1.1. 设备入网

1.1.1. 一键配置方式

一键配置通过 802.11 数据包的特定区域传输数据完成数据传输。而 802.11 是 IEEE 制定的无线局域网协议,以 802.2 的逻辑链路控制封装来携带 IP 封包,因此能够以 802.2 SNAP 格式接收无线网络数据。如果开启 wifi 芯片的混杂模式监听空间中的无线信号,就会得到如下图所示的数据包:

```
0 [0 Mask 0x03]
    🗑 Version:
    Type:
                       %10 Data [0 Mask 0x00]
    Subtype:

→ Frame Control Flags=%01000010

    🗑 Duration:
                        44 Microseconds [2-3]
   Destination:
                        E4:F8:9C:F4:4F:9D [4-9]
   BSSID:
                        88:25:93:78:DA:FD [10-15]
   Source:
                        88:25:93:78:DA:FE [16-21]
    Seq Number:
    🗑 Frag Number:
                        Ø [22 Mask ØxØE]

    I∀:

                        0x9C4B00 [26-28]

★ Y Key Index=%00100000

    ⊕ Extended IV:

                        0x00000000 [30-33]
    Encrypted Data:
                        (162 bytes) [34-195]

☐ FCS - Frame Check Sequence

⊕ FCS:

                        0xC5D5F8E6 Calculated
```

从无线信号监听方的角度来说,不管无线信道有没有加密,Length、Destination、BSSID、Source、Seq、FCS 字段总是暴露的,因此实用信号监听方法存在从这些字段获取信息的可能。但从发送方的角度来说,由于操作系统的限制(比如 ISO 或者 Android),BSSID 、Source、Seq、FCS 等字段的控制需要很高的控制权限,发送方一般是很难拿到的。综合这些客观条件,目前有组播方式和广播方式两种一键配置发包手段来完成

802.11 空中数据包

1.1.1.1. 一键配置应用层数据编码

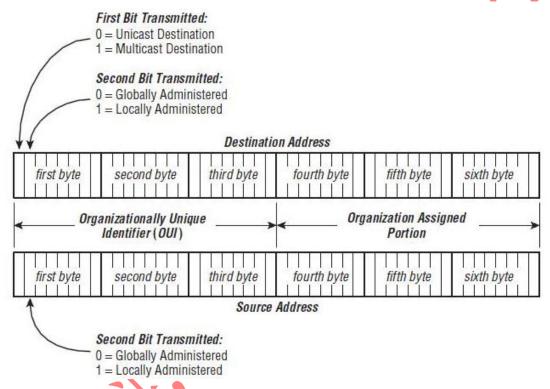
信息的传输。

应用层主要将一键配置相关的SSID和密码信息经过一定规则编码后进行传输。

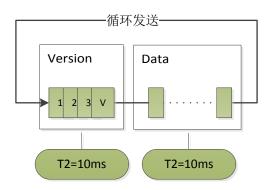
元素		备注
CRC8	[1Byte]	所有其他字段的 CRC8 校验和
Total Length	[1Byte]	总长度
PASS Length	[1Byte]	密码的长度
PASS	[<32Byte]	密码的实际内容
IP	[4Byte]	发送者的 IP 地址
Port	[2Byte]	发送者的工作端口
SSID	[<32Byte]	WIFI 网络 SSID

1.1.1.2. 组播一键配置分量

由于 802.11 处理组播时具有 Destination 的后三字节与目的组播地址后三字节相同的特性,在实际使用中可以使用组播地址的变化来传递信息。而 MAC 地址是以太网二层使用的一个 48bit(6 字节十六进制数)的地址,用来标识设备位置。MAC 地址分成两部分,前 24 位是组织唯一标识符(OUI, Organizationally unique identifier),后 24 位由厂商自行分配。MAC 地址有单播、组播、广播之分。单播地址(unicast address)表示单一设备、节点,多播地址或者组播地址(multicast address、group address)表示一组设备、节点,广播地址(broadcast address)是组播的特例,表示所有地址,用全 F 表示: FF-FF-FF-FF-FF-FF。当然,三层的 IP 地址也有单播、组播、广播之分。MAC 的结构如下图:



