

# 别名 (Aliases)

## 别名 (Aliases)

### 定义别名 (Defining an alias)

#### 模块别名 (Module aliases)

#### 类型别名 (Type aliases)

#### 谓词别名 (Predicate aliases)

## 别名 (Aliases)

别名是现有QL实体的替代名称。

定义别名后，您可以使用该新名称来引用当前模块名称空间中的实体。

## 定义别名 (Defining an alias)

您可以在任何模块的主体中定义别名。为此，您应指定：

1. 关键字 `module`，`class` 或 `predicate` 分别为 `module`，`type` 或 `non-member` 谓词定义别名。
2. 别名的名称。这应该是该类型实体的有效名称。例如，有效的谓词别名以小写字母开头。
3. 对QL实体的引用。这包括实体的原始名称，对于谓词，还包括谓词的Arity。

您也可以注释别名。请参阅 可用于别名的注释列表。

请注意，这些注释适用于别名引入的名称（而不适用于基础QL实体本身）。例如，别名对其别名的名称可以具有不同的可见性。

## 模块别名 (Module aliases)

使用以下语法为模块定义别名：

```
1 module ModAlias = ModuleName;
```

例如，如果您创建的新模块 `NewVersion` 是 `OldVersion` 的更新版本，则可以弃用该名称 `OldVersion`，如下所示：

```
1 deprecated module OldVersion = NewVersion;
```

这样，两个名称都解析为相同的模块，但是如果使用名称 `OldVersion`，则会显示弃用警告。

## 类型别名 (Type aliases)

使用以下语法为类型定义别名：

```
1 class TypeAlias = TypeName;
```

请注意，这 `class` 只是一个关键字。您可以为任何类型（即原始类型，数据库类型和用户定义的类）定义别名。

例如，您可以使用别名将基本类型的名称缩写 `boolean` 为 `bool`：

```
1 class bool = boolean;
```

或者，要使用在 `OneTwoThreeLib.qll` 中的模块 `M` 中定义的 `OneTwo` 类，您可以创建一个别名来使用较短的名称 `OT`：

```
1 import OneTwoThreeLib
2
3 class OT = M::OneTwo;
4
5 ...
6
7 from OT ot
8 select ot
```

## 谓词别名 (Predicate aliases)

使用以下语法为非成员谓词定义别名：

```
1 predicate PredAlias = PredicateName/Arity;
```

这适用于有结果或无结果的谓词。

例如，假设您经常使用以下谓词，该谓词计算小于10的正整数的后继：

```
1 int getSuccessor(int i) {
```

```
2  result = i + 1 and
3  i in [1 .. 9]
4 }
```

您可以使用别名将名称缩写为 `succ`：

```
1 predicate succ = getSuccessor/1;
```

作为没有结果的谓词的示例，假设您拥有一个谓词，该谓词可容纳小于10的任何正整数：

```
1 predicate isSmall(int i) {
2   i in [1 .. 9]
3 }
```

您可以给谓词一个更具描述性的名称，如下所示：

```
1 predicate lessThanTen = isSmall/1;
```

58安全应急响应中心