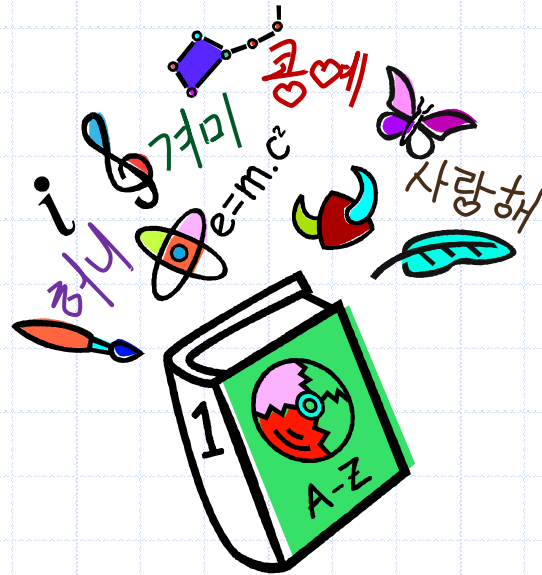


사전

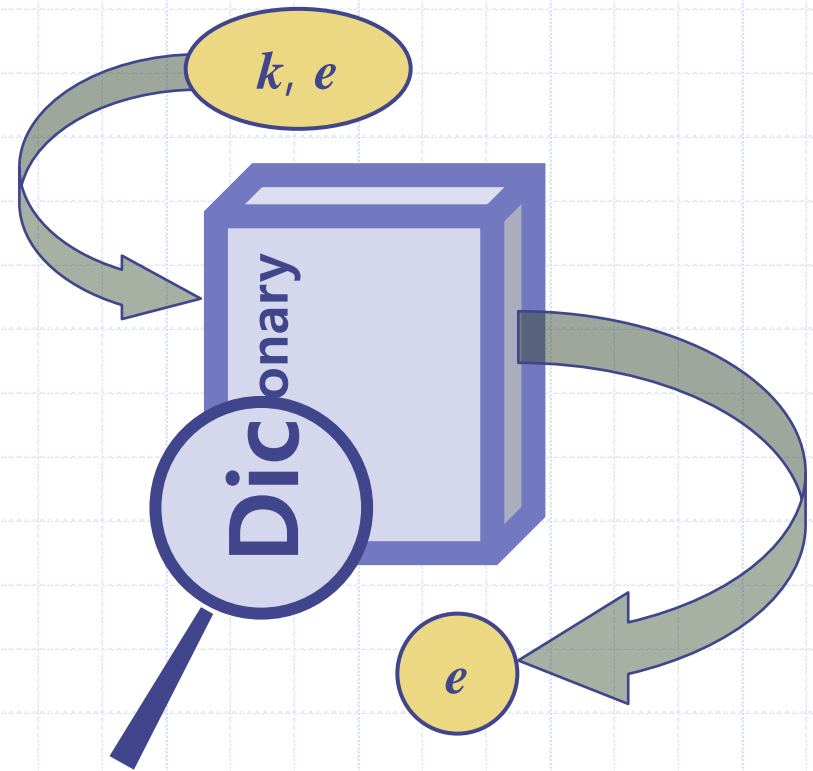


Outline

- ◆ 10.1 사전 ADT
- ◆ 10.2 사전 ADT 메소드
- ◆ 10.3 사전 ADT 구현
- ◆ 10.4 응용문제

사전 ADT

- ◆ 사전 ADT는 탐색 가능한 형태의 (키, 원소) 쌍 항목들의 모음을 모델링
- ◆ 사전에 관한 주요 작업
 - 탐색(searching)
 - 삽입(inserting)
 - 삭제(deleting)
- ◆ 두 종류의 사전
 - 무순사전 ADT
 - 순서사전 ADT



사전 ADT 메소드

◆ 일반 메소드

- integer **size**() : 사전의 항목 수를 반환
- boolean **isEmpty**() : 사전이 비어 있는지 여부를 반환

◆ 접근 메소드

- element **findElement**(k) : 사전에 키 k 를 가진 항목이 존재하면 해당 원소를 반환, 그렇지 않으면 특별 원소 *NoSuchKey*를 반환

◆ 갱신 메소드

- **insertItem**(k, e) : 사전에 (k, e) 항목을 삽입
- element **removeElement**(k) : 사전에 키 k 를 가진 항목이 존재하면 해당 항목을 삭제하고 원소를 반환, 그렇지 않으면 특별 원소 *NoSuchKey*를 반환

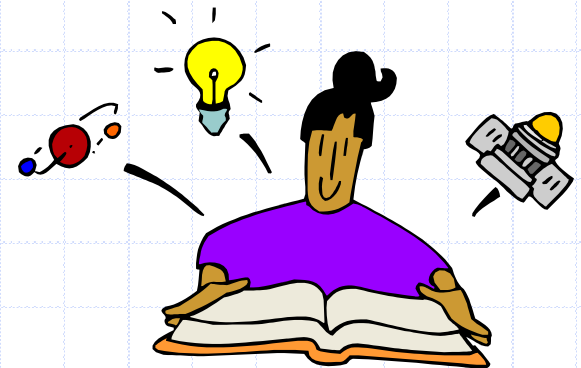
사전 응용

◆ 직접 응용

- 연락처 목록
- 신용카드 사용승인
- 인터넷주소 매핑
 - ◆ 호스트명(예: www.sejong.ac.kr)을 인터넷 주소(예: 128.148.34.101)로 매핑

◆ 간접 응용

- 알고리즘 수행을 위한 보조 데이터구조
- 다른 데이터구조를 구성하는 요소



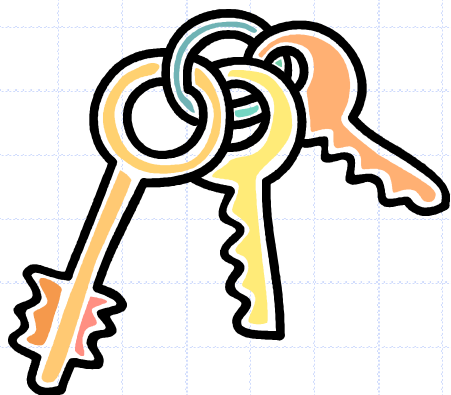
탐색



- ◆ 비공식적으로, 탐색(search)은 데이터 집단으로부터 특정한 정보를 추출함을 말한다
- ◆ 공식적으로, 탐색은 사전으로 구현된 데이터 집단으로부터 지정된 키(key)와 연관된 데이터 원소를 반환함을 말한다

- ◆ 상이한 전제

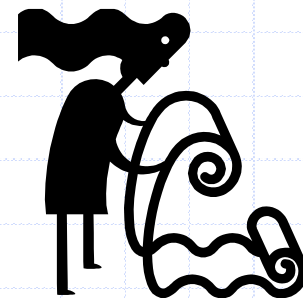
- 유일 키: 한 개의 키에 대해 하나의 데이터 항목만 존재
 - ◆ 예: 학번, 은행계좌, login ID
- 중복 키: 한 개의 키에 대해 여러 개의 데이터 항목 존재
 - ◆ 예: 이름, 나이, 계좌개설일자



