

变量(Variables)

变量 (Variables)

声明一个变量 (Declaring a variable)

自由变量和约束变量(Free and bound variables)

变量 (Variables)

QL中的变量与代数或逻辑中的变量的使用方式相似。它们表示一组值，这些值通常受公式限制。这与某些其他编程语言中的变量不同，在其他编程语言中，变量表示可能包含数据的内存位置。该数据还可以随着时间变化。例如，在QL中， $n = n + 1$ 是一个等式公式，仅当 n 等于 $n + 1$ 时才成立（因此，实际上它不适用于任何数值）。在Java中， $n = n + 1$ 不是等式，而是通过添加1到当前的值 n ，并进行新的赋值来改变 n 代表的值。

声明一个变量 (Declaring a variable)

所有变量声明均由变量的类型和名称组成。名称可以是任何以大写或小写字母开头的标识符。

例如，`int i`、`LocalScopeVariable node`和`LocalScopeVariable lsv`声明变量`i`、`node`和`lsv`，它们的类型分别为`int`、`SsaDefinitionNode`和`LocalScopeVariable`。

变量声明出现在不同的上下文中，例如在select子句，量化公式内，作为谓词的参数等。

从概念上讲，您可以将变量视为保留其类型允许的所有值，但要受到其他约束。

例如，考虑以下select子句：

```
1 from int i
2 where i in [0 .. 9]
3 select i
```

仅根据其类型，变量`i`可以包含所有整数。但是，它受公式`i in [0 .. 9]`约束。因此，select子句的结果是介于0到9之间的数字。

顺便说一句，请注意以下查询会导致编译时错误：

```
1 from int i
2 select i
```

从理论上讲，它将得到无穷多个结果，因为该变量不限`i`于有限数量的可能值

自由变量和约束变量(Free and bound variables)

变量可以具有不同的作用。有些变量是**free**，它们的值直接影响使用它们的**表达式**的值，或者使用它们的**公式**是否成立。其他变量（称为**绑定变量**）仅限于特定的值集。

在一个示例中，最容易理解这种区别。看一下以下表达式：

```
1 "hello".indexOf("l")
2
3 min(float f | f in [-3 .. 3])
4
5 (i + 7) * 3
6
7 x.sqrt()
```

第一个表达式没有任何变量。它找到“l”字符串中出现位置的（从零开始的）索引“hello”，因此它的结果为2和3。

第二个表达式的计算结果为[-3 .. 3]范围内的最小值-3。尽管此表达式使用变量f，但它只是一个占位符或“虚拟”变量，您不能为其分配任何值。您可以使用其他变量替换f而无需更改表达式的含义。例如，min(float f | f in [-3 .. 3])始终等于min(float other | other in [-3 .. 3])。这是**绑定变量**的示例。

表达式(i + 7) * 3和x.sqrt()有该是怎样的呢？在这两种情况下，表达式的值取决于什么值赋值给变量和分别。换句话说，变量的值对表达式的值有影响。这些是**自由变量**的示例。

同样，如果一个公式包含自由变量，则该公式可以保留还是不保留，取决于分配给这些变量的值。例如：

```
1 "hello".indexOf("l") = 1
2
3 min(float f | f in [-3 .. 3]) = -3
4
5 (i + 7) * 3 instanceof int
6
7 exists(float y | x.sqrt() = y)
```

第一个公式不包含任何变量，并且永远不成立（因为它“hello”.indexOf("l")具有值2和3，从不1）。

第二个公式仅包含一个绑定变量，因此不受该变量更改的影响。由于等于，所以该公式始终成立。

```
min(float f | f in [-3 .. 3]) - 3
```

第三个公式包含一个自由变量 `i`。公式是否成立，取决于分配给的值 `i`。例如，如果 `i` 分配了 `1` 或 `2`（或任何其他 `int`），则公式成立。另一方面，如果 `i` 已分配 `3.5`，则它不成立。

最后一个公式包含一个自由变量 `x` 和一个绑定变量 `y`。如果 `x` 分配了一个非负数，则最终公式成立。另一方面，例如，如果 `x` 指定 `-9`，则公式不成立。该变量 `y` 不影响公式是否成立。

58安全应急响应中心