〈알고리즘및실습〉 - 과제 4

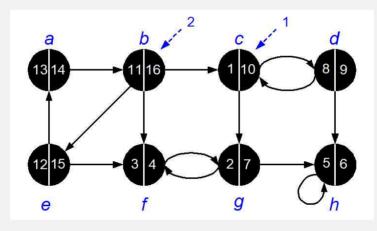
[문제 1] 강 연결 요소(SCC: Strongly Connected Component) 찾기

방향 그래프에서 각 정점에서 다른 모든 정점으로 도달할 수 있는 최대 부 그래프를 강 연결 요소(SCC)라 한다. 아래의 설명을 참고하여 방향 그래프의 SCC를 찾는 프로그램을 구현하여라.

주어진 방향 그래프에서 SCC를 찾는 방법은 다음과 같다.

1) 임의의 한 정점으로부터 시작하여 Visit Time과 Finishing Time을 표기하면서 DFS 실행

- Visit Time: DFS 호출로 해당 정점을 처음 방문한 시각 (정점의 왼쪽)
- Finishing Time: DFS 재귀 호출이 반환되어 해당 정점을 떠나는 시각 (정점의 오른쪽)



2) Finishing Time을 기준으로 정점(Node) 내림차순 정렬

- 위 그래프의 경우 b, e, a, c, d, q, h, f 의 순서로 정점들이 정렬됨.
- 3) 주어진 방향 그래프의 모든 간선(Edge)의 방향을 반대로 바꾼 그래프 생성
- 4) 앞선 2)의 과정에서 정렬된 정점의 순서로 3)의 그래프에서 DFS 반복 실행
- 5) 앞선 4)의 과정에서 한 번의 DFS로 방문할 수 있는 정점들이 하나의 SCC 구성
 - 하나의 방향 그래프는 그 구조에 따라 여러 개의 SCC를 가질 수 있음.

SCC를 찾는 프로그램에서 입력으로 주어지는 방향 그래프는 다음 조건을 만족한다.

- n (1 ≤ n ≤ 100) 개의 정점과 m (1 ≤ m ≤ 1.000) 개의 방향 간선으로 구성됨.
- 모든 정점은 1 ~ n 사이의 정수로 번호가 할당되며, 각 정점에 할당된 번호는 모두 다름.
- 모든 간선은 <u>방향 간선</u>이고, 한 정점에서 임의의 다른 정점으로 가는 경로가 <mark>존재하지 않을 수도 있음</mark>. (입력 예시 1 참고)

이제 방향 그래프에서 SCC를 찾는 프로그램은 다음의 입력과 출력을 가진다.

[입력]

- 첫 줄에는 정점의 개수 n, 간선의 개수 m, 초기 DFS 순회 시작 정점 번호 s가 주어진다.
- <u>이후, m개의 줄에 걸쳐 한 줄에 하나씩 간선의 정보가 주어진다.</u> 방향 그래프이므로 간선의 출발 정점과 도착 정점의 순서는 구별된다. (u, v) ≠ (v, u) 중복 입력되는 방향 간선은 존재하지 않으나, 두 정점이 양방향으로 연결될 수는 있다.

[출력]

- <u>더 작은 번호의 정점을 가지는 SCC부터 한 줄씩 정점 번호가 오름차순으로 출력된다.</u> 예를 들어, 두 개의 SCC [3, 4, 2]와 [5, 1]을 가지는 방향 그래프는 프로그램 수행 결과로 1, 5 2, 3, 4

가 콘솔에 출력된다. (가장 작은 정점 번호 1을 가진 SCC부터 우선 출력됨.)

입력 예시 1 출력 예시 1

3 2 1	\mapsto n = 3, m = 2, s = 1	1	→ 첫 번째 SCC 정점 출력
2 3	→ 정점 2에서 정점 3으로 가는 방향 간선	2 3	→ 두 번째 SCC 정점 출력
3 2	→ 정점 3에서 정점 2로 가는 방향 간선		

입력 예시 2 출력 예시 2

5 7 1	\rightarrow n = 5, m = 7, s = 1	1 2 3 4 5 → SCC 정점 출력
1 2	→ 정점 1에서 정점 2로 가는 방향 간선	
1 4	\mapsto 정점 1에서 정점 4로 가는 방향 간선	
5 1	→ 정점 5에서 정점 1로 가는 방향 간선	
3 5	→ 정점 3에서 정점 5로 가는 방향 간선	
4 3	→ 정점 4에서 정점 3으로 가는 방향 간선	
3 1	→ 정점 3에서 정점 1로 가는 방향 간선	
2 3	→ 정점 2에서 정점 3으로 가는 방향 간선	

입력 예시 3	출력 예시 3
	리크 웨덴 기

$8 14 3 \rightarrow n = 8, m = 14, s = 3$		2 5						출력
1 2	3	4	\mapsto	두	번째	SCC	정점	출력
5 1	6	7	\mapsto	세	번째	SCC	정점	출력
5 6	8		\mapsto	네	번째	SCC	정점	출력
2 5								
2 6								
6 7								
7 6								
2 3								
3 7								
3 4								
4 3								
7 8								
4 8								
8 8								

<주의사항>

- 소스코드에는 적절한 주석을 붙여야 하고,
- 코드 제일 앞부분에 주석으로 자신의 학번, 이름, 사용한 자료구조(인접리스트/행렬, 연결리스트/배열등)을 서술.
- 다른 학생의 소스코드를 표절하는 경우에는 0점 처리되므로 스스로 구현할 것.
- 과제 제출 기한: 12/9(월) 밤 12시