**Interpretação e Compilação de Linguagens**

## Interpretador

Executa programa fonte diretamente

## Compilador

Produz um programa em linguagem alvo de baixo nivel. Este programa alvo implementa depois o programa fonte

**Exemplo - CALC language**

* Interpretador para CALC: implementação usando Java - a função de avaliação é definida “em pedaços”, um caso para cada construtor do AST
* Compilador para CALC: implementação usando Java - a função de compilação é definida “em pedaços”, um caso para cada construtor do AST, e temos como maquina alvo a JVM (máquina virtual Java). A denotação do programa fonte e do alvo é a mesma.

# Syntax

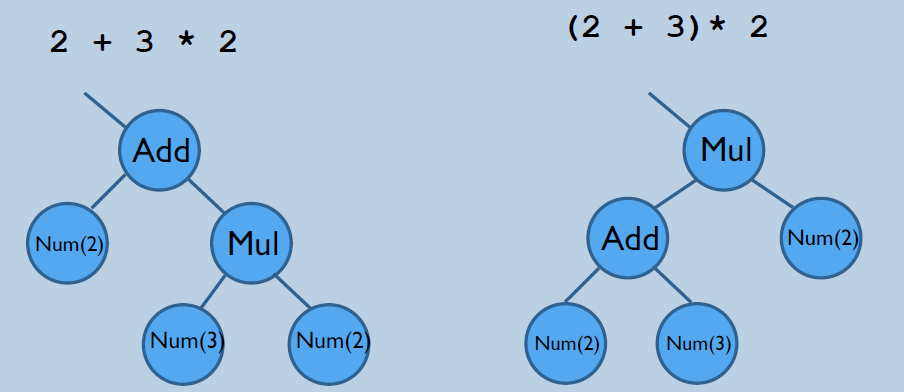
Concreta – 2+1

* define a forma como as expressões e os programas são efetivamente escritos em termos de formatação, sequências de caracteres (ascii/unicode), etc…

Abstrata – add(num(2), num(1))

* define a estrutura profunda de expressões e programas em termos de uma composição de construtores abstratos

# Abstract syntax tree



# CALC interpreter

Alg. **eval(***E***)** computa a notação de de uma qualquer *CALC expression*

O interpretador vai interpretar qual a denotação da expressão(add, mult, sub, ...).

*E* pode ser:

* Num(n)
* Add(E’,E’’)
* . . .

# Java implementation

* Cada expressão da linguagem é assim representada por uma árvore (n-ária) de objetos (o AST)
* Construtores do AST são os construtores do tipo de dados indutivo e implementados pelos construtores das classes AST

# Java virtual machine VSM

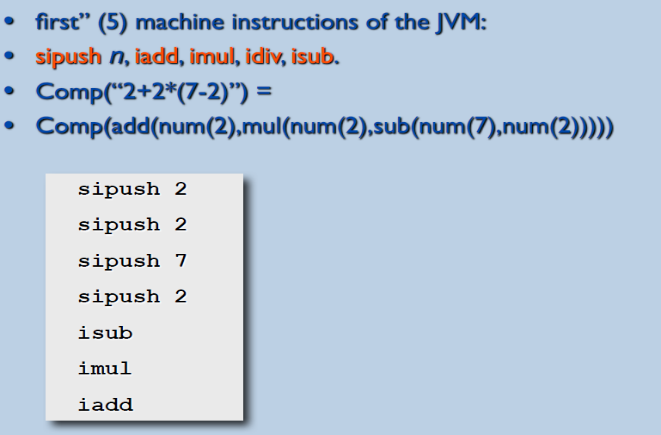
**Stack Machine:** todas as instruções consomem seus argumentos do topo da pilha e deixam um resultado no topo da pilha

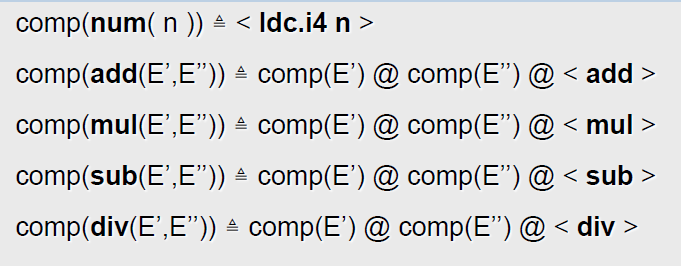
Instruções da JVM:

