```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
         △△△△△
┌─────────────────────────────────┐
│       SelectUIController         │
├─────────────────────────────────┤
│ + UIList                         │
│ + CurrentSelectUI                │
│ + IsSelectChangeFlg              │
│ + ConstraintCount                │
│ + IsPress                        │
│ # m_uiList                       │
│ # m_isLoop                       │
│ # m_interpolationType            │
│ # m_alwaysCreateType             │
│ # m_currentSelectUI              │
│ # m_currentWidth                 │
│ # m_currentHeight                │
│ # m_currentConstraintCount       │
│ # m_isSelectChangeFlg            │
│ # m_constraintCount              │
│ # m_listCount                    │
│ # m_isPress                      │
│ - m_easeType                     │
├─────────────────────────────────┤
│ + OnUpdate()                     │
│ + OnLateUpdate()                 │
│ + IsPressButton()                │
│ + SetConstraintCount()           │
│ + FindToSetUI()                  │
│ + AddUIList()                    │
│ + AddUI()                        │
│ + SetHeadUIGameObject()          │
│ + SetUIActionWindowGameObject()  │
│ + CheckAlwaysCreate()            │
│ + OnUpdateActionWindow()         │
│ + OnLateUpdateActionWindow()     │
│ # SetCurrentSelectUI()           │
│ # Left()                         │
│ # Right()                        │
│ - DoScale()                      │
│ - Awake()                        │
│ - OnPress()                      │
│ - NullCheck()                    │
│ - CurrentUISelectCheck()         │
│ - SelectActionWindowUI()         │
│ - OnPut()                        │
│ - OnUse()                        │
│ - SelectUI()                     │
│ - Up()                           │
│ - Down()                         │
│ - IsWidthExceed()                │
│ - IsWidthBelow()                 │
│ - IsHeightExceed()               │
│ - IsHeightBelow()                │
└─────────────────────────────────┘
                △
┌─────────────────────────────────┐
│  SelectUIActionWindowController  │
├─────────────────────────────────┤
│     +     IsPut                  │
│     +     IsUse                  │
│     +     IsThrow                │
│     -     m_isPut                │
│     -     m_isUse                │
│     -     m_isThrow              │
│     -     m_selectScale          │
│     -     m_notSelectScale       │
│     -     m_duration             │
├─────────────────────────────────┤
│     +     OnUpdate()             │
│     +     OnLateUpdate()         │
│     +     CheckWithChange()      │
│     +     AddUI()                │
│     -     SelectWindowUI()       │
│     -     OnPut()                │
│     -     OnUse()                │
│     -     OnThrow()              │
│     -     SetSelectUIScale()     │
└─────────────────────────────────┘
```