```
                          ┌─────────────────────────┐
                          │      MonoBehaviour       │
                          ├─────────────────────────┤
                          ├─────────────────────────┤
                          └─────────────────────────┘
                          
                          ┌─────────────────────────┐
                          │     SelectUIController    │
                          ├─────────────────────────┤
                          │ + UIList                 │
                          │ + CurrentSelectUI        │
                          │ + IsSelectChangeFlg      │
                          │ + ConstraintCount        │
                          │ + IsPress                │
                          │ # m_uiList               │
                          │ # m_isLoop               │
                          │ # m_interpolationType    │
                          │ # m_alwaysCreateType     │
                          │ # m_currentSelectUI      │
                          │ # m_currentWidth         │
                          │ # m_currentHeight        │
                          │ # m_currentConstraintCount│
                          │ # m_isSelectChangeFlg    │
                          │ # m_constraintCount      │
                          │ # m_listCount            │
                          │ # m_isPress              │
┌───────────────────────┐ ├─────────────────────────┤
│     BaseWindowUI       │ │ + OnUpdate()             │
├───────────────────────┤ │ + OnLateUpdate()         │
│ + CanvasGroup          │ │ + IsPressButton()        │
│ - m_canvasGroup        │ │ + SetConstraintCount()   │
├───────────────────────┤ │ + FindToSetUI()          │
│ + OnInitialize()       │ │ + AddUIList()            │
│ + OnUpdate()           │ │ + AddUI()                │
│ + OnLateUpdate()       │ │ + SetHeadUIGameObject()  │
│ + OnSelectInitialize() │ │ + SetUIActionWindowGameObject()│
│ + OnSelectUpdate()     │ │ + CheckAlwaysCreate()    │
│ + OnSelectExit()       │ │ + OnUpdateActionWindow() │
└───────────────────────┘ │ + OnLateUpdateActionWindow()│
                          │ # SetCurrentSelectUI()   │
                          │ # Left()                 │
                          │ # Right()                │
                          │ - Awake()                │
                          │ - OnPress()              │
                          │ - NullCheck()            │
                          │ - CurrentUISelectCheck() │
                          │ - SelectActionWindowUI() │
                          │ - OnPut()                │
                          │ - OnUse()                │
                          │ - SelectUI()             │
                          │ - Up()                   │
                          │ - Down()                 │
                          │ - IsWidthExceed()        │
                          │ - IsWidthBelow()         │
                          │ - IsHeightExceed()       │
                          │ - IsHeightBelow()        │
                          └─────────────────────────┘
```

#m_selectUIController   -m_selectUIController   #m_selectUIController

```
┌───────────────────────┐  ┌─────────────────────────┐  ┌─────────────────────────┐
│   BaseProvideFoodUI    │  │  ChangeScrollViewPosition│  │    BaseCreateSlotList    │
├───────────────────────┤  ├─────────────────────────┤  ├─────────────────────────┤
├───────────────────────┤  │ # m_isStop               │  │ + SlotList               │
│ + OnLateUpdate()       │  │ - m_gridLayoutGroup      │  │ # m_createSlotType       │
│ # GetCurrentSelectItemSlot│ │ - m_scrollRect          │  │ # m_slot                 │
│   Data< T >()          │  │ - m_scrollRectTransform  │  │ # m_slotList             │
└───────────────────────┘  │ - m_type                 │  ├─────────────────────────┤
                           │ - m_isVertical           │  │ + OnInitialize()         │
                           │ - m_isHorizontal         │  │ + CreateSlot()           │
                           ├─────────────────────────┤  │ + DestroyItemSlotData()  │
                           │ + OnUpdate()             │  │ + RemoveItemSlotData()   │
                           │ + OnUpdateEveryTime()    │  │ # RemoveNullSlotList()   │
                           │ + ChangePosEdge()        │  │ # SetSlotControllerData()│
                           │ - ChangePos()            │  │ # AddSelectUIController() │
                           │ - Center()               │  │ # DestroySlotList()      │
                           │ - Edge()                 │  │ # CreateSlotInstance()   │
                           │ - DoMove()               │  └─────────────────────────┘
                           └─────────────────────────┘
```

-m_changeScrollViewPosition

```
                                         ┌─────────────────────────┐
                                         │    CreateRecipeSlotList   │
                                         ├─────────────────────────┤
                                         │ # m_pocketType           │
                                         ├─────────────────────────┤
                                         │ + CheckCreate()          │
                                         │ # CreateSlotInstance()   │
                                         └─────────────────────────┘
```

-m_createRecipeSlotList

```
                    ┌───────────────────────┐
                    │   SelectProvideFoodUI  │
                    ├───────────────────────┤
                    ├───────────────────────┤
                    │ + OnInitialize()       │
                    │ + OnSelectUpdate()     │
                    │ - SetProvideFood()     │
                    └───────────────────────┘
```