```
┌─────────────────────────────┐
│   AnimatorStateMachine      │
│     ::ActionStateBase       │
├─────────────────────────────┤
│  +  StateMachine            │
│  -  m_stateName             │
├─────────────────────────────┤
│  +  Initialize()            │
│  +  OnEnter()               │
│  +  OnExit()                │
│  +  OnUpdate()              │
│  +  OnFixedUpdate()         │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│     ActionState_Base        │
├─────────────────────────────┤
│  + Core                     │
│  - m_isRootMotion           │
├─────────────────────────────┤
│  + Initialize()             │
│  + OnEnter()                │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│  CharacterCore.ActionState  │
│     _EnemyReadyAttack       │
├─────────────────────────────┤
│  -  m_isNotKnockBack        │
│  -  m_isShowDushEffect      │
├─────────────────────────────┤
│  +  OnEnter()               │
│  +  OnFixedUpdate()         │
└─────────────────────────────┘
```