```
┌─────────────────────────────┐
│      StateBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────────────────┐
│      BaseCustomerStateBehaviour          │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleCustomerDataVariable         │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # GetCustomerData()                      │
│ # SetTransition()                        │
│ # GetRootGameObject()                    │
└─────────────────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────────────────┐
│      AddPopUpEffcetCustomer              │
├─────────────────────────────────────────┤
│ -  m_objectKey                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ +  OnStateAwake()                        │
│ +  OnStateBegin()                        │
│ +  OnStateEnd()                          │
│ +  OnStateUpdate()                       │
│ +  OnStateLateUpdate()                   │
│ -  Start()                               │
└─────────────────────────────────────────┘
```