```
BaseManager< ManagementGame
            Manager >
┌─────────────────────────────────────┐
│  +    instance                       │
│  -    m_dontDestroyOnLoad            │
├─────────────────────────────────────┤
│  +    DeleteInstance()               │
│  #    Awake()                        │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
        ManagementGameManager
┌─────────────────────────────────────┐
│ + TimeLimit                          │
│ + ElapsedTime                        │
│ + EarnedMoney                        │
│ + CameCustomerNumDictionary          │
│ - m_timeLimit                        │
│ - m_elapsedTime                      │
│ - m_earnedMoney                      │
│ - m_cameCustomerNumDictionary        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + AddEarnedMoney()                   │
│ + AddCameCustomerNum()               │
│ + IsTimeOver()                       │
│ + SetManagementData()                │
│ - Update()                           │
│ - TimeCount()                        │
└─────────────────────────────────────┘
```