* sipush n : empurra o inteiro n no topo da pilha (tos)
* iadd : Desempilha dois valores inteiros de tos e empurra sua soma
* imul : da mesma forma para sua multiplicação
* idiv : da mesma forma para sua divisão
* isub : da mesma forma para sua subtração

# CALC compiler

Algoritmo comp(*E*) que traduz a expressão CALC *E* em uma sequência de instruções JVM





# Naming

Os nomes são a primeira ferramenta que se usa para introduzir a abstração em uma linguagem de programação

Fundamentalmente, o significado de um fragmento de programa com nomes é obtido substituindo cada nome pelo valor atribuído a ele em sua definição.

# Binding and Scope

**Binding** 🡪 associação entre um intentificador e um valor

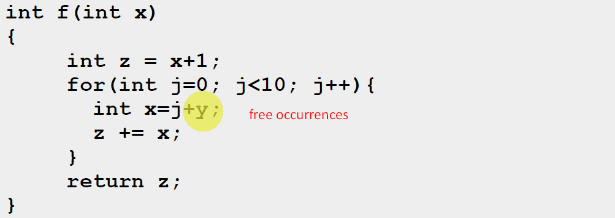
* O binding é defenido em contexto sintatico e criado por uma declaração (x = 1)

**Scope** 🡪 zona onde o binding/declaração e establecida

Para cada ocorrência vinculada há uma e apenas uma ocorrência vinculante (de uma ocorrência na declaração)

# 

Qualquer ocorrência de um identificador que não seja vinculativo nem vinculado é dito livre



# Language CALC

CALCI estende nossa linguagem de expressão básica CALC com declarações gerais def:



Um programa CALCI é uma expressão fechada de CALCI



# The Environment as an ADT

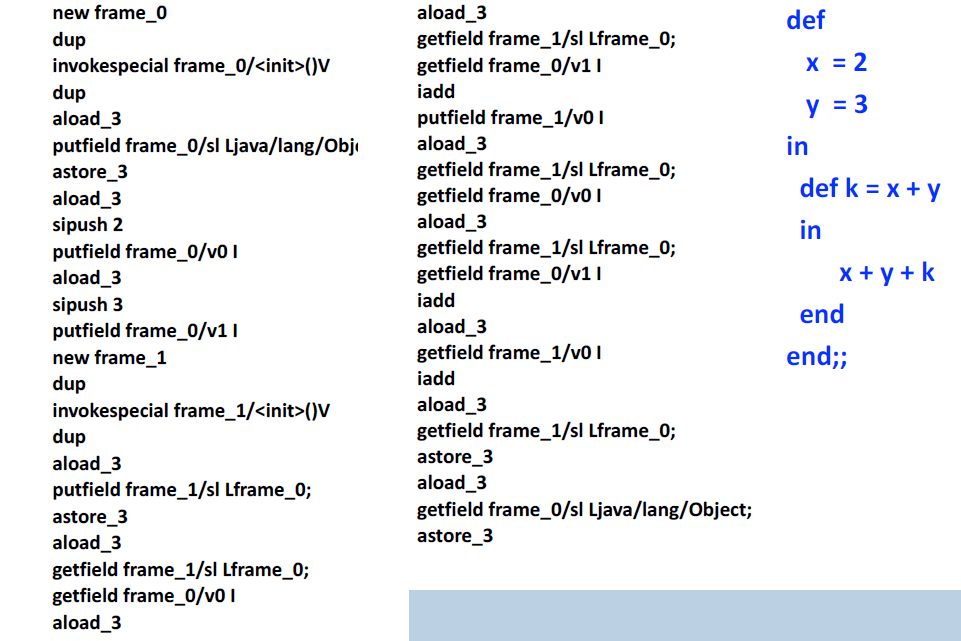
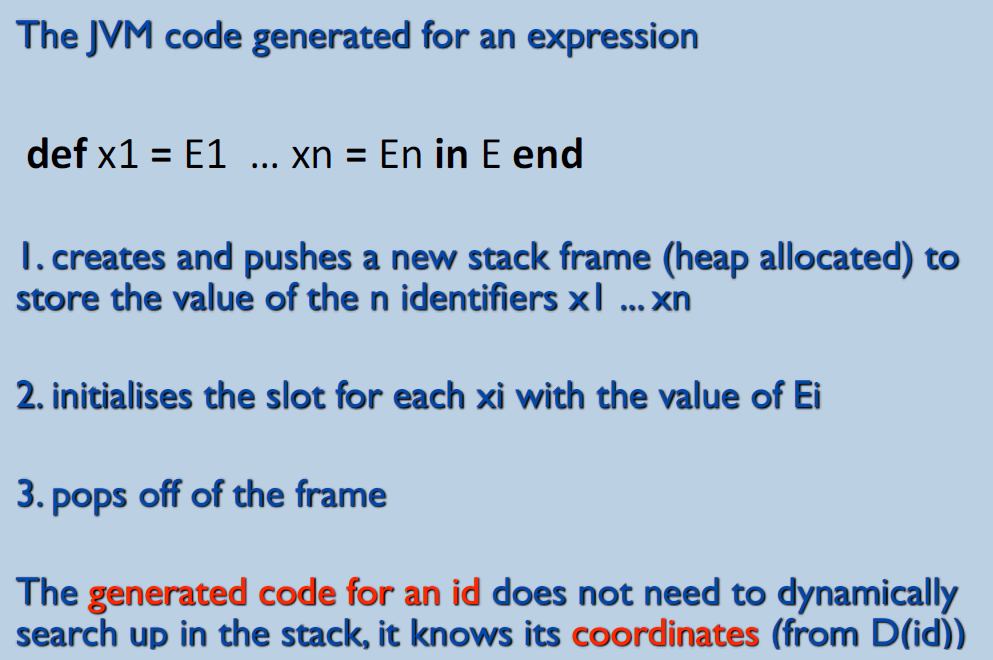
Na prática, é conveniente implementar ambientes usando uma estrutura de dados semelhante a uma pilha mutável chamada “spaghetti stack”.