사전 구현에 따른 탐색기법



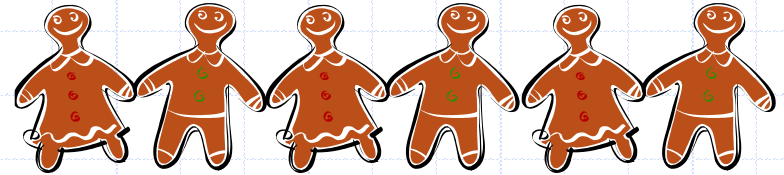
구현 형태	구현 종류	예	주요 탐색 기법
리스트	무순사전 ADT	기록파일	선형탐색
	순서사전 ADT	일람표	이진탐색
트리	탐색트리	이진탐색트리, AVL 트리, 스플레이 트리	트리탐색
해시테이블			해싱



무순사전 ADT: 기록파일

- ◆ 기록파일(log file): 무순리스트를 사용하여 구현된 사전
 - 사전 항목들을 임의의 순서로 리스트에 저장(이중연결리스트 또는 원형배열을 이용)
- ◆ 성능
 - **insertItem**: 새로운 항목을 기존 리스트의 맨 앞 또는 맨 뒤에 삽입하면 되므로 $O(1)$ 시간 소요
 - **findElement** 및 **removeElement**: 최악의 경우(즉, 항목이 존재하지 않을 경우), 주어진 키를 갖는 항목을 찾기 위해 리스트 전체를 순회해야 하므로 $O(n)$ 시간 소요
- ◆ 기록파일의 사용이 효과적인 경우
 - 소규모의 사전, 또는
 - 삽입은 빈번하지만 탐색이나 삭제는 드문 사전(예: 서버의 로그인 기록)

선형탐색



◆ **findElement** 작업은
사전에 대해 지정된 키
 k 에 관한
선형탐색(linear
search)을 수행하여 k 를
가진 원소를 반환

```
Alg findElement( $k$ )           { generic }  
  input list  $L$ , key  $k$   
  output element with key  $k$   
  
  1.  $L.initialize(i)$   
  2. while ( $L.isValid(i)$ )  
      if ( $L.key(i) = k$ )  
          return  $L.element(i)$   
      else  
           $L.advance(i)$   
  3. return NoSuchKey
```

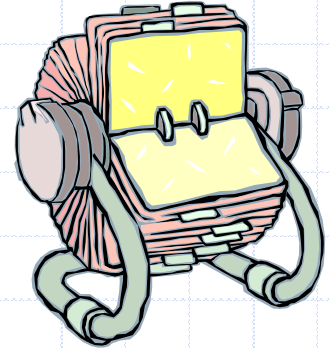
선형탐색 분석

◆ 시간

- 입력크기(즉, 데이터항목의 수)를 n 이라 하면 최악의 경우는 찾고자 하는 키가 맨 뒤에 있거나 아예 없는 경우다
- 따라서 $O(n)$ 시간에 수행

◆ 공간

- 입력 데이터구조에 대해 읽기 작업만 수행하므로 $O(1)$ 공간으로 수행



순서사전 ADT: 일람표

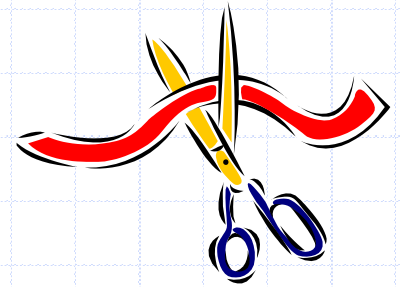
- ◆ 일람표(lookup table): 순서리스트를 사용하여 구현된 사전
 - 사전 항목들을 배열에 기초한 리스트에 키로 정렬된 순서로 저장
- ◆ 성능
 - **findElement**: 이진탐색을 사용하면 $O(\log n)$ 시간 소요
 - **insertItem**: 새로운 항목을 삽입하기 위한 공간 확보를 위해 최악의 경우 n 개의 기존 항목들을 이동해야 하므로 $O(n)$ 시간 소요
 - **removeElement**: 항목이 삭제된 공간을 기존 항목들로 메꾸기 위해 최악의 경우 n 개의 기존 항목들을 이동해야 하므로 $O(n)$ 시간 소요
- ◆ 일람표 사용이 효과적인 경우
 - 소규모 사전, 또는
 - 탐색은 빈번하지만 삽입이나 삭제는 드문 사전(예: 신용카드 사용승인, 전화번호부)

선형탐색

◆ 실패가 예정된
선형탐색의 경우,
평균적으로 입력크기의
절반 정도만 탐색하고
정지(elseif 절 참조)

◆ $O(n)$ 시간 소요

```
Alg findElement(k)           { generic }  
  input list L, key k  
  output element with key k  
  
  1. L.initialize(i)  
  2. while (L.isValid(i))  
    if (L.key(i) = k)  
      return L.element(i)  
    elseif (L.key(i) > k)  
      return NoSuchKey  
    else  
      L.advance(i)  
  3. return NoSuchKey
```



이진탐색

- ◆ 이진탐색(binary search):
키로 정렬된 배열에
기초한 리스트로 구현된
사전에 대해 **findElement**
작업을 수행
- ◆ 재귀할 때마다 후보
항목들의 수가 반감
- ◆ 입력크기의 로그 수에
해당하는 수의 재귀를
수행한 후 정지
- ◆ 참고: 스무고개

Alg *findElement(k)* {driver}
input sorted array $A[0..n-1]$, key k
output element with key k

1. **return** $rFE(k, 0, n - 1)$

Alg *rFE(k, l, r)* {recursive}

1. **if** ($l > r$)

return *NoSuchKey*

2. $mid \leftarrow (l + r)/2$

3. **if** ($k = key(A[mid])$)

return $element(A[mid])$

elseif ($k < key(A[mid])$)

