Semantics-Based Obfuscation-Resilient Binary Code Similarity Comparison with Applications to Software Plagiarism Detection

FSE 2014 Lannan Luo, Jiang Ming, Dinghao Wu, Peng Liu, Sencun Zhu

> 김영철 2016. 9. 23.

INTRODUCTION

- 기존의 방법으로는 코드 난독화 기술에 의해 코드 탐지 기술 적 용 불가
 - clone detection
 - binary similarity detection
 - software plagiarism detection
 - 난독화에도 대처 가능한 CoP라는 방법 제안

INTRODUCTION

- CoP, obfuscation-resilient method 소개
 - longest common subsequence(LCS)를 기초로 하여 similarity를 계산
 - basic block, path, whole program 세 단계로 semantics 모델링
 - basic block level symbolic execution을 이용하여 input-output 관계를 표현하는 symbolic formula를 얻음 symbolic formula를 비교하여 pair-wise equivalence를 확인하고 원본 블록의 결과값 변수들과 같다고 판정된 개수의 percentage를 계산하고 임계값을 두어 난독화에 어느정도 대처할 수 있도록 함
 - path level 두 path에 대해 LCS를 수행하여 의미적으로 같은 블록의 수를 계산

OVERVIEW

Methodology

- 프로그램 semantics의 정형화
 - 프로그램은 다양한 형태로 모델링이 가능하지만 난독화에 취약
 - syntax 기반 같은 의미를 다양하게 표현이 가능
 - system call graph 기반 시스템 콜이 다른 시스템 콜로 대체 가능
 - equivalence relation 대신에 similarity를 이용
 - 두 비교 대상이 같은 정형화된 semantics를 갖는다면 같다고 봄
 - 두 논리적 표현의 similarity를 판단하는 방법 제시

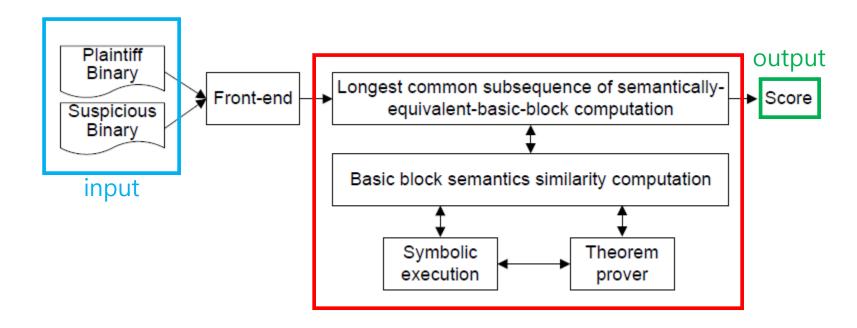
OVERVIEW

Methodology

- Similarity를 판단하기 위한 방법
 - symbolic execution을 이용하여 basic block간의 의미적 동등함 비교
 - LCS를 이용하여 의미적으로 같은 basic block의 수를 세고 path similarity 계산

OVERVIEW

Architecture



Strictly Semantic Equivalence



$$p = f_1(a, b) = a + b$$

 $q = f_2(a, b) = a - b$
 $s = f_3(x, y) = x + y$
 $t = f_4(x, y) = x - y$
checking
equivalence

$$a = x \land b = y \implies p = s$$

q와 t의 관계도 비슷하게 도출

Strictly Semantic Equivalence

- 두 코드 세그먼트의 input과 output의 수가 같아야 함
- 두 코드 세그먼트 사이의 output formula를 같은 쌍으로 만드는 순열이 존재함. (????)

```
p = a+b;
q = a-b;
s = x+y;
t = x-y;
```

```
\begin{array}{l} a = x \wedge b = y \implies p = s \wedge q = t \\ a = x \wedge b = y \implies p = t \wedge q = s \\ a = y \wedge b = x \implies p = s \wedge q = t \\ a = y \wedge b = x \implies p = t \wedge q = s \end{array}
```

Semantic Equivalence

• 원본 블록의 output variable을 대상 블록의 output과 대응하는 지 체크함.

