```
┌─────────────────────┐
│ MonoBehaviour       │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│ ConditionManager    │
├─────────────────────┤
│ + Resistances       │
│ - m_resistances     │
│ - m_owner           │
│ - m_myTransform     │
├─────────────────────┤
│ + AddCondition()    │
│ + IsCondition()     │
│ + DamageMulti()     │
│ - Start()           │
│ - Update()          │
└─────────────────────┘
          │
          │ +m_conditionManager
          ◇
┌─────────────────────┐
│ ThrowFire.HitData   │
├─────────────────────┤
│  +   m_hitTime      │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
```