```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────┐
│        ThrowParalysis       │
├─────────────────────────────┤
│ - m_time                    │
│ - m_paralysisTime           │
│ - m_paralysisPrefab         │
│ - m_hitConditionManagers    │
├─────────────────────────────┤
│ + OnTriggerStay()           │
│ - Update()                  │
└─────────────────────────────┘
```