

Manuel d'utilisation :

- Lance le programme. Deux interfaces graphiques s'affichent, l'une qui sert pour simulation avec les zones de saisi des points de départ et d'arrivé et l'autre qui sert de visualisation de la simulation de la navigation.
- Pour rentre les points de départ et d'arrivé, il faut choisir entre les chaine de caractères dans l'intervalle allant de « a » a « bg », en d'autres termes il faut choisir les points de départ et d'arriver parmi les noms des points qui sont sur le graphe. **A chaque saisi il faut appuyer sur la touche entre pour que le système récupéré les informations saisies.**
- Une fois les points de départ et d'arriver saisi, appuyez sur le bouton démarrer pour lancer la navigation.
- Pour simuler un accident ou un trafic il faut saisir le nom du premier nœud de la route ou vous voulez simuler l'évènement et appuyer sur le bouton générer un accident ou générer un trafic.
- Pour choisir un nouvel itinéraire, il faut relancer l'application et refaire toutes les étapes dès le départ.

Notes :

- La vitesse de déplacement du pointeur dépend de l'heure courant comme explique dans le paragraphe suivant et donc le déplacement (l'exécution de l'application) dépend de l'heure de la journée ou l'application est exécuter.

* La méthode retourne un facteur de congestion à la hausse si l'heure courante s'approche des heures de pointes. Les heures de haute densité sont 8h et 17h. La densité suit une fonction cosinus entre 4h et 21h, la densité est constante à l'extérieur de ces heures. Plus on s'approche de 8h et 17h, plus le poid(temps) retourné est élevé. Lors des pointes, le facteur maximum est 3x le poid normal. Si un évènement (trafic ou accident) affecte la circulation, le facteur est hausse.