# Instalar Arduino

Descargar el IDE de Arduino del siguiente enlace

* <https://www.arduino.cc/en/software>

Seleccionar Windows Win 10 and newer, 64 bits

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En la siguiente página clic en JUST DOWNLOAD

Texto, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Abrir el instalador descargado, ya sea desde el navegador o desde la carpeta donde se ubica la descarga.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Una vez iniciado aparecerá la siguiente ventana. Da clic en Acepto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Preferiblemente instalar para cualquiera que utilice este ordenador y clic en Siguiente >. Mas que nada por la ubicación de la instalación. En ocasiones cuando se selecciona Solo para mi, utiliza la carpeta de AppData y cuando es para todos los usuarios se instala en Program Files.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Selecciona la carpeta de Destino y clic en Instalar.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Espera a que termine de instalar.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Instala todos los controladores que te aparezcan.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Deja marcada la casilla de Ejecutar Arduino IDE y clic en Terminar.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Probablemente salgan alertas como la siguiente. Preferentemente marca todas las opciones y da clic en Permitir acceso.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Listo, debería estar instalado el IDE de Arduino y se abrirá inmediatamente como se muestra a continuación.

Texto

Descripción generada automáticamente

# Instalar Boards para ESP8266 y ESP32

Una vez instalado y abierto el IDE de Arduino, da clic en File → Preferences…

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Se abrirá la siguiente ventana, en donde darás clic en el ícono de Additional boards manager URLs:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En la nueva ventana copia y pega los siguientes enlaces:

<https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_index.json>

<https://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json>

Da clic en OK.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Asegúrate de que se hayan copiado los enlaces y cierra la ventana de Preferences dando clic en OK.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ahora abre Boards Manager, haciendo clic en el icono marcado.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Buscar ESP32 y clic en INSTALL

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Empezará a instalar y se verá algo así:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Cuando termine dirá Platform esp32:esp32@2.0.7 installed

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora hay que revisar que en Tools → Board aparezca esp32

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Repetir los mismos pasos, pero para la ESP8266.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# Primer programa ESP32

Abrir el archivo 01\_Blink.ino, se mostrará la siguiente ventana.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Conectar la ESP32 y configurar en Tools el puerto de comunicación correspondiente y seleccionar en Board la ESP32, en mi caso es el COM4 y ESP32 Dev Module.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

O también se puede configurar desde el siguiente menú.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Se abrirá una nueva ventana donde podremos seleccionar nuestra tarjeta y el puerto de comunicación. Damos clic en OK.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Cargamos el programa dando clic en el siguiente icono.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Empezará a compilar

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Cuando aparezca el mensaje de Connecting… puede ser necesario presionar el botón de BOOT en la tarjeta ESP32. Solo hay que dejarlo presionado hasta que pase al siguiente mensaje.

Texto

Descripción generada automáticamente

Se mostrarán mensajes de escritura del programa hasta que aparezca el mensaje Hard resetting via RTS pin…

Texto

Descripción generada automáticamente

Después de esto puede ser necesario presionar el otro botón que incluye la ESP32.

Y listo debería estar parpadeando el led Azul en la ESP32.