```
                          ┌─────────────────┐
                          │  MonoBehaviour  │
                          ├─────────────────┤
                          │                 │
                          └─────────────────┘
                                  △ △ △ △

                          ┌──────────────────────────────────┐
                          │        SelectUIController         │
                          ├──────────────────────────────────┤
                          │ + UIList                          │
                          │ + CurrentSelectUI                 │
                          │ + IsSelectChangeFlg               │
                          │ + ConstraintCount                 │
                          │ + IsPress                         │
                          │ # m_uiList                        │
                          │ # m_isLoop                        │
                          │ # m_interpolationType             │
                          │ # m_alwaysCreateType              │
                          │ # m_currentSelectUI               │
                          │ # m_currentWidth                  │
                          │ # m_currentHeight                 │
                          │ # m_currentConstraintCount        │
                          │ # m_isSelectChangeFlg             │
                          │ # m_constraintCount               │
                          │ # m_listCount                     │
                          │ # m_isPress                       │
                          │ - m_tweener                       │
                          │ - m_scaleRect                     │
                          │ - m_defaultScale                  │
                          │ - m_easeType                      │
                          ├──────────────────────────────────┤
                          │ + OnUpdate()                      │
                          │ + OnLateUpdate()                  │
                          │ + IsPressButton()                 │
                          │ + SetConstraintCount()            │
                          │ + FindToSetUI()                   │
                          │ + AddUIList()                     │
                          │ + AddUI()                         │
                          │ + SetHeadUIGameObject()           │
                          │ + SetUIActionWindowGameObject()   │
                          │ + CheckAlwaysCreate()             │
                          │ + OnUpdateActionWindow()          │
                          │ + OnLateUpdateActionWindow()      │
                          │ # SetCurrentSelectUI()            │
                          │ # Left()                          │
                          │ # Right()                         │
                          │ - OnDestroy()                     │
                          │ - DoScale()                       │
                          │ - Awake()                         │
                          │ - OnPress()                       │
                          │ - NullCheck()                     │
                          │ - CurrentUISelectCheck()          │
                          │ - SelectActionWindowUI()          │
                          │ - OnPut()                         │
                          │ - OnUse()                         │
                          │ - SelectUI()                      │
                          │   その他 6 個...                   │
                          └──────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────┐
│      ItemSlotData       │
├─────────────────────────┤
│ + ItemTypeID            │
│ + ItemID                │
│ # m_itemImage           │
│ # m_nameText            │
│ # m_descriptionText     │
│ # m_conditionImage      │
│ # m_numText             │
│ # m_itemTypeID          │
│ # m_itemID              │
│ # m_pocketType          │
├─────────────────────────┤
│ + SetItemSlotData()     │
│ + InitializeSlotData()  │
│ # SetItemImage()        │
│ # SetItemName()         │
│ # SetDescription()      │
│ # SetItemNum()          │
│ # SetConditionImage()   │
└─────────────────────────┘
```

#m_selectUIController

```
┌──────────────────────────────┐
│      BaseCreateSlotList       │
├──────────────────────────────┤
│ + SlotList                    │
│ # m_createSlotType            │
│ # m_pocketType                │
│ # m_slot                      │
│ # m_slotList                  │
├──────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()              │
│ + CreateSlot()                │
│ + DestroyItemSlotData()       │
│ + RemoveItemSlotData()        │
│ # RemoveNullSlotList()        │
│ # SetSlotControllerData()     │
│ # AddSelectUIControler()      │
│ # DestroySlotList()           │
│ # CreateSlotInstance()        │
└──────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────┐
│    CreateNeedIngredientSlot   │
├──────────────────────────────┤
│ - m_foodID                    │
├──────────────────────────────┤
│ + SetFoodID()                 │
│ # CreateSlotInstance()        │
│ # SetSlotControllerData()     │
└──────────────────────────────┘
```

#m_recipeSelectUIController

#m_createNeedIngredientSlot

```
┌───────────────────────────────┐
│          FoodSlotData          │
├───────────────────────────────┤
│ # m_priceNumText               │
├───────────────────────────────┤
│ + SetItemSlotData()            │
│ + InitializeSlotData()         │
│ # CreateNeedIngredient()       │
│ # SetPriceText()               │
└───────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│    SelectProvideFoodSlotData     │
├─────────────────────────────────┤
│  #   m_canvasGroup               │
│  #   m_alpha                     │
│  #   m_possibleColor             │
│  #   m_inpossibleColor           │
│  -   m_colorTextList             │
├─────────────────────────────────┤
│  +   Start()                     │
│  +   OnUpdate()                  │
│  -   Check()                     │
│  -   InitSlot()                  │
│  -   SetSlot()                   │
│  -   SetColor()                  │
└─────────────────────────────────┘
```