```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│      CollisionEnter      │
├─────────────────────────┤
│ - m_effectObject         │
│ - m_animator             │
├─────────────────────────┤
│ - Start()                │
│ - Update()               │
│ - OnControllerColliderHit()│
└─────────────────────────┘
```