```
┌─────────────────────────┐
│ MonoBehaviour           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│ UsingEffectByLRRH       │
├─────────────────────────┤
│ + AuraEffect            │
│ + m_auraEffect          │
│ + TrailEffect           │
│ + m_trailEffect         │
│ + SmokeEffect           │
│ + m_smokeEffect         │
│ - AuraEffectPrefab      │
│ - TrailEffectPrefab     │
│ - SmokeEffectPrefab     │
├─────────────────────────┤
│ + DesroyAuraEffect()    │
│ + Awake()               │
└─────────────────────────┘
```