```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────────┐
│            BaseWindow             │
├───────────────────────────────────┤
│ + Input                           │
│ # m_canvasGroup                   │
│ # m_doSpead                       │
│ # m_depthOfFieldType              │
│ # m_gameStopType                  │
│ # m_gameStopMoveType              │
│ # m_hideUIType                    │
│ # m_globalVolume                  │
│ # m_hideCanvasGroupList           │
│ # m_input                         │
├───────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                  │
│ + OnShow()                        │
│ + OnUpdate()                      │
│ + OnClose()                       │
│ + OnDestroy()                     │
│ # OnDOScale()                     │
│ # OnDOAlpha()                     │
│ # SetGlobalVolume()               │
│ # SetDepthOfField()               │
│ # SetTimeScale()                  │
│ # HideOtherUI()                   │
│ # ShowOtherUI()                   │
│ # CreateWindow< T >()             │
│ # Transion()                      │
│ - SetCanvasGroupList()            │
└───────────────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────────┐
│           NewItemWindow           │
├───────────────────────────────────┤
│ - m_createItemSlotList            │
│ - m_changeItemSlotDescription     │
│ - m_selectUIController            │
├───────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                  │
│ + OnUpdate()                      │
└───────────────────────────────────┘
```