```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────┐
│         BaseWindow          │
├─────────────────────────────┤
│ + Input                     │
│ # m_canvasGroup             │
│ # m_doSpead                 │
│ # m_depthOfFieldType        │
│ # m_gameStopType            │
│ # m_gameStopMoveType        │
│ # m_hideUIType              │
│ # m_globalVolume            │
│ # m_hideCanvasGroupList     │
│ # m_input                   │
├─────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()            │
│ + OnShow()                  │
│ + OnUpdate()                │
│ + OnClose()                 │
│ + OnDestroy()               │
│ + Update< WindowType >()    │
│ # OnDOScale()               │
│ # OnDOAlpha()               │
│ # SetGlobalVolume()         │
│ # SetDepthOfField()         │
│ # SetTimeScale()            │
│ # HideOtherUI()             │
│ # ShowOtherUI()             │
│ # CreateWindow< T >()       │
│ # Transion()                │
│ - SetCanvasGroupList()      │
└─────────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────┐
│     SelectManagementWindow      │
├─────────────────────────────────┤
│ - m_selectUIController          │
│ - m_provideFoodWindowController  │
│ - m_sceneTransitionManager      │
├─────────────────────────────────┤
│ + OnUpdate()                    │
│ - SelectButton()                │
└─────────────────────────────────┘
```