```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│       BaseWindow         │
├─────────────────────────┤
│ + Input                  │
│ # m_canvasGroup          │
│ # m_doSpead              │
│ # m_depthOfFieldType     │
│ # m_gameStopType         │
│ # m_gameStopMoveType     │
│ # m_hideUIType           │
│ # m_globalVolume         │
│ # m_hideCanvasGroupList  │
│ # m_input                │
├─────────────────────────┤
│ + OnInitialize()         │
│ + OnShow()               │
│ + OnUpdate()             │
│ + OnClose()              │
│ + OnDestroy()            │
│ + Update< WindowType >() │
│ # OnDOScale()            │
│ # OnDOAlpha()            │
│ # SetGlobalVolume()      │
│ # SetDepthOfField()      │
│ # SetTimeScale()         │
│ # HideOtherUI()          │
│ # ShowOtherUI()          │
│ # CreateWindow< T >()    │
│ - SetCanvasGroupList()   │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│   ConfirmationWindow     │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + OnUpdate()             │
│ # UpdateConfirmation()   │
└─────────────────────────┘
```