```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│  BaseManagementEvent    │
├─────────────────────────┤
│  +    Probability       │
│  +    IsEventEnd        │
│  -    m_probability     │
│  -    m_isEventEnd      │
├─────────────────────────┤
│  +    OnStart()         │
│  +    OnUpdate()        │
│  +    OnExit()          │
│  #    SetEventEnd()     │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│   AppearGangsterEvent   │
├─────────────────────────┤
│  - m_gangsterPrefabList │
│  - m_appearPoint        │
│  - m_createGangster     │
├─────────────────────────┤
│  + OnStart()            │
│  + OnUpdate()           │
│  - Create()             │
└─────────────────────────┘
```