```
┌─────────────────────────────┐
│   FlexibleField< StaffData   │
│         Variable >           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   FlexibleStaffDataVariable  │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + FlexibleStaffDataVariable()│
│ + FlexibleStaffDataVariable()│
│ + FlexibleStaffDataVariable()│
│ + FlexibleStaffDataVariable()│
│ + operator StaffDataVariable()│
│ + operator FlexibleStaffData │
│   Variable()                 │
└─────────────────────────────┘

┌──────────────────┐
│   Calculator     │
├──────────────────┤
│                  │
├──────────────────┤
│                  │
└──────────────────┘
         △
         │
                              #m_flexibleStaffDataVariable

┌──────────────────────────┐
│   BaseStaffCalculator     │
├──────────────────────────┤
│ # m_outputPos            │
├──────────────────────────┤
│ # GetStaffData()         │
│ # GetRootGameObject()    │
└──────────────────────────┘
```