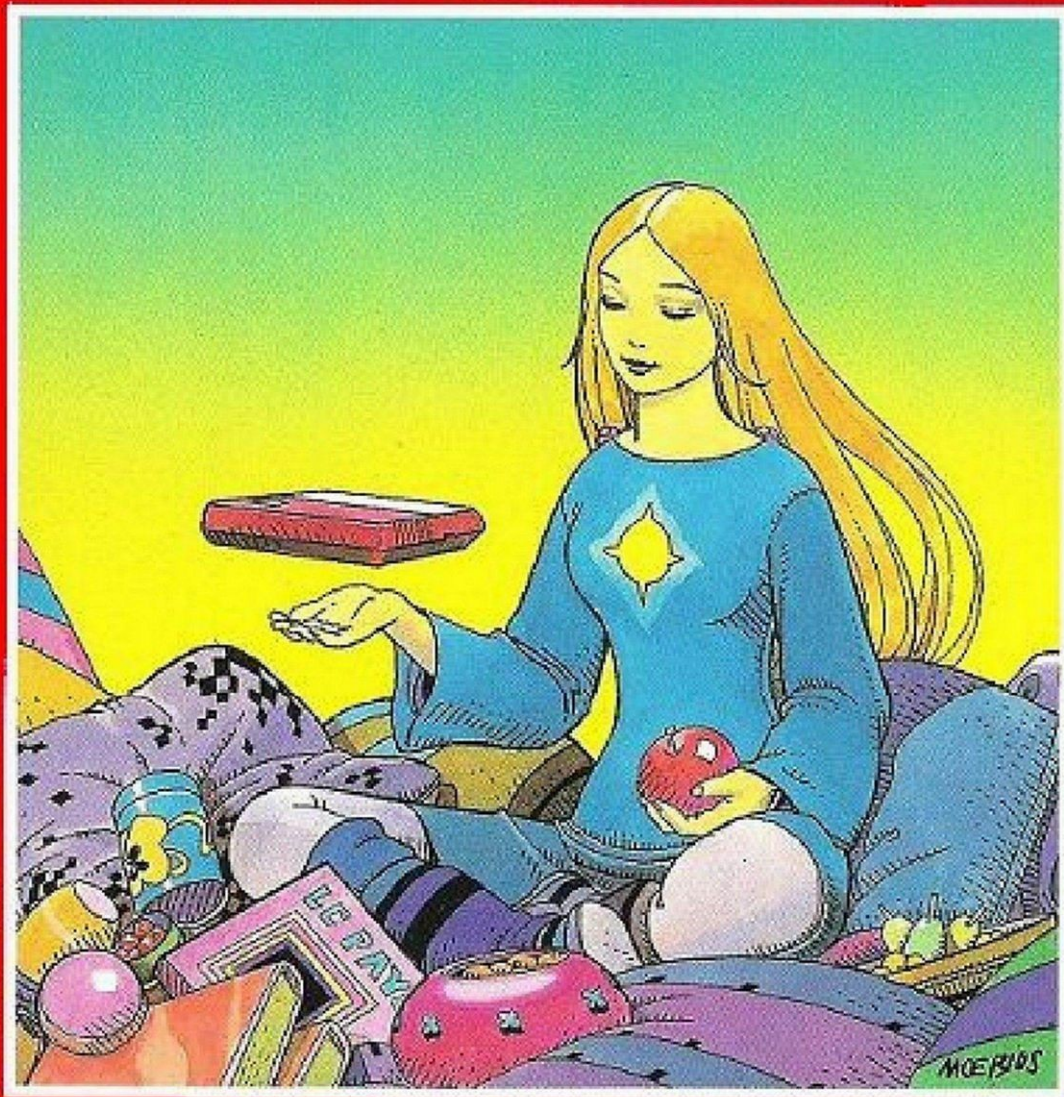


EXTENSION VOCALE

ALICE 32 - 90



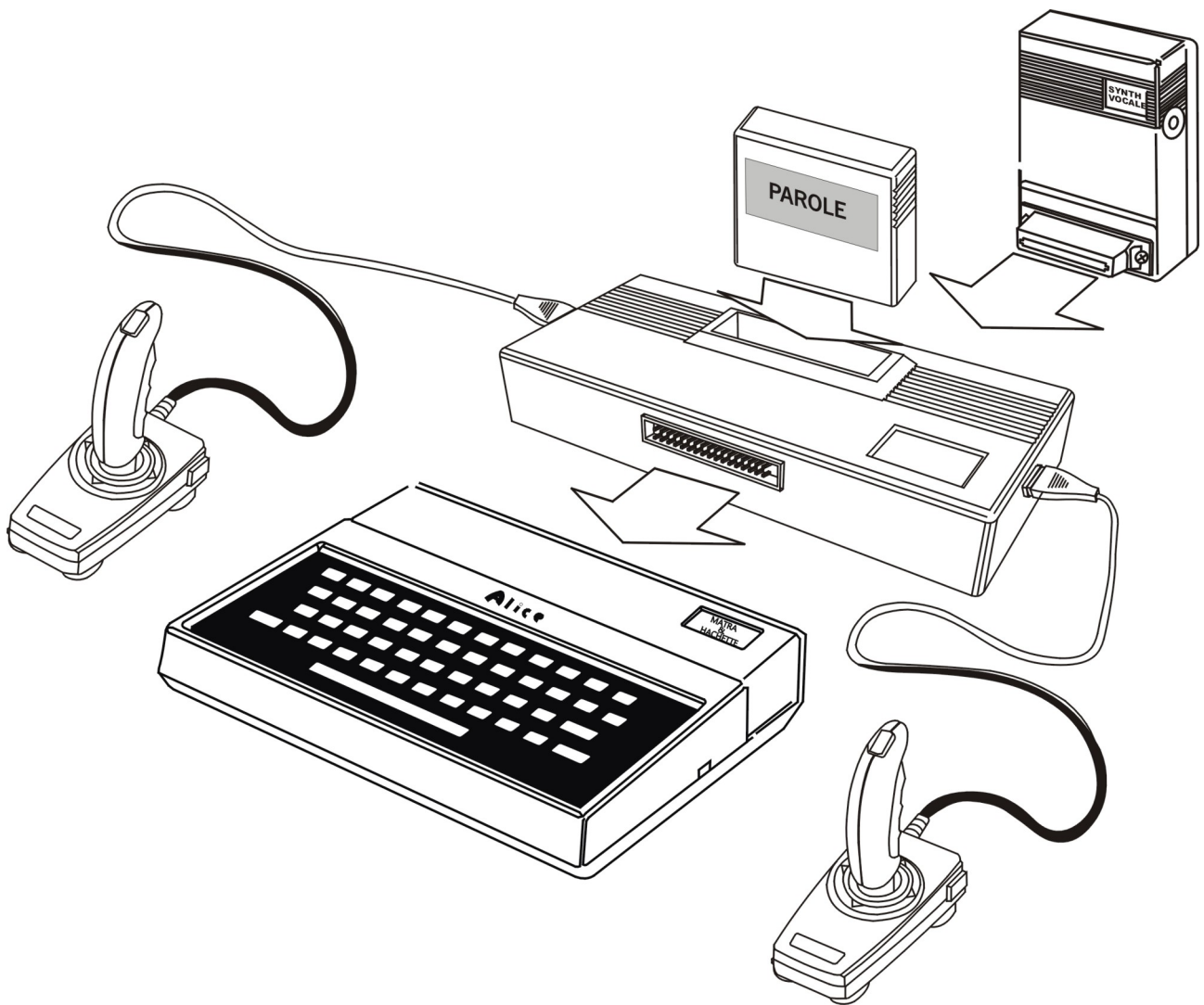
FRED_72

Extension vocale pour Alice

L'extension synthèse vocale permet d'étendre les possibilités de votre ordinateur ALICE en lui donnant la parole. Le pack se compose d'un boîtier extension contenant le célèbre synthétiseur à formants MEA8000 de Philips et d'une cartouche PAROLE contenant le logiciel nécessaire à son fonctionnement.

Il suffit de brancher l'extension derrière l'extension multi-ports et placer la cartouche dans le port supérieur de l'extension. La cartouche PAROLE contient un programme de démonstration et un vaste dictionnaire de plus de 200 mots mots pré-enregistrés.

La sortie son est disponible sur un connecteur jack 3.5mm. De fait, il faut utiliser une petite enceinte amplifiée pour profiter de cette extension.