Formalization

• define a pair-wise equivalence formula of input variable

$$p(X, \pi(Y)) = \bigwedge_{i=0}^{n} (X_i = \pi_i(Y))$$

• define a output equivalence formula

$$\forall y_1 \in Y_1. \ \exists y_2 \in Y_2, p(X_1, \pi(X_2)).$$

 $p(X_1, \pi(X_2)) \implies f_1(X_1) = f_2(X_2).$

Starting Blocks

- 원본 프로그램과 대상 프로그램에서 시작 지점을 어떻게 찾아 낼 지 제시
 - 브랜치로 끝나는 첫 번째 베이직 블록을 선택
 - 대상 프로그램에서 선택한 베이직 블록과 의미적으로 같은 것을 탐색
 - 여러 개가 발견되면 LCS를 계산하여 선택

Linearly Independent Paths

- 원본 프로그램으로부터 linearly independent path set 선택
 - 각각의 loop는 한 번 unroll하고 DFS로 path set을 찾음
- 원본 프로그램의 starting block과 대상 프로그램의 starting block 후보군을 식별하고 path 추적
- LCS를 수행하여 path embedding score 계산

- highest LCS score를 찾는 과정은 NP-complete
- back edge가 없는 directed acyclic graphs로 표현
- graph의 weight에 보수를 취하여 shortest path problem으로 변환
- BFS와 LCS를 결합한 방법 선택

Longest Common Subsequences of Semantically Equivalent Basic Blocks

```
1: function PathSimilarityComparison(P,G,s)
       enq(s,Q) // Insert s into queue Q
       Initialize the LCS table \delta
       Initialize the \sigma array to all zero
 5:
       r \leftarrow 0 // set the current row of table \delta
6:
       while Q is not empty do .....
           currNode \leftarrow deq(Q)
           for each neighbor u of currNode do
               LCS(u,P)
           end for
10:
11:
        end while
       \hbar = \max_{i=0}^{r} (\delta(i,n)) // \text{ get the highest score}
13:
        if \hbar > \theta then // higher than the threshold
           RefineLCS()
14:
           \hbar = \max_{i=0}^{r} (\delta(i, n))
15:
        end if
16:
17:
        return \hbar
18: end function
```

```
P : 원본 프로그램의 path
G : 대상 프로그램의 path
s : 대상 path의 starting block
```

모든 블록에 대해 처리한 후, 반복 종료 LCS() 함수 내부에서 처리해야 할 블록을 큐에 넣는 작업을 함

```
19: function LCS(u,P)
                                                                                                          u : 대상 path의 current block
       \delta(u,0)=0
                                                                                                          P: 원본 프로그램의 path
       for each node v of P do
21:
           if SEBB(u,v) then // semantically eq. blocks
              \delta(u, v) = \delta(\operatorname{parent}(u), \operatorname{parent}(v)) + 1
24:
              \gamma(u,v) = \mathbb{N}
                                                                        첫 번째 LCS
              if \sigma(u) < \delta(r, v) then
                                                                        line 22 P의 1과 G의 1이 의미적으로 같음
26:
                  r++
              end if
                                                                        line 26 오리지날 값보다 증가했기 때문에 새로운 행(2행) 생성
28:
           else
                                                                        line 29-30 for 반복문을 통해 2행의 값들을 업데이트
29:
              \delta(u, v) = \max(\delta(\operatorname{parent}(u), v), \delta(u, \operatorname{parent}(v)))
                                                                        line 33-34 node 1을 큐에 삽입
              \gamma(u,v) = \leftarrow \text{ or } \uparrow
30:
31:
           end if
32:
           if \sigma(u) < \delta(r, v) then
              \sigma(u) = \delta(r, v)
                                                                        두 번째 LCS
              enq(u,Q)
                                                                        line 22 node 1과 인접한 node M과 node a가 원본 path에서
           end if
35:
                                                                        의미적으로 같은 것이 존재하지 않음
       end for
                                                                        line 25 새로운 행 생성하지 않음
37: end function
```

