```
                    ┌─────────────────────┐
                    │   MonoBehaviour     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                           △         △
                          ╱           ╲
                         ╱             ╲
┌──────────────────────────────┐       ╲
│         BaseWindow           │        ╲
├──────────────────────────────┤         ╲
│ + Input                      │          ╲
│ # m_canvasGroup              │           ╲
│ # m_doSpead                  │            ╲
│ # m_depthOfFieldType         │             ╲
│ # m_gameStopType             │              ╲
│ # m_gameStopMoveType         │               ╲
│ # m_hideUIType               │                ╲
│ # m_globalVolume             │                 ╲
│ # m_hideCanvasGroupList      │                  ╲
│ # m_input                    │                   ╲
├──────────────────────────────┤                    ╲
│ + OnInitialize()             │
│ + OnShow()                   │
│ + OnUpdate()                 │
│ + OnClose()                  │
│ + OnDestroy()                │
│ # OnDOScale()                │
│ # OnDOAlpha()                │
│ # SetGlobalVolume()          │
│ # SetDepthOfField()          │
│ # SetTimeScale()             │
│ # HideOtherUI()              │
│ # ShowOtherUI()              │
│ # CreateWindow< T >()        │
│ # Transion()                 │
│ - SetCanvasGroupList()       │
└──────────────────────────────┘
              △
              │            ┌──────────────────────────────┐
              │            │    SceneTransitionManager    │
              │            ├──────────────────────────────┤
              │            │  +    m_sceneName            │
              │            ├──────────────────────────────┤
              │            │  +    SceneChange()          │
              │            │  +    SceneChange()          │
              │            │  -    Method()               │
              │            └──────────────────────────────┘
              │
┌──────────────────────────┐
│   ConfirmationWindow     │
├──────────────────────────┤
│                          │
├──────────────────────────┤
│ + OnUpdate()             │        -m_sceneTransitionManager
│ # UpdateConfirmation()   │
└──────────────────────────┘
              △                  ╱
              │                 ╱
        ┌──────────────────────────┐
        │   TrialSessionWindow     │
        ├──────────────────────────┤
        │                          │
        ├──────────────────────────┤
        │ # UpdateConfirmation()   │
        └──────────────────────────┘
```