# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «РОССИЙСКИЙ БИОТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ (РОСБИОТЕХ)»

Институт промышленной инженерии, информационных технологий и мехатроники

Кафедра «Информатика и вычислительная техника пищевых производств»

Направление: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 7-8

на тему:

#### « РАЗРАБОТКА И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ШАБЛОНОВ КЛАССОВ В

 $C++ \gg$ 

Вариант № 14

Выполнил: Студент 1 курса, гр. 24о-090301/ИИ-1 ФИО Капралов Олег Вадимович Ящун Т.В.

Москва, 2025

## Цель работы

Изучить принципы разработки и применения шаблонов классов в С++ для создания универсальных, типонезависимых компонентов, способных работать с различными типами данных.

#### Задания

Шаблонный класс "Слово" (Word)

- 1. Опишите шаблонный класс Word<FrequencyType, LanguageType>, где:
- FrequencyType тип данных для частоты употребления (int, float, пользовательский класс

Frequency)

• LanguageType - тип данных для языка (std::string, пользовательский класс Language)

Класс должен содержать:

- Поля:
- слово (std::string word)
- язык (LanguageType language)
- частота употребления (Frequency Type frequency)
- список синонимов (std::vector<std::string> synonyms)
- список антонимов (std::vector<std::string> antonyms)
- конструкторы:
- по умолчанию (пустое слово)
- параметризованный (принимает слово, язык, частоту, синонимы и антонимы)
- конструктор преобразования (из Word<U,V> в Word<T,S>)
- конструктор копирования
- конструктор перемещения
- методы:
- void addSynonym(const std::string&) добавление синонима

- void addAntonym(const std::string&) добавление антонима
- void printInfo() вывод информации о слове
- bool isCommon() проверка, является ли слово распространенным
- std::string getLanguageFamily() получение языковой семьи
- int countRelations() подсчет общего числа связей (синонимы + антонимы)
- перегруженные операции:
- + (объединение списков синонимов)
- += (добавление нового синонима/антонима)
- ++/-- (префиксные и постфиксные увеличение частоты на 1)
- присваивание (=)
- присваивание перемещением
- сравнение (<, >, == по частоте употребления)
- ввод/вывод (<<, >>)
- обработка исключений:
- проверка отрицательной частоты употребления
- исключения при добавлении синонима/антонима идентичного слову
- ошибки доступа к пустому списку связей в countRelations()
- 2. Специализации шаблона:
- для частотных слов (FrequencyType = int):
- добавьте метод bool isHighFrequency() (частота > 1000)
- реализуйте метод std::string getFrequencyCategory() (редкое, среднее, частое)
- для многоязычных слов (LanguageType = std::vector<std::string>):
- добавьте метод bool isInternational()
- реализуйте метод int countTranslations()
- обработка исключений:
- для частотных: исключения в getFrequencyCategory() при FrequencyType < 0

- для многоязычных: ошибки подсчета переводов при пустом LanguageType
- 3. Шаблонный класс-адаптер WordAdapter<Container>:
- реализуйте класс для преобразования слов в контейнеры: std::vector, std::set, std::map
- выполните анализ списков синонимов и антонимов
- подсчитайте уникальные связи между словами
- обработка исключений:
- исключения при преобразовании в set с конфликтующими языками
- ошибки анализа связей для слов без синонимов/антонимов
- 4. Протестируйте все созданные методы и операции.
- 5. Опишите функции для работы со словами:
- сортировка слов по частоте употребления
- поиск слов по языку
- фильтрация слов по количеству связей
- обработка исключений:
- проверка некорректных языковых фильтров
- исключения при сортировке слов с разными типами FrequencyType

#### Описание работы кода

Шаблонный класс Word хранит слово, его язык, частоту использования и списки синонимов и антонимов. Можно добавлять синонимы и антонимы, менять частоту, сравнивать слова по популярности и выводить информацию. Есть специальные версии для числовой частоты и нескольких языков. Класс-адаптер помогает работать с разными коллекциями слов. Дополнительно есть функции для сортировки, поиска и фильтрации слов. Всё это с проверкой ошибок, чтобы программа работала правильно и удобно.

