Élisée Othniel AMEGASSI

Je m'appelle Élisée Othniel AMEGASSI. Je suis un développeur vivant à Dakar, au Sénégal. Je suis un passionné d'informatique et de technologie et j'ai un grand intérêt pour le développement de jeux vidéos, les Computer Graphics et le Deep Learning.



Expériences professionnelles

Avril 2019 - PRÉSENT

École Supérieure Polytechnique (ESP), Dakar — Stagiaire Stagiaire au Laboratoire d'Imagerie Médicale et de Bioinformatique (LIMBI)



Projets

Ma page personnelle

Réaliser grace à Hugo

Roll the ball

Roll the Ball est un jeu 3D sur mobile fait grace à Unity dont l'objectif est de faire rouler une boule sur un plateau troué (à l'aide de l'accéléromètre) jusqu'à atteindre un goal en évitant les trous "pièges" et tout en collectant des bonus sous forme d'étoiles et de aemmes.

Fonctionnalités: 10 niveaux, Thème musical et effets sonores, Menu principal (play, about, quit), Objets "collectables", Animations, Score (temps écoulé, nombre d'étoiles), Pause, Passer au niveau suivant, Redémarrer un niveau

Une application mobile (IOS et Android) fait avec React-Native qui permet aux utilisateurs de consulter des offres d'emplois préalablement postées par des entreprises (au travers d'une interface web), de marquer les favoris et éventuellement de postuler.

- Fonctionnalités: S'inscrire, S'authentifier, Consulter la liste des offres d'emploi disponible, Ajouter des offres aux favoris, Consulter les favoris, Candidater à des offres, Suivre l'état d'avancement de la candidature
- Technologies: React-navigation, Redux, Firebase, RN asyncstorage

Pour plus, vous pouvez consulter ma page github



Novembre 2017 - Septembre 2019

École Supérieure Polytechnique (ESP), Dakar — Master 2 Master en Génie logiciel, option Jeux vidéos et Big Data

Septembre 2015 - Jun 2017

Institut Supérieur de Management (ISM), Dakar — Licence Licence et Génie Logiciel, Réseaux et Systèmes

COMPÉTENCES

- Programmation: Java, C#, Python, JS, C, XML (DTD, XSLT, XML schemas), HTML
- Technologies: Unity, JEE, Spring Boot, React. React-native
- Bases de Données: MySql, MongoDB
- Outils: Docker, git, Adobe XD, Linux
- Autres: JUnit, TestRail, Selenium, Matlab, Octave, Php, Angular, Oracle APEX (PL/SQL), Oracle, Sal Server

INTERESSÉ PAR

- Développement de jeux vidéos avec Unity et en JS
- Low level computer graphics (OpenGL, WebGL)
- Deep learning

AUTRES

LANGUES:

Français — Courant Anglais - Intermédiaire (B2)

Hobbies

Marche, Jeux vidéos

Réferences

Please contact me at eliseothniel@gmail.com for references.

Ce pdf a été généré à partir de mon site web et est plutôt statique. S'il vous plaît consulter la version en ligne pur plus. konaesan.me