```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────┐
│         TimelineController           │
├─────────────────────────────────────┤
│ - m_dictionaryActiveControllList     │
│ - m_dictionaryCameraMaskIList        │
│ - m_playerCharacterCore              │
│ - m_layerMask                        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ActiveFalse()                      │
│ + ActiveTrue()                       │
│ + CreateGameOverWindow()             │
│ + HideUI()                           │
│ + PlayerContinue()                   │
│ + ChangeCameraLayerMask()            │
└─────────────────────────────────────┘
```