```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
```

```
┌───────────────────────────────────┐
│        SelectUIController          │
├───────────────────────────────────┤
│ + UIList                          │
│ + CurrentSelectUI                 │
│ + IsSelectChangeFlg               │
│ + ConstraintCount                 │
│ + IsPress                         │
│ # m_uiList                        │
│ # m_isLoop                        │
│ # m_interpolationType             │
│ # m_alwaysCreateType              │
│ # m_currentSelectUI               │
│ # m_currentWidth                  │
│ # m_currentHeight                 │
│ # m_currentConstraintCount        │
│ # m_isSelectChangeFlg             │
│ # m_constraintCount               │
│ # m_listCount                     │
│ # m_isPress                       │
│ - m_tweener                       │
│ - m_scaleRect                     │
│ - m_defaultScale                  │
│ - m_easeType                      │
├───────────────────────────────────┤
│ + OnUpdate()                      │
│ + OnLateUpdate()                  │
│ + IsPressButton()                 │
│ + SetConstraintCount()            │
│ + FindToSetUI()                   │
│ + AddUIList()                     │
│ + AddUI()                         │
│ + SetHeadUIGameObject()           │
│ + SetUIActionWindowGameObject()   │
│ + CheckAlwaysCreate()             │
│ + OnUpdateActionWindow()          │
│ + OnLateUpdateActionWindow()      │
│ # SetCurrentSelectUI()            │
│ # Left()                          │
│ # Right()                         │
│ - OnDestroy()                     │
│ - DoScale()                       │
│ - Awake()                         │
│ - OnPress()                       │
│ - NullCheck()                     │
│ - CurrentUISelectCheck()          │
│ - SelectActionWindowUI()          │
│ - OnPut()                         │
│ - OnUse()                         │
│ - SelectUI()                      │
│ 그리고 6 개…                       │
└───────────────────────────────────┘
```

#m_selectUIController

```
┌───────────────────────────────────┐
│        BaseCreateSlotList          │
├───────────────────────────────────┤
│ + SlotList                        │
│ # m_createSlotType                │
│ # m_pocketType                    │
│ # m_slot                          │
│ # m_slotList                      │
├───────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                  │
│ + CreateSlot()                    │
│ + DestroyItemSlotData()           │
│ + RemoveItemSlotData()            │
│ # RemoveNullSlotList()            │
│ # SetSlotControllerData()         │
│ # AddSelectUIController()         │
│ # DestroySlotList()               │
│ # CreateSlotInstance()            │
└───────────────────────────────────┘
```

```
┌───────────────────────────────────┐
│      CreateNeedIngredientSlot      │
├───────────────────────────────────┤
│ - m_foodID                        │
├───────────────────────────────────┤
│ + SetFoodID()                     │
│ # CreateSlotInstance()            │
│ # SetSlotControllerData()         │
└───────────────────────────────────┘
```