```
┌─────────────────────────────┐
│   FlexibleField< CustomerData│
│          Variable >          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────────┐
│      FlexibleCustomerDataVariable         │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + FlexibleCustomerDataVariable()         │
│  + FlexibleCustomerDataVariable()         │
│  + FlexibleCustomerDataVariable()         │
│  + FlexibleCustomerDataVariable()         │
│  + operator CustomerDataVariable()        │
│  + operator FlexibleCustomer              │
│    DataVariable()                         │
└─────────────────────────────────────────┘

┌─────────────────────┐
│   StateBehaviour    │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
```

#m_flexibleCustomerDataVariable

```
┌──────────────────────────────────────┐
│     BaseCustomerStateBehaviour         │
├──────────────────────────────────────┤
│                                        │
├──────────────────────────────────────┤
│  #   GetCustomerData()                 │
│  #   SetTransition()                   │
│  #   GetRootGameObject()               │
└──────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌──────────────────────────────────────┐
│         AddQueueCustemor               │
├──────────────────────────────────────┤
│  -  m_successLink                      │
│  -  m_failLink                         │
├──────────────────────────────────────┤
│  + OnStateAwake()                      │
│  + OnStateBegin()                      │
│  + OnStateEnd()                        │
│  + OnStateUpdate()                     │
│  + OnStateLateUpdate()                 │
│  - AddQueue()                          │
│  - Start()                             │
└──────────────────────────────────────┘
```