```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│  HoldItemInstance   │
├─────────────────────┤
│ + ItemTypeID        │
│ + ItemID            │
│ - m_tag             │
│ - m_targetObject    │
│ - m_holdPointTrans  │
│ - m_itemObj         │
│ - m_itemTypeID      │
│ - m_itemID          │
├─────────────────────┤
│ + SetItemID()       │
│ + SetHoldPoint()    │
│ + Craft()           │
│ + DestroyPrefab()   │
│ - Awake()           │
│ - OnDestroy()       │
└─────────────────────┘
```