```
┌─────────────────────────┐
│ MonoBehaviour           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────┐
│        InputActionButton         │
├──────────────────────────────────┤
│ +  InputActionReference          │
│ #  m_inputActionReference        │
│ #  m_buttonImage                 │
│ -  m_holdType                    │
│ -  m_gaugeImage                  │
│ -  m_pressSE                     │
│ -  m_canvasGroup                 │
│ -  m_imPossibleAlpha             │
├──────────────────────────────────┤
│ +  IsInputActionTrriger()        │
│ #  IsPress()                     │
│ #  UpdateButtonImage()           │
│ -  Start()                       │
│ -  Update()                      │
│ -  UpdateHoldGage()              │
│ -  PlaySE()                      │
│ -  SetColor()                    │
└──────────────────────────────────┘
```

-m_backInputActionButton
-m_closeInputActionButton
-m_nextInputActionButton

```
┌──────────────────────────────────┐
│      SelectTutorialController     │
├──────────────────────────────────┤
│ +  TutorialDataList              │
│ +  CurrentTutorial               │
│ +  IsSelectChangeFlg             │
│ -  m_tutorialDataList            │
│ -  m_currentTutorial             │
│ -  m_isSelectChangeFlg           │
├──────────────────────────────────┤
│ +  OnUpdate()                    │
│ +  OnLateUpdate()                │
│ +  GetCurrentTutorialData()      │
│ +  IsClose()                     │
│ +  IsGoNext()                    │
│ +  IsGoBack()                    │
│ +  IsGoClose()                   │
│ -  Select()                      │
│ -  Next()                        │
│ -  Back()                        │
└──────────────────────────────────┘
```