```
                    ┌──────────────────────┐
                    │    MonoBehaviour     │
                    ├──────────────────────┤
                    │                      │
                    ├──────────────────────┤
                    │                      │
                    └──────────────────────┘
                            △△△△△
```

┌──┐
│   SelectUIController   │
├──┤
│ + UIList   │
│ + CurrentSelectUI   │
│ + IsSelectChangeFlg   │
│ + ConstraintCount   │
│ + IsPress   │
│ # m_uiList   │
│ # m_isLoop   │
│ # m_interpolationType   │
│ # m_alwaysCreateType   │
│ # m_currentSelectUI   │
│ # m_currentWidth   │
│ # m_currentHeight   │
│ # m_currentConstraintCount   │
│ # m_isSelectChangeFlg   │
│ # m_constraintCount   │
│ # m_listCount   │
│ # m_isPress   │
│ - m_tweener   │
│ - m_scaleRect   │
│ - m_defaultScale   │
│ - m_easeType   │
├──┤
│ + OnUpdate()   │
│ + OnLateUpdate()   │
│ + IsPressButton()   │
│ + SetConstraintCount()   │
│ + FindToSetUI()   │
│ + AddUIList()   │
│ + AddUI()   │
│ + SetHeadUIGameObject()   │
│ + SetUIActionWindowGameObject()   │
│ + CheckAlwaysCreate()   │
│ + OnUpdateActionWindow()   │
│ + OnLateUpdateActionWindow()   │
│ # SetCurrentSelectUI()   │
│ # Left()   │
│ # Right()   │
│ - OnDestroy()   │
│ - DoScale()   │
│ - Awake()   │
│ - OnPress()   │
│ - NullCheck()   │
│ - CurrentUISelectCheck()   │
│ - SelectActionWindowUI()   │
│ - OnPut()   │
│ - OnUse()   │
│ - SelectUI()   │
│   □□□ 6 □□…   │
└──┘
                        △

        ┌──┐
        │   SelectUIActionWindowController   │
        ├──┤
        │   +   IsPut   │
        │   +   IsUse   │
        │   +   IsThrow   │
        │   -   m_isPut   │
        │   -   m_isUse   │
        │   -   m_isThrow   │
        │   -   m_selectScale   │
        │   -   m_notSelectScale   │
        │   -   m_duration   │
        ├──┤
        │   +   OnUpdate()   │
        │   +   OnLateUpdate()   │
        │   +   CheckWithChange()   │
        │   +   AddUI()   │
        │   -   SelectWindowUI()   │
        │   -   OnPut()   │
        │   -   OnUse()   │
        │   -   OnThrow()   │
        │   -   SetSelectUIScale()   │
        └──┘