```
┌─────────────────────────────────────────────┐
│ BaseManager< SceneNameManager >             │
├─────────────────────────────────────────────┤
│  +     instance                             │
│  -     m_dontDestroyOnLoad                  │
├─────────────────────────────────────────────┤
│  +     DeleteInstance()                     │
│  #     Awake()                              │
└─────────────────────────────────────────────┘
                      △
                      │
         ┌─────────────────────────────┐
         │    SceneNameManager         │
         ├─────────────────────────────┤
         │  + CurrentSceneName         │
         │  + BeforeSceneName          │
         │  - m_currentSceneName       │
         │  - m_beforeSceneName        │
         ├─────────────────────────────┤
         │  + ChangeSceneName()        │
         │  - Start()                  │
         └─────────────────────────────┘
```