```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────┐
│          BaseWindow         │
├─────────────────────────────┤
│ +  Input                    │
│ #  m_canvasGroup            │
│ #  m_doSpead                │
│ #  m_depthOfFieldType       │
│ #  m_gameStopType           │
│ #  m_gameStopMoveType       │
│ #  m_hideUIType             │
│ #  m_globalVolume           │
│ #  m_hideCanvasGroupList    │
│ #  m_input                  │
├─────────────────────────────┤
│ +  OnInitialize()           │
│ +  OnShow()                 │
│ +  OnUpdate()               │
│ +  OnClose()                │
│ +  OnDestroy()              │
│ +  Update< WindowType >()   │
│ #  OnDOScale()              │
│ #  OnDOAlpha()              │
│ #  SetGlobalVolume()        │
│ #  SetDepthOfField()        │
│ #  SetTimeScale()           │
│ #  HideOtherUI()            │
│ #  ShowOtherUI()            │
│ #  CreateWindow< T >()      │
│ #  Transion()               │
│ -  SetCanvasGroupList()     │
└─────────────────────────────┘
```