} \quad (13)$$

当 S 为对角方阵时，(12) 可以写成：

$$X^T = VSU^T \quad (14)$$



Bk4_Ch15_02.py 中 Bk4_Ch15_02_A 部分绘制图 4 和图 5。

```
# Bk4_Ch15_02_A
import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt
plt.rcParams['image.cmap'] = 'RdBu_r'
import seaborn as sns
PRECISION = 3

def svd(X):
```

```

full_matrices = True

U, s, Vt = np.linalg.svd(X, full_matrices = full_matrices)

# Put the vector singular values into a padded matrix

if full_matrices:
    S = np.zeros(X.shape)
    np.fill_diagonal(S, s)
else:
    S = np.diag(s)

# Rounding for display
return np.round(U, PRECISION), np.round(S, PRECISION), np.round(Vt.T, PRECISION)

def visualize_svd(X, title_X, title_U, title_S, title_V, fig_height=5):

    # Run SVD, as defined above
    U, S, V = svd(X)

    all_ = np.r_[X.flatten(order='C'), U.flatten(order='C'),
                 S.flatten(order='C'), V.flatten(order='C')]

    # all_max = max(all_.max(), all_.min())
    # all_min = -max(all_.max(), all_.min())
    all_max = 6
    all_min = -6
    # Visualization
    fig, axs = plt.subplots(1, 7, figsize=(12, fig_height))

    plt.sca(axs[0])
    ax = sns.heatmap(X, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                    cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
    ax.set_aspect("equal")
    plt.title(title_X)

    plt.sca(axs[1])
    plt.title('@')
    plt.axis('off')

    plt.sca(axs[2])
    ax = sns.heatmap(U, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                    cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
    ax.set_aspect("equal")
    plt.title(title_U)

    plt.sca(axs[3])
    plt.title('@')
    plt.axis('off')

    plt.sca(axs[4])
    ax = sns.heatmap(S, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                    cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
    ax.set_aspect("equal")
    plt.title(title_S)

    plt.sca(axs[5])
    plt.title('@')
    plt.axis('off')

    plt.sca(axs[6])
    ax = sns.heatmap(V.T, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                    cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
    ax.set_aspect("equal")
    plt.title(title_V)
    return X, U, S, V

# Repeatability
np.random.seed(1)

```

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

```
# Generate random matrix
X = np.random.randn(6, 4)

# manipulate X and reduce rank to 3
# X[:,3] = X[:,0] + X[:,1]

X, U, S, V = visualize_svd(X, '$X$', '$U$', '$S$', '$V^T$', fig_height=3)
X_2, U_2, S_2, V_2 = visualize_svd(X.T@X, '$X^T X$', '$V$', '$S^T S$', '$V^T$', fig_height=3)
X_3, U_3, S_3, V_3 = visualize_svd(X@X.T, '$X X^T$', '$U$', '$S S^T$', '$U^T$', fig_height=3)
```

15.3 左奇异向量矩阵 U

U 的列向量称作**左奇异值向量** (left singular vector), U 和自己转置 U^T 的乘积为单位矩阵:

