```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│        BaseWindow           │
├─────────────────────────────┤
│ + Input                     │
│ # m_canvasGroup             │
│ # m_doSpead                 │
│ # m_depthOfFieldType        │
│ # m_gameStopType            │
│ # m_gameStopMoveType        │
│ # m_hideUIType              │
│ # m_globalVolume            │
│ # m_hideCanvasGroupList     │
│ # m_input                   │
├─────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()            │
│ + OnShow()                  │
│ + OnUpdate()                │
│ + OnClose()                 │
│ + OnDestroy()               │
│ + Update< WindowType >()    │
│ # OnDOScale()               │
│ # OnDOAlpha()               │
│ # SetGlobalVolume()         │
│ # SetDepthOfField()         │
│ # SetTimeScale()            │
│ # HideOtherUI()             │
│ # ShowOtherUI()             │
│ # CreateWindow< T >()       │
│ - SetCanvasGroupList()      │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│       RecipeWindow          │
├─────────────────────────────┤
│ - m_createRecipeSlotList    │
│ - m_changeRecipeDescription │
│ - m_changeScrollViewPosition│
│ - m_createJudgeWindow       │
│ - m_createToUpdateConfirmation
│   Window                    │
│ - m_selectUIController      │
│ - m_pocketType              │
├─────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()            │
│ + OnUpdate()                │
│ - CreateJudgeWindow()       │
│ - CreateConfirmationWindow  │
│   Window()                  │
└─────────────────────────────┘
```