

Singleton

Ventajas:

- Se tiene un acceso a las instancias sencillo desde cualquier lugar al momento de codificar. Lo que significa que al hacer únicas las instancias, las llamadas a las mismas son más eficientes.
- No utiliza muchos recursos por lo explicado anteriormente, llama a instancias únicas.

Desventajas:

- La implementación del “Singleton” añade un poco de dificultad a la codificación. Es decir que al darle a una clase más recursos, también se debe tener en cuenta su formato único en el formato.
- Solo puede llevar un solo acoplamiento entre las clases que dependen de la clase única estrictamente relacionada a él.