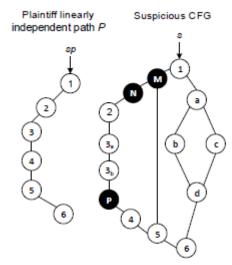


Figure 3: An example for path similarity calculation. The black blocks are inserted bogus blocks. There is an opaque predicate inserted in M that always evaluates to true at runtime which makes the direct flow to the node 5 infeasible.

| | v | | 2 | | 4 | 5 | 6 |
|--|---|-------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| u | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| y 1 | 0 | ~ ^1 | ← 1 | ←1 | ←1 | ← 1 | ← 1 |
| | 0 | ↑ 1 | † 1 | ↑ 1 | 1 1 | ₹2 | ← 2 |
| 2 | 0 | ↑ 1 | ₹ 2 | ← 2 | ← 2 | ← 2 | ← 2 |
| 4 6 | 0 | ↑ 1 | † 1 | _ ↑ 1 | 1 | † 2 | ₹ 3 |
| \ 4 | 0 | ↑ 1 | † 2 | † 2 | ₹ 3 | ← 3 | ← 3 |
| 5 | 0 | ↑ 1 | 1 2 | † 2 | 1 3 | ₹ 4 | ← 4 |
| 6 | 0 | 1 | † 2 | † 2 | † 3 | 1 4 | ₹ 5 |

Figure 4: The δ and γ tables store the intermediate LCS scores and the directions of the computed LCS, respectively. The three arrows on the left indicate the parent-child relationship between two nodes in the suspicious program during the LCS computation. For example, in the computed LCS, the parent node of node 2 is node 1, instead of node 5.

- how to deal with opaque predicate insertion
 - node M의 경우
 - path exploration이 모든 분기를 고려하기 때문에 해결할 필요 없음
- how to deal with obfuscated
 - P의 node 3과 G의 3a, 3b의 경우
 - SSEB()에서 다르다고 판정
 - 이런 경우를 처리하기 위해 LCS refinement 를 개발

Refinement

- Conditional obfuscation
 - flag(CF, ZF ...)와 같은 conditionals이 난독화 될 수 있음
 - 블록 병합을 통해 처리
 - 난독화 된 블록들을 합쳐 similarity를 detect할 수 있음
- Basic block splitting and merging
 - LCS는 block 분할과 병합에 대한 처리가 불가능
 - LCS refinement
 - CoP는 역추적을 통해 대상 프로그램의 semantically equivalent 하지 않는 연속된 블록 시퀀스를 찾아 하나의 코드 덩어리로 만듦

Experimental Settings

- MOSS, JPLag, Bdiff, DarunGrim2와 비교
- MOSS, JPLag
 - source code based, syntax-based
- Bdiff
 - binary code based, text를 위한 diff 유틸리티와 유사
- DarunGrim2
 - binary code based, 최신 패치 분석 도구
- 실험은 Core2 Duo CPU, 4GB RAM, Linux machine에서 진행
- 블록 유사도의 임계값은 0.7로 설정
- 선택된 path가 원본 path를 80% 이상 cover하는 것만 탐지

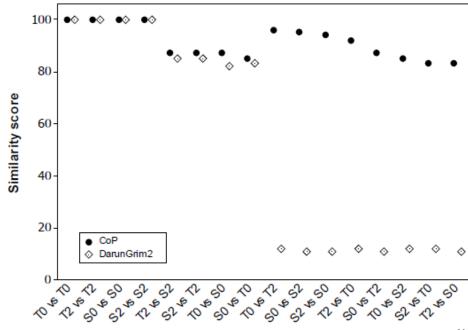
Thttpd

thttpd-2.25b, shttpd-2.26.4를 이용하여 실행파일 생성

- 컴파일러 최적화 옵션에 따른 변화에 대한 Resilience
 - 다른 최적화 옵션을 비교할 때 차이남
 - 다른 레지스터를 할당할 때,
 - 명령어를 대체할 때,
 - DarunGrim2에서 성능 급격히 저하

