```
┌─────────────────────────────────────┐   ┌─────────────────────────────────────┐
│ BaseManager< CutSceneManager >      │   │ SerializableDictionary              │
├─────────────────────────────────────┤   │ < CutSceneNumber, TimelineAsset >   │
│  +     instance                     │   ├─────────────────────────────────────┤
│  -     m_dontDestroyOnLoad          │   │  -      _list                       │
├─────────────────────────────────────┤   │  -      OnAfterDeserialize()        │
│  +     DeleteInstance()             │   │  -      OnBeforeSerialize()         │
│  #     Awake()                      │   └─────────────────────────────────────┘
└─────────────────────────────────────┘
```

-m_dictionaryTimeline

```
┌─────────────────────────────┐
│      CutSceneManager        │
├─────────────────────────────┤
│  - m_playableDirector       │
├─────────────────────────────┤
│  + PlayCutScene()           │
│  + IsCutScenePlay()         │
└─────────────────────────────┘
```