$$U^T U = I \quad (15)$$

图 6 所示为运算热图。

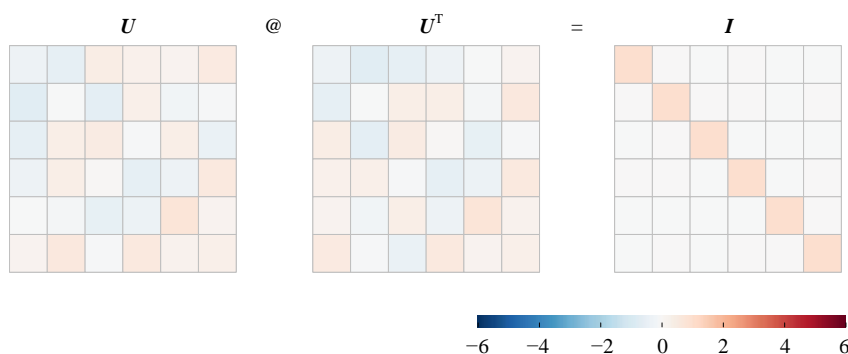


图 6. U 和自己转置 U^T 的乘积为单位矩阵

特征值分解

图 7 所示为 X 和自己转置 X^T 相乘得到 Gram 矩阵 XX^T 的热图, XX^T 为 $n \times n$ 方阵。

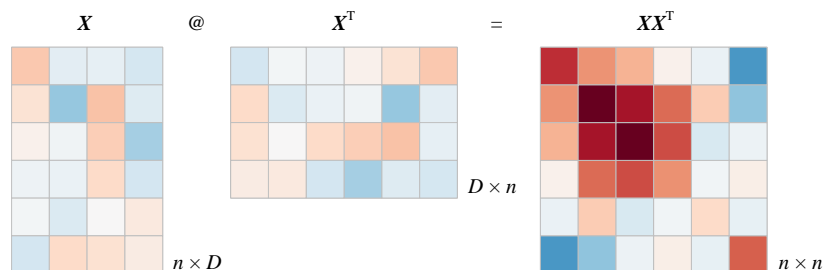


图 7. X 和自己转置 X^T 的乘积热图

对方阵 $\mathbf{X}\mathbf{X}^T$ 进行特征值分解，可以发现 \mathbf{U} 是特征向量，而 $\mathbf{S}\mathbf{S}^T$ 是特征值矩阵：

$$\begin{aligned}\mathbf{X}\mathbf{X}^T &= (\mathbf{U}\mathbf{S}\mathbf{V}^T)(\mathbf{U}\mathbf{S}\mathbf{V}^T)^T \\ &= \mathbf{U}\mathbf{S}(\mathbf{V}^T\mathbf{V})\mathbf{S}^T\mathbf{U}^T \\ &= \mathbf{U}\mathbf{S}\mathbf{S}^T\mathbf{U}^T\end{aligned}\quad (16)$$

图 8 所示为 $\mathbf{X}^T\mathbf{X}$ 特征值分解热图。

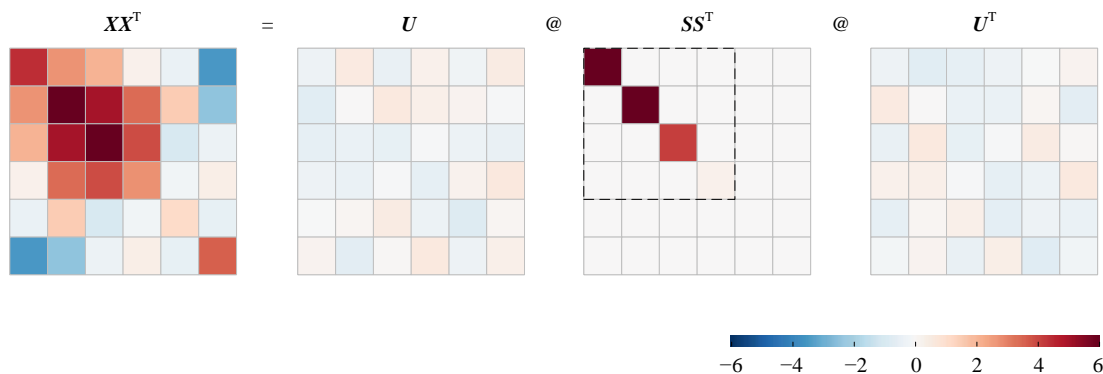


图 8. 对 $\mathbf{X}^T\mathbf{X}$ 特征值分解

$\mathbf{S}\mathbf{S}^T$ 主对角线为特征值，对 $\mathbf{S}\mathbf{S}^T$ 展开得到：

$$\mathbf{S}\mathbf{S}^T = \begin{bmatrix} s_1 & & & \\ & s_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & s_D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_1 & & & \\ & s_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & s_D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s_1^2 & & & \\ & s_2^2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & s_D^2 \\ & & & & 0 \\ & & & & & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_D \\ & & & & \ddots \\ & & & & & \lambda_n \end{bmatrix} \quad (17)$$

