```
┌─────────────────────┐
│      Decorator      │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────────────┐
│        BaseChefDecorator        │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleChefDataVariable    │
├─────────────────────────────────┤
│ # GetChefData()                 │
│ # GetRootGameObject()           │
└─────────────────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────────┐
│    CookingDecoratorScript   │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ #  OnConditionCheck()       │
└─────────────────────────────┘
```