使用组播完成一键配置时,802.11 数据包的 Destination 字段中的 Organization Assigned Portion 的内容即为发送方填写的组播地址的后 23Bit。每一次发包过程可以传输 23Bit,整个发包过程先发 Version 数据,然后再发 Data 数据。循环连续发送,每包数据的间隔为 10ms,直到设备拿到所有信息并校验通过,然后通过 Socket 通知发送端。



为了提高可靠性,组播发包的过程的两个阶段必须按照一定规则进行编码和校验。以下是 Joylink3.0 对组播发包各阶段目的 IP 地址的规定:

Version 阶段:

239.0.1.1

239.0.1.2

239.0.1.3

239.0.{Version}.4

Data 阶段:

239.{IndexByte}.{byte[i]}.{byte[i+1]}

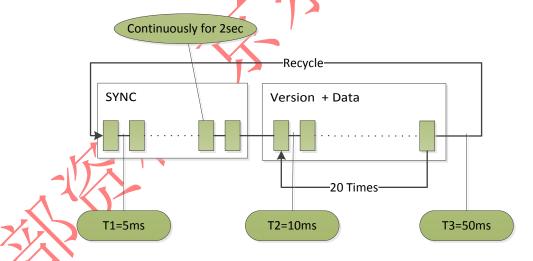
其中:

{IndexByte}=(0*1bit)((byte[i]^ byte[i+1])*1bit)(Index*6bit)
Index 从 1 开始

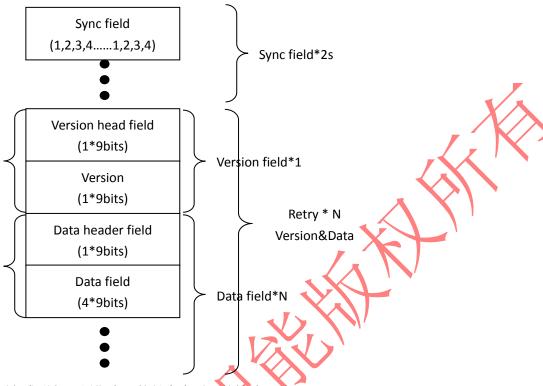
1.1.1.3. 广播一键配置分量

一键配置还可以基于 Length 这一字段传输信息,发送方可以通过改变其所需要发送数据包的长度进行很方便的控制。所以,只要制定出一套利用长度编码的通信协议,就可利用 802.2 SNAP 数据包中的 Length 字段进行信息传递。

在实际应用中,我们采用 UDP 广播包作为信息的载体。信息发送方向空间中发送一系列的 UDP 广播包,其中每一包的长度(即 Length 字段)都按照一定的规范进行编码,信息接收方利用混杂模式监听空间中的无线信号,并从数据链路层截取 802.2 SNAP 格式数据包,便可得到已编码的 Length 字段,随后接收方便可根据协议解析出需要的信息。整个广播发包过程分成同步阶段、Version 阶段,Data 阶段,其中同步阶段的数据包发包间隔为 5ms,Verson 和数据的发包间隔为 10ms,每轮结束后暂停 50ms。同步阶段需要持续发送 2秒钟,Version 和数据阶段需要连续发送 20 次为一轮,然后不断重复发送同步阶段和数据阶段,如图所示:



从单轮广播一键配置发包的具体数据角度来看,Joylink3.0 对广播三个阶段的长度序列规定如下:



同步阶段: (连续反复发送如下周期为 4 的长度序列, 并持续 2 秒)

Length1 = $\{(0*1bit)(0x1*8bit)\}$

Length2 = $\{(0*1bit)(0x2*8bit)\}$

Length3 = $\{(0*1bit)(0x3*8bit)\}$

Length4 = $\{(0*1bit)(0x4*8bit)\}$

Version 阶段: (长度为如下的连续 2 包数据构成 Version 单元)

Length1 = $\{(1*1bit)(0*5bit) (CRC8*3bit)\}$

Length2 = {(0*1bit)(Version*8bit)}

数据阶段:(长度为如下的连续5包数据构成一个包含4字节有效数据的单元)

Length1 = ${(1*1bit)(Index*5bit)(CRC8*3bit)}$

Length2 = $\{(0*1bit)(Byte(i+0)*8bit)\}$

Length3 = $\{(0*1bit)(Byte(i+1)*8bit)\}$

Length4 = $\{(0*1bit)(Byte(i+2)*8bit)\}$

Length $5 = \{(0*1bit)(Byte(i+3)*8bit)\}$