Készítette: Benedek Olivér

# Autószerviz programozói dokumentáció

# 1. Adatszerkezetek

- A program 4 .c és 4 .h fileból épül fel:
  - Main
    - Ez az exe, itt hívódik meg az console.c összes függvénye.
  - Console
    - Minden felhasználóval való kommunikáció ide van leírva, a main.c átláthatósága miatt jött létre.
  - Fileok
    - Az itt lévő függvények egytől egyig fileokkal dolgoznak, onnan olvasnak vagy oda írnak.
  - Tomb
    - Az itt lévő függvények a program adatstruktúrájának fő elemével, a globális tömbbel foglalkoznak.
- Az adatokat a program elindításakor a Szerviz.txt szöveges dokumentumból tölti be a memóriába.
   Minden sor a fileban egy újabb javítás adatait találhatjuk tabulátorokkal elválasztva a különböző mezőket.

# 2. Felhasználói dokumentáció

- A programban lehet:
  - 1) Új javítást rögzíteni
  - 2) Összes adatot listázni
  - 3) Keresni
    - a. rendszám alapján
    - b. ügyfél alapján

A program főmenüje

- 4) Törölni rendszám alapján
- 5) A 30 napon belül lejáró forgalmi vizsgákat kilistázni
- 6) Elmenteni az újonnan rögített/törölt adatokat
- A program menüvezérelt, a megfelelő karaktereket beírva lehet előhozni a kívánt menüpontot.
- A programban nincs automatikus mentés, ezt a felhasználó tudja manuálisan megtenni, azonban kilépéskor a program megkérdezi hogy tervez-e menteni.
- Minden lépés után a felhasználó visszakerül a főmenübe, ez kilépésig folyamatosan loopol.
- Az adatok helyességéért teljes mértékben a felhasználó a felelős, a program csak a mennyiégét nézi.

# 3. Függvények

#### main()

Itt fut le maga a program, ameddig a futás változó értéke igaz.

#### adatrogzites()

• Egy új javítás adatait tételesen kéri a program egy újelem változóba, majd meghívja az adatrogzites\_tombbe() függvényt.

#### - adatrogzites\_tombbe()

Megnöveli a sorszámot, és meghívja a tomb\_atmeretez() függvényt.

## tomb\_atmeretez()

• Lefoglal memóriát egy nagyobb tömbnek, átmásolja az eddigi adatokat, felszabadítja a régi tömböt, és az új adatot a végére írja (akkor ad false értéket ha nem sikerült memóriát foglalni).

#### vizsga()

• Beolvas egy dátumot a felhasználótól, és átkonvertálja azt napokba, majd ezt az értéket a *vizsgalejarat()* függvénynek adja.

#### vizsgalejarat()

 A tömb minden sorából beolvassa sscanf segítségével a vizsga dátumát, átkonvertálja napokba, és összeveti a paraméterként megadott napok számával. Ha a különbségük 0 és 30 között van, akkor kiírja a sort.

## tombot\_kiir()

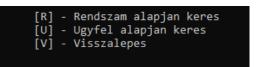
• Kiírja a gridet a táblázathoz, majd minden sorának minden adatát kiírja a tömbnek.

#### sort\_kiir()

• Csak a paraméterként átadott sort írja ki.

#### kereses()

Egy hasonló while ciklus van benne, mint a main()
függvényben, a felhasználó három menüpont
közül választhat, melyek meghívják a megfelelő
adat alapján kereső függvényt, vagy éppen
kilépnek menüpontból.



A három menüpont

#### ugyfel\_keres()

• Végigmegy a tömb sorain, és összeveti a paraméterként megadott ügyfél nevét az adott soréval. Ha egyezést talál, akkor kiírja a sort (kis és nagybetűket egyformán kezel). A találatok számát is kiírja, vagy éppen azt, hogy nincs találat.

## rendszam\_keres()

Ugyanaz a függvény, mint az ugyfel keres(), csak ügyfelek helyett rendszámokkal.

#### torles()

 A felhasználó által beírt rendszámot átadja az autotorles() függvénynek, és kiírja a törlés sikerességét.

### autotorles()

 Végigfut a tömb sorain, és rendszámait összeveti. Ha egyezést talál, az adott sor törlés változóját igazra állítja. Mentés esetén azok a sorok melyek törlés értéke igaz, nem kerülnek bele a Szerviz.txt fileba, és kiíratáskor sem fognak megjelenni.

#### kilepes()

 Megkérdezi a felhasználótól, hogy szeretne-e menteni. A futás false-ra állítás nem a függvényben történik.

#### - file\_sorok()

Minden elindításkor lefut, megszámolja a Szerviz.txt sorainak számát, hogy a betoltes()
tudjon dinamikusan memóriát foglalni, és ne kelljen a tömb méretét gyakran változtatni
(erőforrás igényes folyamat).

# - betoltes()

• Minden elindításkor lefut, lefoglal a tömbnek a sorszámának megfelelő memóriát, majd kiolvassa az adatokat a Szerviz.txt-ből, és soronként a tömbbe rendezi azokat.

# - mentes()

Megnyitja a Szerviz.txt-t és újraírja az egész filet. Minden sort beleír, melynek a torles eleme false, azaz nem törölte ki a felhasználó.