```
┌─────────────────────────┐
│ MonoBehaviour           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘

┌─────────────────────────────┐
│ SceneTransitionManager      │
├─────────────────────────────┤
│  +   m_sceneName            │
├─────────────────────────────┤
│  +   SceneChange()          │
│  +   SceneChange()          │
│  -   Method()               │
└─────────────────────────────┘

-m_sceneTransitionManager

┌─────────────────────────────┐
│ BattlePartSceneChange       │
├─────────────────────────────┤
│  +  SceneChangeFlg          │
│  -  m_input                 │
│  -  m_inputActionMap        │
│  -  m_sceneChangeFlg        │
├─────────────────────────────┤
│  -  Start()                 │
│  -  Update()                │
└─────────────────────────────┘
```