```
                                        ┌─────────────────────────┐
                                        │ BaseGangsterStateBehaviour. │
                                   ┌───▶│    GetGangsterData       │
                                   │    └─────────────────────────┘
┌─────────────────────────────┐   │
│ IsDeadGangster.SetCharacterCore │───┤
└─────────────────────────────┘   │
                                   │    ┌─────────────────────────┐
                                   └───▶│ BaseGangsterStateBehaviour. │
                                        │       SetTransition       │
                                        └─────────────────────────┘
```