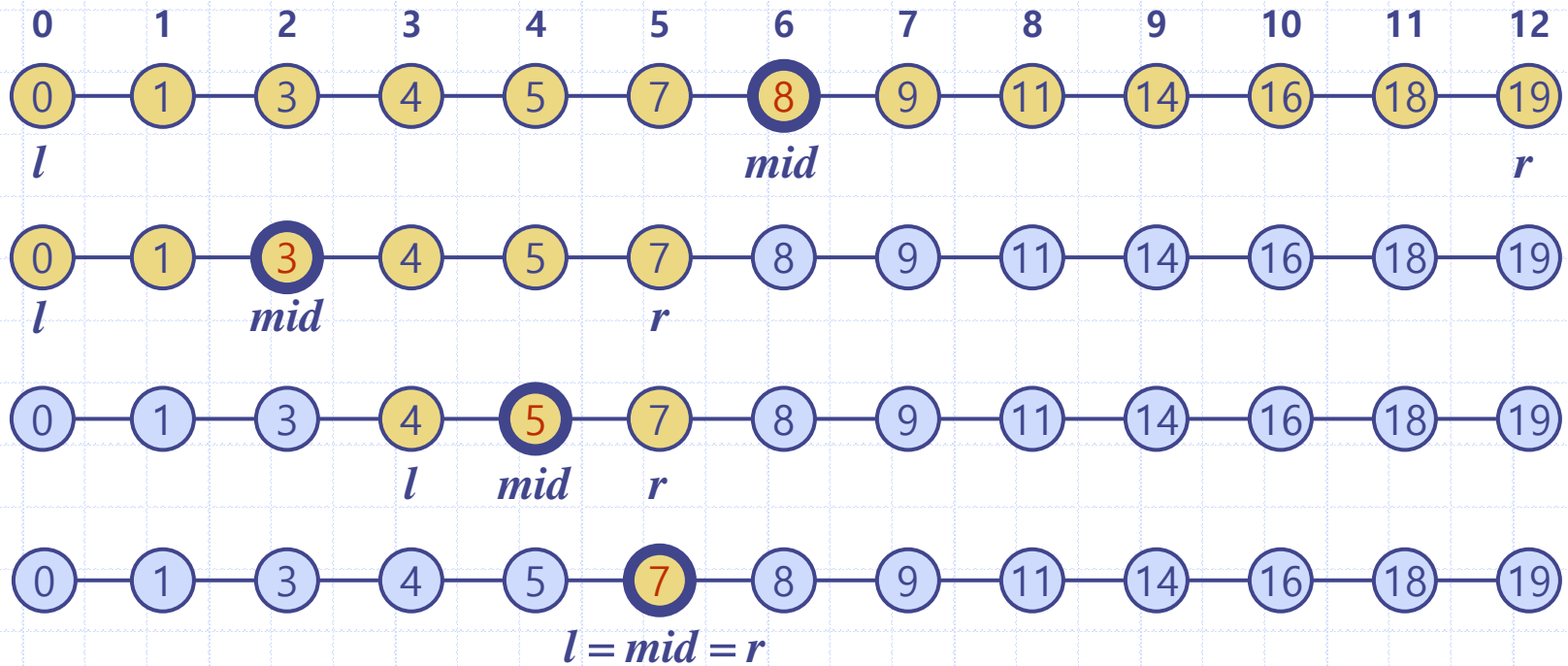
return $rFE(k, l, mid - 1)$

else { $k > key(A[mid])$ }

return $rFE(k, mid + 1, r)$

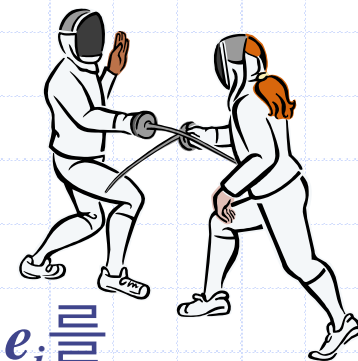
이진탐색 수행 예

◆ findElement(7)



이진탐색 분석

- ◆ 입력 순서리스트가 **배열**로 구현된 경우
 - 총 비교회수는 최악의 경우 $O(\log n)$
 - 따라서, $O(\log n)$ 시간에 수행
- ◆ 입력 순서리스트가 **연결리스트**로 구현된 경우
 - 가운데 위치로 접근하는 데만 $O(n)$ 시간 소요되므로 전체적으로 $O(n)$ 시간에 수행
- ◆ **이진탐색의 힘을 보여주는 예: 스무고개**
 - 2^{20} (약 100만)개의 후보 범위에서 출발하더라도 20회의 이등분이 가능한 질문을 통해 1개 후보(즉, 답)로 압축 가능
- ◆ **분할통치 vs. 이진탐색**
 - 분할통치: 이등분된 두 개의 범위 **양쪽**을 모두 고려
 - 이진탐색: 이등분된 두 개의 범위 중 **한쪽**만 고려

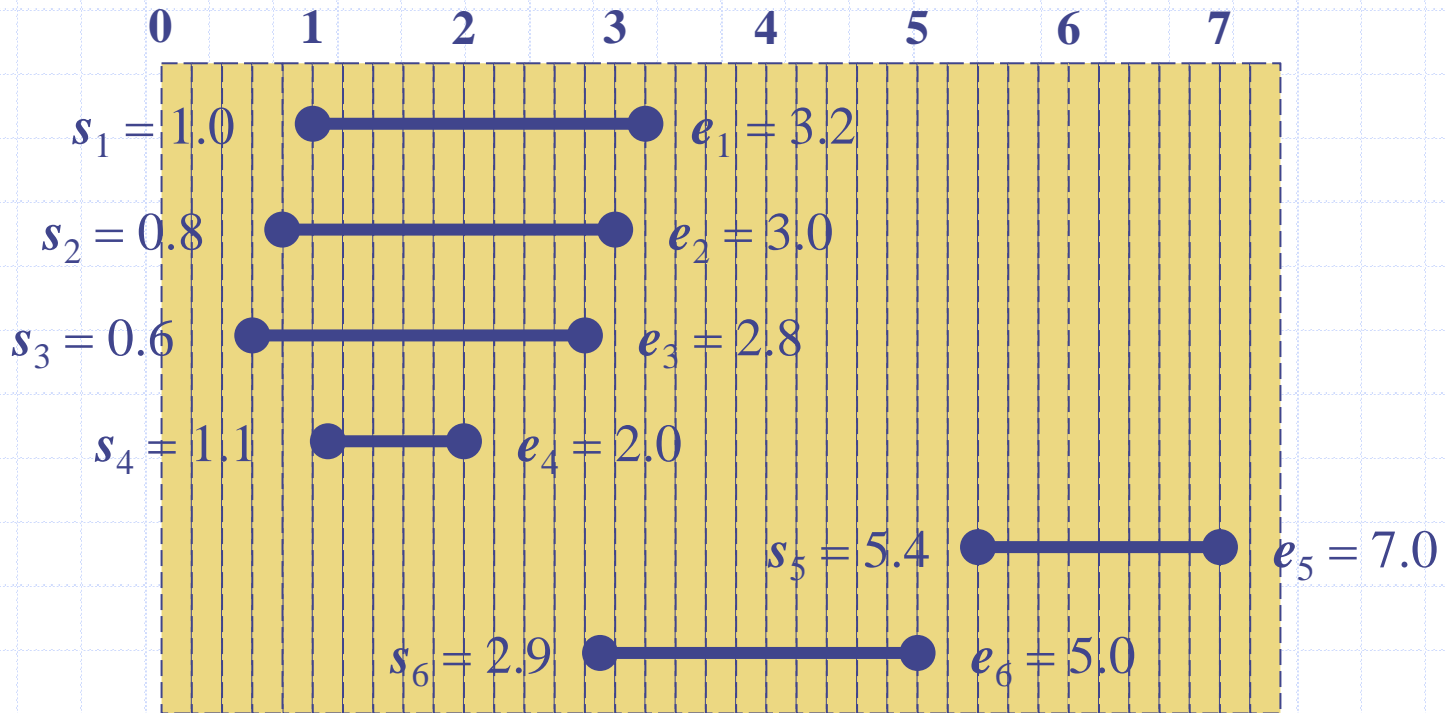


응용문제: 교차 선분

- ◆ n 개의 선분이 있다 – 각 선분 i 는 양끝점 s_i 와 e_i 를 나타내는 실수 쌍 (s_i, e_i) 으로 표현되며 s_i 와 e_i 는 모두 유일
- ◆ 문제
 - 교차하는 선분들이 있는지 찾아보고 몇 번이나 교차하는지 구하라
 - 교차하는 선분들의 쌍 (i, j) 의 집합을 구하라
- ◆ 힌트: $O(n \log n)$ -시간 정렬 함수 **sort** 사용 가능
- ◆ 참고: 선분에 대한 관점에 따라 다양한 문제에 적용 가능
 - 각 항공편의 운항시간
 - 각 사용자의 서버 접속시간

응용문제: 교차 선분 (conti.)

