```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘

┌─────────────────────────┐        ┌──────────────────────────┐
│      TableSetData       │        │     CounterPointData     │
├─────────────────────────┤        ├──────────────────────────┤
│ + TablePoint            │        │ + SetPoint               │
│ + ChairPoint            │        │ + DestinationPoint       │
│ + DestinationPoint      │        │ + IsSet                  │
│ + SitObject             │        │ - m_setPoint             │
│ - m_tablePoint          │        │ - m_destinationPoint     │
│ - m_chairPoint          │        │ - m_isSet                │
│ - m_destinationPoint    │        ├──────────────────────────┤
│ - m_sitObject           │        │                          │
├─────────────────────────┤        └──────────────────────────┘
│                         │
└─────────────────────────┘
```

-m_targetTabelSetData   -m_counterPointData

```
┌──────────────────────────────┐
│        OrderFoodData         │
├──────────────────────────────┤
│ + CurrentOrderFoodState      │
│ + FoodID                     │
│ + TargetTableSetData         │
│ + CounterPointData           │
│ - m_currentOrderFoodState    │
│ - m_foodID                   │
│ - m_createDelay              │
│ - m_currentCreateDelayCount  │
├──────────────────────────────┤
│ + CreatCount()               │
│ + IsFindStaff()              │
│ - OnDestroy()                │
└──────────────────────────────┘
```

-m_targetOrderFoodData

```
┌──────────────────────────────┐
│          StaffData           │
├──────────────────────────────┤
│ + HavePoint                  │
│ + CurrentStaffState          │
│ + DefaultPos                 │
│ + TargetOrderFoodData        │
│ + BeenTargetObjectList       │
│ - m_havePoint                │
│ - m_currentStaffState        │
│ - m_defaultPos               │
│ - m_beenTargetedObjectList   │
├──────────────────────────────┤
│ + GetHavePos()               │
│ # SetInitializeData()        │
│ - Start()                    │
└──────────────────────────────┘
```

-m_staffData

```
┌──────────────────────────────┐
│      StaffDataVariable       │
├──────────────────────────────┤
│    +      StaffData          │
├──────────────────────────────┤
│                              │
└──────────────────────────────┘
```