

Obsah ROM MEGA modulu pro PMD-85 -1

www.nostalcomp.cz

- 4. pracovní verze č. 4 (binárka č. 9) 11/2013

Obsah je rozdělen na jednotlivé stránky á 32KB. V aktuální verzi stačí jedna paměť 512KB (29F040, 27C040, apod). Adresace u stránek je absolutní v rámci celé paměti. Adresace u příkazu JOB je již vztažena k dané stránce a modul musí být na tuto stránku **přepnut**. Po resetu se modul vždy nastaví na stránku 0 a je tak možné přímo spustit Basic. Délka natahovaných dat v příkazu JOB je již navýšena o 100h. U některých programů se JOBem natahuje a spouští jen zavlékací rutina, která natáhne a spustí vlastní hru.

Pozor! Data za příkazem JOB zadávat bez mezer!!

Mezery jsem tam dával jen pro lepší orientaci! JOB program natáhne do RAM a spustí.

Stránka 0 absolutní adresy 00000-07FFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
BASIC-G v.1.0	originál BASIC z PMD-85-1	BASIC-G
DEMO ¹	originál grafické demo (B/W)	z Basicu ROM 0 + RUN
KATALOG ² - NEF!	katalog programů v modulu	z Basicu ROM 1 + RUN
ROBOT ZENIT ³	robot ZENIT – ovládací program	z Basicu ROM 2 + RUN
WURMI ⁴	hra od Fr. Fuky	z Basicu ROM 6 + RUN
KATALOG ² – NEF!	vlastní BASIC program	od 4800h do max 64FFh
TEST BASIC1 ⁹	testuje BASIC 1 v ext. modulu	JOB 6500 0387 0000
TEST RAM 48	testuje RAM 48KB	JOB 6800 0500 0000
TEST MON1 ⁷	testuje monitor v.1	JOB 6C00 1500 0000

Stránka 1 absolutní adresy 08000-0FFFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
MANIC	Manic Miner (Libovický, Jenne)	JOB 7F00 0130 7F00

Stránka 2 absolutní adresy 10000-17FFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
SACH1 ⁵	Šachy (přikládáné k emulátoru)	JOB 0000 3100 0000
ZABY	hra Žáby (ovl. K4, K9, K10, K11)	JOB 3000 0C00 1500
ZED	bourání zdi (ovl. Shift, V, K0)	JOB 3B00 0560 1000
AUTO	řízení autíčka (ovl. Shift,V)	JOB 4000 05E4 2000
INVADERS	ovl. sipky, mezník, EOL	JOB 4500 0700 0100
KURE	kuře na pyramidě	JOB 4B00 17C1 0000
PUZZLE	spíše „patnáctka“	JOB 6200 0B7B 0000
TANKY	tanková bitva pro dva hráce	JOB 6D00 0F50 2000

Stránka 3 absolutní adresy 18000-1FFFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
HORACE	Horac a pavouci	JOB 0000 0130 0000
MUR	Sbirání ovoce v zahradě	JOB 0D00 2556 0000
PAMPUCH	klasický Pacman	JOB 3200 1190 0100
JERRY	??	JOB 4300 10FF 1100
COBRA	Pruleť jeskyni	JOB 5300 1D7E 5B00
AIR-RAID	Nejaka stílečka	JOB 7000 0D8E 1000

Stránka 4 absolutní adresy 20000-27FFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
PONTRIS	pekna variace Tetrisu	JOB 0000 0130 0000
CATEGORI	variace na Invaders	JOB 1900 1A00 1000
KANKAN	? asi demo ?	JOB 3200 1C00 0000
GLUTTON	jakýsi Pacman na více obrazovek ovládání: E, Y,<-, ->, EOL	JOB 5000 0130 0000

Stránka 5 absolutní adresy 28000-2FFFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
ROBOTIK	z cyklu šaša Tomáša	JOB 0000 7100 0000

Stránka 6 absolutní adresy 30000-37FFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
DOMCEKY	z cyklu šaša Tomáša	JOB 0000 7100 0000

Stránka 7 absolutní adresy 38000-3FFFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
POSTARIK	z cyklu šaša Tomáša	JOB 0000 7100 0000

Stránka 8 absolutní adresy 40000-47FFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
SASKO	z cyklu šaša Tomáša	JOB 0000 7100 0000

Stránka 9 absolutní adresy 48000-4FFFFh

<u>program</u>	<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
MĚSTO ROBOTU	Kultovní textovka	JOB 0000 0130 0000
- heslo je KONVALINKA ☺		

Stránka	A	absolutní adresy 50000-57FFFh	
<u>program</u>		<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
ONDUCH		PAMPUCH s muzikou	JOB 0000 0130 0000

