

2. 공통 구성 요소 제작

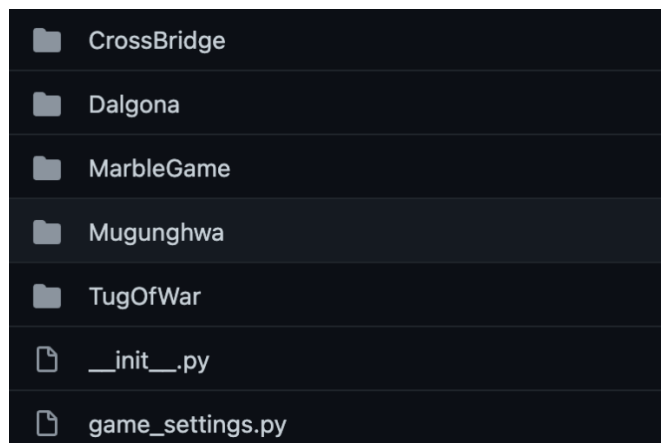
게임 내 공통 요소들을 `game_settings.py` 에 모아두었다. 스크린 크기와 색상, 폰트 등을 변수로, 자주 쓰는 기능(메시지 화면에 띄우기, `text` 객체 만들기)을 함수로 정리해 나중에 사용하기 편하게 하였다. 각 게임의 공통 요소를 한 파일로부터 사용해 추후 통합 작업이 수월하도록 하였으며 각 게임에 모두 쓰이는 타이머도 클래스화하여 저장했다.

* 한글 폰트는 SIL 무료 오픈폰트인 프리텐다드 폰트를 사용했다.

- https://noonnu.cc/font_page/694

3. 미니게임 설계

9 주차 핵심 일정인 **미니 게임 설계**를 진행하였다. 우선 각 게임이 독립적으로 작동하도록 디렉토리를 나누었으며(아래 그림 참고) 로직 완성 후엔 각자의 pc 에서 문제없이 작동하는 것을 확인하였다.



게임 설계 과정에서 추후 미디어 작업 기간에 있을 리사이징 작업을 염두에 두고 게임 요소의 각 수치에 직접 값을 이용하기 보다는 상대적인 값을 이용하려고 노력했다.

1. 무궁화 꽃이 피었습니다 진척상황

베이스 코드로 사용하면 좋을 듯한 간단한 게임을 발견해 베이스 코드로 선택.

<https://github.com/AidenBurgess/CrossGame>



[베이스 코드 수정 및 확장 사항]

- 술래가 뒤도는 타이머를 추가해 게임 방식 변경, 술래 뒤도는 액션 추가
- NPC 개수 추가, 속도 및 크기를 조절
- 게임 메세지 한글화
- 게임 이미지 변경. (이미지는 임시적으로 오픈소스 게임 아트 및 드라마 내 사진을 이용)
- 추후 화면 내 타이머를 제거하고 사운드로 대체할 예정.
- 진행요원이 상하좌우 랜덤으로 돌아다니도록 구현 예정.



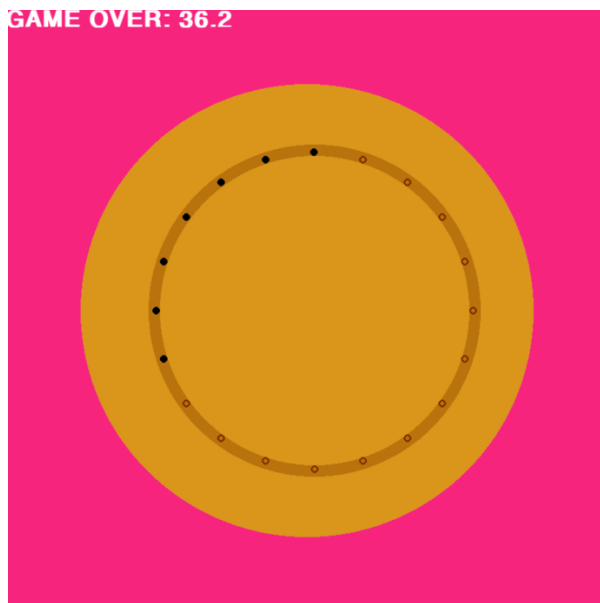
2. 달고나 게임 진척상황

게임 구상 과정에서 계획했던 경계선을 마우스로 긁어 달고나를 뽑아내는 진행 방식에서, Point 클래스를 모은 달고나 클래스를 만들고, ~~Point 클래스들을 시간 내 빠르게 클릭해 달고나를 뽑아내는 방식으로 변경.~~ 다시 긁는 방식으로 변경 예정

달고나 클래스를 이용해 동그라미, 세모, 네모 모양의 달고나를 랜덤으로 얻어 게임을 진행.

