```
                          ┌─────────────────┐
                          │ MonoBehaviour   │
                          ├─────────────────┤
                          ├─────────────────┤
                          └─────────────────┘
                             △△△△
                          ┌──────────────────────────────────┐
                          │        SelectUIController         │
                          ├──────────────────────────────────┤
                          │ + UIList                          │
                          │ + CurrentSelectUI                 │
                          │ + IsSelectChangeFlg               │
                          │ + ConstraintCount                 │
                          │ + IsPress                         │
                          │ # m_uiList                        │
                          │ # m_isLoop                        │
                          │ # m_interpolationType             │
                          │ # m_alwaysCreateType              │
                          │ # m_currentSelectUI               │
                          │ # m_currentWidth                  │
                          │ # m_currentHeight                 │
                          │ # m_currentConstraintCount        │
                          │ # m_isSelectChangeFlg             │
                          │ # m_constraintCount               │
                          │ # m_listCount                     │
                          │ # m_isPress                       │
                          │ - m_tweener                       │
                          │ - m_scaleRect                     │
                          │ - m_defaultScale                  │
                          │ - m_easeType                      │
                          ├──────────────────────────────────┤
                          │ + OnUpdate()                      │
                          │ + OnLateUpdate()                  │
                          │ + IsPressButton()                 │
                          │ + SetConstraintCount()            │
                          │ + FindToSetUI()                   │
                          │ + AddUIList()                     │
                          │ + AddUI()                         │
                          │ + SetHeadUIGameObject()           │
                          │ + SetUIActionWindowGameObject()   │
                          │ + CheckAlwaysCreate()             │
                          │ + OnUpdateActionWindow()          │
                          │ + OnLateUpdateActionWindow()      │
                          │ # SetCurrentSelectUI()            │
                          │ # Left()                          │
                          │ # Right()                         │
                          │ - OnDestroy()                     │
                          │ - DoScale()                       │
                          │ - Awake()                         │
                          │ - OnPress()                       │
                          │ - NullCheck()                     │
                          │ - CurrentUISelectCheck()          │
                          │ - SelectActionWindowUI()          │
                          │ - OnPut()                         │
                          │ - OnUse()                         │
                          │ - SelectUI()                      │
                          │     他 6 個...                     │
                          └──────────────────────────────────┘
                                    │
                                    │ -m_selectUIController
                          ┌──────────────────────────────────┐
                          │  ChangeActionItemListPosition     │
                          ├──────────────────────────────────┤
                          │  -   m_doSpead                    │
                          │  -   m_ease                       │
                          │  -   m_initializePosX             │
                          ├──────────────────────────────────┤
                          │  +   OnInitialize()               │
                          │  +   OnUpdate()                   │
                          │  -   CheckChangePosition()        │
                          │  -   ChangePosition()             │
                          │  -   DOMoveXPosition()            │
                          └──────────────────────────────────┘
```