```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────────┐
│       BaseWindowUI          │
├─────────────────────────────┤
│ # m_unUpdateAlpha           │
│ - m_canvasGroup             │
├─────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()            │
│ + OnUpdate()                │
│ + OnLateUpdate()            │
│ + OnSelectInitialize()      │
│ + OnSelectUpdate()          │
│ + OnSelectExit()            │
│ + SetAlpha()                │
└─────────────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────────┐
│      BaseProvideFoodUI      │
├─────────────────────────────┤
│ # m_selectUIController      │
├─────────────────────────────┤
│ + OnLateUpdate()            │
│ # GetCurrentSelectItemSlot  │
│   Data< T >()               │
└─────────────────────────────┘
           △
           │
┌──────────────────────────────────┐
│     SelectProvideFoodMenuUI      │
├──────────────────────────────────┤
│ - m_createProvideFoodSlotList    │
│ - m_selectProvideFoodSlotData    │
│ - m_changeScrollViewPosition     │
├──────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                 │
│ + OnUpdate()                     │
│ + OnSelectInitialize()           │
│ + OnSelectUpdate()               │
│ + OnSelectExit()                 │
│ - CreateSlot()                   │
└──────────────────────────────────┘
```