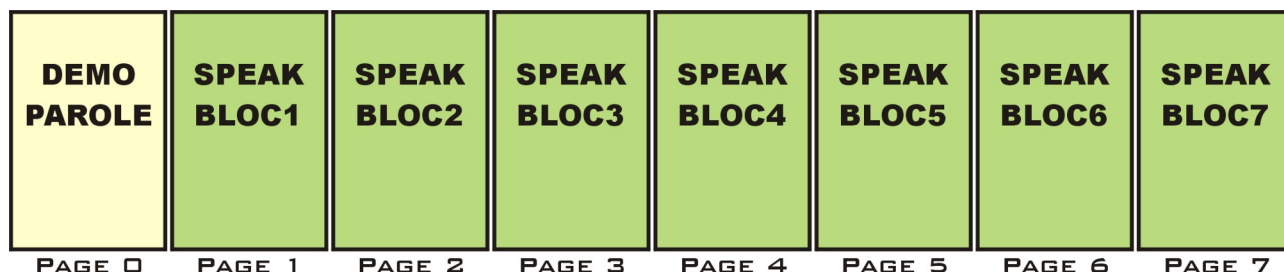


Attention : Pour éviter tout dommage à votre ordinateur ALICE, il faut impérativement débrancher l'alimentation avant de brancher l'extension.

Programmes de la cartouche

L'extension synthèse vocale est accompagnée d'une cartouche contenant un programme de démonstration et un vocabulaire d'environ 260 mots.

La cartouche d'une taille de 64Ko est découpée en 8 pages de 8Ko implantées aux adresses 4096 à 8191 [\$1000 à \$1FFF]. Les pages mémoires sont réparties ainsi :



La sélection d'une page se fait par un POKE 4096,n (n= 0 à 7 : numéro de la page mémoire). La page 0 contient un programme de démonstration tandis que les pages 1 à 7 contiennent le vocabulaire additionnel.

Programme de démonstration

Juste après l'allumage de votre ordinateur vous pouvez lancer le programme de démonstration en tapant : EXEC 4096 puis ENTER

Si le vocabulaire a été utilisé au préalable, il faut d'abord faire un POKE 4096,0 pour revenir à la page 0 avant de lancer le programme de démonstration.

Vocabulaire

Le vocabulaire est enregistré dans 7 banques de la cartouche. Le programme vocal est dupliqué dans toutes les banques afin de simplifier son utilisation.

Ainsi, pour pouvoir utiliser le vocabulaire il faut d'abord sélectionner la banque mémoire avec une instruction POKE 4096,n (avec n entre 1 et 7). Puis choisir le mot avec un POKE 255,m (avec m défini dans le tableau) et enfin appeler la routine avec l'instruction EXEC 4096.

Le **Tableau 1** donne le vocabulaire de la banque N°1 avec le code associé.

N°	Texte	N°	Texte	N°	Texte
0	A	1	ACCOLADE	2	AIMER
3	ALLER	4	ALORS	5	AMI
6	ANIMAL	7	ANIMAUX	8	ANNÉE
9	ANNIVERSAIRE	10	ANTI	11	APPRENDRE
12	APPUI	13	APRÈS	14	ARRÊT
15	ASSEZ	16	ASSIETTE	17	ASTÉRISQUE
18	AU	19	AUSSI	20	AVANT
21	AVOIR	22	B	23	BARRE
24	BAS	25	BIEN	26	BLOCAGE
27	BOIRE	28	BON	29	BONJOUR
30	BONNE	31	BRAVO	32	C'EST
33	C'ÉTAIT	34	C	35	CALCUL
36	CE	37	CECI	38	CHIFFRE
39	CHOISI	40	CHOIX	41	CLASSE
42	CLAVIER	43	CLÉ	44	COMBIEN
45	COMME	46	COMMERCIAL	47	VOIR
48	VOS	49	VOTRE	50	VOUS
51	VRAIMENT	52	W	53	X
54	Y	55	Z		

Tableau 1: Vocabulaire de la banque 1

Exemple :

Pour prononcer « BONJOUR », il faut utiliser le programme suivant :

10 POKE 4096,1

15 POKE 255,29 : EXEC 4096

Le **Tableau 2** donne le vocabulaire de la banque N°2 avec le code associé.

