```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────────┐
│          SelectUIController           │
├──────────────────────────────────────┤
│ + UIList                              │
│ + CurrentSelectUI                     │
│ + IsSelectChangeFlg                   │
│ + ConstraintCount                     │
│ + IsPress                             │
│ # m_uiList                            │
│ # m_isLoop                            │
│ # m_interpolationType                 │
│ # m_alwaysCreateType                  │
│ # m_currentSelectUI                   │
│ # m_currentWidth                      │
│ # m_currentHeight                     │
│ # m_currentConstraintCount            │
│ # m_isSelectChangeFlg                 │
│ # m_constraintCount                   │
│ # m_listCount                         │
│ # m_isPress                           │
│ - m_easeType                          │
├──────────────────────────────────────┤
│ + OnUpdate()                          │
│ + OnLateUpdate()                      │
│ + IsPressButton()                     │
│ + SetConstraintCount()                │
│ + FindToSetUI()                       │
│ + AddUIList()                         │
│ + AddUI()                             │
│ + SetHeadUIGameObject()               │
│ + SetUIActionWindowGameObject()       │
│ + CheckAlwaysCreate()                 │
│ + OnUpdateActionWindow()              │
│ + OnLateUpdateActionWindow()          │
│ # SetCurrentSelectUI()                │
│ # Left()                              │
│ # Right()                             │
│ - DoScale()                           │
│ - Awake()                             │
│ - OnPress()                           │
│ - NullCheck()                         │
│ - CurrentUISelectCheck()              │
│ - SelectActionWindowUI()              │
│ - OnPut()                             │
│ - OnUse()                             │
│ - SelectUI()                          │
│ - Up()                                │
│ - Down()                              │
│ - IsWidthExceed()                     │
│ - IsWidthBelow()                      │
│ - IsHeightExceed()                    │
│ - IsHeightBelow()                     │
└──────────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────────┐
│    SelectUIActionWindowController     │
├──────────────────────────────────────┤
│     +      IsPut                      │
│     +      IsUse                      │
│     +      IsThrow                    │
│     -      m_isPut                    │
│     -      m_isUse                    │
│     -      m_isThrow                  │
│     -      m_selectScale              │
│     -      m_notSelectScale           │
│     -      m_duration                 │
├──────────────────────────────────────┤
│     +      OnUpdate()                 │
│     +      OnLateUpdate()             │
│     +      CheckWithChange()          │
│     +      AddUI()                    │
│     -      SelectWindowUI()           │
│     -      OnPut()                     │
│     -      OnUse()                    │
│     -      OnThrow()                  │
│     -      SetSelectUIScale()         │
└──────────────────────────────────────┘
```