```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│       BaseWindow        │
├─────────────────────────┤
│ +  Input                │
│ #  m_canvasGroup        │
│ #  m_doSpead            │
│ #  m_depthOfFieldType   │
│ #  m_gameStopType       │
│ #  m_gameStopMoveType   │
│ #  m_hideUIType         │
│ #  m_closeInputActionButton │
│ #  m_globalVolume       │
│ #  m_hideCanvasGroupList│
│ #  m_input              │
├─────────────────────────┤
│ +  OnInitialize()       │
│ +  OnShow()             │
│ +  OnUpdate()           │
│ +  OnClose()            │
│ +  OnDestroy()          │
│ +  CreateToUpdateWindow │
│    < WindowType >()     │
│ #  OnDOScale()          │
│ #  OnDOAlpha()          │
│ #  IsClose()            │
│ #  SetGlobalVolume()    │
│ #  SetDepthOfField()    │
│ #  SetTimeScale()       │
│ #  HideOtherUI()        │
│ #  ShowOtherUI()        │
│ -  SetCanvasGroupList() │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────┐
│       InventoryWindow         │
├───────────────────────────────┤
│ -  m_createItemSlotList       │
│ -  m_changeItemSlotDescription│
│ -  m_selectUIController       │
│ -  m_changeScrollViewPosition │
│ -  m_createSelectUseItemWindow│
├───────────────────────────────┤
│ +  OnInitialize()             │
│ +  OnUpdate()                 │
│ -  CreateSelectUseCraftItem   │
│    Window()                   │
└───────────────────────────────┘
```