Stránka	B	absolutní adresy 58000-5FFFFh	
<u>program</u>		<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
DATA512		testovací data 512 byte – pro testování přenosových rutin v podstatě tedy volná stránka pro užitečný SW	

Stránka	C	absolutní adresy 60000-67FFFh	
<u>program</u>		<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
JETPAC ⁶		Klasická hra ze ZX Spectra	JOB 0000 3900 0000
PSST ⁶		Klasická hra ze ZX Spectra	JOB 4000 4000 0000

Stránka	D	absolutní adresy 68000-6FFFFh	
<u>program</u>		<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
TEST BASIC 1-2A ⁹ + BASIC 1, 2 a 2A		testuje BASICy v ext. modulu	JOB 0000 0500 0000

Stránka	E	absolutní adresy 70000-77FFFh	
<u>program</u>		<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
ROBOT ZENIT		robot ZENIT – ovládací program	z Basicu ROM 2 + RUN ze stránky 0!

Stránka	15 (F)	absolutní adresy 78000-7FFFFh	
<u>program</u>		<u>popis</u>	<u>spuštění</u>
TEST RAM 48		testuje RAM 48KB	JOB 0000 0500 0000
TEST MON1 ⁷		testuje monitor v.1	JOB 1000 1500 0000
TEST MON2 ⁷		testuje monitor v.2	JOB 3000 1500 0000
TEST MON2A ⁷		testuje monitor v.2A	JOB 5000 1500 0000
TEST BASIC1 ⁹		testuje BASIC 1 v ext. modulu	JOB 6400 0387 0000
TEST PORT ¹⁰		testuje APK a GPIO 0 a1	JOB 6800 0560 0000
TEST KEY ⁸		testuje tlačítka klávesnice - vyjma SHIFT, RST a STOP!	JOB 6D00 01B8 0000

Poznámky:

- 1) jedná se o černobílou (B&W) verzi. U emulátoru je ještě přiložena verze barevná.
- 2) **KATALOG** je prozatím nefunkční! Stále ve fázi vývoje.
v ROM 1 je pouze zavaděč. Vlastní program je na stránce 0 modulu od 4800h absolutně!
Pozn. nakonec se ukázalo, že funkční byl jen s jedinou výjimkou – Žáby, které si asi něco někde testují. Jinak vše ostatní nejspíše chodilo. Jenže jsem to už tak rozvrtal, že bude lepší začít úplně znovu. Ale není čas...
- 3) v ROM 2 je pouze zavaděč. Vlastní program **ZENIT** je na stránce E modulu od 70000h absolutně! Nutno však spouštět ze stránky 0, přepnutí na E zajistí zavaděč.
- 4) u **WURMI**ho jsem trochu upravil některé textové výstupy. Na PMD v1 totiž třeba při redefinici ovládacích klíčů nehezky přepisoval již vytištěný text. Vlastní hra je ale beze změn.
- 5) **šachy** musejí být v ROM modulu od adresy 0000h. Při pokusu dát je do druhých 16KB od 4000h se program zacyklí. Zřejmě si něco ověřují na pevné adrese v ROM modulu. Ověřoval jsem to i na emulátoru se stejným výsledkem.
- 6) **Jetpac** a **Psst** jsou bez úvodních obrázků, které se zobrazovaly v průběhu nahrávání z MGF.
- 7) Testovací programy **TEST MON 1-2A** obsahují i samotné monitory, které se přenášejí to RAM a porovnávají s obsahem EPROM počítače. Je proto vždy nutné testovat na správné verzi počítače!
- 8) Testovací program **TEST KEY** vypisuje interní kód stisknuté klávesy všech kláves vyjma SHIFT, RESET a STOP. Končí se Resetem.
- 9) **TEST BASIC 1** porovnává obsah BASICu z Megamodulu (stránka 0) s externím modulem na aplikačním konektoru APK. Porovnává se po jednotlivých kilobajtech. Tím se dá určit vadná Eprom. Program **TEST BASIC 1-2A** dává na výběr testovat moduly 1, 2, nebo 2A
- 10) **TEST PORT** vyžaduje připojený testovací přípravek (RAM 1 byte) na APK, resp. GPIO!
- 11) Test paměti RAM 48 KB pro PMD-85 verze 1 až 2A. Upravená verze testovací Eprom. Program sám využívá prvních cca 220 bajtů RAM, které tak přímo netestuje (jen nepřímým, že funguje☺).

Ve většině programů jsou vysvětlivky, nebo lze redefinovat ovládací klávesy. Tak, kde není ovládání zřejmé, jsem připsal alespoň výčet ovládacích kláves (co jsem znal).

Vše jsem zkoušel a vše mi fungovalo (tedy vyjma toho Katalogu), ale kdybyste našli chybu, napište na **admin@nostalcomp.cz**

Pokud si připravíte vlastní software, dejte také vědět!