```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      InputActionButton      │
├─────────────────────────────┤
│ + InputActionReference      │
│ # m_inputActionReference    │
│ # m_buttonImage             │
│ - m_holdType                │
│ - m_gaugeImage              │
│ - m_pressSE                 │
│ - m_canvasGroup             │
│ - m_imPossibleAlpha         │
├─────────────────────────────┤
│ + IsInputActionTrriger()    │
│ # IsPress()                 │
│ # UpdateButtonImage()       │
│ - Start()                   │
│ - Update()                  │
│ - UpdateHoldGage()          │
│ - PlaySE()                  │
│ - SetColor()                │
└─────────────────────────────┘
```