```
┌─────────────────────────────┐
│      ScriptableObject       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│        BaseItemData         │
├─────────────────────────────┤
│ + ItemTypeID                │
│ + ItemID                    │
│ + ItemName                  │
│ + ItemDescriptionText       │
│ + ItemLevel                 │
│ + ItemSprite                │
│ + ItemPrefab                │
│ # m_itemTypeID              │
│ # m_itemID                  │
│ # m_itemName                │
│ # m_itemDescriptionText     │
│ # m_itemLevel               │
│ # m_itemSprite              │
│ # m_itemPrefab              │
├─────────────────────────────┤
│ + SetData()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│       BaseEdibleItem        │
├─────────────────────────────┤
│ + HealingValue              │
│ + IsEat                     │
│ + ConditionID               │
│ # m_healingValue            │
│ # m_conditionID             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│          FoodData           │
├─────────────────────────────┤
│ + ManagementFoodPrefab      │
│ + NeedIngredientObjectList  │
│ + CreateDelay               │
│ + Price                     │
│ + ThrowRange                │
│ - m_foodID                  │
│ - m_managementFoodPrefab    │
│ - m_needIngredientObjectList│
│ - m_createDelay             │
│ - m_price                   │
│ - m_throwRange              │
├─────────────────────────────┤
│ + SetData()                 │
│ + CreateFood()              │
│ + IsCreate()                │
│ + GetCreateNum()            │
│ + RemoveNeedIngredient()    │
└─────────────────────────────┘
```