```
┌─────────────────────────────┐
│  FlexibleField< CustomerData │
│          Variable >          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌──────────────────────────────────────┐
│      FlexibleCustomerDataVariable      │
├──────────────────────────────────────┤
│                                        │
├──────────────────────────────────────┤
│ + FlexibleCustomerDataVariable()       │
│ + FlexibleCustomerDataVariable()       │
│ + FlexibleCustomerDataVariable()       │
│ + FlexibleCustomerDataVariable()       │
│ + operator CustomerDataVariable()      │
│ + operator FlexibleCustomer            │
│   DataVariable()                       │
└──────────────────────────────────────┘

┌──────────────────────┐
│   StateBehaviour     │
├──────────────────────┤
│                      │
├──────────────────────┤
│                      │
└──────────────────────┘
```

#m_flexibleCustomerDataVariable

```
┌──────────────────────────────────────┐
│     BaseCustomerStateBehaviour        │
├──────────────────────────────────────┤
│                                        │
├──────────────────────────────────────┤
│  #   GetCustomerData()                 │
│  #   SetTransition()                   │
│  #   GetRootGameObject()               │
└──────────────────────────────────────┘
                △
                │
┌──────────────────────────────────────┐
│         FindChairCustomer              │
├──────────────────────────────────────┤
│  -  m_type                             │
│  -  m_successLink                      │
│  -  m_failLink                         │
├──────────────────────────────────────┤
│  + OnStateAwake()                      │
│  + OnStateBegin()                      │
│  + OnStateEnd()                        │
│  + OnStateUpdate()                     │
│  + OnStateLateUpdate()                 │
│  -  FindChairOnce()                    │
│  -  FindChairAlways()                  │
│  -  Start()                            │
└──────────────────────────────────────┘
```