观察上式，发现当 $j = 1 \sim D$ 时，特征值 λ_j 和奇异值 s_j 存在如下关系：

$$\lambda_j = s_j^2 \quad (18)$$

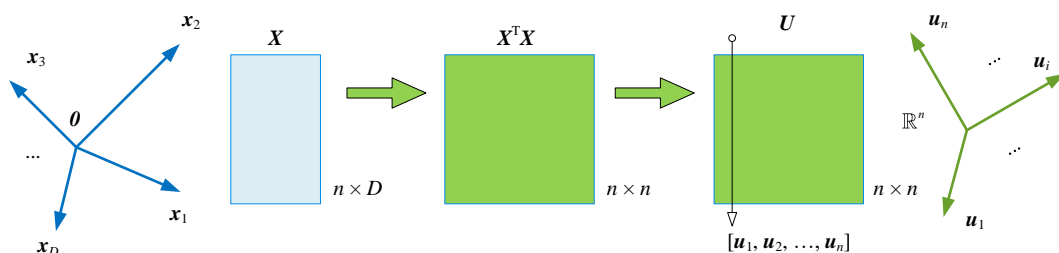
特别地，在经济型 SVD 分解中， \mathbf{S} 为对角方阵；因此 $\mathbf{X}\mathbf{X}^T$ 特征值分解可以写作：

$$\mathbf{X}\mathbf{X}^T = \mathbf{U}\mathbf{S}^2\mathbf{U}^T \quad (19)$$

向量空间

本书前文提到过两次，细高的长方形矩阵 \mathbf{X} 不能进行特征值分解。但是，它的格拉姆矩阵 $\mathbf{X}\mathbf{X}^T$ 是对称矩阵，形状为 $n \times n$ ，可以进行特征值分解。

如图 9 所示， $\mathbf{X}\mathbf{X}^T$ 进行特征值分解得到正交矩阵 $\mathbf{U} = [\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n]$ ，它是个规范正交基，张起的空间为 \mathbb{R}^n 。

图 9. 对 Gram 矩阵 XX^T 特征值分解得到规范正交基 U 

Bk4_Ch15_02.py 中 Bk4_Ch15_02_B 部分绘制图 6。请读者自行编写代码绘制图 7 和图 8。

```
# Bk4_Ch15_02_B

### U*U.T = I

all_max = 6
all_min = -6

fig, axs = plt.subplots(1, 3, figsize=(12, 3))

plt.sca(axs[0])
ax = sns.heatmap(U, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                  cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
ax.set_aspect("equal")
plt.title('$U$')

plt.sca(axs[1])
ax = sns.heatmap(U.T, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                  cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
ax.set_aspect("equal")
plt.title('$U^T$')

plt.sca(axs[2])
ax = sns.heatmap(U@U.T, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                  cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
ax.set_aspect("equal")
plt.title('$I$')
```

15.4 右奇异向量矩阵 V

V 的列向量称作**右奇异值向量** (left singular vector), V 和其转置 V^T 的乘积也是单位矩阵:

