```
┌─────────────────────────────┐
│       StateBehaviour        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────────────┐
│    BaseCustomerStateBehaviour        │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleCustomerDataVariable     │
├─────────────────────────────────────┤
│ # GetCustomerData()                  │
│ # SetTransition()                    │
│ # GetRootGameObject()                │
└─────────────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────────────┐
│   StateRecursionWithProbability      │
├─────────────────────────────────────┤
│ -  m_successLink                     │
│ -  m_probability                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ +  OnStateBegin()                    │
│ -  IsSuccess()                       │
│ -  RecursionwithProbability()        │
└─────────────────────────────────────┘
```