```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│    BaseCreateSlotList    │
├─────────────────────────┤
│ + SlotList              │
│ # m_createSlotType      │
│ # m_selectUIController  │
│ # m_slot                │
│ # m_slotList            │
│ - m_lineBreak           │
├─────────────────────────┤
│ + OnInitialize()        │
│ + CreateSlot()          │
│ + DestroyItemSlotData() │
│ + RemoveItemSlotData()  │
│ # RemoveNullSlotList()  │
│ # SetLineBreak()        │
│ # AddSelectUIControler()│
│ # DestroySlotList()     │
│ # CreateSlotInstance()  │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│ CreateProvideFoodUseIngredient │
│         SlotList        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ #    CreateSlotInstance()│
└─────────────────────────┘
```