변화를 유발하는 요소

- 다른 레지스터 할당
- 명령어 대체
- 블록 splitting & combination
- function inline & outline



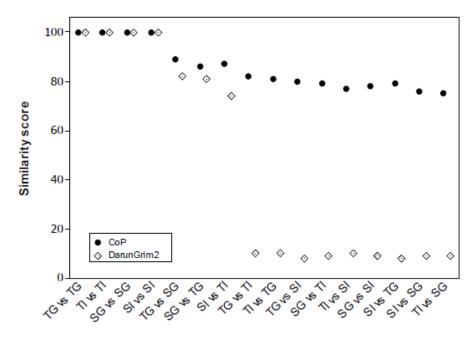
Thttpd

- 컴파일러 최적화 옵션에 따른 변화에 대한 Resilience
 - thttpd-2.25b 의 경우 최적화 옵션에 따라 블록 분리 & 결합
 - -O2 옵션의 경우, cmovs를 이용하여 블록 하나로 결합
 - -O0 옵션의 경우, 두 개의 블록으로 분리

Thttpd

thttpd-2.25b, shttpd-2.26.4를 GCC, ICC -O2 컴파일

- 컴파일러에 따른 변화에 대한 Resilience
 - compliation, optimization 알고리즘 사용하는 C library에 따른 차이 발생
 - DarunGrim2 보다 CoP의 성능이 더 좋음



Thttpd

• 난독화에 대한 Resilience

| Obfuscation | | | Similarity score (%) | | | | |
|-------------|---|-----------|----------------------|-------------------|-------|-----|--|
| Category | Transformation | Source of | ode based | Binary code based | | | |
| Category | Transformation | | $_{ m JPLag}$ | DarunGrim2 | Bdiff | CoP | |
| Lovent | Remove comments, space, and tabs | 47 | 62 | 100 | 100 | 100 | |
| Layout | Replace symbol names, number, and strings | 22 | 90 | 100 | 100 | 100 | |
| Control | Insert opaque predicates | _ | _ | 47 | 43 | 95 | |
| | Inline method | _ | _ | 32 | 34 | 91 | |
| | Outline method | _ | _ | 38 | 33 | 90 | |
| | Interleave method | 45 | 40 | 32 | 19 | 89 | |
| | Convert multiple returns to one return | 75 | 91 | 98 | 86 | 97 | |
| | Control-flow flattening | _ | _ | 5 | 3 | 86 | |
| | Swap if/else bodies | 72 | 78 | 81 | 73 | 98 | |
| | Change switch/case to if/else | 74 | 51 | 69 | 51 | 94 | |
| | Replace logical operators (&&, ?:, etc.) with if/else | 79 | 95 | 97 | 88 | 96 | |
| Data | Split structure object | 83 | 87 | 93 | 82 | 100 | |
| | Insert bogus variables | 93 | 88 | 86 | 75 | 100 | |

Openssl

openssl-1.0.1f의 MD5를 gcc -O2로 컴파일

비교대상: openssh-6.5p1, cyrus-sasl-2.1.26, libgcrypt-1.6.1, acl-2.2.52, attr-2.4.47

| 비교대상 | openssl-1.0.1f base 유무 | similarity score |
|-------------------|------------------------|------------------|
| openssh-6.5p1 | 0 | 87%~100% |
| libgcrypt-1.6.1 | Ο | 12%~30% |
| cyrus-sasl-2.1.26 | 0 | 12%~30% |
| acl-2.2.52 | X | 2% 이하 |
| attr-2.4.47 | X | 2% 이하 |



