
Proposta de Solução:

App de gerenciamento de projetos

Versão 1.0

João Vitor Ribeiro de Moraes

José Kozechen Farias

Levi Passos do Pinho

Histórico de Revisões

Versão	Data	Autor	Comentários
0.1	20/11/2023		Versão inicial

Introdução

Propósito e Escopo

O objetivo deste documento é a especificação dos requisitos funcionais e definição dos casos de uso do sistema proposto. O projeto contempla o desenvolvimento de um aplicativo mobile, Android.

Objetivos

O objetivo do sistema proposto é permitir que os usuários realizem o gerenciamento das atividades de um projeto baseado na metodologia ágil Scrum combinada com o Kanban para a visualização das tarefas.

Visão Geral

Atores

Os atores são os agentes que devem interagir com o sistema que será desenvolvido.

- Usuário: são o público alvo final do sistema através dos aplicativos mobile.

Casos de uso

Os casos de uso são as intenções de uso do sistema.

Mobile

- UC01 – Efetuar login com Google
- UC02 – Gerenciar cartões de tarefas (criar, editar e excluir)
- UC03 – Gerenciar posicionamento dos cartões entre colunas
- UC04 – Definir data de início e data de término para as tarefas
- UC05 – Visualizar taxa de completude do projeto

Definições, Acrônimos e Abreviações

Acrônimo	Definição
UC	Use Case - Caso de Uso

Requisitos do Sistema

Requisitos Funcionais

RF	Descrição
RF01	O sistema deverá permitir que os usuários acessem o sistema sem a necessidade de login
RF02	O sistema deverá apresentar 5 abas de navegação fixas, por padrão, sendo elas: Product Backlog; Sprint Backlog; Sprint; Test; Done.
RF03	O sistema deverá permitir que os usuários se cadastrem via Google.
RF04	O sistema deverá permitir que os usuários criem, editem ou excluam cartões de tarefas em qualquer uma das colunas.
RF05	O sistema deverá permitir que os usuários visualizem a taxa de completude do projeto em porcentagem.
RF06	O sistema deverá permitir que os usuários definam uma data de início e uma data de fim para cada cartão de tarefa.
RF07	O sistema deverá mostrar se determinada tarefa está dentro do prazo ou atrasada com base na data atual do sistema.
RF08	O sistema deverá permitir que o usuário mude os cartões de lugar além da possibilidade envia-los à outras colunas

Requisitos Não-Funcionais

RF	Descrição
RNF01	O sistema deverá funcionar na plataforma Android usando a linguagem de programação Kotlin
RNF02	O sistema deverá utilizar o Firebase para persistência dos dados

Casos de Uso

UC01 - Efetuar login

Realiza a autenticação do usuário no sistema. O usuário pode ser autenticado pela conta do Google. O login é solicitado apenas quando o usuário acessar o perfil. O sistema deverá indicar que o usuário está ou não logado.

UC02 – Gerenciar cartões de tarefas

Permite que o usuário, dentro de qualquer coluna, crie, edite, ou exclua um cartão de tarefa, sendo esse um espaço onde o usuário coloca um título e uma descrição. Deve ser acessível a qualquer momento pelo usuário.

UC03 - Gerenciar posicionamento dos cartões entre as colunas

O usuário pode, através de um menu, enviar determinado cartão para uma outra coluna que ele desejar.

UC04 – Definir data de início e fim para um cartão

Ao criar ou editar um cartão, o usuário tem a opção de definir uma data de início e uma data de fim para determinado cartão. O sistema compara a data de fim esperada com a data atual do dispositivo e apresenta de forma visual se a tarefa está ou não atrasada.

UC05 – Visualizar taxa de completude do projeto

O sistema apresenta uma opção no menu de visualizar a taxa de completude do projeto, apresentando a razão entre o número de tarefas na coluna "DONE" e o número de tarefas existentes em todo o projeto.

Serviços

Webservices

Método	Rota	Descrição
POST	projeto/usuario	Realiza o login do usuário
POST	projeto/cartao	Salva um novo cartão de atividades
GET	projeto/cartao	Busca cartões salvos para mostrar em tela