REIL: A platform-independent intermediate representation of disassembled code for static code analysis

CanSecWest 2009 Thomas Dullien, Sebastian Porst

> 김영철 2016. 1. 29.

Abstract

- REIL 소개
 - → 플랫폼에 구애되지 않는 중간언어
 - → 정적 코드 분석을 단순화하고 자동화하기 위함
- REIL 언어와 virtual REIL architecture 소개

Introduction

- 시대가 바뀌면서 다양한 머신 사용
 - → Windows : x86
 - → 모바일 분야 : ARM
 - → 네트워크 분야 : PowerPC
 - → 무선 기기 : MIPS

다양한 플랫폼의 어셈블리 코드에 작동하는 도구 필요

- REIL
 - → native assembly를 추상화, 다양한 플랫폼에 적용 가능
 - → BinNavi에 탑재

- REIL의 장점
 - 1. 17개의 instruction을 가짐
 - → x86: 300개 이상, Power PC: 100개 이상
 - 2. 모든 instruction들은 하나의 역할을 수행
 - → x86: 하나의 instruction이 값 로드, 계산, flag 세팅 수행

- 규칙적인 REIL instruction 각각의 instruction은 3개의 operand를 가짐
 - → 첫 번째, 두 번째 operand는 input
 - → 세 번째 operand는 output
 - → jump의 경우 jump target
 - → NOP operation의 경우, empty 타입의 operand 3개
 - → integer, register, subaddress 3가지 타입
 - → integer : output으로 사용불가
 - → register : t<number> 형태 (to, t1 ...)
 - → subaddress: jump의 세 번째 operand에서만 보임

- operand의 사이즈 표기
 - \rightarrow 0x17/b₂, t₀/b₄
- meta-data : 정적분석에 중요한 instruction의 key-value 쌍의 맵
 - → 최신 버전에는 한 종류의 meta-data
 - → subfunction call의 결과로 생성 jump는 key: isCall value: true 쌍으로 표기

- 17개의 instruction의 5개 그룹
 - 1. the arithmetic instructions
 - 2. the bitwise instructions
 - 3. the conditional instructions
 - 4. the data transfer instructions
 - 5. other instructions

• The arithmetic instructions ADD, SUB, MUL, DIV, MOD, BSH로 구성

MUL, DIV, MOD

→ unsigned way로 번역

BSH: logical shift

→ 두 번째 인자의 상태에 따라 left-shift/right-shift

The arithmetic instructions

```
ADD t_0/b_4, t_1/b_4, t_2/b_8
SUB t_7/b_4, t_9/b_4, t_{12}/b_8
MUL t_8/b_4, 4/b_4, t_9/b_8
DIV 4000/b_4, t_2/b_4, t_3/b_4
MOD t_8/b_4, 8/b_4, t_4/b_4
BSH t_1/b_4, 2/b_4, t_2/b_8
```

→ 잠재적인 오버플로우 처리

• The bitwise instructions AND, OR, XOR로 구성

```
AND t_0/b_4, t_1/b_4, t_2/b_4
OR t_7/b_4, t_9/b_4, t_{12}/b_4
XOR t_8/b_4, 4/b_4, t_9/b_4
```

→ register의 size가 확장될 가능성 X

• The data transfer instructions LDM, STM, STR로 구성

LDM : 메모리로부터 값 로드

STM: 메모리에 값 저장

STR: 레지스터에 값 저장

The data transfer instructions

```
LDM 413800/b_4, , t_1/b_2 STR t_1/b_2 , , t_2/b_2 STM t_2/b_2 , , 415280/b_4
```

- → 413800의 메모리의 값을 t1에 저장
- → t1의 값을 t2에 저장
- → t2의 값을 415280의 위치에 저장

• The conditional instructions BISZ, JCC로 구성

BISZ : 값을 0과 비교

JCC : conditional jump

The conditional instructions

```
BISZ t_0/b_4, , t_1/b_1
JCC t_1/b_1, , 401000/b_4
```

- → to 레지스터가 0인지 비교하고 결과를 t1에 저장
- → t1 레지스터의 값이 1이면 401000으로 점프

• Other instructions UNDEF, UNKN, NOP로 구성

UNDEF: 아직 정해지지 않은 값으로 정의

UNKN: 원래의 어셈블리 코드에서 번역하지 못한 것

NOP: No operation