◆ 예: 그림 예에 보인 6개의 선분에는 아래 8개의 교차 쌍이 있다
(1, 2) (1, 3) (1, 4) (2, 3) (2, 4) (3, 4) (1, 6) (2, 6)

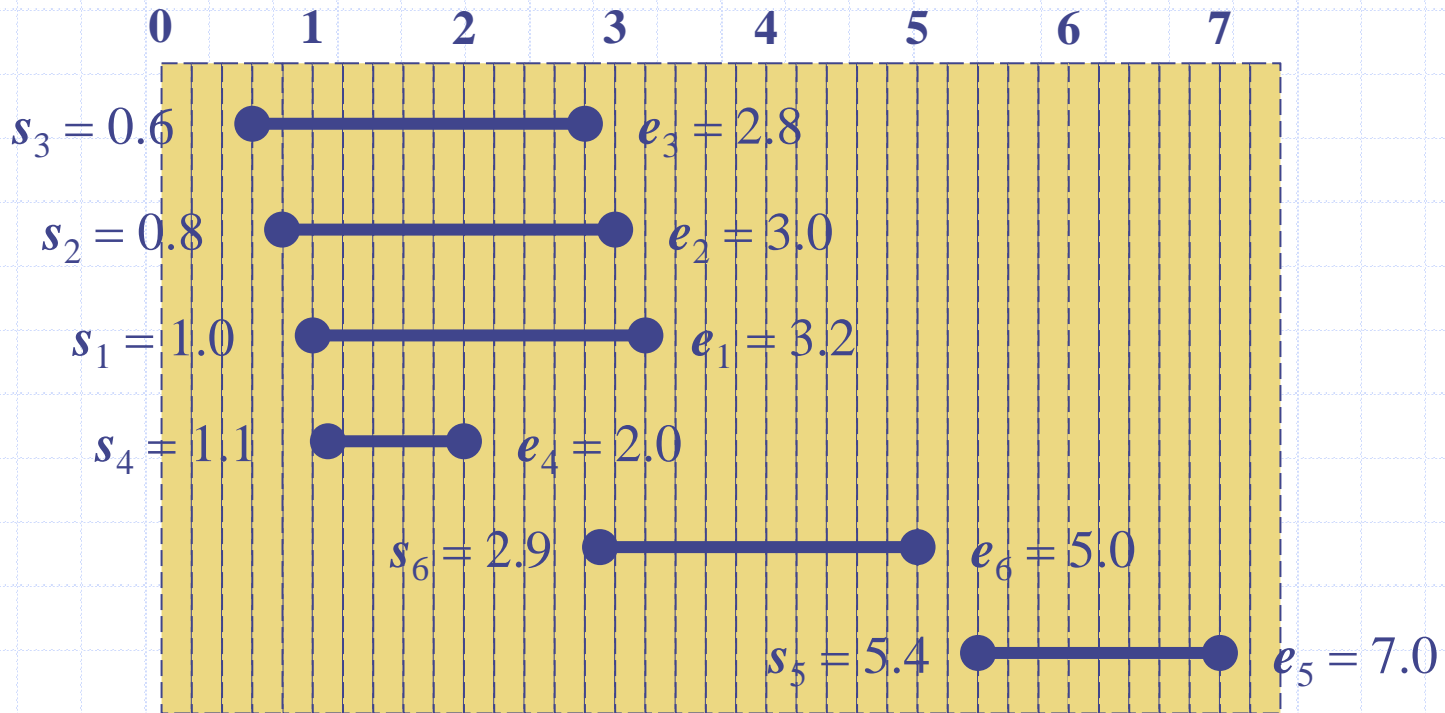


해결

- ◆ 각 선분에 대해 두 개의 **이벤트**를 설정
 - 시작(Start)
 - 끝(End)
- ◆ 각 이벤트 구성 항목: ((좌표, 이벤트코드), 선분 ID)
 - 좌표: Start 이벤트의 경우 시작점, End의 경우 끝점
 - 이벤트코드: S(start) 또는 E(end)
 - 선분 ID
- ◆ 좌표에 의해 정렬된 **순서사전**을 생성
- ◆ 사전의 이벤트들을 차례로 처리
 - 선분의 시작 이벤트에서는,
 $\text{교차 선분} \leftarrow \text{교차 선분} \cup \{(\text{열린 선분}, \text{현재 선분})\}$
 $\text{열린 선분} \leftarrow \text{열린 선분} \cup \{\text{현재 선분}\}$
 - 선분의 끝 이벤트에서는,
 $\text{열린 선분} \leftarrow \text{열린 선분} - \{\text{현재 선분}\}$

해결 (conti.)

- ◆ n 개의 선분을 $2n$ 개의 이벤트로 재구성하고 좌표를 기준으로 정렬 - 즉,
 $((0.6\ S), 3), ((0.8\ S), 2), ((1.0\ S), 1), ((1.1\ S), 4), ((2.0\ E), 4), ((2.8\ E), 3), \dots)$



해결 (conti.)

Alg *findIntersectingSegments*(n)

input n line segments with start and end coordinates each

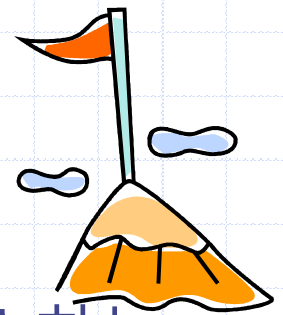
output intersecting segments

1. $D \leftarrow$ build a dictionary of $2n$ events of $((\text{coordinate}, \text{eventcode}), \text{ID})$
pairs sorted by *coordinate*, where an *eventcode* is either $S(\text{tart})$ or $E(\text{nd})$,
and the *coordinate* is a real number $\{O(n \log n)\}$
2. $\text{interSegments}, \text{openSegments} \leftarrow \emptyset$
3. **for each** $e \in D$ $\{O(n)\}$
 - if** ($e.\text{eventcode} = S$)
 for each $s \in \text{openSegments}$ $\{O(n^2)\}$
 $\text{interSegments} \leftarrow \text{interSegments} \cup \{(s, e.\text{ID})\}$
 $\text{openSegments} \leftarrow \text{openSegments} \cup \{e.\text{ID}\}$
 - else** $\{e.\text{eventcode} = E\}$
 $\text{openSegments} \leftarrow \text{openSegments} - \{e.\text{ID}\}$
4. **return** interSegments $\{\text{Total } O(n^2)\}$

해결 (conti.)