• Um ambiente armazena todas as ligações relativas ao escopo atual e todos os escopos envolvendo em quadros.

• A partir de qualquer estado do ambiente pode-se criar um novo quadro “filho”, correspondente a um novo escopo aninhado.

• Cada quadro é vinculado ao quadro ancestral usando uma referência.

# Complilation of CALCI



# Project code

Alphabet = { num, +, -, \*, /, (, ) }

Grammar (non-ambiguous and LL(1)):

* E -> TE’
* E’ -> ε | + E
* T -> FT’
* T’ -> ε | \* T
* F -> num
* F -> ( E )
* F -> - F

EBNF (Extended BNF)

* E -> T [ ( + | - ) T ] \*
* T -> F [ ( \* | / ) F ] \*
* F -> num | ( E ) | - F

EE ->

| **num**

| **id**

**|** EE **+** EE **|** EE **-** EE

**|** EE **\*** EE **|** EE **/** EE

**| -**EE **| (** EE **)**

**| {** ( **let id =** EE **; )**+ EE **}**

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

public interface ASTNode {

int eval();

void compile(CodeBlock c);

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

class CodeBlock {

private static final String PREAMBULE = “ . . . “;

private static final String POS = “ . . . “;

List<String> code;

public CodeBlock() {

code = new LinkedList<String>();

}

void emit(String opcode) {

code.add(opcode);

}

void dump(PrintStream f) {

f.println(PREAMBULE);

for (String line : code) {

f.println(line);

System.out.println(line);

}

f.println(POS);

}

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

public class Environment {

private Map<String, Integer> links;

private Environment prevEnv;

public Environment(Environment prevEnv) {

this.links = new HashMap<>();

this.prevEnv = prevEnv;

}

public Environment beginScope() {

return new Environment(this);

}

public Environment endScope() {

return prevEnv;

}

public void assoc(String id, int val) {

Integer value = links.putIfAbsent(id, val);

if (value != null)

throw new RuntimeException("Id already in use: " + id);

}

public int find(String id) {

Integer value = links.get(id);

if (value != null)

return value.intValue();

if (prevEnv != null) {

return prevEnv.find(id);

}

throw new RuntimeException("Reference not found to id: " + id);

}

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

public class ASTId implements ASTNode {

String id;

public ASTId(String id) {

this.id = id;

}

public int eval(Environment e) {

return e.find(id);

}

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

public class ASTDef implements ASTNode {

Map<String, ASTNode> init;

