```
┌─────────────────────┐
│   ScriptableObject  │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│     BaseItemData    │
├─────────────────────┤
│ + ItemTypeID        │
│ + ItemID            │
│ + ItemName          │
│ + MaxNum            │
│ + ItemDescriptionText│
│ + ItemLevel         │
│ + ItemSprite        │
│ + ItemPrefab        │
│ # m_itemTypeID      │
│ # m_itemID          │
│ # m_itemName        │
│ # m_itemDescriptionText│
│ # m_itemLevel       │
│ # m_itemSprite      │
│ # m_itemPrefab      │
│ - m_maxNum          │
├─────────────────────┤
│ + SetData()         │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│   BaseEdibleItem    │
├─────────────────────┤
│ + HealingValue      │
│ + IsEat             │
│ + ConditionID       │
│ # m_healingValue    │
│ # m_conditionID     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────────┐
│          FoodData           │
├─────────────────────────────┤
│ + ManagementFoodPrefab      │
│ + NeedIngredientObjectList  │
│ + CreateDelay               │
│ + Price                     │
│ + ThrowRange                │
│ - m_foodID                  │
│ - m_managementFoodPrefab    │
│ - m_needIngredientObjectList│
│ - m_createDelay             │
│ - m_price                   │
│ - m_throwRange              │
├─────────────────────────────┤
│ + SetData()                 │
│ + CreateFood()              │
│ + IsCreate()                │
│ + GetCreateNum()            │
│ + RemoveNeedIngredient()    │
└─────────────────────────────┘
```