```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────┐
│      BaseCreateSlotList      │
├─────────────────────────────┤
│ + SlotList                   │
│ # m_createSlotType           │
│ # m_selectUIController       │
│ # m_slot                     │
│ # m_slotList                 │
│ - m_lineBreak                │
├─────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()             │
│ + CreateSlot()               │
│ + DestroyItemSlotData()      │
│ + RemoveItemSlotData()       │
│ # RemoveNullSlotList()       │
│ # SetLineBreak()             │
│ # AddSelectUIControler()     │
│ # DestroySlotList()          │
│ # CreateSlotInstance()       │
└─────────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────┐
│      CreateItemSlotList      │
├─────────────────────────────┤
│ # m_itemTypeID               │
│ # m_slotListType             │
│ # m_pocketType               │
├─────────────────────────────┤
│ # CreateSlotInstance()       │
│ # GetSlotSize()              │
└─────────────────────────────┘
```