```
┌─────────────────────┐
│    MonoBehaviour    │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌──────────────────────────────────┐
│            BaseWindow            │
├──────────────────────────────────┤
│ + Input                          │
│ # m_canvasGroup                  │
│ # m_doSpead                      │
│ # m_depthOfFieldType             │
│ # m_gameStopType                 │
│ # m_gameStopMoveType             │
│ # m_hideUIType                   │
│ # m_globalVolume                 │
│ # m_hideCanvasGroupList          │
│ # m_input                        │
├──────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                 │
│ + OnShow()                       │
│ + OnUpdate()                     │
│ + OnClose()                      │
│ + OnDestroy()                    │
│ # OnDOScale()                    │
│ # OnDOAlpha()                    │
│ # SetGlobalVolume()              │
│ # SetDepthOfField()              │
│ # SetTimeScale()                 │
│ # HideOtherUI()                  │
│ # ShowOtherUI()                  │
│ # CreateWindow< T >()            │
│ # Transion()                     │
│ - SetCanvasGroupList()           │
└──────────────────────────────────┘
       △   △   △
       │   │   │
┌──────────────────────────────────────┐
│         SelectUseItemWindow          │
├──────────────────────────────────────┤
│ - m_selectUIController               │
│ - m_parentUI                         │
│ - m_button                           │
│ - m_currentSelectUseItemID           │
├──────────────────────────────────────┤
│ + SetData()                          │
│ + OnUpdate()                         │
│ - EditActionWindow()                 │
│ - EditSelectionWindowforAction       │
│   Window_Ingredient()                │
│ - EditSelectionWindowforAction       │
│   Window_Food()                      │
│ - EditInventoryWindow()              │
│ - EditSelectionWindowforInventory    │
│   Window_Ingredient()                │
│ - EditSelectionWindowforInventory    │
│   Window_Food()                      │
│ - CheckPressSelectUseItemButton()    │
│ - AddButton()                        │
└──────────────────────────────────────┘
```