```
┌─────────────────────────────┐
│         Calculator          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────────────┐
│          BaseStaffCalculator            │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleStaffDataVariable           │
│ # m_outputPos                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # GetStaffData()                        │
│ # GetRootGameObject()                   │
└─────────────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      CalcCarryPosStaff       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ +  OnCalculate()            │
└─────────────────────────────┘
```