동그라미 달고나의 경우 원의 방정식을 이용하여, 세모 네모 달고나의 경우엔 xy 좌표상의 세모 네모 모양 그래프의 방정식을 이용하여 Point 클래스를 배치.

시간 내에 Point 를 모두 클릭하면 승리, 시간이 오버하면 패배.



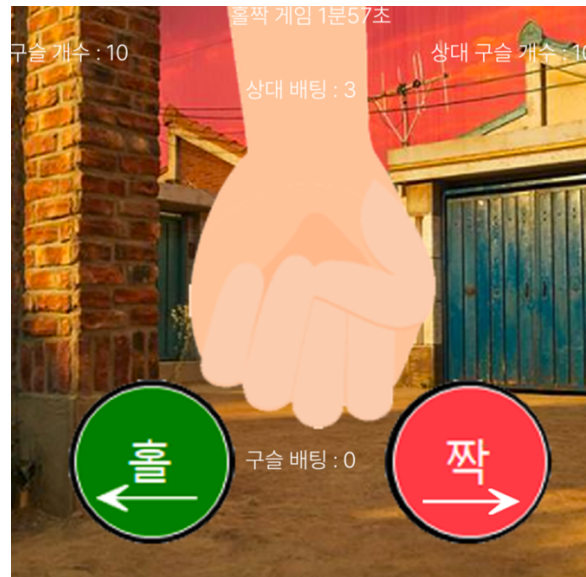
3. 구슬 홀짝 진척상황

- 미니 게임 로직 설계 후 바로 간단한 구현 진행
- 키보드 방향키 입력으로 구슬 개수 선택 배팅 기능 구현
- 인트로, 게임시작, 종료, 레벨업, 클리어 화면 전환 작업을 진행

[개선사항]

- 구현 후 게임이 단순하고 운에 의존성이 강해 게임 방법 개선 필요
- 힌트로 키 입력(키보드,마우스)시 구슬 개수-1 개 만큼 부딪치는 소리 재생 아이디어를 제안
- 구슬이 1 개가 남았을 때 일정 확률로 특정 음성('우리 깐부잖아~')이 나오면서 WIN 처리되는 아이디어를 제안

- 추후 10 주차 미니게임 구현 때 개선사항을 구현하고 11 주차 미디어 작업에서 힌트 사운드와 보너스 음성, 버튼 표시, 손 모양 움직임 등의 이미지 작업을 진행할 예정



4. 줄다리기 진척상황

- 미니 게임 로직 설계 후 간단한 구현 진행하였고 키보드 방향키 입력으로 당기는 기능을 구현
- 현재는 LEVEL 3 까지 구현하였고 추후 추가 예정
- 마땅한 이미지를 찾지 못하여 배경, 줄 그리고 줄 당기는 사람 간단하게 대체. 추후 추가 예정
- 10 주차 미니게임 구현 때 적당한 이미지를 찾아 넣고 몇 레벨까지 하면 좋을지 결정할 계획

4. 10 주차 세부 일정 결정

10 주차 일정: 각 미니게임 구현

10 주차에는 9 주차에 틀을 잡아둔 게임에 살을 붙이고 디테일을 정리하기로 일정 조율. 시간적 여유가 되면 '다리 건너기' 게임을 설계하고 구현하는 작업 및 각 게임 구현이 완료되는 대로 게임 통합을 시작할 예정.

5. 회의 시간 결정

앞선 수업에서 수요일 수업 시간에 팀 회의를 하기로 결정되어서 본 조는 해당 시간에 정기 회의를 하기로 결정하였다. 또한 필요시 토요일 저녁에 추가적으로 회의하기로 결정하였다.