$$V^T V = I \quad (20)$$

图 10 所示为上式运算对应热图。

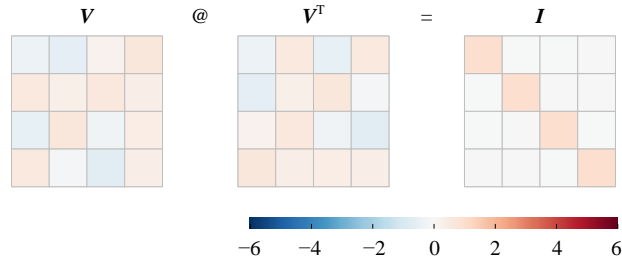


图 10. V 和其转置 V^T 的乘积也是单位矩阵

特征值分解

图 11 所示为转置 X^T 和 X 相乘得到 $X^T X$ 的热图， $X^T X$ 为 $D \times D$ 方阵。

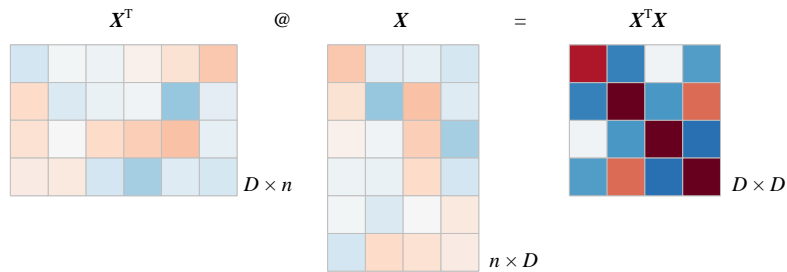


图 11. 转置 X^T 和 X 乘积热图

对 $X^T X$ 特征值分解得到：

$$\begin{aligned} X^T X &= (USV^T)^T (USV^T) \\ &= VS^T (U^T U) S V^T \\ &= VS^T S V^T \end{aligned} \quad (21)$$

V 是 $X^T X$ 的特征向量， $S^T S$ 为特征值矩阵。图 12 所示为对 $X^T X$ 进行特征值分解热图。

特别地，在经济型 SVD 分解中， S 为对角方阵；因此 $X^T X$ 特征值分解可以写成：

$$X^T X = VS^2 V^T \quad (22)$$

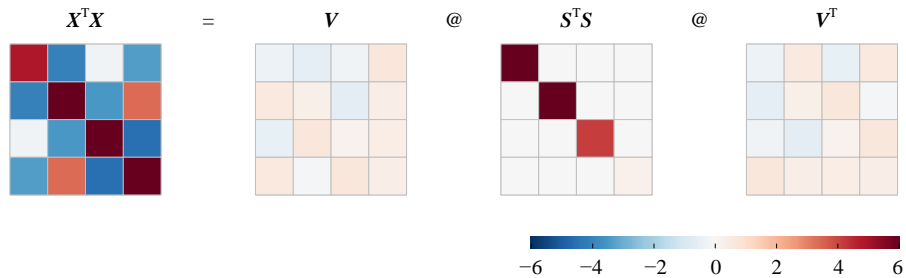


图 12. 对 $X^T X$ 进行特征值分解

前文提过，经济型 SVD 分解中， S 为对角方阵， S 主对角元素 s_i 为奇异值：

$$S = \begin{bmatrix} s_1 & & \\ & s_2 & \\ & & \ddots \\ & & & s_D \end{bmatrix} \quad (23)$$

对 $X^T X$ 进行特征值分解， S^2 为特征值矩阵：

$$S^2 = \begin{bmatrix} s_1^2 & & \\ & s_2^2 & \\ & & \ddots \\ & & & s_D^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_2 & \\ & & \ddots \\ & & & \lambda_D \end{bmatrix} \quad (24)$$

