```
                    StateBehaviour
            ┌─────────────────────────────┐
            │                             │
            ├─────────────────────────────┤
            │                             │
            └─────────────────────────────┘
                          △
                          │
        BaseCustomerStateBehaviour
┌─────────────────────────────────────────────┐
│ # m_flexibleCustomerDataVariable            │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ # GetCustomerData()                         │
│ # SetTransition()                           │
│ # GetRootGameObject()                       │
└─────────────────────────────────────────────┘
                          △
                          │
        CheckTargetOrdetFoodCustomer
┌─────────────────────────────────────────────┐
│        -        m_stateLink                 │
├─────────────────────────────────────────────┤
│        +        OnStateUpdate()             │
└─────────────────────────────────────────────┘
```