```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────────────────┐
│         WindowController            │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Input                             │
│ + CreateWindowObject                │
│ - m_createWindowType                │
│ - m_window                          │
│ - m_input                           │
│ - m_createWindowObject              │
├─────────────────────────────────────┤
│ + CreateWindow< WindowType >()      │
│ + UpdateSelf()                      │
│ - Start()                           │
│ - Update()                          │
│ - UpdateStart()                     │
│ - UpdateInput()                     │
│ - DestroyWindow()                   │
└─────────────────────────────────────┘
```