```
┌─────────────────────────────────┐
│   AnimatorStateMachine          │
│   ::ActionStateBase             │
├─────────────────────────────────┤
│  +   StateMachine               │
│  -   m_stateName                │
├─────────────────────────────────┤
│  +   Initialize()               │
│  +   OnEnter()                  │
│  +   OnExit()                   │
│  +   OnUpdate()                 │
│  +   OnFixedUpdate()            │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│   ActionState_Base              │
├─────────────────────────────────┤
│  + Core                         │
│  - m_isRootMotion               │
├─────────────────────────────────┤
│  + Initialize()                 │
│  + OnEnter()                    │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│  CharacterCore.ActionState_Stun │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│  +      OnEnter()               │
│  +      OnFixedUpdate()         │
└─────────────────────────────────┘
```