```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │     MonoBehaviour       │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    └─────────────────────────┘
                              △△△
                    ┌─────────────────────────┐
                    │     SelectUIController   │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + UIList                 │
                    │ + CurrentSelectUI        │
                    │ + IsSelectChangeFlg      │
                    │ + ConstraintCount        │
                    │ + IsPress                │
                    │ # m_uiList               │
                    │ # m_isLoop               │
                    │ # m_interpolationType    │
                    │ # m_alwaysCreateType     │
                    │ # m_currentSelectUI      │
                    │ # m_currentWidth         │
                    │ # m_currentHeight        │
                    │ # m_currentConstraintCount│
                    │ # m_isSelectChangeFlg    │
                    │ # m_constraintCount      │
                    │ # m_listCount            │
                    │ # m_isPress              │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + OnUpdate()             │
                    │ + OnLateUpdate()         │
                    │ + IsPressButton()        │
                    │ + SetConstraintCount()   │
                    │ + FindToSetUI()          │
                    │ + AddUIList()            │
                    │ + AddUI()                │
                    │ + SetHeadUIGameObject()  │
                    │ + SetUIActionWindowGameObject()│
                    │ + CheckAlwaysCreate()    │
                    │ + OnUpdateActionWindow() │
                    │ + OnLateUpdateActionWindow()│
                    │ # SetCurrentSelectUI()   │
                    │ # Left()                 │
                    │ # Right()                │
                    │ - Awake()                │
                    │ - OnPress()              │
                    │ - NullCheck()            │
                    │ - CurrentUISelectCheck() │
                    │ - SelectActionWindowUI() │
                    │ - OnPut()                │
                    │ - OnUse()                │
                    │ - SelectUI()             │
                    │ - Up()                   │
                    │ - Down()                 │
                    │ - IsWidthExceed()        │
                    │ - IsWidthBelow()         │
                    │ - IsHeightExceed()       │
                    │ - IsHeightBelow()        │
                    └─────────────────────────┘
                         #m_selectUIController
                    ◇
       ┌─────────────────────────┐
       │   BaseCreateSlotList     │
       ├─────────────────────────┤
       │ + SlotList               │
       │ # m_createSlotType       │
       │ # m_slot                 │
       │ # m_slotList             │
       ├─────────────────────────┤
       │ + OnInitialize()         │
       │ + CreateSlot()           │
       │ + DestroyItemSlotData()  │
       │ + RemoveItemSlotData()   │
       │ # RemoveNullSlotList()   │
       │ # SetSlotControllerData()│
       │ # AddSelectUIController()│
       │ # DestroySlotList()      │
       │ # CreateSlotInstance()   │
       └─────────────────────────┘
                    △
       ┌─────────────────────────┐
       │   CreateRecipeSlotList   │
       ├─────────────────────────┤
       │ # m_pocketType           │
       ├─────────────────────────┤
       │ + CheckCreate()          │
       │ # CreateSlotInstance()   │
       └─────────────────────────┘
```