```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│    BaseCreateSlotList   │
├─────────────────────────┤
│ + SlotList              │
│ # m_createSlotType      │
│ # m_selectUIController  │
│ # m_slot                │
│ # m_slotList            │
├─────────────────────────┤
│ + OnInitialize()        │
│ + CreateSlot()          │
│ + DestroyItemSlotData() │
│ + RemoveItemSlotData()  │
│ # RemoveNullSlotList()  │
│ # SetSlotControllerData()│
│ # AddSelectUIController()│
│ # DestroySlotList()     │
│ # CreateSlotInstance()  │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│ CreateProvideFoodSlotList│
├─────────────────────────┤
│ #  m_pocketType         │
├─────────────────────────┤
│ +  CreateSlot()         │
│ #  CreateSlotInstance() │
│ -  GetProvideFoodList() │
└─────────────────────────┘
```