```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│   ItemEffectController   │
├─────────────────────────┤
│ - m_sparklingEffect      │
│ - m_auraEffect           │
│ - m_lightPillarEffect    │
│ - m_bSparklingEffect     │
│ - m_bAuraEffect          │
│ - m_bLightPillarEffect   │
│ - m_sensingRange         │
├─────────────────────────┤
│ + OnItemEffect()         │
│ + OffItemEffect()        │
│ - Start()                │
│ - Update()               │
└─────────────────────────┘
```