```
                    ┌─────────────────────┐
                    │   MonoBehaviour     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                           △      △
                          ╱        ╲
┌────────────────────────────┐      ╲
│        BaseWindow          │       ╲
├────────────────────────────┤        ╲
│ +  Input                   │         ╲
│ #  m_canvasGroup           │          ╲
│ #  m_doSpead               │           ╲
│ #  m_depthOfFieldType      │            ╲
│ #  m_gameStopType          │             ╲
│ #  m_gameStopMoveType      │              ╲
│ #  m_hideUIType            │               │
│ #  m_globalVolume          │               │
│ #  m_hideCanvasGroupList   │               │
│ #  m_input                 │               │
├────────────────────────────┤               │
│ +  OnInitialize()          │               │
│ +  OnShow()                │               │
│ +  OnUpdate()              │               │
│ +  OnClose()               │               │
│ +  OnDestroy()             │               │
│ +  Update< WindowType >()  │               │
│ #  OnDOScale()             │               │
│ #  OnDOAlpha()             │               │
│ #  SetGlobalVolume()       │               │
│ #  SetDepthOfField()       │               │
│ #  SetTimeScale()          │               │
│ #  HideOtherUI()           │               │
│ #  ShowOtherUI()           │               │
│ #  CreateWindow< T >()     │               │
│ -  SetCanvasGroupList()    │               │
└────────────────────────────┘               │
              △                               │
              │               ┌───────────────────────────┐
              │               │   SceneTransitionManager   │
              │               ├───────────────────────────┤
              │               │  +     m_sceneName         │
              │               │  +     SceneChange()       │
              │               │  +     SceneChange()       │
              │               │  -     Method()            │
              │               └───────────────────────────┘
┌─────────────────────────┐        
│   ConfirmationWindow    │          -m_sceneTransitionManager
├─────────────────────────┤        
│                         │        
├─────────────────────────┤        
│ + OnUpdate()            │        
│ # UpdateConfirmation()  │        
└─────────────────────────┘        
              △                  ◇
               ╲                ╱
                ╲              ╱
        ┌─────────────────────────┐
        │   TrialSessionWindow    │
        ├─────────────────────────┤
        │                         │
        ├─────────────────────────┤
        │  # UpdateConfirmation() │
        └─────────────────────────┘
```