```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│   HideAlphaDitherAreaObject │
├─────────────────────────────┤
│ - m_hideAlphaDitherShader   │
│ - m_HideWhenInside          │
│ - m_hideObjectList          │
│ - m_ditherValue             │
├─────────────────────────────┤
│ - Start()                   │
│ - OnTriggerEnter()          │
│ - OnTriggerExit()           │
│ - Hide()                    │
│ - GetHideAreaObjctData()    │
│ - SetHideShader()           │
└─────────────────────────────┘
```