```
                          ┌─────────────────────┐
                          │   MonoBehaviour     │
                          ├─────────────────────┤
                          ├─────────────────────┤
                          └─────────────────────┘
                                  △ △△△     △
     ┌────────────────────────────┴─────────────────────────┐
     │        ┌──────────────────────────────────────┐       │
     │        │          SelectUIController           │       │
     │        ├──────────────────────────────────────┤       │
     │        │ + UIList                              │       │
     │        │ + CurrentSelectUI                     │       │
     │        │ + IsSelectChangeFlg                   │       │
     │        │ + ConstraintCount                     │       │
     │        │ + IsPress                             │       │
     │        │ # m_uiList                            │       │
     │        │ # m_isLoop                            │       │
     │        │ # m_interpolationType                 │       │
     │        │ # m_alwaysCreateType                  │       │
     │        │ # m_currentSelectUI                   │       │
     │        │ # m_currentWidth                      │       │
     │        │ # m_currentHeight                     │       │
     │        │ # m_currentConstraintCount            │       │
     │        │ # m_isSelectChangeFlg                 │       │
     │        │ # m_constraintCount                   │       │
     │        │ # m_listCount                         │       │
     │        │ # m_isPress                           │       │
     │        │ - m_easeType                          │       │
     │        ├──────────────────────────────────────┤       │
     │        │ + OnUpdate()                          │       │
     │        │ + OnLateUpdate()                      │       │
     │        │ + IsPressButton()                     │       │
     │        │ + SetConstraintCount()                │       │
     │        │ + FindToSetUI()                       │       │
     │        │ + AddUIList()                         │       │
     │        │ + AddUI()                             │       │
     │        │ + SetHeadUIGameObject()               │       │
     │        │ + SetUIActionWindowGameObject()       │       │
     │        │ + CheckAlwaysCreate()                 │       │
     │        │ + OnUpdateActionWindow()              │       │
     │        │ + OnLateUpdateActionWindow()          │       │
     │        │ # SetCurrentSelectUI()                │       │
     │        │ # Left()                              │       │
     │        │ # Right()                             │       │
     │        │ - DoScale()                           │       │
     │        │ - Awake()                             │       │
     │        │ - OnPress()                           │       │
     │        │ - NullCheck()                         │       │
     │        │ - CurrentUISelectCheck()              │       │
     │        │ - SelectActionWindowUI()              │       │
     │        │ - OnPut()                             │       │
     │        │ - OnUse()                             │       │
     │        │ - SelectUI()                          │       │
     │        │ - Up()                                │       │
     │        │ - Down()                              │       │
     │        │ - IsWidthExceed()                     │       │
     │        │ - IsWidthBelow()                      │       │
     │        │ - IsHeightExceed()                    │       │
     │        │ - IsHeightBelow()                     │       │
     │        └──────────────────────────────────────┘       │
┌─────────────────────┐                                      │
│      DetailUI        │            #m_selectUIController     │
├─────────────────────┤                                      │
│ - m_canvasGroup     │                                      │
│ - m_isDisplay       │                                      │
├─────────────────────┤             ┌──────────────────────────────────┐
│ + OnInitialize()    │             │        BaseCreateSlotList         │
│ + OnUpdate()        │             ├──────────────────────────────────┤
│ - CheckDisplay()    │             │ + SlotList                        │
│ - SetDisplay()      │             │ # m_createSlotType                │
└─────────────────────┘             │ # m_pocketType                    │
                                    │ # m_slot                          │
                                    │ # m_slotList                      │
                                    ├──────────────────────────────────┤
                                    │ + OnInitialize()                  │
                                    │ + CreateSlot()                    │
                                    │ + DestroyItemSlotData()           │
                                    │ + RemoveItemSlotData()            │
                                    │ # RemoveNullSlotList()            │
                                    │ # SetSlotControllerData()         │
                                    │ # AddSelectUIController()         │
                                    │ # DestroySlotList()               │
                                    │ # CreateSlotInstance()            │
                                    └──────────────────────────────────┘
                            #m_recipeSelectUIController          △
                                         ┌──────────────────────────────────┐
                                         │      CreateNeedIngredientSlot      │
                                         ├──────────────────────────────────┤
                                         │ - m_foodID                         │
                                         ├──────────────────────────────────┤
                                         │ + SetFoodID()                      │
                                         │ # CreateSlotInstance()             │
                                         │ # SetSlotControllerData()          │
                                         └──────────────────────────────────┘
                            ┌──────────────────────────────────┐  #m_createNeedIngredientSlot
                            │        SelectFoodDetailUI         │
                            ├──────────────────────────────────┤
                            ├──────────────────────────────────┤
                            │ + OnInitialize()                  │
                            │ + OnUpdate()                      │
                            │ - SetCreateNeedIngredientSlot()   │
                            └──────────────────────────────────┘
```