$e(\text{vent})$	coordinate	openSeg-ments	$\text{openSeg-ments} \uparrow$	$\text{interSeg-ments} \uparrow$	interSegments
s_3	0.6	$\{s_3\}$	1		$\{\}$
s_2	0.8	$\{s_3, s_2\}$	2	+1	$\cup \{(3, 2)\}$
s_1	1.0	$\{s_3, s_2, s_1\}$	3	+2	$\cup \{(3, 1) (2, 1)\}$
s_4	1.1	$\{s_3, s_2, s_1, s_4\}$	4	+3	$\cup \{(3, 4) (2, 4) (1, 4)\}$
e_4	2.0	$\{s_3, s_2, s_1\}$	3		
e_3	2.8	$\{s_2, s_1\}$	2		
s_6	2.9	$\{s_2, s_1, s_6\}$	3	+2	$\cup \{(2, 6) (1, 6)\}$
e_2	3.0	$\{s_1, s_6\}$	2		
e_1	3.2	$\{s_6\}$	1		
e_6	5.0	$\{\}$	0		
s_5	5.4	$\{s_5\}$	1		
e_5	7.0	$\{\}$	0		

응용문제: 단일모드 배열의 최대 원소



- ◆ 어떤 배열 $A[0..n-1]$ 의 원소가 증가하다가 감소하는 원소들로 구성되어 있으면, 배열 A 를 **단일모드**(unimodal)라고 한다
- ◆ 구체적으로, 다음을 만족하는 배열 A 의 첨자 m 이 존재하는 경우를 말한다
 - 모든 $0 \leq i < m$ 에 대해, $A[i] < A[i+1]$
 - 모든 $m \leq i < n$ 에 대해, $A[i] > A[i+1]$
- ◆ $A[m]$ 은 최대 원소가 되며, 자신보다 작은 원소들(즉, $A[m-1]$ 과 $A[m+1]$)로 둘러싸인 단 하나의 **지역 최대**(local maximum) 원소가 된다
- ◆ 주어진 단일모드 배열 $A[0..n-1]$ 의 최대 원소를 $O(\log n)$ 시간에 찾는 알고리즘을 **의사코드로** 작성하라

응용문제: 단일모드 배열의 최대 원소 (conti.)

- ◆ 예: 아래 배열 A 는 단일모드 배열이다
- ◆ 배열 A 의 최대원소는 $A[5] = 41$

A								
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-21	8	12	13	35	41	23	20	17

해결

- ◆ 단일모드 배열의 정의에 의해, $0 \leq i < n$ 에 대해 $A[i] < A[i+1]$ 이거나 $A[i] > A[i+1]$ 이다
 - 이 두 가지 경우를 구분하는데만 집중하면 된다
- ◆ 만약 $A[i] < A[i+1]$ 이면 $A[0..n-1]$ 의 최대 원소는 $A[i+1..n-1]$ 에 존재
- ◆ 반대로, 만약 $A[i] > A[i+1]$ 이면 $A[0..n-1]$ 의 최대 원소는 $A[0..i]$ 에 존재

Alg *findMaxOfUnimodalArray*(A, n)

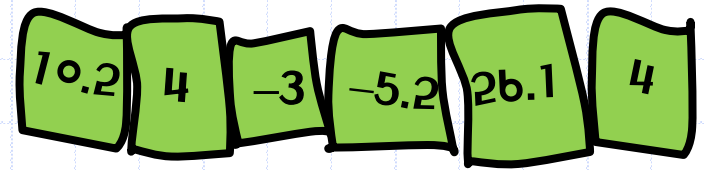
input unimodal array A of size n

output the maximum element of A

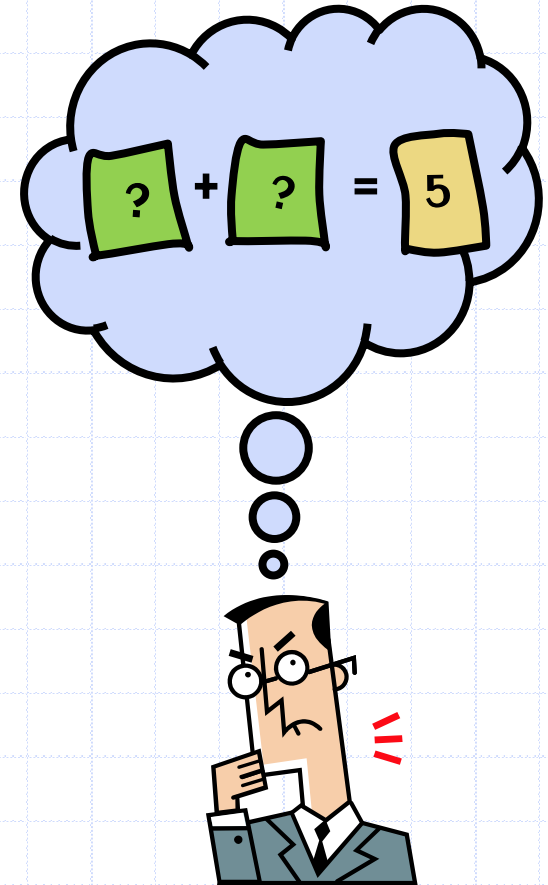
1. $a \leftarrow 0$
2. $b \leftarrow n - 1$
3. **while** ($a < b$)
 - $mid \leftarrow \lfloor (l + r)/2 \rfloor$
 - if** ($A[mid] < A[mid + 1]$)
 - $a \leftarrow mid + 1$
 - if** ($A[mid] > A[mid + 1]$)
 - $b \leftarrow mid$
4. **return** $A[a]$

- ◆ 이진탐색과 유사한 절차로 수행하므로, 실행시간: $O(\log n)$

응용문제: 배열의 두 수 덧셈



- ◆ 정수가 아닐 수도 있는 수들의 **무순배열** $A[0..n-1]$ 가 있다 - A 의 원소는 중복이 있을 수 있다
- ◆ 역시 정수가 아닐 수도 있는 주어진 수 s 에 대해, $A[i_1] + A[i_2] = s$ 를 만족하는 (i_1, i_2) 쌍을 찾는 알고리즘을 작성하라 - 그런 쌍이 여러 개 있더라도 하나만 찾으면 된다
- ◆ **힌트**
 - $O(n^2)$ 보다 빨라야 한다
 - $O(n \log n)$ -시간 정렬 함수 **sort** 사용 가능



응용문제: 배열의 두 수 덧셈 (conti.)

