```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
```

┌──────────────────────────────────────┐
│   SelectUIController   │
├──────────────────────────────────────┤
│ + UIList   │
│ + CurrentSelectUI   │
│ + IsSelectChangeFlg   │
│ + ConstraintCount   │
│ + IsPress   │
│ # m_uiList   │
│ # m_isLoop   │
│ # m_interpolationType   │
│ # m_alwaysCreateType   │
│ # m_currentSelectUI   │
│ # m_currentWidth   │
│ # m_currentHeight   │
│ # m_currentConstraintCount   │
│ # m_isSelectChangeFlg   │
│ # m_constraintCount   │
│ # m_listCount   │
│ # m_isPress   │
│ - m_easeType   │
├──────────────────────────────────────┤
│ + OnUpdate()   │
│ + OnLateUpdate()   │
│ + IsPressButton()   │
│ + SetConstraintCount()   │
│ + FindToSetUI()   │
│ + AddUIList()   │
│ + AddUI()   │
│ + SetHeadUIGameObject()   │
│ + SetUIActionWindowGameObject()   │
│ + CheckAlwaysCreate()   │
│ + OnUpdateActionWindow()   │
│ + OnLateUpdateActionWindow()   │
│ # SetCurrentSelectUI()   │
│ # Left()   │
│ # Right()   │
│ - DoScale()   │
│ - Awake()   │
│ - OnPress()   │
│ - NullCheck()   │
│ - CurrentUISelectCheck()   │
│ - SelectActionWindowUI()   │
│ - OnPut()   │
│ - OnUse()   │
│ - SelectUI()   │
│ - Up()   │
│ - Down()   │
│ - IsWidthExceed()   │
│ - IsWidthBelow()   │
│ - IsHeightExceed()   │
│ - IsHeightBelow()   │
└──────────────────────────────────────┘

#m_selectUIController

┌──────────────────────────────────────┐
│   BaseCreateSlotList   │
├──────────────────────────────────────┤
│ + SlotList   │
│ # m_createSlotType   │
│ # m_pocketType   │
│ # m_slot   │
│ # m_slotList   │
├──────────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()   │
│ + CreateSlot()   │
│ + DestroyItemSlotData()   │
│ + RemoveItemSlotData()   │
│ # RemoveNullSlotList()   │
│ # SetSlotControllerData()   │
│ # AddSelectUIController()   │
│ # DestroySlotList()   │
│ # CreateSlotInstance()   │
└──────────────────────────────────────┘

┌──────────────────────────────────────┐
│   CreateRecipeSlotList   │
├──────────────────────────────────────┤
│   │
├──────────────────────────────────────┤
│ + CheckCreate()   │
│ # CreateSlotInstance()   │
└──────────────────────────────────────┘