```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│  EnemyParameters    │
├─────────────────────┤
│ + m_dropItemInfo    │
│ + m_rig             │
│ + IsBoss            │
│ - m_isBoss          │
├─────────────────────┤
│ + DestroyEnemy()    │
│ + DropItem()        │
│ + NoHitPlayer()     │
│ - SetLayer()        │
└─────────────────────┘
```