예

	A							
	0	1	2	3	4	5	6	7
$s = 13$	2	21	8	3	5	1	13	1
	0	1	2	3	4	5	6	7
$s = 2$	2	21	8	3	5	1	13	1
	0	1	2	3	4	5	6	7
$s = 12$	2	21	8	3	5	1	13	1

→ (2, 4)

→ (5, 7)

→ *NotFound*

해결

Alg *buildDictionaryForPairs*(*A*)

input array $A[0..n - 1]$ of numbers

output an ordered dictionary D with $(A[i], i)$ pairs for i in $0..n - 1$,
i.e., maps numbers in A to the indices of the numbers

1. $D \leftarrow \text{empty dictionary}$
2. **for** $i \leftarrow 0$ **to** $n - 1$ $\{O(n)\}$
 $D.\text{insertItem}(A[i], i)$ $\{O(1)\}$
3. **return** $\text{sort}(D)$ $\{O(n \log n)\}$
 $\{\text{Total } O(n \log n)\}$

- ◆ 우선, *buildDictionaryForPairs* 알고리즘을 수행하여, 배열로부터 **순서사전** D 를 생성
- ◆ 생성된 D 의 각 항목은 (A 배열원소, A 배열첨자)로 이루어진 **키-원소** 쌍
- ◆ 다음, *findIndexPair* 알고리즘을 수행하여 배열의 각 원소를 순회하면서 각 원소의 대응수(즉, 더해서 s 가 되는 수)를 D 에서 **이진탐색**에 의해 찾는다

해결 (conti.)

Alg *findIndexPair*(A, s)

input array $A[0..n-1]$ of numbers, number s

output an index pair (i_0, i_1) , s.t. $A[i_0] + A[i_1] = s$

1. $D \leftarrow \text{buildDictionaryForPairs}(A)$ $\{O(n \log n)\}$
2. **for** $i \leftarrow 0$ **to** $n - 1$ $\{O(n)\}$
 - $s' \leftarrow s - A[i]$
 - $j \leftarrow D.\text{findElement}(s')$ $\{O(n \log n)\}$
 - if** $(j \neq \text{NoSuchKey})$
 - return** i, j
3. **return** *NotFound* $\{\text{Total } O(n \log n)\}$

답 (conti.)

◆ 수행 예

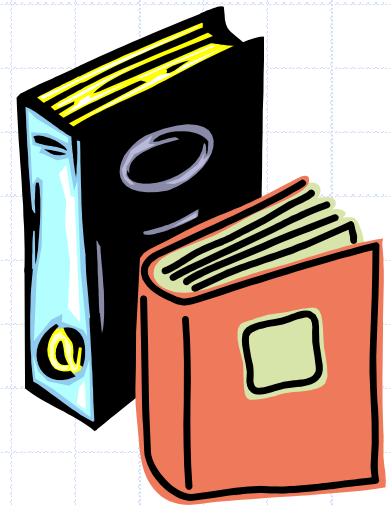
	0	1	2	3	4	5	6	7
A	2	21	8	3	5	1	13	1
D	(1, 5), (1, 7), (2, 0), (3, 3), (5, 4), (8, 2), (13, 6), (21, 1)							

$s = 13$ 인 경우, $i = 2$ 에 대해

	0	1	2	3	4	5	6	7
A	2	21	8	3	5	1	13	1
D	(1, 5), (1, 7), (2, 0), (3, 3), (5, 4), (8, 2), (13, 6), (21, 1)							

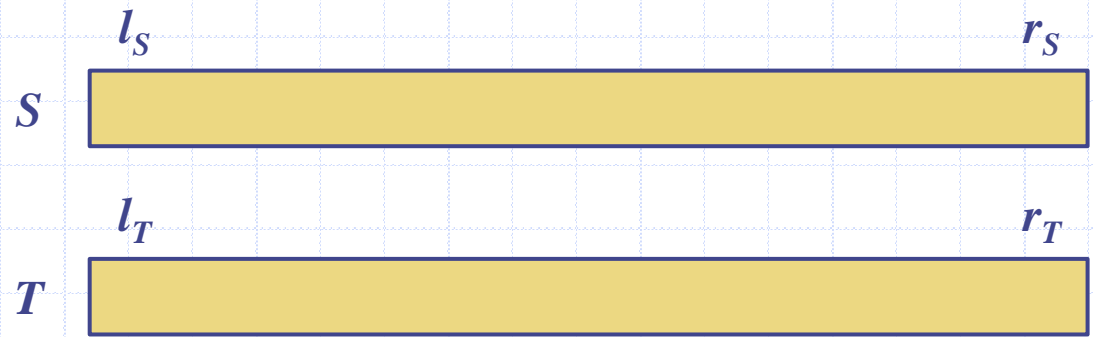
응용문제: 두 개의 사전에서 k -번째 작은 키

- ◆ 두 개의 순서사전 S 와 T 가 있다
- ◆ S 와 T 모두 n 개의 항목으로 구성되었으며 배열에 기초한 순서리스트로 구현되어 있다
- ◆ S 와 T 전체에서 k 번째 작은 키를 찾는 $O(\log n)$ -시간 알고리즘을 의사코드로 작성하라
- ◆ 전제: 중복 키는 없음

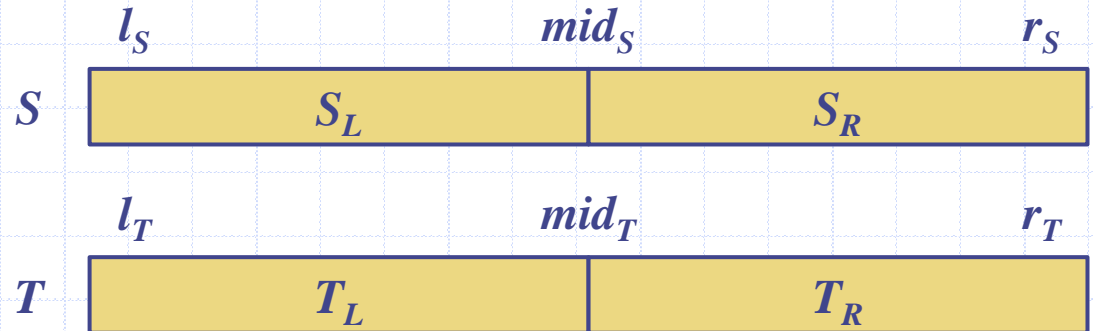


해결

- ◆ 이진 탐색으로 해결
- ◆ 초기에는 S 와 T 의 전체 구역에 목표 키가 존재할 가능성이 있으므로 전체 구간을 고려범위에 포함
- ◆ S 와 T 를 각각 이등분하여 그림과 같이 전체를 4개의 구역, S_L , S_R , T_L , T_R 로 나누어 고려
- ◆ k 와 S_L 과 T_L 두 구간을 합한 크기를 비교
- ◆ 비교 결과 $=$, $<$, $>$ 의 각 경우마다 mid_S 와 mid_T 의 키를 비교하여 4개의 구역 가운데 고려 대상에서 제외할 구간을 찾아 걸러낸다



