```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────┐
│         SelectUIController         │
├──────────────────────────────────┤
│ + UIList                          │
│ + CurrentSelectUIData             │
│ + CurrentSelectUI                 │
│ + IsSelectChangeFlg               │
│ + IsPress                         │
│ + PressInputAction                │
│ + HoldInputAction                 │
│ # m_uiList                        │
│ # m_isLoop                        │
│ # m_interpolationType             │
│ # m_alwaysCreateType              │
│ # m_currentSelectUIData           │
│ # m_currentWidth                  │
│ # m_currentHeight                 │
│ # m_currentConstraintCount        │
│ # m_isSelectChangeFlg             │
│ # m_listCount                     │
│ # m_isPress                       │
│ - m_tweener                       │
│ - m_scaleRect                     │
│ - m_defaultScale                  │
│ - m_pressInputAction              │
│ - m_holdInputAction               │
│ - m_selectSoundName               │
├──────────────────────────────────┤
│ + OnUpdate()                      │
│ + OnLateUpdate()                  │
│ + IsPressButton()                 │
│ + AddUI()                         │
│ + SetHeadUIGameObject()           │
│ + SetUIActionWindowGameObject()   │
│ + NullCheck()                     │
│ + OnUpdateActionWindow()          │
│ + OnLateUpdateActionWindow()      │
│ # Left()                          │
│ # Right()                         │
│ # PlaySelectSound()               │
│ # PlayPressSound()                │
│ - OnDestroy()                     │
│ - DoScale()                       │
│ - Awake()                         │
│ - CurrentUISelectCheck()          │
│ - SelectActionWindowUI()          │
│ - OnPut()                         │
│ - OnUse()                         │
│ - SelectUI()                      │
│ - Up()                            │
│ - Down()                          │
│      他 6 個…                      │
└──────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────┐
│    SelectUIActionWindowController  │
├──────────────────────────────────┤
│      +      IsPut                 │
│      +      IsUse                 │
│      +      IsThrow               │
│      -      m_isPut               │
│      -      m_isUse               │
│      -      m_isThrow             │
│      -      m_selectScale         │
│      -      m_notSelectScale      │
│      -      m_duration            │
├──────────────────────────────────┤
│      +      OnUpdate()            │
│      +      OnLateUpdate()        │
│      +      CheckWithChange()     │
│      +      AddUI()               │
│      -      SelectWindowUI()      │
│      -      OnPut()               │
│      -      OnUse()               │
│      -      OnThrow()             │
│      -      SetSelectUIScale()    │
└──────────────────────────────────┘
```