```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △  △
            │   ╲
            │    ┌─────────────────────────────┐
            │    │        BlindAnimator         │
            │    ├─────────────────────────────┤
            │    │ - m_cutInCanvas             │
            │    │ - m_rectTrans               │
            │    │ - m_material                │
            │    │ - m_blindID                 │
            │    │ - m_cutInFadeDuration       │
            │    │ - m_cutInDisplayDuration    │
            │    │ - m_blindFadeDuration       │
            │    │ - m_cutInFadeOutDelay       │
            │    │ - m_cutInFadeOutDuration    │
            │    │ - m_initialPositionX        │
            │    │ - m_finalPositionX          │
            │    │ - m_propertyName            │
            │    │ - m_startUpValue            │
            │    ├─────────────────────────────┤
            │    │ + In()                      │
            │    │ + Out()                     │
            │    │ + CutIn()                   │
            │    │ - Method()                  │
            │    │ - INN()                     │
            │    │ - OUTT()                    │
            │    │ - Start()                   │
            │    │ - InSequence()              │
            │    │ - OutSequence()             │
            │    └─────────────────────────────┘
            │                  ╲
            │                   ╲ -m_blindAnimator
            │                    ◇
┌──────────────────────────────────────┐
│   BlindTransitionDirectorBehaviour    │
├──────────────────────────────────────┤
│                                        │
├──────────────────────────────────────┤
│      +        CutIn()                 │
│      +        In()                    │
│      +        Out()                   │
└──────────────────────────────────────┘
```