(23) 和 (24) 奇异值和特征值之间的关系如图 13 所示。

本书后续要讨论数据矩阵分解奇异值，和协方差矩阵特征值分解得到的特征值之间的关系，请大家特别关注。

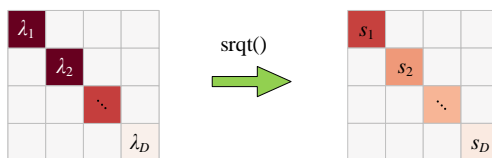


图 13. 奇异值和特征值之间关系

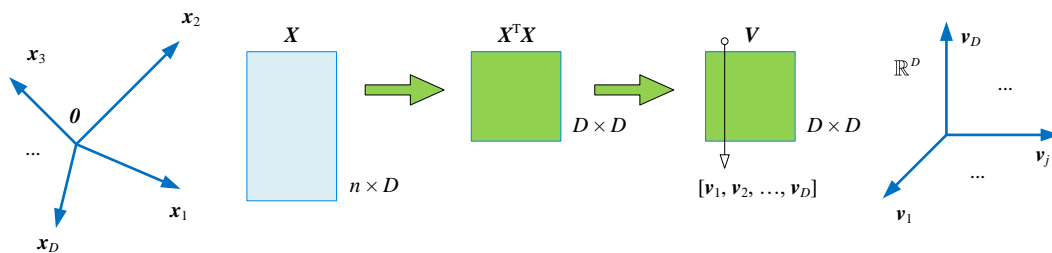
向量空间

同样，计算格拉姆矩阵 $X^T X$ ，我们知道它是对称矩阵，可以进行特征值分解。

如图 9 所示， $X^T X$ 进行特征值分解得到正交矩阵 $V = [v_1, v_2, \dots, v_D]$ ，它也是个规范正交基，张起的空间为 \mathbb{R}^D 。

奇异值分解强大之处在于，它可以分解一切实数矩阵，而且一次性获得 $U = [u_1, u_2, \dots, u_n]$ 和 $V = [v_1, v_2, \dots, v_D]$ 两个规范正交基。

大家可能好奇， U 和 V 这两个规范正交基有怎么样的联系和应用？这个问题留给本书最后三章回答。

图 14. 对 Gram 矩阵 $X^T X$ 特征值分解得到规范正交基 V



Bk4_Ch15_02.py 中 Bk4_Ch15_02_C 部分绘制图 10。请读者自行编写代码绘制图 11 和图 12。

```
# Bk4_Ch15_02_C
### V*V.T = I
all_max = 6
all_min = -6

fig, axs = plt.subplots(1, 3, figsize=(12, 3))

plt.sca(axs[0])
ax = sns.heatmap(V, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                 cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
ax.set_aspect("equal")
plt.title('$V$')

plt.sca(axs[1])
ax = sns.heatmap(V.T, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                 cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
ax.set_aspect("equal")
plt.title('$V^T$')

plt.sca(axs[2])
ax = sns.heatmap(V@V.T, cmap='RdBu_r', vmax = all_max, vmin = all_min,
                 cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
ax.set_aspect("equal")
plt.title('$I$')
```

15.5 两个视角：投影和数据叠加

本节用两个数据视角观察 SVD 分解。

投影

将 (1) 等式左右两侧右乘 V ，可以得到：

$$X_{n \times D} V = US \quad (25)$$

将 V 和 U 本身分别写成左右排列的列向量：

$$X_{n \times D} \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & \cdots & v_D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1 & u_2 & \cdots & u_D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_1 & & & \\ & s_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & s_D \end{bmatrix} \quad (26)$$

(26) 进一步展开得到：

$$\begin{bmatrix} Xv_1 & Xv_2 & \cdots & Xv_D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s_1 u_1 & s_2 u_2 & \cdots & s_D u_D \end{bmatrix} \quad (27)$$