# Задание 1:

Реализован шаблонный класс Idea<YearType, AuthorType>. Включает поля (название, автор, год, реализации), все требуемые конструкторы, методы, перегрузки операторов (+, +=, ++, --, ==, <, >, <<, >>), обработку исключений.

```
#ifndef _KAPRALOV_LR7_8_IDEA_H
#define KAPRALOV LR7 8 IDEA H
  5 #include <string>
6 #include <vector>
  7 #include <stdexcept>
8 #include <map>
9 #include <algorithm>
10 #include <sstream>
11
12 using namespace std;
14 // Предварительное объявление шаблона класса
15 template <typename YearType, typename AuthorType>
16 class Idea;
class Idea;

// Предварительное объявление шаблонных функций ввода/вывода

template <typename YearType, typename AuthorType>
constream& operator<<(ostream& os, const Idea<YearType, AuthorType>& obj);

template <typename YearType, typename AuthorType>
sistream& operator>>(istream& is, Idea<YearType, AuthorType>& obj);

template <typename YearType, typename AuthorType>
class Idea {
private:
    string title;
    AuthorType author;
              vate:
string title;
AuthorType author;
YearType creationYear;
vector<string> implementations;
public:
              Idea(const string& t, const AuthorType& a, YearType y, const vector<string>& impl = {})
    : title(t), author(a), creationYear(y), implementations(impl) {
    if (y > 2025) throw invalid_argument("Анахроничный год создания");
              Idea(const Idea& other) = default;
Idea(Idea&& other) noexcept = default;
              // Методы доступа
string getTitle() const { return title; }
AuthorType getAuthor() const { return author; }
YearType getCreationYear() const { return creationYear; }
vector<string> getImplementations() const { return implementations; }
              void setTitle(const string& t) { title = t; }
void setAuthor(const AuthorType& a) { author = a; }
void setCreationYear(YearType y) {
   if (y > 2025) throw invalid_argument("Анахроничный год создания");
   creationYear = y;
               }
void setImplementations(const vector<string>% impl) { implementations = impl; }
               void addImplementation(const string& impl) {
   if (impl.empty()) throw invalid_argument("Пустая реализация");
   implementations.push_back(impl);
              bool isAncient() const { return creationYear < 1000; }</pre>
               int countImplementations() const { return implementations.size(); }
              string getEra() const {
   if (implementations.empty()) throw logic_error("Пустой список реализаций");
   if (creationYear < 0) return "До нашей эры";
   if (creationYear < 500) return "Раннее Средневековье";
   if (creationYear < 1500) return "Средневековье";
   if (creationYear < 1900) return "Новое время";
   return "Современность";
              Idea& operator+=(const string& impl) {
    addImplementation(impl);
                        return *this:
              Idea& operator++() { ++creationYear; return *this; }
Idea operator++(int) { Idea temp = *this; ++(*this); return temp; }
Idea& operator--() { --creationYear; return *this; }
Idea operator--(int) { Idea temp = *this; --(*this); return temp; }
```

## Задание 2:

Специализации шаблона:

- Для древних идей (YearType=int): добавлены методы isBeforeChrist, getHistoricalPeriod.
- Для коллективных авторов (AuthorType=vector<string>): методы countCoAuthors, hasAuthor.

Обработка исключений по условиям задания.

```
// Специализация для коллективных авторов
template <typename YearType>
class Idea<YearType, vector<string>> {
rivate:

string title;

vector<string> author;

YearType creationYear;

vector<string> implementations;
public:
   Idea() : title(""), creationYear(YearType()), implementations() {}
             Idea(const string& t, const vector<string>& a, YearType y, const vector<string>& impl = {})
: title(t), author(a), creationYear(y), implementations(impl) {
if (y > 2025) throw invalid argument("Анахроничный год создания");
if (a.empty()) throw invalid_argument("Пустой список авторов");
             Idea(const Idea& other) = default;
Idea(Idea&& other) noexcept = default;
             // Методы доступа
string getTitle() const { return title; }
vectorsstring> getAuthor() const { return author; }
YearType getCreationYear() const { return creationYear; }
vector<string> getImplementations() const { return implementations; }
              void setTitle(const string& t) { title = t; }
void setAuthor(const vector<string>& a) {
  if (a.empty()) throw invalid_argument("Пустой список авторов");
                           author = a;
               // void setCreationYear(YearType y) {
   if (y > 2025) throw invalid_argument("Анахроничный год создания");
   creationYear = y;
              }
void setImplementations(const vector<string>& impl) { implementations = impl; }
             // Методы
void addImplementation(const string& impl) {
    if (impl.empty()) throw invalid_argument("Пустая реализация");
    implementations.push_back(impl);
             void printInfo() const {
   cout << "Идея: " << title << "\nАвторы: ";
   for (const auto& a : author) cout << a << ", ";
   cout << "\nГод: " << creationYear << "\nРеализации: ";
   for (const auto& impl : implementations) cout << impl << ", ";
   cout << endl;
             bool isAncient() const { return creationYear < 1000; }</pre>
             int countImplementations() const { return implementations.size(); }
             string getEra() const {
    if (implementations.empty()) throw logic_error("Пустой список реализаций");
    if (creationYear < 0) return "До нашей эры";
    if (creationYear < 500) return "Раннее Средневековье";
    if (creationYear < 1500) return "Средневековье";
    if (creationYear < 1900) return "Новое время";
    return "Современность";
             int countCoAuthors() const { return author.size(); }
             bool hasAuthor(const string& name) const {
    return find(author.begin(), author.end(), name) != author.end();
            }
Idea& operator+=(const string& impl) {
   addImplementation(impl);
   return *this;
             Idea& operator++() { ++creationYear; return *this; }
Idea operator++(int) { Idea temp = *this; ++(*this); return temp; }
Idea& operator--() { --creationYear; return *this; }
Idea operator--(int) { Idea temp = *this; --(*this); return temp; }
              Idea& operator=(const Idea& other) = default;
Idea& operator=(Idea&& other) noexcept = default;
             bool operator<(const Idea& other) const { return creationYear < other.creationYear; }
bool operator>(const Idea& other) const { return creationYear > other.creationYear; }
bool operator==(const Idea& other) const { return creationYear == other.creationYear; }
               friend ostream& operator<< <YearType, vector<string>>(ostream& os, const Idea<YearType, vector<string>>(friend istream& operator>> <YearType, vector<string>>(istream& is, Idea<YearType, vector<string>>)(istream& is, Idea<YearType, vector<string>)(istream& is, Idea
```

