```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│    BaseCreateSlotList    │
├─────────────────────────┤
│ + SlotList              │
│ # m_createSlotType      │
│ # m_selectUIController   │
│ # m_pocketType          │
│ # m_slot                │
│ # m_slotList            │
├─────────────────────────┤
│ + OnInitialize()        │
│ + CreateSlot()          │
│ + DestroyItemSlotData()  │
│ + RemoveItemSlotData()   │
│ # RemoveNullSlotList()   │
│ # SetSlotControllerData()│
│ # AddSelectUIController()│
│ # DestroySlotList()     │
│ # CreateSlotInstance()   │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌──────────────────────────────┐
│ CreateManagementProvideFood  │
│          SlotList            │
├──────────────────────────────┤
│                              │
├──────────────────────────────┤
│ +     Start()                │
│ #     CreateSlotInstance()   │
└──────────────────────────────┘
```