```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────┐         ┌──────────────────────────────┐
│  SceneTransitionManager   │         │    CreateNonProXiWindow        │
├──────────────────────────┤         ├──────────────────────────────┤
│  +    m_sceneName         │         │  -   m_windowController        │
├──────────────────────────┤         │  -   m_createWindow            │
│  +    SceneChange()       │         ├──────────────────────────────┤
│  +    SceneChange()       │         │  +   CreateWindow()            │
│  -    Method()            │         │  +   HideOtherUI()             │
└──────────────────────────┘         │  +   ShowOtherUI()             │
                                      │  -   ListCanvasGroup()         │
                                      └──────────────────────────────┘
```

-m_sceneTransitionManager   -m_windowController

```
┌──────────────────────────┐
│   CountDownTimer          │
├──────────────────────────┤
│  - m_totalTime            │
│  - m_minute               │
│  - m_seconds              │
│  - m_timerText            │
│  - m_oldSecounds          │
├──────────────────────────┤
│  - Start()                │
│  - Update()               │
└──────────────────────────┘
```