

Présentation de Stage

Octopod Studio

12 Mars 2012 - 14 Juin 2012



Présentation du stage.

Les projets réalisés.

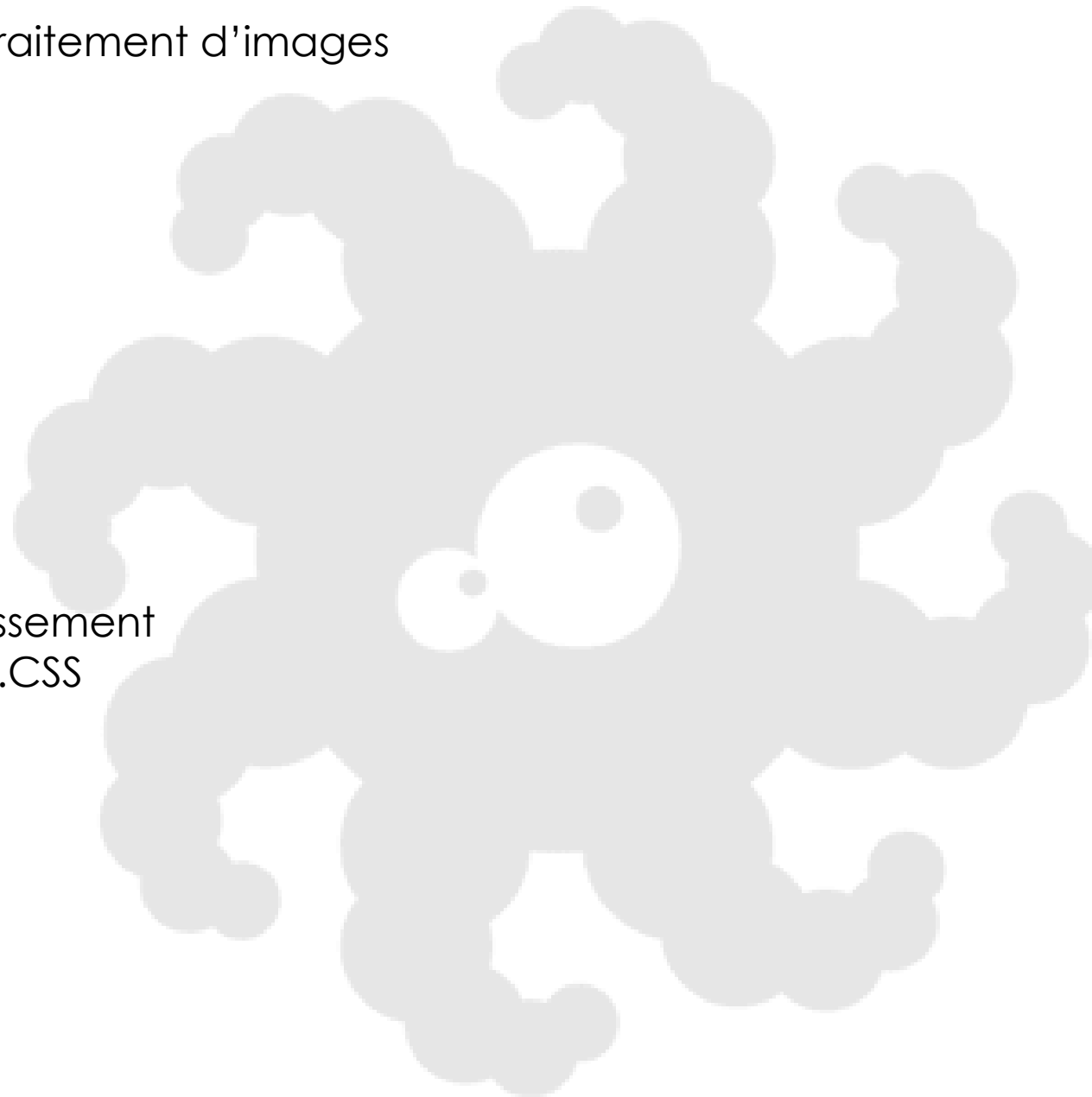
A) Refonte du site e-commerce Dock Music .

- Travail sur les fonctions de traitement d'images
- Conclusion au projet

B) Spade

- Introduction..
 - Présentation
 - Fonctionnement
- Mise à jour.
- Éditeur de feuille de style
 - Présentation
 - La base de données
 - L'interface de gestion
 - La fonction de rafraichissement
 - Génération des fichiers .CSS
- Conclusion au projet.

Conclusion du stage.



