**[7] Refactoring이라는 것은 무엇이며, 어떤 목적으로 수행하는지 설명합니다.**

Refactoring은 결과의 변경 없이 기능은 유지하지만 읽기 좋고 지속적으로 관리하기가 쉽게 코드가 안 예쁜 걸 예쁜 코드로 만드는 것이다. 먼지를 터는 행위라고도 볼 수 있다.

총 6가지 목적에 따라 소프트웨어를 개선한다.

1. 읽기 편하게 하는 것

2. 복잡도를 낮추는 것

3. 소스코드 관리가 용이하게 할 것

4. 확장 가능성을 크게 하는 것

5. 성능을 올리는 것

6. 실행시간을 줄일 수 있는 것