```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────┐
│      PlayerSkillsParameters      │
├─────────────────────────────────┤
│ + MoveLookTargetSpeed           │
│ + DisappearTime                 │
│ + OffsetEfffect                 │
│ + RunDist                       │
│ + WalkDist                      │
│ + StartSkillPos                 │
│ + TargetPosition                │
│ + AttackCount                   │
│ - m_moveLookTargetSpeed         │
│ - m_disapearTime                │
│ - m_akazukinAppearTimeline      │
│   Asset                         │
│ - m_akazukinDisappearTimeline   │
│   Asset                         │
│ - m_offsetEffect                │
│ - m_runDist                     │
│ - m_walkDist                    │
│ - m_pathFinding                 │
│ - m_startSkillPos               │
│ - m_targetPosition              │
│ - m_attackCount                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + MinusDisappearTime()          │
│ + PlayeAkazukinAppear()         │
│ + PlayeAkazukinDisappear()      │
│ + SwitchPathfinding()           │
│ + PathfindingStop()             │
└─────────────────────────────────┘
```