패턴인식 실습 #8

Mean shift

리뷰) 과제 #5 - SIFT&SURF 속도 비교

- 임의의 이미지 한 장에 대하여 크기를 축소 및 확대시키면서 SIFT와 SURF의 keypoints 검출 속도를 각각 측정 후 출력하는 코드를 작성하세요. (단위: 초)
- .py 파일만 제출
- 예시)

```
>> (262, 336)
SIFT: 0.023991 sec
SURF: 0.198400 sec

>> (523, 672)
SIFT: 0.092752 sec
SURF: 0.053856 sec

>> (1046, 1344)
SIFT: 0.332113 sec
SURF: 0.209440 sec

>> (5230, 6720)
SIFT: 7.876117 sec
SURF: 3.709044 sec
```

파이썬 시간 측정 함수

- time 패키지
 - time 함수
 - 1970년 1월 1일 0시 0분 0초 이후 경과한 시간을 초 단위로 반환함
 - 시간대는 UTC(Universal Time Coordinated; 협정 세계시) 사용
 - 필요에 따라 선택하여 사용
 - perf_counter 함수
 - process_time 함수
 - 등등

```
import cv2
import time
sift = cv2.xfeatures2d.SIFT_create() # SIFT 검출기 생성
surf = cv2.xfeatures2d.SURF_create() # SURF 검출기 생성
for scale_factor in [0.5, 1.0, 2.0, 10]:
    # 이미지 불러와서 리사이징
    img = cv2.imread('butterfly.png')
    gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    gray = cv2.resize(gray, None, fx=scale_factor, fy=scale_factor)
    print('>>', gray.shape)
    # SIFT 특징 검출 속도 계산
    t1 = time.time()
    keypoints = sift.detect(image=gray, mask=None)
    t2 = time.time()
    print('SIFT: %f sec' % (t2 - t1))
    # SURF 특징 검출 속도 계산
    t1 = time.time()
    keypoints = surf.detect(image=gray, mask=None)
    t2 = time.time()
    print('SURF: %f sec' % (t2 - t1))
```

> 출력 결과

>> (262, 336)

SIFT: 0.036901 sec

SURF: 0.214427 sec

>> (523, 672)

SIFT: 0.077791 sec

SURF: 0.044848 sec

>> (1046, 1344)

SIFT: 0.324134 sec

SURF: 0.184505 sec

>> (5230, 6720)

SIFT: 9.687593 sec

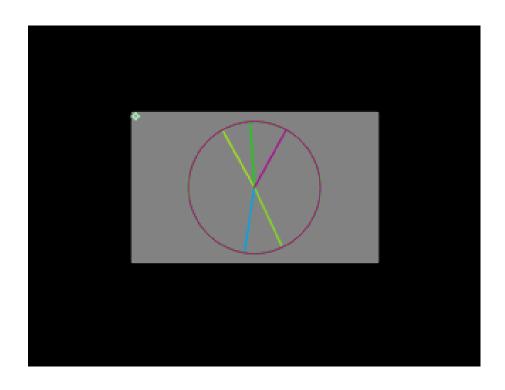
SURF: 3.765651 sec

개념 정리

- 특징 추출기 (feature extractor): 특징의 위치를 찾는 기능
 - '4장 지역 특징 검출'에서 다룸
- 특징 기술자 (feature descriptor): 특징을 일련의 숫자(벡터)로 표현
 - '6장 특징 기술'에서 다룰 예정
 - 특징 기술자를 통해 생성된 특징 벡터 간 거리(distance) 또는 유사도(similarity) 계산
- 특징 매칭: 어떤 대상을 다른 것과 비교하여 같은 것인지 판단
 - '7장 매칭'에서 다룰 예정

