```
┌─────────────────────────┐
│   MonoBehaviour         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│ StorySkillUIChangeColor │
├─────────────────────────┤
│ - m_imagesList          │
│ - m_playerCharacterCore │
│ - m_originColor         │
│ - m_dontUseSkillColor   │
├─────────────────────────┤
│ + ChangeNoUseColor()    │
│ + ChangeUseColor()      │
│ - Start()               │
│ - Update()              │
└─────────────────────────┘
```