```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│      BaseWindowUI       │
├─────────────────────────┤
│ + CanvasGroup           │
│ - m_canvasGroup         │
├─────────────────────────┤
│ + OnInitialize()        │
│ + OnUpdate()            │
│ + OnLateUpdate()        │
│ + OnSelectInitialize()  │
│ + OnSelectUpdate()      │
│ + OnSelectExit()        │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│     BaseProvideFoodUI   │
├─────────────────────────┤
│ # m_selectUIController  │
├─────────────────────────┤
│ + OnLateUpdate()        │
│ # GetCurrentSelectItemSlot │
│   Data< T >()           │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────┐
│     SelectProvideFoodUI     │
├─────────────────────────────┤
│ - m_createRecipeSlotList    │
│ - m_changeScrollViewPosition│
├─────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()            │
│ + OnSelectUpdate()          │
│ - SetProvideFood()          │
└─────────────────────────────┘
```