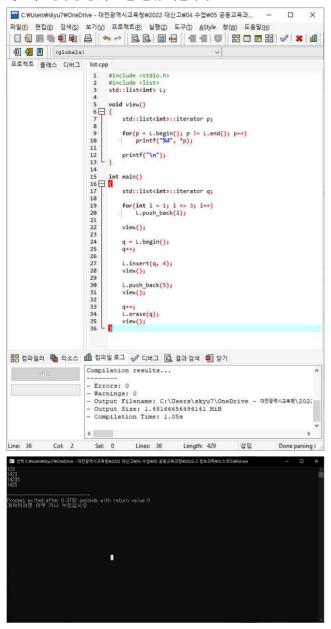
1. 프로그래밍의 기초

02 변수의 자료형

해보기2 정수형 값의 표현 범위 확인하기



해보기3 정수형 변수에 정수 저장하기 실행

☑ C#Users#kyjst#OneDrive#바탕 화면#2학년#정보과학 공동교육과정#해보기6.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11 파일(F) 편집(E) 검색(S) 보기(V) 프로젝트(P) 실행(Z) 도구(T) AStyle 장(W) 도움말(H 例 🚺 📗 (globals) 프로젝트 클래스 디버그 해보기3.cpp 해보기5.cpp 해보기6.cpp 1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 Char a;
5 a='A'; printf("%d\n", sizeof(a));
printf("%c %d", a, a);
printf("%c %d", a, a);

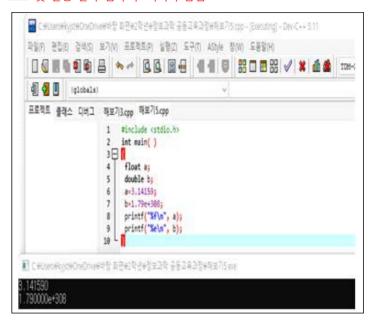
결과 캡처

이미지

삽입

해보기5 실수형 변수에 실수 저장하기

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입



해보기6 문자형 변수의 기억 장소 크기와 저장값 확인하기 코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입

☑ C:\Users\kyjst\ConeDrive\\tist라당 화면\Z학년\K정보과학 공동교육과정\Ki하보기6.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11 파일(F) 편집(E) 검색(S) 보기(V) 프로젝트(P) 실행(Z) 도구(T) AStyle 창(W) 도움말(H) (globals) 프로젝트 클래스 디버그 해보기3.cpp 해보기5.cpp 해보기6.cpp 1 #include <stdio.h> int main() 3 🗆 🛙 char a: 5 a='A'; printf("%d\n", sizeof(a)); printf("%c %d", a, a); 8 ■ C#Users#kvist#OneDrive#바탕 화면#2학년#정보과학 공동교육과정#해보기6.exe

03 상수

해보기1 정수 상수 값 확인하기

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입

04 기호 상수

탐구활동 01 1달러가 1130원이라고 할 때, 1130을 기호 상수로 정의하여 5달러를 원화로 출력하는 프로그램을 작성해보자.

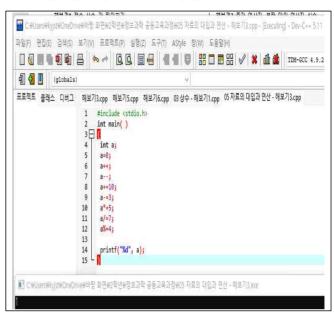
코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입



05 자료의 대입과 연산

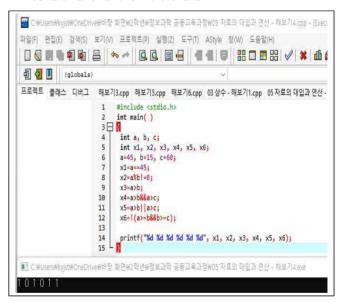
해보기3 증감 연산자, 복합 대입 연산자 실습

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입



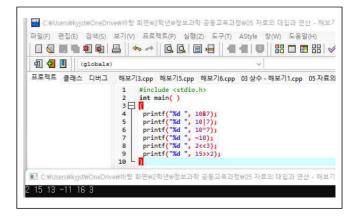
해보기4 관계 연산자, 논리 연산자 실습

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입



해보기5 비트 연산자 실습

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입



06 표준 입출력

해보기1 print() 함수 실습

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입

```
대 (globals)

프로젝트 클래스 디버그

(globals)

프로젝트 클래스 디버그

(globals)

프로젝트 클래스 디버그

(globals)

(globals)

프로젝트 클래스 디버그

(globals)

(globals)

프로젝트 클래스 디버그

(globals)

(globals)

(globals)

(globals)

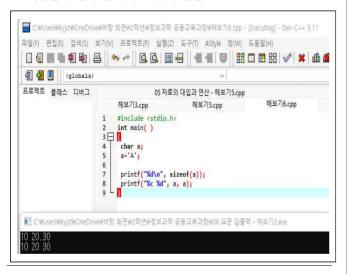
프로젝트 클래스 디버그

(globals)

(globals)
```

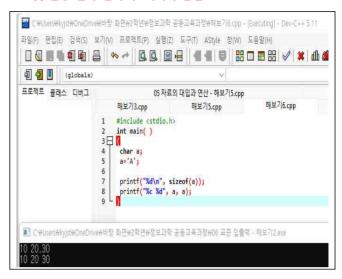
해보기2 scanf() 함수로 정수 읽기

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입



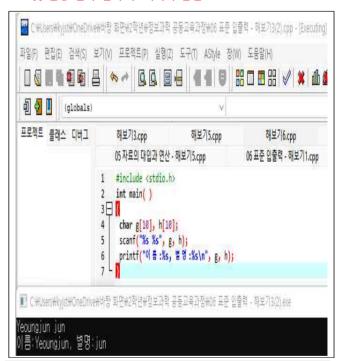
해보기3 scanf() 함수로 문자 읽기1

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입



해보기3 scanf() 함수로 문자 읽기2

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입



탐구활동 01 10진 정수를 키보드로부터 입력받아 8진수와 16 진수로 변환하여 모니터에 출력하는 프로그램을 작성해보자.

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입

```
🔐 C:#Users#kvjst#OneDrive#바탕 화면#2화년#정보과학 공동교육과정#06 표준 입출력 - 탐구할등 01.cpp - [Execut
파일(F) 편집(E) 검색(S) 보기(V) 프로젝트(P) 실행(Z) 도구(T) AStyle 창(W) 도움말(H)
[ (globals)
프로젝트 클래스 디버그 [*] 04 기호상수 - 탐구활동 01.cpp 06 표준 입출력 - 탐구활동 01.cpp
                 1 #include(stdio.h>
                     int main()
                 4 □ {
                       int k;
                 6
                       scanf("%d", &k);
                 8
                       printf("8진 수 : %o, 16진 수 : %x", k, k);
                10
■ 선택 C:\\Users\\kvist\\OneDrive\\thsi 화면\\2학년\\정보과학 공동교육과정\\O6 표준 입출력 - 탐구할동 01.exe
8진수: 14, 16진수 : c
```

 탐구활동 02 키보드를 사용하여 두 정수를 입력하면 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈, 나머지, 몫이 자동으로 계산되는 프로그램을 제작해보자.

 <실행 결과 예시>

 두 정수를 입력하세요 : 30 8 30 + 8 = 38 30 - 8 = 22 30 * 8 = 240 30 / 8 = 3.75 30 / 8 = 3(몫) 30 % 8 = 6

코드 및 실행 결과 캡처 후 이미지 삽입