```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│     BaseCreateSlotList   │
├─────────────────────────┤
│ + SlotList              │
│ # m_createSlotType      │
│ # m_selectUIController  │
│ # m_slot                │
│ # m_slotList            │
│ - m_lineBreak           │
├─────────────────────────┤
│ + OnInitialize()        │
│ + CreateSlot()          │
│ + DestroyItemSlotData() │
│ + RemoveItemSlotData()  │
│ # RemoveNullSlotList()  │
│ # SetLineBreak()        │
│ # AddSelectUIControler()│
│ # DestroySlotList()     │
│ # CreateSlotInstance()  │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│  CreateNeedIngredientSlot│
├─────────────────────────┤
│ #  m_pocketType         │
│ #  m_foodID             │
├─────────────────────────┤
│ +  SetFoodID()          │
│ #  CreateSlotInstance() │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│ ProvideFoodCreateNeedIngredient│
│         SlotList        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ -        Start()        │
└─────────────────────────┘
```