N	1onoBehaviour
Bas	seCreateSlotList
+ Slot	List
# m_c	reateSlotType
# m_s	electUIController
# m_p	ocketType
# m_s	lot
# m_s	lotList
+ Onli	nitialize()
+ Crea	ateSlot()
+ Des	troyItemSlotData()
+ Ren	noveItemSlotData()
# Ren	noveNullSlotList()
# SetS	SlotControllerData()
# Add	SelectUIControler()
# Des	troySlotList()
# Crea	ateSlotInstance()
A T	
Crea	ateRecipeSlotList
+ CheckCreate()	
# CreateSlotInstance()	
	<u> </u>
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

Start()