```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
```

InputActionButton

- # m_inputActionReference
- # m_buttonImage
- - m_holdType
- - m_gaugeImage
- - m_pressSE
- - m_canvasGroup
- - m_imPossibleAlpha

- + IsInputActionTrriger()
- # IsPress()
- - Start()
- - Update()
- - UpdateButtonImage()
- - UpdateHoldGage()
- - PlaySE()
- - SetColor()

-m_backInputActionButton
-m_closeInputActionButton
-m_nextInputActionButton

SelectTutorialController

- + TutorialDataList
- + CurrentTutorial
- + IsSelectChangeFlg
- - m_tutorialDataList
- - m_currentTutorial
- - m_isSelectChangeFlg

- + OnUpdate()
- + OnLateUpdate()
- + GetCurrentTutorialData()
- + IsClose()
- + IsGoNext()
- + IsGoBack()
- + IsGoClose()
- - Select()
- - Next()
- - Back()

-m_selectTutorialController

ChangeTutorialDescription

- - m_image
- - m_text
- - m_pageNumText

- + OnInitialize()
- + OnUpdate()
- + IsChangeDescription()
- - SetDescription()
- - SetImage()
- - SetText()
- - SetPageText()