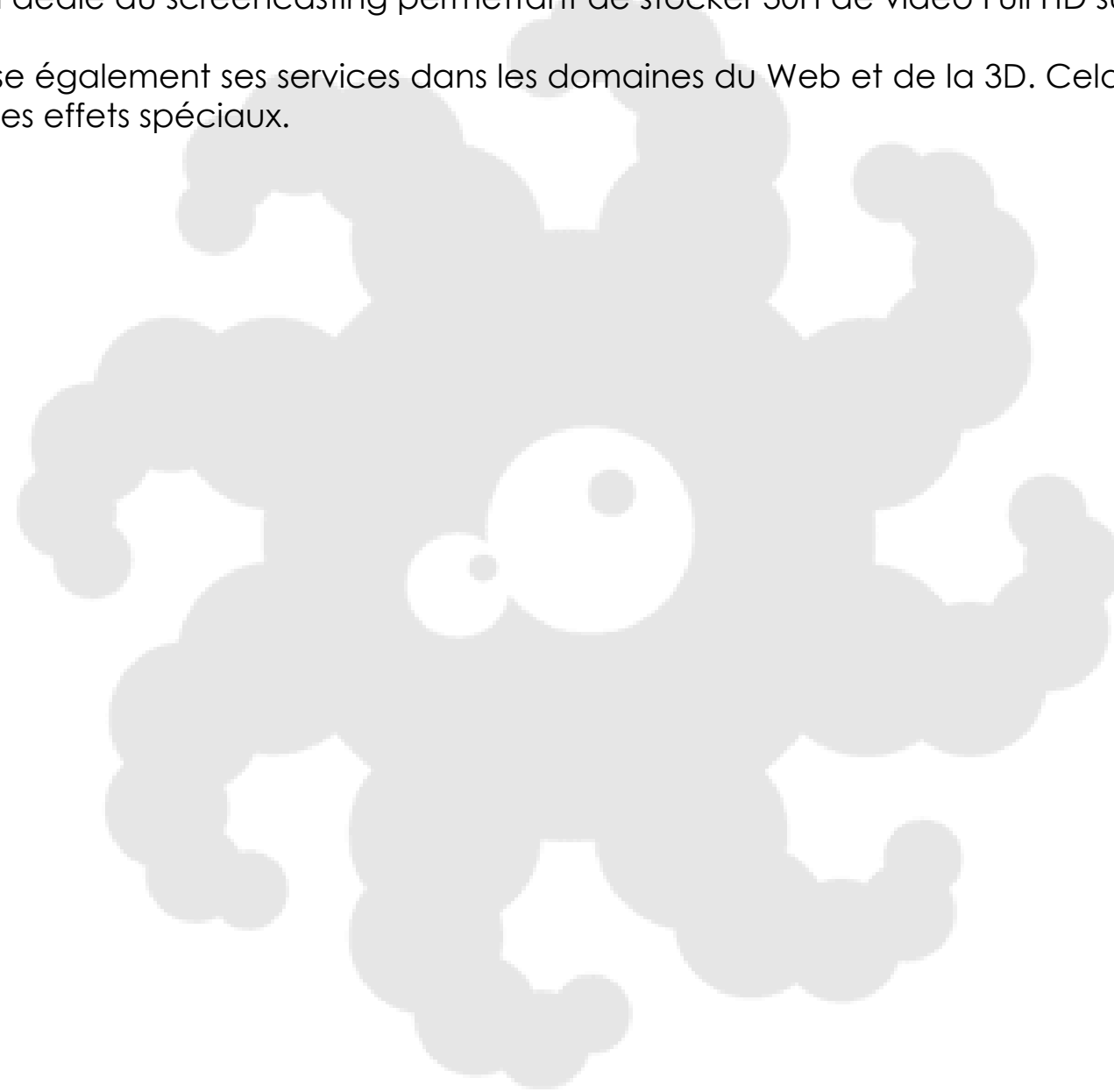
Octopod Studio

Présentation de l'entreprise

Octopod - Studio est une agence multimédia basée à Biscarosse, créée en janvier 2009 et classée jeune entreprise innovante (JEI). La majeure partie de son activité est l'édition de DVD de formation concernant les différents domaines de l'infographie et du multimédia (Web, 3D, design, etc.). La particularité de ces DVD, d'un point de vue technique, s'appuie sur une solution de compression et d'édition dédié au screencasting permettant de stocker 30H de vidéo Full HD sur un DVD de 4.7go.

En plus de ce domaine, Octopod Studio propose également ses services dans les domaines du Web et de la 3D. Cela va du développement de site, d'application intra-extranet en passant par l'animation 3D, le montage et les effets spéciaux.

Déroulement du stage



Refonte du site e-commerce Dock Music.

Présentation du client

Au cours de ce stage, j'ai pu travailler principalement sur deux gros projets. Le premier que nous avons réalisé au cours de la première moitié de stage portait sur la refonte du site Dock Music.

