```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────────┐
│        InputActionButton          │
├───────────────────────────────────┤
│ + InputActionReference            │
│ # m_inputActionReference          │
│ # m_buttonImage                   │
│ - m_holdType                      │
│ - m_gaugeImage                    │
│ - m_pressSE                       │
│ - m_canvasGroup                   │
│ - m_imPossibleAlpha               │
├───────────────────────────────────┤
│ + IsInputActionTrriger()          │
│ # IsPress()                       │
│ # UpdateButtonImage()             │
│ - Start()                         │
│ - Update()                        │
│ - UpdateHoldGage()                │
│ - PlaySE()                        │
│ - SetColor()                      │
└───────────────────────────────────┘
              △
              │
┌───────────────────────────────────┐
│   SelectStageInputActionButton    │
├───────────────────────────────────┤
│ - m_selectStageController         │
│ - m_selectStageButtonType         │
├───────────────────────────────────┤
│ # IsPress()                       │
└───────────────────────────────────┘
```