```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────────────┐
│          BaseWindow             │
├─────────────────────────────────┤
│ + Input                         │
│ # m_canvasGroup                 │
│ # m_doSpead                     │
│ # m_depthOfFieldType            │
│ # m_gameStopType                │
│ # m_gameStopMoveType            │
│ # m_hideUIType                  │
│ # m_globalVolume                │
│ # m_hideCanvasGroupList         │
│ # m_input                       │
├─────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                │
│ + OnShow()                      │
│ + OnUpdate()                    │
│ + OnClose()                     │
│ + OnDestroy()                   │
│ # OnDOScale()                   │
│ # OnDOAlpha()                   │
│ # SetGlobalVolume()             │
│ # SetDepthOfField()             │
│ # SetTimeScale()                │
│ # HideOtherUI()                 │
│ # ShowOtherUI()                 │
│ # CreateWindow< T >()           │
│ # Transion()                    │
│ - SetCanvasGroupList()          │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│        StorehouseWindow         │
├─────────────────────────────────┤
│ - m_createItemSlotList          │
│ - m_changeItemSlotDescription   │
│ - m_selectUIController          │
├─────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                │
│ + OnUpdate()                    │
└─────────────────────────────────┘
```