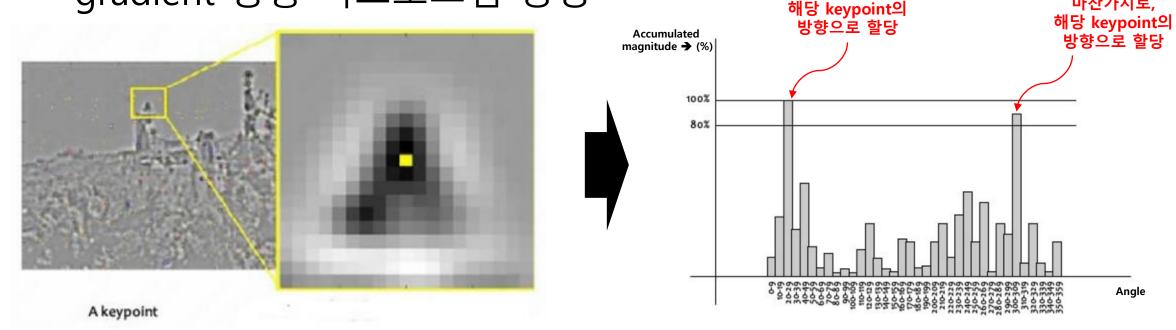
보충 설명

• 하나의 keypoint의 방향이 왜 여러 개 존재하는가?



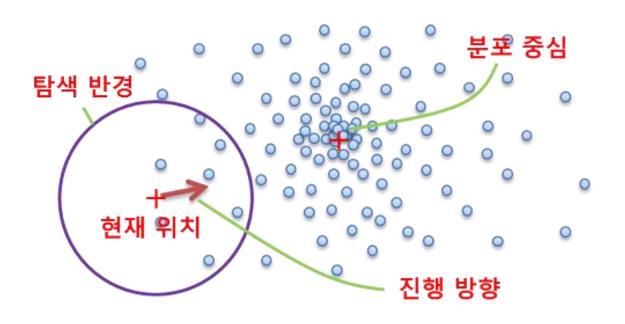
④ keypoint에 방향(orientation) 할당

• 검출된 각 keypoint에 일정 크기의 윈도우를 씌운 후, 픽셀들의 gradient 방향 히스토그램 생성

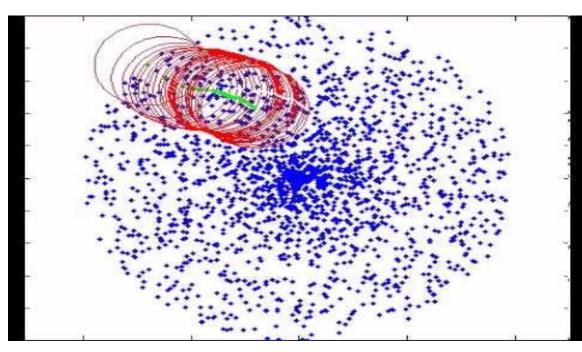


→ 지배적인 방향을 찾아 해당 keypoint의 방향으로 할당

Mean shift 알고리즘



https://darkpgmr.tistory.com/64



https://youtu.be/hJg7ik4x95U

Mean shift 알고리즘의 특징

- k-means나 Gaussian mixture 군집화 알고리즘과 달리 군집의 개수를 사전에 알려줄 필요가 없음
- k-means나 Gaussian mixture는 일정한 모양의 분포를 가정하고 매개변수를 추정하는 모수적(parametric) 방법이지만, meanshift는 비모수적(nonparametric) 방법
- 설정해야 할 파라미터가 적음
- 단, 샘플 데이터 개수가 커질수록 속도가 느려짐
 - 샘플 데이터 수가 적고 군집의 개수를 사전에 알 수 없는 경우에 적합

Mean shift 알고리즘

알고리즘 5-6 민시프트를 이용한 군집화 입력: 샘플 집합 X={x, | i=1, 2, ···, n}, ε(수렴 임계값) 출력: k개의 모드 \mathbf{z}_i , $1 \le i \le k$, \mathbf{x}_i 의 소속을 나타내는 $\alpha(\mathbf{x}_i)$, $1 \le i \le n$ $for(i=1 to n) {$ $y_0 = x_i$; // 초기점 설정 t=0: X_i : 입력 데이터의 i번째 샘플 Y_t : 시점 t에서의 군집 중심점 while(TRUE) { 식 (5.19)를 이용하여 y_{t+1}을 계산한다. if($\|\mathbf{y}_{t+1} - \mathbf{y}_t\| \le \varepsilon$) break; // 수렴 ► 유클리디안(Euclidean) 거리 사용 8 $\mathbf{v}_i = \mathbf{y}_{t+1}$; // \mathbf{x}_i 의 수렴점을 저장 ▶ V_i: i번째 샘플에 대한 최종 중심점 11 → h: bandwidth (탐색 반경)

 v_i , $i=1,2,\cdots,n$ 에서 h 이내에 있는 점들을 모아 군집화하고, 군집 중심을 z_i , $j=1,2,\cdots,k$ 라 한다.

