```
┌─────────────────────────────┐
│      AgentMoveBase          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────┐
│  Arbor.BehaviourTree.Actions.        │
│     AgentChaseToTransform            │
├─────────────────────────────────────┤
│  -   m_targetTransform               │
│  -   m_stoppingDistance              │
│  -   m_chaseParameters               │
│  -   m_maxSearchInterval             │
│  -   m_outIsWatch                    │
│  -   m_myCollider                    │
│  -   m_targetPos                     │
│  -   m_chaseTime                     │
│  -   m_isWatch                       │
│  -   m_searchInterval                │
│  -   m_judgement                     │
├─────────────────────────────────────┤
│  #   OnAwake()                       │
│  #   OnStart()                       │
│  #   OnFixedUpdate()                 │
│  #   OnIntervalUpdate()              │
│  -   WatchTarget()                   │
│  -   LostSightTarget()               │
└─────────────────────────────────────┘
```