```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│    BaseCreateSlotList   │
├─────────────────────────┤
│ + SlotList              │
│ # m_createSlotType      │
│ # m_selectUIController  │
│ # m_pocketType          │
│ # m_slot                │
│ # m_slotList            │
├─────────────────────────┤
│ + OnInitialize()        │
│ + CreateSlot()          │
│ + DestroyItemSlotData() │
│ + RemoveItemSlotData()  │
│ # RemoveNullSlotList()  │
│ # SetSlotControllerData()│
│ # AddSelectUIController()│
│ # DestroySlotList()     │
│ # CreateSlotInstance()  │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│  CreateNeedIngredientSlot│
├─────────────────────────┤
│ - m_foodID              │
├─────────────────────────┤
│ + SetFoodID()           │
│ # CreateSlotInstance()  │
│ # SetSlotControllerData()│
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│ ProvideFoodCreateNeedIngredient│
│           SlotList       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│    -        Start()     │
└─────────────────────────┘
```