#### Задание 3:

Шаблонный класс-адаптер IdeaAdapter<Container>.

Преобразует реализации идеи в разные контейнеры (vector, set, map), поддерживает группировку по эпохам и обработку ошибок.

```
template <template <typename...> class Container>
class IdeaAdapter {
private:
    Container<string> implementations;
public:
    IdeaAdapter(const Idea<int, string>& idea) {
        auto impls = idea.getImplementations();
        implementations = Container<string>(impls.begin(), impls.end());
}

void print() const {
        cout << "Реализации в контейнере: ";
        for (const auto& impl : implementations) cout << impl << ", ";
        cout << endl;
}
};
```

## Задание 4:

Тестовые функции для проверки всех методов и операторов класса Idea и его специализаций.

Покрывают создание, вывод, работу адаптера, исключения.

#### Задание 5:

Функции для работы с коллекцией идей:

- Сортировка по году
- Поиск по автору
- Фильтрация по количеству реализаций

Обработка исключений (пустые массивы, некорректный ввод).

Тесты(сделано с помощью баш скрипта)

Тест Фильтрация по реализациям Ввод 1: 8 Ввод 2: 2 Ввод 3: 0 Вывод: Меню: Создать идею по умолчанию
 Создать идею с параметрами Тестировать древнюю идею
 Тестировать коллективных авторов 5. Тестировать адаптер 6. Сортировать идеи
7. Найти идею по автору
8. Фильтровать идеи по реализациям 0. Выход Выберите действие: Введите минимальное количество реализаций: Идеи с реализациями >= 2: Идея: Идея2 Автор: Автор2 Год: 1990 Реализации: Импл2, Импл3, Идея: Идея3 Автор: Автор3 Год: 2010 Реализации: Импл4, Импл5, Импл6, Меню: Neнho.

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов

5. Тестировать адаптер тестировать адаптер
 Сортировать идеи
 Т. Найти идею по автору
 Фильтровать идеи по реализациям
 О. Выход Выберите действие: Статус: Пройден

Тест Создание идеи по умолчанию Ввод 1: 1 Ввод 2: 0 Вывод: Меню: меню:
1. Создать идею по умолчанию
2. Создать идею с параметрами
3. Тестировать древнюю идею
4. Тестировать коллективных авторов
5. Тестировать адаптер тестировать адаптер
 Сортировать идеи
 Т. Найти идею по автору
 Фильтровать идеи по реализациям
 Выход
 Выберите действие: Идея по умолчанию: Идея: Автор: Год: 0 Реализации: Меню: меню.

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов 1. Тестировать коллективных авторов
 5. Тестировать адаптер
 6. Сортировать идеи
 7. Найти идею по автору
 8. Фильтровать идеи по реализациям
 0. Выход
 Выберите действие:
Статус: Пройден

Тест Создание идеи с параметрами Тест Создание иде Ввод 1: 2 Ввод 2: ТестИдея Ввод 3: Автор Ввод 4: 2020 Ввод 5: Импл1 Ввод 6: Импл2 Ввод 7: Ввод 8: 0 Вывод: Меню: меню.