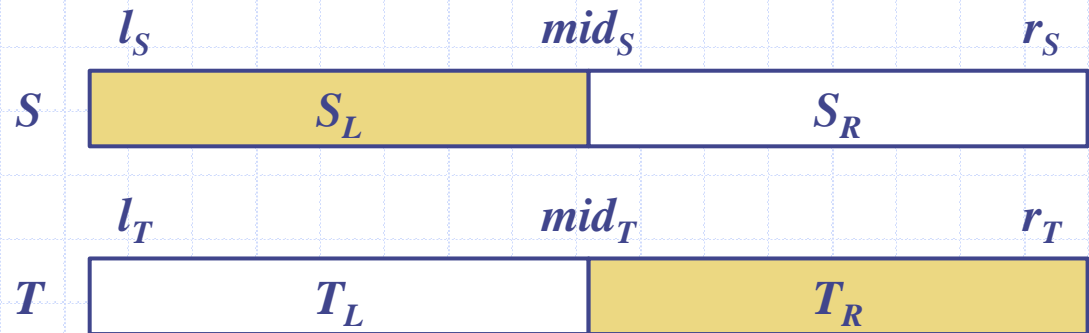
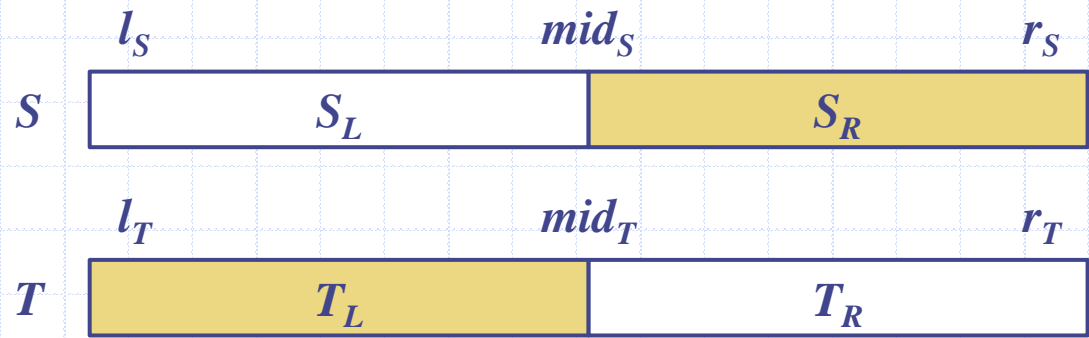
(a) 초기



$$(b) \quad mid_S \leftarrow (l_S + r_S)/2, \quad mid_T \leftarrow (l_T + r_T)/2$$

해결 (conti.)

- ◆ 첫번째 경우로, k 가 S_L 과 T_L 을 더한 크기와 같은 $k = |S_L| + |T_L|$ 인 경우, 양쪽의 중앙 키를 비교
- ◆ 만약 $key(S[mid_S]) < key(T[mid_T])$ 이면, 목표 키는 S_R, T_L 을 합한 구역에서 $k - |S_L|$ 번째 큰 키
- ◆ 그렇지 않으면, 목표 키는 S_L, T_R 을 합한 구역에서 $k - |T_L|$ 번째 큰 키

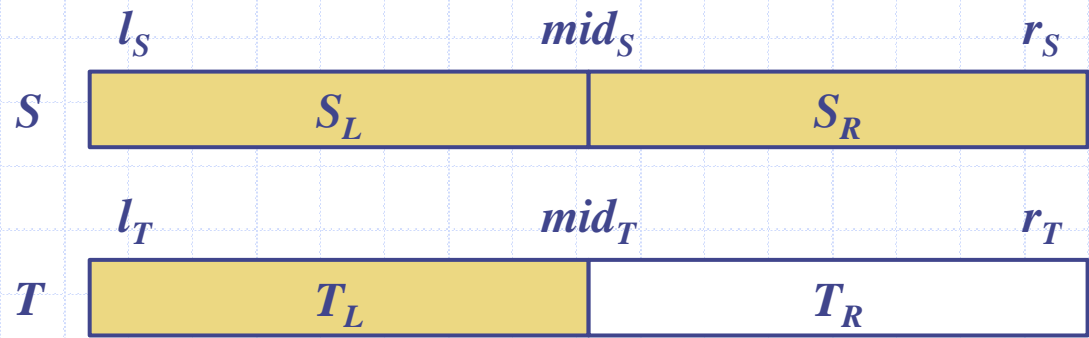


해결 (conti.)

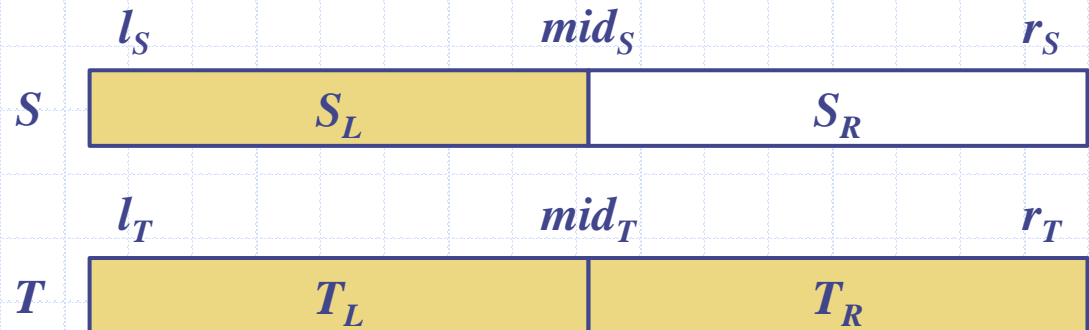
◆ 두번째 경우로, k 가 S_L 과 T_L 을 더한 크기보다 작은 $k < |S_L| + |T_L|$ 인 경우, 양쪽의 중앙 키를 비교

◆ 만약 $key(S[mid_S]) < key(T[mid_T])$ 이면, 목표 키는 S_L, S_R, T_L 을 합한 구역에서 k 번째 큰 키

◆ 그렇지 않으면, 목표 키는 S_L, T_L, T_R 을 합한 구역에서 k 번째 큰 키



(e) $k < |S_L| + |T_L|$, $key(S[mid_S]) < key(T[mid_T])$



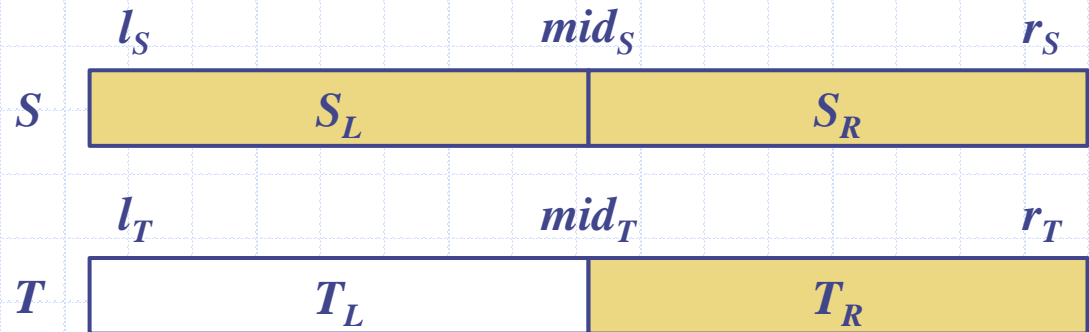
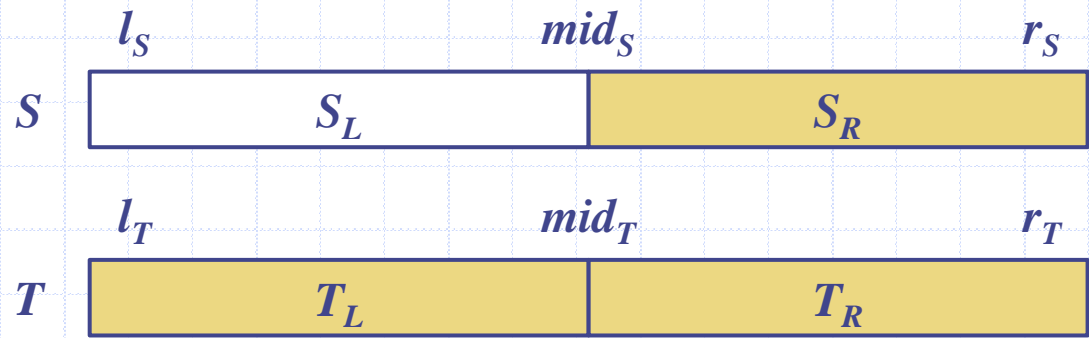
(f) $k < |S_L| + |T_L|$, $key(S[mid_S]) > key(T[mid_T])$

해결 (conti.)

