```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour        │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│                          │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────────┐
│            BaseWindow              │
├───────────────────────────────────┤
│ + Input                            │
│ # m_canvasGroup                    │
│ # m_doSpead                        │
│ # m_depthOfFieldType               │
│ # m_gameStopType                   │
│ # m_gameStopMoveType               │
│ # m_hideUIType                     │
│ # m_globalVolume                   │
│ # m_hideCanvasGroupList            │
│ # m_input                          │
├───────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                   │
│ + OnShow()                         │
│ + OnUpdate()                       │
│ + OnClose()                        │
│ + OnDestroy()                      │
│ # OnDOScale()                      │
│ # OnDOAlpha()                      │
│ # SetGlobalVolume()                │
│ # SetDepthOfField()                │
│ # SetTimeScale()                   │
│ # HideOtherUI()                    │
│ # ShowOtherUI()                    │
│ # CreateWindow< T >()              │
│ # Transion()                       │
│ - SetCanvasGroupList()             │
└───────────────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────────┐
│      SelectManagementWindow        │
├───────────────────────────────────┤
│ - m_selectUIController             │
│ - m_provideFoodWindowController    │
│ - m_sceneTransitionManager         │
├───────────────────────────────────┤
│ + OnUpdate()                       │
│ - SelectButton()                   │
└───────────────────────────────────┘
```