```
┌─────────────────────────┐
│       Calculator        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌──────────────────────────────────────────┐
│         BaseCustomerCalculator           │
├──────────────────────────────────────────┤
│ # m_flexibleCustomerDataVariable         │
│ # m_outputPos                            │
├──────────────────────────────────────────┤
│ # GetCustomerData()                      │
│ # GetRootGameObject()                    │
└──────────────────────────────────────────┘
              △
              │
┌──────────────────────────────────────────┐
│      BaseCustomerRotationCalculator      │
├──────────────────────────────────────────┤
│   -      m_moveDistance                  │
├──────────────────────────────────────────┤
│   +      OnCalculate()                   │
│   #      GetTargetPosition()             │
└──────────────────────────────────────────┘
              △
              │
┌──────────────────────────────────────────┐
│      CalcRotateTargetTableCustomer       │
├──────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├──────────────────────────────────────────┤
│   #      GetTargetPosition()             │
└──────────────────────────────────────────┘
```