```
┌─────────────────────┐          ┌──────────────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │          │  SelectUIController.UIData   │
├─────────────────────┤          ├──────────────────────────────┤
│                     │          │  +  UI                       │
├─────────────────────┤          │  +  SelectUIType             │
└─────────────────────┘          │  +  PressSoundPath           │
         △ △△△△△                  │  -  m_ui                     │
                                  │  -  m_selectUIType           │
                                  │  -  m_pressSoundPath         │
                                  ├──────────────────────────────┤
                                  │                              │
                                  └──────────────────────────────┘
                                                   ┆
                                                   ┆ #m_currentSelectUIData
┌──────────────────────────────────────┐          ┆
│          SelectUIController           │◇─────────┘
├──────────────────────────────────────┤
│ + UIList                             │
│ + CurrentSelectUIData                │
│ + CurrentSelectUI                    │
│ + IsSelectChangeFlg                  │
│ + IsPress                            │
│ + PressInputAction                   │
│ + HoldInputAction                    │
│ # m_uiList                           │
│ # m_isLoop                           │
│ # m_interpolationType                │
│ # m_alwaysCreateType                 │
│ # m_currentWidth                     │
│ # m_currentHeight                    │
│ # m_currentConstraintCount           │
│ # m_isSelectChangeFlg                │
│ # m_listCount                        │
│ # m_isPress                          │
│ - m_tweener                          │
│ - m_scaleRect                        │
│ - m_defaultScale                     │
│ - m_pressInputAction                 │
│ - m_holdInputAction                  │
│ - m_selectSoundName                  │
├──────────────────────────────────────┤
│ + OnUpdate()                         │
│ + OnLateUpdate()                     │
│ + IsPressButton()                    │
│ + AddUI()                            │
│ + SetHeadUIGameObject()              │
│ + SetUIActionWindowGameObject()      │
│ + NullCheck()                        │
│ + OnUpdateActionWindow()             │
│ + OnLateUpdateActionWindow()         │
│ # Left()                             │
│ # Right()                            │
│ # PlaySelectSound()                  │
│ # PlayPressSound()                   │
│ - OnDestroy()                        │
│ - DoScale()                          │
│ - Awake()                            │
│ - CurrentUISelectCheck()             │
│ - SelectActionWindowUI()             │
│ - OnPut()                            │
│ - OnUse()                            │
│ - SelectUI()                         │
│ - Up()                               │
│ - Down()                             │
│   他 6 個...                          │
└──────────────────────────────────────┘
         ◇
         ┆ -m_selectUIController
┌──────────────────────────────────────┐
│   ChangeActionItemListPosition        │
├──────────────────────────────────────┤
│  -  m_doSpead                         │
│  -  m_ease                           │
│  -  m_initializePosX                 │
├──────────────────────────────────────┤
│  +  OnInitialize()                   │
│  +  OnUpdate()                       │
│  -  CheckChangePosition()            │
│  -  ChangePosition()                 │
│  -  DOMoveXPosition()                │
└──────────────────────────────────────┘
```