```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│            BaseWindow                │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Input                             │
│ # m_canvasGroup                     │
│ # m_doSpead                         │
│ # m_depthOfFieldType                │
│ # m_gameStopType                    │
│ # m_gameStopMoveType                │
│ # m_hideUIType                      │
│ # m_globalVolume                    │
│ # m_hideCanvasGroupList             │
│ # m_input                           │
├─────────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                    │
│ + OnShow()                          │
│ + OnUpdate()                        │
│ + OnClose()                         │
│ + OnDestroy()                       │
│ # OnDOScale()                       │
│ # OnDOAlpha()                       │
│ # SetGlobalVolume()                 │
│ # SetDepthOfField()                 │
│ # SetTimeScale()                    │
│ # HideOtherUI()                     │
│ # ShowOtherUI()                     │
│ # CreateWindow< T >()               │
│ # Transion()                        │
│ - SetCanvasGroupList()              │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│          InventoryWindow             │
├─────────────────────────────────────┤
│ - m_createItemSlotList              │
│ - m_changeItemSlotDescription       │
│ - m_selectUIController              │
│ - m_createSelectUseItemWindow       │
├─────────────────────────────────────┤
│ + OnInitialize()                    │
│ + OnUpdate()                        │
│ - CreateSelectUseCraftItem          │
│   Window()                          │
└─────────────────────────────────────┘
```