因此,

$$\mathbf{X}\mathbf{v}_j = s_j\mathbf{u}_j \quad (28)$$

上式可以理解为 \mathbf{X} 向 \mathbf{v}_j 投影, 结果为 $s_j\mathbf{u}_j$ 。对应运算热图如图 15 所示。

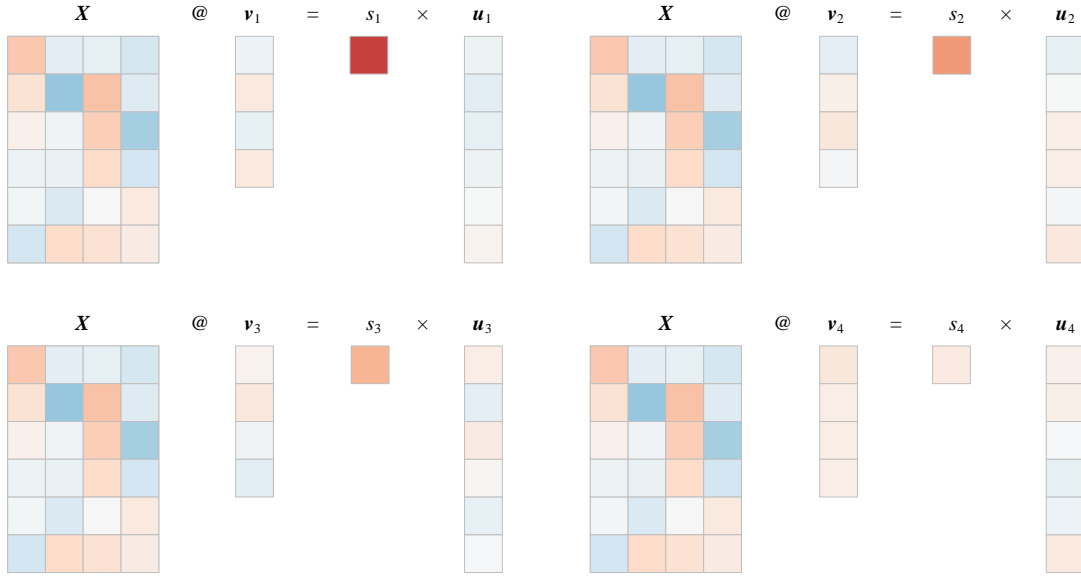


图 15. \mathbf{X} 向 \mathbf{v}_j 映射结果为 $s_j\mathbf{u}_j$

(28) 左右都是向量, 等式两侧求模, 即 L^2 范数, 得到:

$$\|\mathbf{X}\mathbf{v}_j\| = \|s_j\mathbf{u}_j\| = s_j \quad (29)$$

也就是说 $\mathbf{X}\mathbf{v}_j$ 的模为对应奇异值 s_j 。由于奇异值 s_1 到 s_4 从大到小排列, 也就是说 $\mathbf{X}\mathbf{v}_1$ 的模最大。这个角度对于理解[主成分分析](#) (principal component analysis, PCA) 极为重要。

叠加

第二种展开方式如下:

$$\begin{aligned} \mathbf{X}_{n \times D} &= [\mathbf{u}_1 \quad \mathbf{u}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{u}_D] \begin{bmatrix} s_1 & & & \\ & s_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & s_D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1^T \\ \mathbf{v}_2^T \\ \vdots \\ \mathbf{v}_D^T \end{bmatrix} \\ &= [s_1\mathbf{u}_1 \quad s_2\mathbf{u}_2 \quad \cdots \quad s_D\mathbf{u}_D] \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1^T \\ \mathbf{v}_2^T \\ \vdots \\ \mathbf{v}_D^T \end{bmatrix} = s_1\mathbf{u}_1\mathbf{v}_1^T + s_2\mathbf{u}_2\mathbf{v}_2^T + \cdots + s_D\mathbf{u}_D\mathbf{v}_D^T \end{aligned} \quad (30)$$

举个例子，对于 $D = 4$ 时：

$$\mathbf{X} = s_1 \mathbf{u}_1 \mathbf{v}_1^T + s_2 \mathbf{u}_2 \mathbf{v}_2^T + s_3 \mathbf{u}_3 \mathbf{v}_3^T + s_4 \mathbf{u}_4 \mathbf{v}_4^T \quad (31)$$

