```
┌─────────────────────────┐
│  MonoBehaviour          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│  ProximityCreateWindow  │
├─────────────────────────┤
│  +  IsCreate            │
│  -  m_windowController  │
│  -  m_tag               │
│  -  m_isCreate          │
│  -  m_createWindow      │
├─────────────────────────┤
│  +  CreateWindow()      │
│  -  Start()             │
│  -  OnTriggerEnter()    │
│  -  OnTriggerExit()     │
│  -  HideOtherUI()       │
│  -  ShowOtherUI()       │
│  -  ListCanvasGroup()   │
└─────────────────────────┘
```