```
                  ┌─────────────────────┐
                  │     Calculator      │
                  ├─────────────────────┤
                  │                     │
                  ├─────────────────────┤
                  │                     │
                  └─────────────────────┘
                            △
                            │
  ┌──────────────────────────────────────────┐
  │          BaseStaffCalculator             │
  ├──────────────────────────────────────────┤
  │ # m_flexibleStaffDataVariable            │
  │ # m_outputPos                            │
  ├──────────────────────────────────────────┤
  │ # GetStaffData()                         │
  │ # GetRootGameObject()                    │
  └──────────────────────────────────────────┘
                            △
                            │
  ┌──────────────────────────────────────────┐
  │       BaseStaffRotationCalculator        │
  ├──────────────────────────────────────────┤
  │   -    m_moveDistance                    │
  ├──────────────────────────────────────────┤
  │   +    OnCalculate()                     │
  │   #    GetTargetPosition()               │
  └──────────────────────────────────────────┘
                            △
                            │
  ┌──────────────────────────────────────────┐
  │       CalcRotateBeenTargetObject         │
  │                 Staff                    │
  ├──────────────────────────────────────────┤
  │                                          │
  ├──────────────────────────────────────────┤
  │   #    GetTargetPosition()               │
  └──────────────────────────────────────────┘
```