```
                                              ┌──────────────────────────────────┐
                                              │      SelectUIController.UIData    │
                                              ├──────────────────────────────────┤
                                              │  +  UI                           │
                                              │  +  SelectUIType                 │
                                              │  +  PressSoundPath               │
                       ┌─────────────────┐    │  -  m_ui                         │
                       │  MonoBehaviour  │    │  -  m_selectUIType               │
                       ├─────────────────┤    │  -  m_pressSoundPath             │
                       │                 │    ├──────────────────────────────────┤
                       └─────────────────┘    │                                  │
                                              └──────────────────────────────────┘
```

#m_currentSelectUIData

```
┌────────────────────────────────────────┐
│            SelectUIController           │
├────────────────────────────────────────┤
│  + UIList                               │
│  + CurrentSelectUIData                  │
│  + CurrentSelectUI                      │
│  + IsSelectChangeFlg                    │
│  + IsPress                              │
│  + PressInputAction                     │
│  + HoldInputAction                      │
│  # m_uiList                             │
│  # m_isLoop                             │
│  # m_interpolationType                  │
│  # m_alwaysCreateType                   │
│  # m_currentWidth                       │
│  # m_currentHeight                      │
│  # m_currentConstraintCount             │
│  # m_isSelectChangeFlg                  │
│  # m_listCount                          │
│  # m_isPress                            │
│  - m_tweener                            │
│  - m_scaleRect                          │
│  - m_defaultScale                       │
│  - m_pressInputAction                   │
│  - m_holdInputAction                    │
│  - m_selectSoundName                    │
├────────────────────────────────────────┤
│  + OnUpdate()                           │
│  + OnLateUpdate()                       │
│  + IsPressButton()                      │
│  + AddUI()                              │
│  + SetHeadUIGameObject()                │
│  + SetUIActionWindowGameObject()        │
│  + NullCheck()                          │
│  + OnUpdateActionWindow()               │
│  + OnLateUpdateActionWindow()           │
│  # Left()                               │
│  # Right()                              │
│  # PlaySelectSound()                    │
│  # PlayPressSound()                     │
│  - OnDestroy()                          │
│  - DoScale()                            │
│  - Awake()                              │
│  - CurrentUISelectCheck()               │
│  - SelectActionWindowUI()               │
│  - OnPut()                              │
│  - OnUse()                              │
│  - SelectUI()                           │
│  - Up()                                 │
│  - Down()                               │
│  □□□ 6 □□…                              │
└────────────────────────────────────────┘
```

-m_selectUIController

```
┌─────────────────────────┐
│       ButtonData        │
├─────────────────────────┤
│  + ButtonID             │
│  + IsUse                │
│  # m_buttonID           │
│  # m_isUse              │
├─────────────────────────┤
│  # OnPressUpdate()      │
└─────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────┐
│  ManagementStartButton  │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  -    Update()          │
│  -    Check()           │
└─────────────────────────┘
```