```
┌─────────────────────┐
│    MonoBehaviour    │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────────────┐
│         PlayerParameters         │
├─────────────────────────────────┤
│ + m_rollingPow                   │
│ + m_rollingAnimeSpeed            │
│ + m_putItemInfo                  │
│ + m_ableGatheringItem            │
│ + m_holdTrans                    │
│ + m_throwPower                   │
│ + m_mouseThrowAim                │
│ + m_handTrans                    │
│ + m_throwAimCamera               │
│ + m_playerfollowCamera           │
│ + m_skillPrefab                  │
│ + m_spellEffect                  │
│ + m_obserbSkill1                 │
│ + m_obserbSkill2                 │
│ + m_isVanishWeapon               │
│ + SearchEnemyDist                │
│ + SpeedStick                     │
│ + StorySkill1_ID                 │
│ + StorySkill2_ID                 │
│ + UseSkill1Flg                   │
│ + UseSkill2Flg                   │
│ + TriggerStorySkill_1            │
│ + TriggerStorySkill_2            │
│ + CastTimeProgress               │
│ + PlayerRestartPosition          │
│ + PlayerRestartForward           │
│ + ActionItemWindowController     │
│ - m_serchEnemyDist               │
│ - m_speedStick                   │
│ - m_storySkill1_ID               │
│ - m_storySkill2_ID               │
│ - m_useSkill1Flg                 │
│ - m_useSkill2Flg                 │
│ - m_triggerStorySkill_1          │
│ - m_triggerStorySkill_2          │
│ - m_castTimeProgress             │
│ - m_vanishWeaponEvent            │
│   他 7 件…                        │
├─────────────────────────────────┤
│ + SetPutItemInfo()               │
│ + StartVanishWeapon()            │
│ + UpdateVanishWeapon()           │
│ + AppearWeapon()                 │
│ + HideWeapon()                   │
│ + AddActionUIState()             │
│ + RemoveActionUIState()          │
│ + AddAnyActionUIState()          │
│ + RemoveAnyActionUIState()       │
└─────────────────────────────────┘
```