```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌───────────────────────────────────┐
│       BaseAssignEventObject        │
├───────────────────────────────────┤
│ + AnimatorTriggerName             │
│ + Collided                        │
│ - m_animatorTriggerName           │
│ - m_tagList                       │
│ - m_isCollided                    │
├───────────────────────────────────┤
│ + OnCollisionAccesesEvent()       │
│ + IsAccessed()                    │
│ # OnCollisionTriggerEvent()       │
│ # OnCollisionTriggerExitEvent()   │
│ # Start()                         │
│ - OnTriggerEnter()                │
│ - OnTriggerExit()                 │
└───────────────────────────────────┘
            △
            │
┌───────────────────────────────────┐
│        CleaningAssignEvent         │
├───────────────────────────────────┤
│ - m_projector                     │
│ - m_copyShader                    │
├───────────────────────────────────┤
│ + IsAccessed()                    │
│ + OnCollisionAccesesEvent()       │
│ # OnCollisionTriggerEvent()       │
│ # OnCollisionTriggerExitEvent()   │
│ - Start()                         │
│ - OnDestroy()                     │
└───────────────────────────────────┘
```