## 9-重积分

## 二维

直角坐标

极坐标

坐标变换

$$J = egin{bmatrix} u_x & u_y \ v_x & v_y \end{bmatrix}$$

## 三维

直角坐标/柱坐标/球坐标

坐标变换

$$J = egin{bmatrix} x_u & x_v & x_w \ y_u & y_v & y_w \ z_u & z_v & z_w \end{bmatrix}$$