```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│      ItemSlotData       │
├─────────────────────────┤
│ + ItemTypeID            │
│ + ItemID                │
│ # m_itemImage           │
│ # m_nameText            │
│ # m_descriptionText     │
│ # m_conditionImage      │
│ # m_numText             │
│ # m_itemTypeID          │
│ # m_itemID              │
│ # m_pocketType          │
│ # m_conditionBackColor  │
│ # m_conditionBackAlpha  │
├─────────────────────────┤
│ + SetItemSlotData()     │
│ + InitializeSlotData()  │
│ # SetItemImage()        │
│ # SetItemName()         │
│ # SetDescription()      │
│ # SetItemNum()          │
│ # SetConditionImage()   │
│ # SetConditionBackColor()│
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│    RecipeItemSlotData    │
├─────────────────────────┤
│ + IsCreate              │
│ - m_validSlotColor      │
│ - m_invalidSlotColor    │
│ - m_isCreate            │
├─────────────────────────┤
│ + SetItemSlotData()     │
│ + CheckCreate()         │
│ - SetSlotColor()        │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│ ProvideFoodRecipeSlotData│
├─────────────────────────┤
│ - m_provideNumText      │
├─────────────────────────┤
│ + SetItemSlotData()     │
│ + InitializeSlotData()  │
│ - Start()               │
│ - SetProvideNumText()   │
└─────────────────────────┘
```