```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│     BaseCreateSlotList   │
├─────────────────────────┤
│ + SlotList              │
│ # m_createSlotType      │
│ # m_selectUIController  │
│ # m_slot                │
│ # m_slotList            │
│ - m_lineBreak           │
├─────────────────────────┤
│ + OnInitialize()        │
│ + CreateSlot()          │
│ + DestroyItemSlotData() │
│ + RemoveItemSlotData()  │
│ # RemoveNullSlotList()  │
│ # SetLineBreak()        │
│ # AddSelectUIControler()│
│ # DestroySlotList()     │
│ # CreateSlotInstance()  │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│  CreateNeedIngredientSlot│
├─────────────────────────┤
│ # m_pocketType          │
│ # m_foodID              │
├─────────────────────────┤
│ + SetFoodID()           │
│ # CreateSlotInstance()  │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│ CreateCreateFoodNeedIngredient│
│          SlotList        │
├─────────────────────────┤
│ - m_createFoodController│
├─────────────────────────┤
│ # CreateSlotInstance()  │
└─────────────────────────┘
```