N°	Texte	N°	Texte	N°	Texte
0	COMPRENDRE	1	COMPTER	2	CONNAÎTRE
3	COPIE	4	CORRESPONDANTE	5	COTÉE
6	COULEUR	7	CRAYON	8	CROCHET
9	CURSEUR	10	D'	11	D
12	DANS	13	DE	14	DÉBUT
15	DÉJÀ	16	DELETE	17	DEMANDER
18	DEMI	19	DES	20	DÉSIRER
21	DIÈSE	22	DIFFICILE	23	DIRE
24	DIRIGE	25	DO	26	DOLLAR
27	DONC	28	DONNE	29	DROITE
30	DU	31	E	32	ÉCOUTE
33	ÉCOUTEUR	34	ÉCRAN	35	ÉCRIS
36	EFFACE	37	ÉGAL	38	ELLE
39	EN	40	ENCORE	41	ENFANT
42	ENTER	43	ESCAPE	44	ESPACE
45	ESSAYE	46	EST	47	EST-CE
48	ET	49	ÊTRE	50	EU
51	EXACTE				

Tableau 2: Vocabulaire de la banque 2

Exemple :

Pour prononcer « ÉCOUTEUR », il faut utiliser le programme suivant :

10 POKE 4096,2

15 POKE 255,33 : EXEC 4096

Le **Tableau 3** donne le vocabulaire de la banque N°3 avec le code associé.

N°	Texte	N°	Texte	N°	Texte
0	EXCLAMATION	1	EXEMPLE	2	EXERCICE
3	F	4	FA	5	FACILE
6	FAIRE	7	FAIS	8	FEMME
9	FLÈCHE	10	FOIS	11	FONCTION
12	FRANC	13	G	14	GAUCHE
15	GRAND	16	GUILLEMET	17	H
18	HA NON	19	I	20	IL
21	INEXACTE	22	INFÉRIEUR	23	J
24	INTERROGATION	25	JAMAIS	26	JE
27	JOUR	28	JOYSTICK	29	JUSTE
30	K	31	L'	32	L'ÉCRAN
33	L	34	LA-BAS	35	LA
36	LE	37	LES	38	LEUR
39	LIVRE	40	M	41	MA
42	MADAME	43	MAIS	44	MAINTENANT
45	MAISON	46	MAJUSCULE	47	MANETTE
48	MATIN	49	ME	50	MERCI

Tableau 3: Vocabulaire de la banque 3

Exemple :

Pour prononcer « EXERCICE », il faut utiliser le programme suivant :

10 POKE 4096,3

15 POKE 255,2 : EXEC 4096

Le **Tableau 4** donne le vocabulaire de la banque N°4 avec le code associé.

N°	Texte	N°	Texte	N°	Texte
0	MES	1	MESDAMES	2	MESSIEURS
3	MET	4	METTRE	5	MI
6	MIDI	7	MIEN	8	MIEUX
9	MOI	10	MOINS	11	MON
12	MONSIEUR	13	MOYEN	14	MOT
15	N	16	NE	17	NOMBRE
18	NOM	19	NOS	20	NOTE
21	NOTRE	22	NOUS	23	NUMÉRO
24	O	25	ON	26	OPTIQUE
27	OR	28	OU	29	OUI
30	P	31	PARENTHÈSE	32	PARFAIT
33	PARLER	34	PASSER	35	PENSER
36	PETIT	37	PEUT-ÊTRE	38	PLUS
39	POIGNÉE	40	POINT	41	POSITIONNE
42	POUR	43	POUR-CENT	44	PREMIER
45	PRENDRE	46		47	PROBLÈME
48	PUIS	49	PUISSANCE	50	Q
51	QU'	52	QU'EST-CE	53	QUAND
54	QUE	55	QUEL	56	QUELQUE
57	QUESTION				

Tableau 4: Vocabulaire de la banque 4

Exemple :

Pour prononcer « EXERCICE », il faut utiliser le programme suivant :

10 POKE 4096,4

15 POKE 255,2 : EXEC 4096

Le **Tableau 5** donne le vocabulaire de la banque N°5 avec le code associé.