(31) 中奇异值 s_1 到 s_4 从大到小排列，即 $s_1 \geq s_2 \geq s_3 \geq s_4$ 。

注意， $s_j \mathbf{u}_j \mathbf{v}_j^T$ 的秩为 1。

观察图 16 左侧四副热图由上到下颜色深浅变化，可以发现对应 (31) 等式右侧从左到右的四项相当于逐步还原 \mathbf{X} 。下一章，我们将深入介绍这一视角。

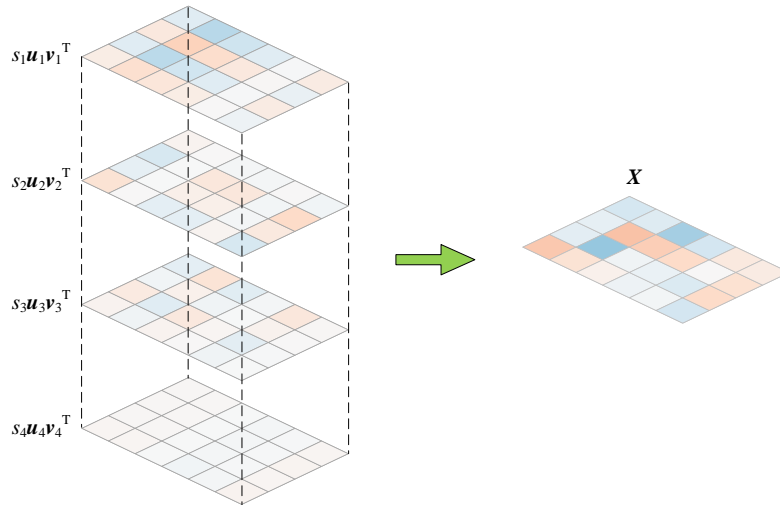


图 16. 四幅热图叠加还原原始图像

相信大家看到这里早已发现，本节前两个视角实际上就是矩阵乘法的不同视角。

张量积

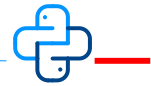
再进一步，利用 (28) 给出的关系，我们将 (31) 写成张量积之和的形式

$$\begin{aligned} \mathbf{X} &= s_1 \mathbf{u}_1 \mathbf{v}_1^T + s_2 \mathbf{u}_2 \mathbf{v}_2^T + s_3 \mathbf{u}_3 \mathbf{v}_3^T + s_4 \mathbf{u}_4 \mathbf{v}_4^T \\ &= \mathbf{X} \mathbf{v}_1 \mathbf{v}_1^T + \mathbf{X} \mathbf{v}_2 \mathbf{v}_2^T + \mathbf{X} \mathbf{v}_3 \mathbf{v}_3^T + \mathbf{X} \mathbf{v}_4 \mathbf{v}_4^T \\ &= \mathbf{X} (\mathbf{v}_1 \mathbf{v}_1^T + \mathbf{v}_2 \mathbf{v}_2^T + \mathbf{v}_3 \mathbf{v}_3^T + \mathbf{v}_4 \mathbf{v}_4^T) \\ &= \mathbf{X} (\mathbf{v}_1 \otimes \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 \otimes \mathbf{v}_2 + \mathbf{v}_3 \otimes \mathbf{v}_3 + \mathbf{v}_4 \otimes \mathbf{v}_4) \end{aligned} \quad (32)$$

这就是本书之前讲解的思路——数据在不同向量方向上投影再叠加。

能完成类似 (32) 投影的规范正交基有无数组，为什么 $\mathbf{V} = [\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_D]$ 脱颖而出？ \mathbf{V} 的特殊性体现在哪？

