```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
          △△△△△△
```

```
┌──────────────────────────────────────────┐
│          ChangeItemDescription             │
├──────────────────────────────────────────┤
│ # m_pocketType                             │
│ # m_selectUIController                     │
│ # m_nameTextMeshPro                        │
│ # m_descriptionTextMeshPro                 │
│ # m_typeImage                              │
│ # m_typeTextMeshPro                        │
│ # m_maxNumText                             │
│ # m_levelTextMeshPro                       │
│ # m_numTextMeshPro                         │
│ # m_displayOneType                         │
│          その他 7 個...                     │
│ - m_itemImage                              │
│ - m_itemImageList                          │
│ - m_nameList                               │
│ - m_descriptionList                        │
│ - m_typeImageList                          │
│ - m_typeList                               │
│ - m_maxNumTextList                         │
│ - m_levelList                              │
│ - m_numList                                │
│ - m_healingValueList                       │
│          その他 7 個...                     │
├──────────────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                           │
│ + OnUpdate()                               │
│ + ChangeDesctiptionSelectUI()              │
│ + ChangeDescription()                      │
│ # IsChangeDescription()                    │
│ # SetDescription()                         │
│ # InitDescription()                        │
│ # SetActiveList()                          │
│ # GetCurrentSelectItemSlot                 │
│   Data()                                   │
│ # CheckToSetActiveGameObject               │
│   List< T >()                              │
│ # SetItemImage()                           │
│ # SetTypeText()                            │
│ # SetTypeImage()                           │
│ # SetMaxNumText()                          │
│          その他 10 個...                    │
│ - SetCommonDescription()                   │
│ - InitilizeCommonDescription()            │
│ - SetCommonActiveList()                    │
│ - SetEdibleItemDescription()               │
│ - InitilizeEdibleItemDescription()        │
│ - SetEdibleItemActiveList()                │
│ - SetFoodDescription()                     │
│ - InitilizeFoodDescription()              │
│ - SetFoodActiveList()                      │
│ - CreateNeedIngredientSlot()               │
│          その他 7 個...                     │
└──────────────────────────────────────────┘
                    △
```
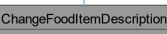
```
┌──────────────────────────────────────────┐
│       ChangeFoodItemDescription            │
├──────────────────────────────────────────┤
│ - m_priceText                              │
│ - m_priceTextList                          │
│ - m_createNumText                          │
│ - m_createNumTextList                      │
│ - m_createNeedIngredientSlot               │
├──────────────────────────────────────────┤
│ # SetDescription()                         │
│ # InitDescription()                        │
│ # SetActiveList()                          │
│ - CreateNeedIngredientSlot()               │
│ - SetPriceText()                           │
│ - SetCreateNumText()                       │
└──────────────────────────────────────────┘
```