```
┌─────────────────────────────┐
│         Calculator          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────┐
│          BaseChefCalclator          │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleChefDataVariable        │
│ # m_outputPos                       │
├─────────────────────────────────────┤
│ # GetChefData()                     │
│ # GetRootGameObject()               │
└─────────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────┐
│      BaseChefRotationCalculator     │
├─────────────────────────────────────┤
│   -    m_moveDistance               │
├─────────────────────────────────────┤
│   +    OnCalculate()                │
│   #    GetTargetPosition()          │
└─────────────────────────────────────┘
```