```
┌─────────────────────────┐
│      IInputProvider      │
├─────────────────────────┤
│ + LookVector             │
│ + MoveVector             │
│ + AttackType             │
│ + DoDush                 │
│ + OnPressedDush          │
│ + OnReleasedDush         │
│ + DoRolling              │
│ + SelectLeftItem         │
│ + SelectRightItem        │
│ + UseItem                │
│   〇〇 11 件…             │
├─────────────────────────┤
└─────────────────────────┘

┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour        │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│                          │
└─────────────────────────┘

┌─────────────────────────┐
│    EnemyInputProvider    │
├─────────────────────────┤
│ + IsArrive               │
│ + LookVector             │
│ + MoveVector             │
│ + Destination            │
│ + AttackType             │
│ + DoDush                 │
│ + OnPressedDush          │
│ + OnReleasedDush         │
│ + DoRolling              │
│ + SelectLeftItem         │
│   〇〇 11 件…             │
│ - m_pathFinding          │
│ - m_parameterContainer   │
│ - m_lookVector           │
├─────────────────────────┤
│ - Awake()                │
└─────────────────────────┘
```