```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│         CustomerData            │
├─────────────────────────────────┤
│ + AngryTime                     │
│ + AngryCount                    │
│ + EatTime                       │
│ + CurrentCustomerState          │
│ + TargetOrderFoodData           │
│ + AppearPos                     │
│ + TargetTableSetData            │
│ + QueueData                     │
│ - m_angryTime                   │
│ - m_angryCount                  │
│ - m_eatTime                     │
│ - m_currentCustomerState        │
│ - m_targetOrderFoodData         │
│ - m_appearPos                   │
│ - m_targetTableSetData          │
│ - m_queueData                   │
├─────────────────────────────────┤
│ + CountAngry()                  │
│ # Initialize()                  │
│ - Start()                       │
└─────────────────────────────────┘
```