```
┌─────────────────────────┐
│     StateBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌──────────────────────────────────────┐
│     BaseCustomerStateBehaviour        │
├──────────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleCustomerDataVariable      │
├──────────────────────────────────────┤
│ # GetCustomerData()                   │
│ # SetTransition()                     │
│ # GetRootGameObject()                 │
└──────────────────────────────────────┘
             △
             │
┌──────────────────────────────────────┐
│     CreateCustometCanvasCustomer      │
├──────────────────────────────────────┤
│    -      m_customerCanvas            │
├──────────────────────────────────────┤
│    +      OnStateBegin()              │
│    -      Create()                    │
└──────────────────────────────────────┘
```