```
┌─────────────────────┐
│      Calculator      │
├─────────────────────┤
│                      │
├─────────────────────┤
│                      │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌──────────────────────────────────┐
│       BaseStaffCalculator         │
├──────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleStaffDataVariable     │
│ # m_outputPos                     │
├──────────────────────────────────┤
│ # GetStaffData()                  │
│ # GetRootGameObject()             │
└──────────────────────────────────┘
           △
           │
┌──────────────────────────────────┐
│      BaseStaffRotationCalculator  │
├──────────────────────────────────┤
│  -    m_moveDistance              │
├──────────────────────────────────┤
│  +    OnCalculate()               │
│  #    GetTargetPosition()         │
└──────────────────────────────────┘
           △
           │
┌──────────────────────────────────┐
│      CalcRotateOrderFoodStaff     │
├──────────────────────────────────┤
│                                   │
├──────────────────────────────────┤
│  #    GetTargetPosition()         │
└──────────────────────────────────┘
```