ASTNode body;

public ASTDef(Map<String, ASTNode> init, ASTNode body) {

this.init = init;

this.body = body;

}

public int eval(Environment env) {

// def x1 = E1 … xn = En in Body end

env = env.beginScope();

int v;

for (Entry<String, ASTNode> exp : init.entrySet()) {

v = exp.getValue().eval(env);

env.assoc(exp.getKey(), v);

}

v = body.eval(env);

env.endScope();

return v;

}

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

class ASTFor implements ASTNode {

ASTNode begin;

ASTNode end;

String id;

ASTNode sum;

public ASTFor(String id, ASTNode begin, ASTNode end, ASTNode sum) {

this.id = id;

this.sum = sum;

this.begin = begin;

this.end = end;

}

@Override

public int eval(Environment e) {

int v1 = begin.eval(e);

int v2 = end.eval(e);

int sum = 0;

for (int x = v1; x <= v2; x++) {

e.beginScope();

e.assoc(id, x);

int v3 = this.sum.eval(e);

e.endScope();

sum += v3;

}

return sum;

}

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

public class ASTPlus implements ASTNode {

ASTNode lhs, rhs;

public ASTPlus(ASTNode l, ASTNode r) {

lhs = l;

rhs = r;

}

public int eval() {

int v1 = lhs.eval();

int v2 = rhs.eval();

return v1 + v2;

}

@Override

public void compile(CodeBlock c) {

lhs.compile(c);

rhs.compile(c);

c.emit("iadd");

}

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

public class ICLCompiler {

public static void main(String args[]) {

Parser parser = new Parser(System.in);

CodeBlock code = new CodeBlock();

while (true) {

try {

ASTNode ast = parser.Start();

ast.compile(code);

code.dump(new PrintStream(new File("../ficheiro.txt")));

} catch (Exception e) {

System.out.println("Syntax Error!");

parser.ReInit(System.in);

}

}

}

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

public class ICLInterpreter {

public static void main(String args[]) {

Parser parser = new Parser(System.in);

ASTNode exp;

while (true) {

try {

exp = parser.Start();

System.out.println(exp.eval());

} catch (Exception e) {

System.out.println("Syntax Error!");

parser.ReInit(System.in);

}

}

}

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

SKIP:

{

" "

| "\t"

| "\r"

}

TOKEN:

{

< Id: ["a"-"z","A"-"Z"] ( ["a"-"z","A"-"Z","0"-"9"] )\* >

|

< Num: (["0"-"9"]) + >

|

< PLUS : "+" >

|

< MINUS : "-">

|

< MULT : "\*">

|

< DIV : "/">

|

< LPAR : "(" >

|

< RPAR : ")" >

|

< LET : "let" (" ")\*>

|

< LBRA : "{" >

|

< RBRA : "}" >

|

< EQUAL : "=">

|

< SEMICOLON : ";">

|

< EL: "\n" >

}

ASTNode Start():

{

ASTNode t;

}

{

t = Exp() <EL>

{ return t; }

}

ASTNode Exp():

{

Token op;

ASTNode t1, t2; }

{

t1=Term()(( op=<PLUS> | op=<MINUS> ) t2=Term()

{ if (op.kind == PLUS)

t1 = new ASTPlus(t1,t2);

else t1 = new ASTSub(t1,t2);

}

)\*

{ return t1; }

}

ASTNode Term():

{

Token op;

ASTNode t1, t2;

}

{

t1 = Fact() ( ( op=<MULT> | op=<DIV> ) t2 = Term()

{ if (op.kind == MULT)

t1 = new ASTMult(t1,t2);

else t1 = new ASTDiv(t1,t2);

}

)?

{ return t1; }

}

ASTNode Fact() :

{

Token x;

ASTNode t;

Map<String,ASTNode> map;

}

{

(

x= <Num> { t = new ASTNum(Integer.parseInt(x.image)); }

| x = <Id> { t = new ASTId(x.image);}

| <LPAR> t=Exp() <RPAR>

| <MINUS> t = Fact() { t=new ASTNeg(t); }

| <LBRA> {map = new HashMap<>();}

(<LET> x=<Id> <EQUAL> t=Exp() <SEMICOLON> (<EL>)? { map.put(x.image,t);})+ t = Exp()

<RBRA> { t = new ASTDef(map,t); }

) { return t; }

}

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**