```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────┐
│    ChildrenMember       │
├─────────────────────────┤
│ + m_akazukin            │
│ + m_akazukinPosition    │
│ + m_hunter              │
│ + m_hunterPosition      │
│ + m_oldWoman            │
│ + m_oldWomanPosition    │
│ + m_akazukinHigh        │
│ + m_hunterHigh          │
│ + m_oldWomanHigh        │
├─────────────────────────┤
│ + SetPosition()         │
└─────────────────────────┘
```