- ◆ 마지막 경우로, k 가 S_L 과 T_L 을 더한 크기보다 큰 $k > |S_L| + |T_L|$ 인 경우, 양쪽의 중앙 키를 비교

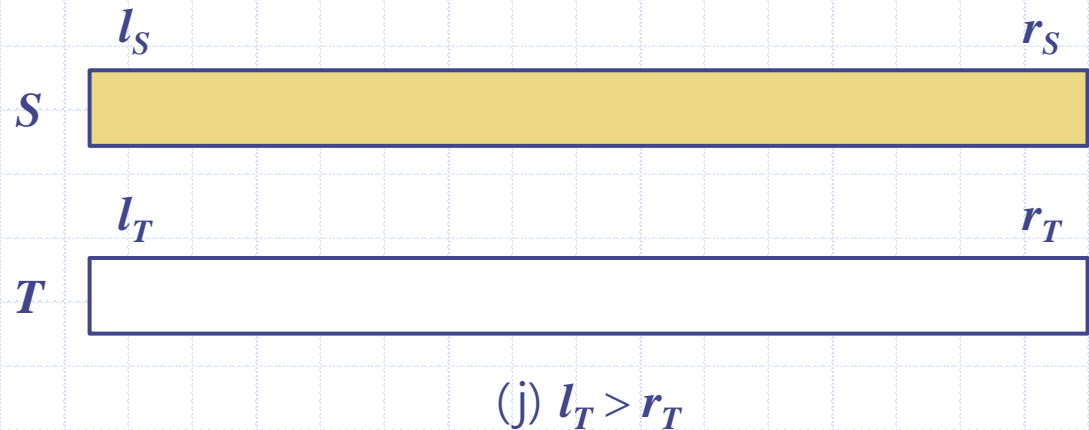
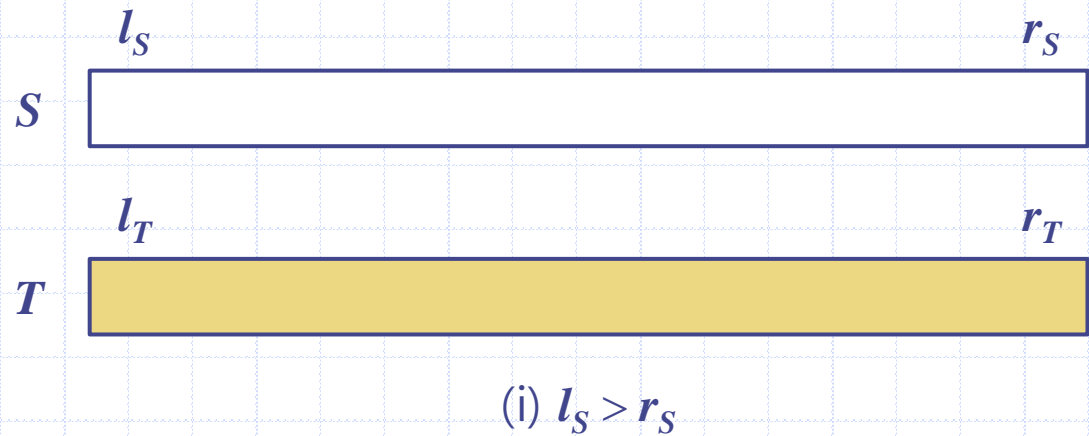
- ◆ 만약 $key(S[mid_S]) < key(T[mid_T])$ 이면, 목표 키는 S_R , T_L , T_R 을 합한 구역에서 $k - |S_L|$ 번째 큰 키

- ◆ 그렇지 않으면, 목표 키는 S_L , S_R , T_R 을 합한 구역에서 $k - |T_L|$ 번째 큰 키



해결 (conti.)

◆ S 나 T 어느
한쪽에 고려할
구역이 비게
되면 반대쪽
구역에서 k
번째 원소를
찾아 반환



답 (conti.)

Alg *findKth*(*k*) { driver }
 input sorted array $S[0 .. n - 1]$, $T[0 .. n - 1]$,
 integer *k*
 output *k*-th smallest key in $S \cup T$

1. **return** *rFK*(*k*, 0, *n*−1, 0, *n*−1)

답 (conti.)

Alg $rFK(k, l_S, r_S, l_T, r_T)$

{recursive}

input sorted array $S[l_S .. r_S]$,
 $T[l_T .. r_T]$, integer k , index
 l_S, r_S, l_T, r_T

output k -th smallest key in
 $S[l_S .. r_S] \cup T[l_T .. r_T]$

1. **if** ($l_S > r_S$)
 return $key(T[l_T + k - 1])$
2. **if** ($l_T > r_T$)
 return $key(S[l_S + k - 1])$
3. $mid_S \leftarrow \lfloor (l_S + r_S) / 2 \rfloor$
4. $mid_T \leftarrow \lfloor (l_T + r_T) / 2 \rfloor$
5. $|S_L| \leftarrow mid_S - l_S + 1$
6. $|T_L| \leftarrow mid_T - l_T + 1$

7. **if** ($k = |S_L| + |T_L|$)
 if ($key(S[mid_S]) < key(T[mid_T])$)
 return $rFK(k - |S_L|, mid_S + 1, r_S, l_T, mid_T)$
 else { $key(S[mid_S]) > key(T[mid_T])$ }
 return $rFK(k - |T_L|, l_S, mid_S, mid_T + 1, r_T)$
 elseif ($k < |S_L| + |T_L|$)
 if ($key(S[mid_S]) < key(T[mid_T])$)
 return $rFK(k, l_S, r_S, l_T, mid_T - 1)$
 else { $key(S[mid_S]) > key(T[mid_T])$ }
 return $rFK(k, l_S, mid_S - 1, l_T, r_T)$
 else { $k > |S_L| + |T_L|$ }
 if ($key(S[mid_S]) < key(T[mid_T])$)
 return $rFK(k - |S_L|, mid_S + 1, r_S, l_T, r_T)$
 else { $key(S[mid_S]) > key(T[mid_T])$ }
 return $rFK(k - |T_L|, l_S, r_S, mid_T + 1, r_T)$