```
┌─────────────────────────────┐
│  AnimatorStateMachine.Action │
│          StateBase           │
├─────────────────────────────┤
│  +   StateMachine            │
│  -   m_stateName             │
├─────────────────────────────┤
│  +   Initialize()            │
│  +   OnEnter()               │
│  +   OnExit()                │
│  +   OnUpdate()              │
│  +   OnFixedUpdate()         │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────┐
│  MonoBehaviour   │
├──────────────────┤
│                  │
├──────────────────┤
│                  │
└──────────────────┘
```

-m_nowState

```
┌─────────────────────────────┐
│  AnimatorStateMachine        │
├─────────────────────────────┤
│                              │
├─────────────────────────────┤
│  +   ChangeState()           │
│  -   Update()                │
│  -   FixedUpdate()           │
└─────────────────────────────┘
```