```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│        BaseWindow       │
├─────────────────────────┤
│ +  Input                │
│ #  m_canvasGroup        │
│ #  m_doSpead            │
│ #  m_depthOfFieldType   │
│ #  m_gameStopType       │
│ #  m_gameStopMoveType   │
│ #  m_hideUIType         │
│ #  m_globalVolume       │
│ #  m_hideCanvasGroupList│
│ #  m_input              │
├─────────────────────────┤
│ +  OnInitialize()       │
│ +  OnShow()             │
│ +  OnUpdate()           │
│ +  OnClose()            │
│ +  OnDestroy()          │
│ #  OnDOScale()          │
│ #  OnDOAlpha()          │
│ #  SetGlobalVolume()    │
│ #  SetDepthOfField()    │
│ #  SetTimeScale()       │
│ #  HideOtherUI()        │
│ #  ShowOtherUI()        │
│ #  CreateWindow< T >()  │
│ #  Transion()           │
│ -  SetCanvasGroupList() │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────────┐
│           RecipeWindow            │
├───────────────────────────────────┤
│ -  m_createRecipeSlotList         │
│ -  m_changeRecipeDescription      │
│ -  m_changeScrollViewPosition     │
│ -  m_createJudgeWindow            │
│ -  m_createToUpdateConfirmation   │
│    Window                         │
│ -  m_selectUIController           │
│ -  m_pocketType                   │
├───────────────────────────────────┤
│ +  OnInitialize()                 │
│ +  OnUpdate()                     │
│ -  CreateJudgeWindow()            │
│ -  CreateConfirmationWindow       │
│    Window()                       │
└───────────────────────────────────┘
```