```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│       BaseWindow        │
├─────────────────────────┤
│ +  Input                │
│ #  m_canvasGroup        │
│ #  m_doSpead            │
│ #  m_depthOfFieldType   │
│ #  m_gameStopType       │
│ #  m_gameStopMoveType   │
│ #  m_hideUIType         │
│ #  m_globalVolume       │
│ #  m_hideCanvasGroupList│
│ #  m_input              │
├─────────────────────────┤
│ +  OnInitialize()       │
│ +  OnShow()             │
│ +  OnUpdate()           │
│ +  OnClose()            │
│ +  OnDestroy()          │
│ #  OnDOScale()          │
│ #  OnDOAlpha()          │
│ #  SetGlobalVolume()    │
│ #  SetDepthOfField()    │
│ #  SetTimeScale()       │
│ #  HideOtherUI()        │
│ #  ShowOtherUI()        │
│ #  CreateWindow< T >()  │
│ #  Transion()           │
│ -  SetCanvasGroupList() │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌──────────────────────────────────┐
│        SelectStageWindow         │
├──────────────────────────────────┤
│ - m_selectUIController           │
│ - m_selectStageController        │
│ - m_changeSelectStageDescription │
│ - m_sceneTransitionManager       │
├──────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                 │
│ + OnUpdate()                     │
│ - Transion()                     │
└──────────────────────────────────┘
```