```
┌─────────────────────────┐
│       Calculator        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌──────────────────────────────────────┐
│     BaseGangsterStateCalculator       │
├──────────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleGangsterDataVariable      │
│ # m_outputPos                         │
├──────────────────────────────────────┤
│ # GetGangsterData()                   │
│ # GetRootGameObject()                 │
└──────────────────────────────────────┘
              △
              │
┌──────────────────────────────────────┐
│        CalcStaffPosGangster           │
├──────────────────────────────────────┤
│                                        │
├──────────────────────────────────────┤
│    +    OnCalculate()                 │
└──────────────────────────────────────┘
```