```
┌─────────────────────────┐
│ ScriptableObject        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ InputActionButtonDataBase   │
├─────────────────────────────┤
│  -  m_keyboardMouseList     │
│  -  m_xboxList              │
│  -  m_playStationList       │
│  -  m_switchList            │
├─────────────────────────────┤
│  +  GetSprite()             │
│  -  GetDeviceIconGroup()    │
└─────────────────────────────┘
```

┌──────────────────────────────┐
│ BaseManager< PlayerInput   │
│ Manager >   │
├──────────────────────────────┤
│ + instance   │
│ - m_dontDestroyOnLoad   │
├──────────────────────────────┤
│ + DeleteInstance()   │
│ # Awake()   │
└──────────────────────────────┘

-m_inputActionButtonDataBase

┌──────────────────────────────┐
│ PlayerInputManager   │
├──────────────────────────────┤
│ + InputActionButtonDataBase │
│ + CurrentDevice   │
│ + CurrentDeviceTypes   │
│ - m_playerInput   │
│ - m_playerInputActionMap   │
│ - m_cameraInputActionMap   │
│ - m_uiInputActionMap   │
│ - m_currenrDevice   │
│ - m_detrctionKeyboard   │
│ - m_detrctionXBOX   │
│ - m_detrctionPlayStation   │
├──────────────────────────────┤
│ + GetInputActionMap()   │
│ + GetInputAction()   │
│ + IsInputActionTrigger()   │
│ + IsInputActionWasPressed() │
│ + IsInputActionPressed()   │
│ + IsInputActionWasReleased()│
│ - Awake()   │
│ - Update()   │
│ - ObservationDevice()   │
└──────────────────────────────┘