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов 5. Тестировать адаптер Тестировать адаптер
 Сортировать идеи
 Т. Найти идею по автору
 Фильтровать идеи по реализациям
 Выход о. облож Выберите действие: Введите название идеи: Введите автора: Введите год создания: Введите реализации (пустая строка для завершения): Создана идея: Идея: ТестИдея Автор: Автор Год: 2020 год. 2020 Реализации: Импл1, Импл2, Меню: 1. Создать идею по умолчанию 2. Создать идею с параметрами 3. Тестировать древнюю идею 4. Тестировать коллективных авторов тестировать колпективных авторов
 Тестировать адаптер
 Сортировать идеи
 Найти идею по автору
 Фильтровать идеи по реализациям 0. Выход Выберите действие: Статус: Пройден

Тест Древняя идея Ввод 1: 3 Ввод 2: 0 Вывод: Меню: менно.

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов

5. Тестировать адаптер Бестировать адаптер
 Сортировать идеи
 Найти идею по автору
 Фильтровать идеи по реализациям
 Выход
 Выберите действие: Древняя идея:
 Идея: Пирамиды
 Автор: Деревняя идея Автор: Фараон Год: -2500 Реализации: Каменные блоки, До нашей эры: Да Исторический период: До нашей эры Исторический период: До нашей эры Меню:

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов

5. Тестировать адаптер

6. Сортировать идеи

7. Найти идею по автору

8. Фильтровать идеи по реализациям

0. Выхол. 0. Выход Выберите действие: Статус: Пройден

Тест Коллективные авторы Ввод 1: 4 Ввод 2: 0 Вывод: Меню: менно.

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов

5. Тестировать адаптер 1. Ісстировать адаптер
 6. Сортировать идеи
 7. Найти идею по автору
 8. Фильтровать идеи по реализациям
 0. Выход
 Выберите действие: Идея с коллективными авторами:
 Идея: Кооператив
 Авторы: Иванов, Петров,
 1833-2039. Год: 2020 Реализации: Прототип, Количество соавторов: 2 Есть автор Иванов: Да Есть автор Иванов: Да Меню:

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов

5. Тестировать адаптер

6. Сортировать идеи

7. Найти идею по автору

8. Фильтровать идеи по реализациям

0. Выхол. 0. Выход Выберите действие: Статус: Пройден

Тест Адаптер Ввод 1: 5 Ввод 2: 0 Вывод: Меню: менно.

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов

5. Тестировать адаптер тестировать адаптер
 Сортировать идеи
 Т. Найти идею по автору
 Фильтровать идеи по реализациям
 Выход
 Выберите действие: Вектор:
 Реализации в контейнере: Импл1, Импл2, Реализации в контейнере: Импл1, Импл2, Множество: множество.
Реализации в контейнере: Импл1, Импл2, Меню:

1. Создать идею по умолчанию
2. Создать идею с параметрами
3. Тестировать древнюю идею тестировать древнюю идею
 тестировать коллективных авторов
 тестировать адаптер
 Сортировать идеи
 Найти идею по автору
 Фильтровать идеи по реализациям 0. Выход Выберите действие: Статус: Пройден

Тест Сортировка идей Ввод 1: 6 Ввод 2: 0 Вывод: Меню: менно.

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов

5. Тестировать адаптер 6. Сортировать идеи оргировать идеи
 Т. Найти идею по автору
 Фильтровать идеи по реализациям
 Выход
 Выберите действие: Отсортированные идеи по году:
 Идея: Идея2 Автор: Автор2 Год: 1990 Реализации: Импл2, Идея: Идея1 Автор: Автор1 Год: 2000 Реализации: Импл1, Идея: Идея3 Автор: Автор3 Год: 2010 Год. 2010 Реализации: ИмплЗ, Меню: 1. Создать идею по умолчанию 2. Создать идею с параметрами 3. Тестировать древнюю идею 4. Тестировать коллективных авторов 5. Тестировать адаптер 6. Сортировать идеи
7. Найти идею по автору
8. Фильтровать идеи по реализациям Фильтровать идеи
 Выход
 Выберите действие:
 Статус: Пройден

Тест Поиск по автору Ввод 1: 7 Ввод 2: Иванов Ввод 3: 0 Вывод: Меню: меню.

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов Тестировать коллективных авторов
 Тестировать адаптер
 Сортировать идеи
 Найти идею по автору
 Финътровать идеи по реализациям о. чълкия 0. Выход Выберите действие: Введите автора для поиска: Идея: Идея1 Автор: Иванов Год: 2000 Реализации: Импл1, Меню: меню.

1. Создать идею по умолчанию

2. Создать идею с параметрами

3. Тестировать древнюю идею

4. Тестировать коллективных авторов 1. Тестировать коллективных авторов
 5. Тестировать адаптер
 6. Сортировать идеи
 7. Найти идею по автору
 8. Фильтровать идеи по реализациям
 0. Выход
 Выберите действие:
Статус: Пройден