```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│   BaseDoTweenUI     │
├─────────────────────┤
│ + Sequence          │
│ # m_ease            │
│ # m_duration        │
│ # m_delay           │
│ # m_isGameStopMove  │
│ # m_updateType      │
│ # m_loopCount       │
│ # m_loopType        │
│ # m_sequence        │
├─────────────────────┤
│ + StartDoTween()    │
│ # KillSequence()    │
│ # OnInitialize()    │
│ # OnUpdate()        │
│ - Start()           │
│ - Update()          │
│ - OnDestroy()       │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│   DOAnchorPosUI     │
├─────────────────────┤
│ + m_targetPosList   │
│ - m_rectTransform   │
│ - m_initializePos   │
├─────────────────────┤
│ + StartDoTween()    │
│ # OnInitialize()    │
└─────────────────────┘
```