```
┌─────────────────────┐
│  MonoBehaviour      │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────┐
│      BaseWindowUI             │
├──────────────────────────────┤
│ + CanvasGroup                │
│ - m_canvasGroup              │
├──────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()             │
│ + OnUpdate()                 │
│ + OnLateUpdate()             │
│ + OnSelectInitialize()       │
│ + OnSelectUpdate()           │
│ + OnSelectExit()             │
└──────────────────────────────┘
```

-m_currentUpdateBaseWindowUI

```
┌──────────────────────────────────┐
│       WindowUIController          │
├──────────────────────────────────┤
│ # m_baseWindowUIList             │
│ # m_unUpdateAlpha                │
│ - m_currentBaseWindowUICount     │
├──────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                 │
│ + OnUpdate()                     │
│ # SetUI()                        │
│ # SetAlpha()                     │
│ # Select()                       │
│ # Up()                           │
│ # Down()                         │
└──────────────────────────────────┘
```