```
                    ┌─────────────────────┐
                    │   MonoBehaviour     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
                    ┌─────────────────────┐
                    │    ItemSlotData     │
                    ├─────────────────────┤
                    │ + ItemTypeID        │
                    │ + ItemID            │
                    │ # m_itemImage       │
                    │ # m_nameText        │
                    │ # m_descriptionText │
                    │ # m_conditionImage  │
                    │ # m_numText         │
                    │ # m_itemTypeID      │
                    │ # m_itemID          │
                    │ # m_pocketType      │
                    │ # m_conditionBackColor  │
                    │ # m_conditionBackAlpha  │
                    ├─────────────────────┤
                    │ + SetItemSlotData()     │
                    │ + InitializeSlotData()  │
                    │ # SetItemImage()        │
                    │ # SetItemName()         │
                    │ # SetDescription()      │
                    │ # SetItemNum()          │
                    │ # SetConditionImage()   │
                    │ # SetConditionBackColor() │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
                    ┌─────────────────────────┐
                    │      FoodSlotData        │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ # m_priceNumText         │
                    │ # m_createNeedIngredientSlot │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + SetItemSlotData()      │
                    │ + InitializeSlotData()   │
                    │ # CreateNeedIngredient() │
                    │ # SetPriceText()         │
                    └─────────────────────────┘
                       △                  △
                       │                  │
```

ProvideFoodSlotData

- m_providePossibleNumText
- m_soldNumText
- m_soldPriceText

+ Start()
+ SetItemSlotData()
+ InitializeSlotData()
- Update()
- SetProvideFoodData()
- SetProvidePossibleNumText()
- SetSoldNumText()
- SetSoldPriceText()
- Check()

SelectProvideFoodSlotData

m_recipeSelectUIController
m_canvasGroup
m_alpha
m_possibleColor
m_inpossibleColor
- m_colorTextList

+ Start()
+ OnUpdate()
- Check()
- InitSlot()
- SetSlot()
- SetColor()

SoldOutProvideFoodSlotData

- m_soldOutColor

+ Start()
- SoldOut()