N°	Texte	N°	Texte	N°	Texte
0	QUI	1	QU'IL	2	QUOI
3	R	4	RÉ	5	RECOMMENCE
6	REGARDE	7	RÉPONSE	8	RÉSULTAT
9	RIEN	10	S	11	SA
12	SANS	13	SAVOIR	14	SCORE
15	SE	16	SÉLECTIONNÉE	17	SES
18	SI	19	SI (NOTE)	20	SIEN
21	SIMPLE	22	SLASH	23	SOIR
24	SOL	25	SOLUTION	26	SON
27	SUITE	28	SUPÉRIEUR	29	SUR
30	T	31	TA	32	TE
33	TEMPS	34	TES	35	TIEN
36	TIRET	37	TOI	38	TON
39	TOUJOURS	40	TOUT	41	TRÈS
42	TROUVER	43	TU	44	T-UN
45	T-UNE	46	U	47	UN
48	UNE	49	VENIR	50	VALIDATION
51	V	52	VENT	53	VIRGULE
54	VOICI	55	VOILA		

Tableau 5: Vocabulaire de la banque 5

Exemple :

Pour prononcer « REGARDE », il faut utiliser le programme suivant :

10 POKE 4096,5

15 POKE 255,6: EXEC 4096

Le **Tableau 6** donne le vocabulaire de la banque N°6 avec le code associé.

N°	Texte	N°	Texte	N°	Texte
0	ZÉRO	1	UN	2	DEUX
3	TROIS	4	QUATRE	5	CINQ
6	CINQ (500)	7	SIX	8	SIX (600)
9	SEPT	10	HUIT	11	HUIT (800)
12	NEUF	13	DIX	14	DI(X)
15	ONZE	16	DOUZE	17	TREIZE
18	QUATORZE	19	QUINZE	20	SEIZE
21	DIX-SEPT	22	DIX-HUIT	23	DIX-HUIT (18000)
24	DIX-NEUF	25	VINGT	26	VING(T)
27	TRENTE	28	QUARANTE	29	CINQUANTE
30	SOIXANTE	31	QUATRE-VINGT	32	CENT
33	MILLE	34	MILLION	35	ET UN
36	ET				

Tableau 6: Vocabulaire de la banque 6

Exemple :

Pour prononcer « TROIS », il faut utiliser le programme suivant :

10 POKE 4096,6

15 POKE 255,3: EXEC 4096

Le **Tableau 7** donne le vocabulaire de la banque N°7 avec le code associé.

N°	Texte	N°	Texte	N°	Texte
0	AUTO	1	AUTOBUS	2	AVION
3	BAS	4	BATEAU	5	CAMPING CAR
6	CAR	7	CARRE	8	CENTIME
9	CERCLE	10	ÉLECTRICITÉ	11	FENÊTRE
12	FRANC	13	GARE	14	HAUT
15	HÉLICOPTÈRE	16	HEURE	17	KILO
18	L'	19	LA	20	LE
21	LES	22	LUMIÈRE	23	MÈTRE
24	MÉTRO	25	MINUTE	26	MUR
27	PIÈCE	28	PLANCHER	29	PORTE
30	RECTANGLE	31	TABLE	32	TAXI
33	TÉLÉPHONE	34	TÉLÉVISION	35	TONNE
36	TRAIN	37	TRIANGLE	38	UN
39	UNE	40	UNE...	41	VÊTEMENT
42	VOITURE				

Tableau 7: Vocabulaire de la banque 7

Exemple :

Pour prononcer « ÉLECTRICITÉ », il faut utiliser le programme suivant :

10 POKE 4096,7

15 POKE 255,10: EXEC 4096

Vocabulaire composé

Il est bien sûr possible de mélanger les mots des différentes banques en sélectionnant les banques au fur et à mesure.

Exemple 1 :

Pour dire « BONJOUR MESSIEURS », il faut utiliser le programme suivant :

```
10 POKE 4096,1 : POKE 255,29: EXEC 4096
```

```
15 POKE 4096,4 : POKE 255,2: EXEC 4096
```

Exemple 2 :

Pour donner l'heure « IL EST TROIS HEURES ET VINGT MINUTES », il est possible d'utiliser le programme suivant :

```
10 FOR I=1 TO 7
```

```
20 READ B,M
```

```
30 POKE 4096,B : POKE 255,M
```

```
40 EXEC 4096
```

```
50 NEXT I
```

```
100 DATA 3,20,2,46,6,3,7,16,2,48,6,25,7,25
```