

11. 事件处理能力

学习要点：

1. 事件处理
2. 事件修饰符

本节课我们来开始学习 Vue3.x 的事件处理方法以及事件修饰符能力。

一. 事件处理

1. 先复习一下前面用过的事件能力，直接使用和使用方法，如下：

```
<button v-on:click="counter++">counter+</button>
<button v-on:click="addCounter">counter+</button>
```

```
methods : {
  addCounter() {
    this.counter++
  }
},
```

2. 我们可以通过点击执行方法，并且处理事件对象，具体如下：

```
methods : {
  // event 对象，名称自定义，e 也行
  addCounter(event) {
    console.log(event.target.innerText)
  }
},
```

PS：如果不传递参数，默认接受的事件对象名是 event；

PS：如果不是 event 名称，比如 e，则需要显式的传递事件对象参数；

3. 如果执行方法时，有普通参数传递，默认情况下 event 也会隐式传递的；

```
<button v-on:click="addCounter(5)">counter+5</button>
addCounter(num) {
  this.counter += num
  console.log(event)    // 隐式传参事件对象名必须是 event
}
```

PS：如果要强行接受，是无法接收到事件对象参数的，比如：

addCounter(e, num) 或 addCounter(num, e)

PS：只有显式进行事件对象参数传递，才能有效接收；

```
<button v-on:click="addCounter(5, $event)">counter+5</button>
addCounter(num, e)
```

PS：事件对象用途属于 JS 基础知识，比如：阻止冒泡、取消默认行为，获取触发元素内容等；

二. 事件修饰符

1. 系统提供了常用的事件对象修饰符，让你直接定义视图中事件的执行方式；

```
<div v-on:click="counter++">  
  <button v-on:click.stop="addCounter(5, $event)">counter+5</button>  
</div>
```

// 只执行一次

```
<button v-on:click.once="counter++">counter+</button>
```

PS：这里使用了 .stop 修饰符，表示阻止冒泡；如果不阻止，每次会+6；全部修饰符如下：

.stop / .prevent / .capture / .self / .once / .passive

<https://vue3js.cn/docs/zh/guide/events.html#事件修饰符>

3. 系统还提供了按键事件修饰符，比如回车键按下触发；

```
<button v-on:keyup.enter="counter++">counter+</button>  
.enter / .tab / .delete / .esc / .space / .up / .down / .left / .right
```