

Klassen			
Name	Wie viele Instanzen?	Unterklassen	Wichtige Attribute
Partie	1	-	Spielerliste, Spielbrett, Mordakte, Spielstatus, aktueller Spieler, Kartenstapel (Hinweis und Vorteil)
Spieler	2 bis 6	Admin	Name, Hand, Figur, Notizblock, Status
Admin	1	-	(erbt von Spieler)
Wuerfel-RNG	1	-	Seitenanzahl (6), Würfelanzahl (2)
Notizblock	2 bis 6 (immer identisch zu Spielerzahl)	-	eigene Karten, gesehene Karten
Spielerfigur	6	-	Charakter, aktuelle Position
Hinweiskarte	0 (abstrakte Klasse)	PersonenKarte, WaffenKarte, Raumkarte	Name, Bild
Mordakte	1	-	Täter, Waffe, Tatort
PersonenKarte	6	-	(erbt von Hinweiskarte)
WaffenKarte	6	-	(erbt von Hinweiskarte)
RaumKarte	9	-	(erbt von Hinweiskarte)
VerdachtObjekt	viele (temporär, 1 pro Verdacht)	-	Täter, Waffe, Tatort
AnklageObjekt	wenige (temporär, 1 pro Anklage)	-	Täter, Waffe, Tatort
Spielbrett	1	-	Felder
Feld	0 (abstrakte Klasse)	Raum, Gang, Cluedo-Raum	Position
Raum	9	-	Name, Geheimgang
Gang	73	Vorteilsfeld	Besetzung
Vorteilsfeld	6	-	(erbt von Gang)
Vorteilskarte	14	-	Effekt, Nutzungszeitpunkt, Name, Beschreibung
Cluedo-Raum	1	-	Name
SpielerAccount	viele (alle registrierten Nutzer)	-	Benutzername, E-Mail, Passwort
IVorteilskarteEffekt (Interface, keine Klasse)	0	(einzelne Effekte, nicht modelliert)	-
CharakterName (Enum, keine Klasse)	0	Werte: Grün, Weiß, Bloom, Porz, Gloria, Gatow	-
SpielStatus (Enum, keine Klasse)	0	Werte: WARTEND, LAUFEND, BEENDET	-