 \mathbf{x}_i , $i=1, 2, \cdots, n$ 이 속한 군집 \mathbf{z}_c 를 찾아 $\alpha(\mathbf{x}_i) = c$ 라 한다.

평편한 커널:
$$k(\mathbf{x}) = \begin{cases} 1, & \|\mathbf{x}\| \le 1 \\ 0, & \|\mathbf{x}\| > 1 \end{cases}$$
(5.17)
가우시안 커널: $k(\mathbf{x}) = \begin{cases} e^{-\|\mathbf{x}\|^2}, & \|\mathbf{x}\| \le 1 \\ 0, & \|\mathbf{x}\| > 1 \end{cases}$

 \mathbf{y} 를 \mathbf{y}_0 로 놓고 시작하여, 수렴할 때까지 $\mathbf{y}_0 \rightarrow \mathbf{y}_1 \rightarrow \mathbf{y}_2 \rightarrow \dots$ 반복

$$\mathbf{y}_{t+1} = \frac{\sum_{i=1}^{n} \mathbf{x}_{i} k \left(\frac{\mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{t}}{h} \right)}{\sum_{i=1}^{n} k \left(\frac{\mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{t}}{h} \right)}$$
(5.18)

Mean shift 알고리즘

```
알고리즘 5-6 민시프트를 이용한 군집화
입력: 샘플 집합 X={x, | i=1, 2, ···, n}, ε(수렴 임계값)
출력: k개의 모드 \mathbf{z}_i, 1 \le i \le k, \mathbf{x}_i의 소속을 나타내는 \alpha(\mathbf{x}_i), 1 \le i \le n
      for(i=1 to n) {
       y_0 = x_i; // 초기점 설정
t=0: X_i: 입력 데이터의 i번째 샘플
Y_t: 시점 t에서의 군집 중심점
       식 (5.19)를 이용하여 y<sub>trl</sub>을 계산한다. ② while 반복문 종료 조건 
① 중심점 이동이 수렴한 경우 
② t가 최대 반복 횟수를 초과한 경우
                        → 유클리디안(Euclidean) 거리 사용
        \mathbf{v}_i = \mathbf{y}_{t+1}; // \mathbf{x}_i의 수렴점을 저장
             ▶ V<sub>i</sub>: i번째 샘플에 대한 최종 중심점
11
                         → h: bandwidth (탐색 반경)
      v, i=1, 2, ···, n에서 h 이내에 있는 점들을 모아 군집화하고, 군집 중심을 z,, j=1, 2, ···, k라 한다.
     \mathbf{x}_i, i=1, 2, \cdots, n이 속한 군집 \mathbf{z}_c를 찾아 \alpha(\mathbf{x}_i) = c라 한다.
```

평편한 커널:
$$k(\mathbf{x}) = \begin{cases} 1, & \|\mathbf{x}\| \le 1 \\ 0, & \|\mathbf{x}\| > 1 \end{cases}$$
 (5.17) 가우시안 커널: $k(\mathbf{x}) = \begin{cases} e^{-\|\mathbf{x}\|^2}, & \|\mathbf{x}\| \le 1 \\ 0, & \|\mathbf{x}\| > 1 \end{cases}$

 \mathbf{y} 를 \mathbf{y}_0 로 놓고 시작하여, 수렴할 때까지 $\mathbf{y}_0 \rightarrow \mathbf{y}_1 \rightarrow \mathbf{y}_2 \rightarrow \dots$ 반복

$$\mathbf{y}_{t+1} = \frac{\sum_{i=1}^{n} \mathbf{x}_{i} k \left(\frac{\mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{t}}{h} \right)}{\sum_{i=1}^{n} k \left(\frac{\mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{t}}{h} \right)}$$
(5.18)

실습 환경 세팅

- Jupyter lab 설치
 - pip install jupyterlab
- Jupyter kernel에 가상환경 추가
 - python -m ipykernel install -user -name= env_name
- Jupyter lab 실행
 - (optional) activate *env_name*
 - jupyter lab

과제 #6 - Mean shift 함수 완성하기

• 교재 슬라이드에 주어진 수식을 참고하여 meanshift.py 파일에 있는 mean_shift 함수를 완성하세요. (.py 파일만 제출)