```
                              ┌─────────────────────┐
                              │    MonoBehaviour    │
                              ├─────────────────────┤
                              ├─────────────────────┤
                              └─────────────────────┘
                                        △
                                        │
                         ┌──────────────────────────────┐
                         │       InputActionButton       │
                         ├──────────────────────────────┤
                         │ +  InputActionReference       │
                         │ #  m_inputActionReference     │
                         │ #  m_buttonImage              │
                         │ -  m_holdType                 │
                         │ -  m_gaugeImage               │
                         │ -  m_pressSE                  │
                         │ -  m_canvasGroup              │
                         │ -  m_imPossibleAlpha          │
                         ├──────────────────────────────┤
                         │ +  IsInputActionTrriger()     │
                         │ #  IsPress()                  │
                         │ #  UpdateButtonImage()        │
                         │ -  Start()                    │
                         │ -  Update()                   │
                         │ -  UpdateHoldGage()           │
                         │ -  PlaySE()                   │
                         │ -  SetColor()                 │
                         └──────────────────────────────┘
```

CreateFoodControllerInput ActionButton
- m_createFoodController
- m_createFoodControllerButtonType
IsPress()

CreateFoodInputActionButton
- m_selectUIController
- m_isPress
IsPress()

InputActionButton_Change InputActionReference
- m_disposable
+ ChangeInputActionReference()
- Start()
- ChangeActionReference()

SelectStageInputActionButton
- m_selectStageController
- m_selectStageButtonType
IsPress()

StartManagementInputAction Button
IsPress()

TutorialInputActiomButton
- m_selectTutorialController
- m_tutorialButtonType
IsPress()