回答这个问题需要优化方面的知识，这是本书后续要回答的问题。



Bk4_Ch15_02.py 中 Bk4_Ch15_02_D 部分绘制本节图像。

```
# Bk4_Ch15_02_D

#%% analysis of singular value matrix

fig, axs = plt.subplots(1, 4, figsize=(12, 3))

for j in [0, 1, 2, 3]:
    X_j = S[j,j]*U[:,j][:, None]@V[:,j][None, :];
    plt.sca(axs[j])
    ax = sns.heatmap(X_j,cmap='RdBu_r',vmax = all_max,vmin = all_min,
                      cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
    ax.set_aspect("equal")
    title_txt = '$s_{'+str(j+1)+'} u_{'+str(j+1)+'} v_{'+str(j+1)+'} ^TS$'
    plt.title(title_txt)

#%% projection

for j in [0, 1, 2, 3]:

    fig, axs = plt.subplots(1, 7, figsize=(12, 3))

    v_j = V[:,j]
    v_j = np.matrix(v_j).T
    s_j = S[j,j]
    s_j = np.matrix(s_j)
    u_j = U[:,j]
    u_j = np.matrix(u_j).T

    plt.sca(axs[0])
    ax = sns.heatmap(X,cmap='RdBu_r',vmax = all_max,vmin = all_min,
                      cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
    ax.set_aspect("equal")
    plt.title('X')

    plt.sca(axs[1])
    plt.title('@')
    plt.axis('off')

    plt.sca(axs[2])
    ax = sns.heatmap(v_j,cmap='RdBu_r',vmax = all_max,vmin = all_min,
                      cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
    ax.set_aspect("equal")
    plt.title('v_{'+str(j+1)+'}')

    plt.sca(axs[3])
    plt.title('=')
    plt.axis('off')

    plt.sca(axs[4])
    ax = sns.heatmap(s_j,cmap='RdBu_r',vmax = all_max,vmin = all_min,
                      cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
    ax.set_aspect("equal")
    plt.title('s_{'+str(j+1)+'}')

    plt.sca(axs[5])
    plt.title('@')
    plt.axis('off')

    plt.sca(axs[6])
    ax = sns.heatmap(u_j,cmap='RdBu_r',vmax = all_max,vmin = all_min,
                      cbar_kws={"orientation": "horizontal"})
    ax.set_aspect("equal")
    plt.title('u_{'+str(j+1)+'}')
```

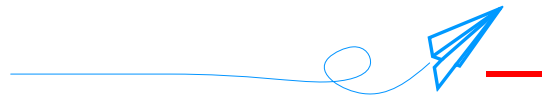
本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com



下图四副子图总结本章主要内容。请大家奇异值分解对应“旋转 → 缩放 → 旋转”，不同于特征值分解的“旋转 → 缩放 → 旋转”。

任何实数矩阵都可以进行奇异值分解，但是只有可对角矩阵才能进行特征值分解。此外，奇异值分解得到的两个正交矩阵 U 和 V 一般形状不同。

Gram 矩阵是奇异值分解和特征值分解的桥梁，这一点本书后面还要提到。

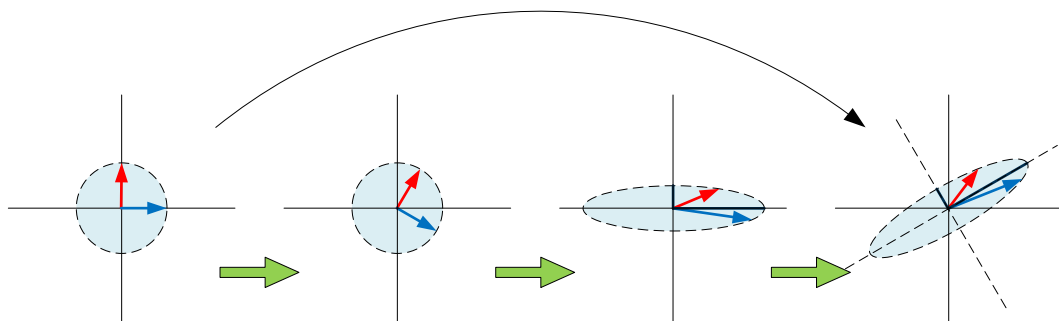


图 17. 总结本章重要内容的四副图