```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   HideAlphaDitherAreaObject  │
├─────────────────────────────┤
│ - m_hideAlphaDitherShader   │
│ - m_HideWhenInside          │
│ - m_hideObjectList          │
├─────────────────────────────┤
│ - Start()                   │
│ - OnTriggerEnter()          │
│ - OnTriggerExit()           │
│ - Hide()                    │
│ - GetHideAreaObjctData()    │
│ - SetHideShader()           │
└─────────────────────────────┘
```