```
┌─────────────────────┐
│      Decorator      │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌───────────────────────────────────────┐
│         BaseGangsteDecorator          │
├───────────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleGangsterDataVariable      │
├───────────────────────────────────────┤
│ # GetGangsterData()                   │
└───────────────────────────────────────┘
           △
           │
┌───────────────────────────────────────┐
│        DecoCheckStateGangster         │
├───────────────────────────────────────┤
│ -   m_gangsterStateList               │
├───────────────────────────────────────┤
│ #   OnAwake()                         │
│ #   OnStart()                         │
│ #   OnConditionCheck()                │
│ #   OnEnd()                           │
└───────────────────────────────────────┘
```