Ce site est le webstore de Prima Musica. Une société regroupant plusieurs magasins de musique dans Bordeaux. Ces derniers sont :

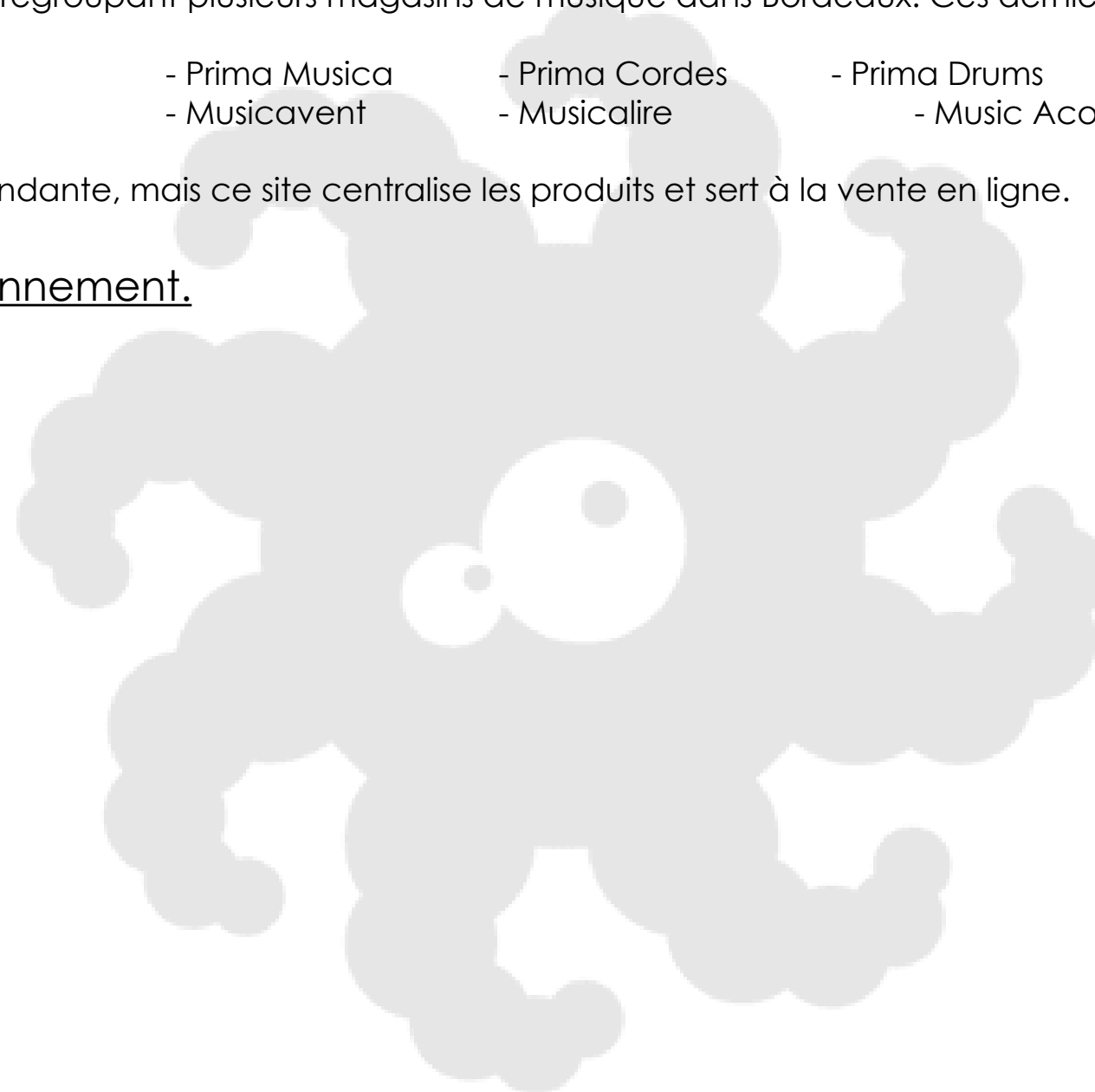
- Bordeaux Pianos
- Bouff'art & music
- Prima Musica
- Musicavent
- Prima Cordes
- Musicalire
- Prima Drums
- Music Acoustic

Chacun de ces magasins possède une page indépendante, mais ce site centralise les produits et sert à la vente en ligne.

Présentation du site et de son fonctionnement.

Tâches basiques.

Problème récurrents rencontrés.



Travail sur les fonctions de traitement d'images

Demande du client :

- Mettre en place un script d'automatisation de redimensionnement des images existantes et à venir.

Travail réalisé :

- Création d'une fonction de traitement d'image.
- Mise en place d'une boucle de « pause » pour l'exécution d'un script.

Acquis :

- Manipulation d'image via PHP.
- Temporisation d'une boucle « lourde »

Démonstration :

[Upload d'une image & traitement via l'administration](#)
[Restitution coté client](#)
[Traitement des images existantes](#)

Conclusion.



Fonction de liaison maitre - esclave

Demande du client :

- Créer une liaison entre des produits d'une même gamme, en vue d'un remplacement lorsque le maitre n'est pas disponible

Travail réalisé :

- Création du script et modification de la BDD
- Mise en place du principe de récupération et d'affichage.
- Liaison entre les script réalisés et les script existant d'affichage de produit.

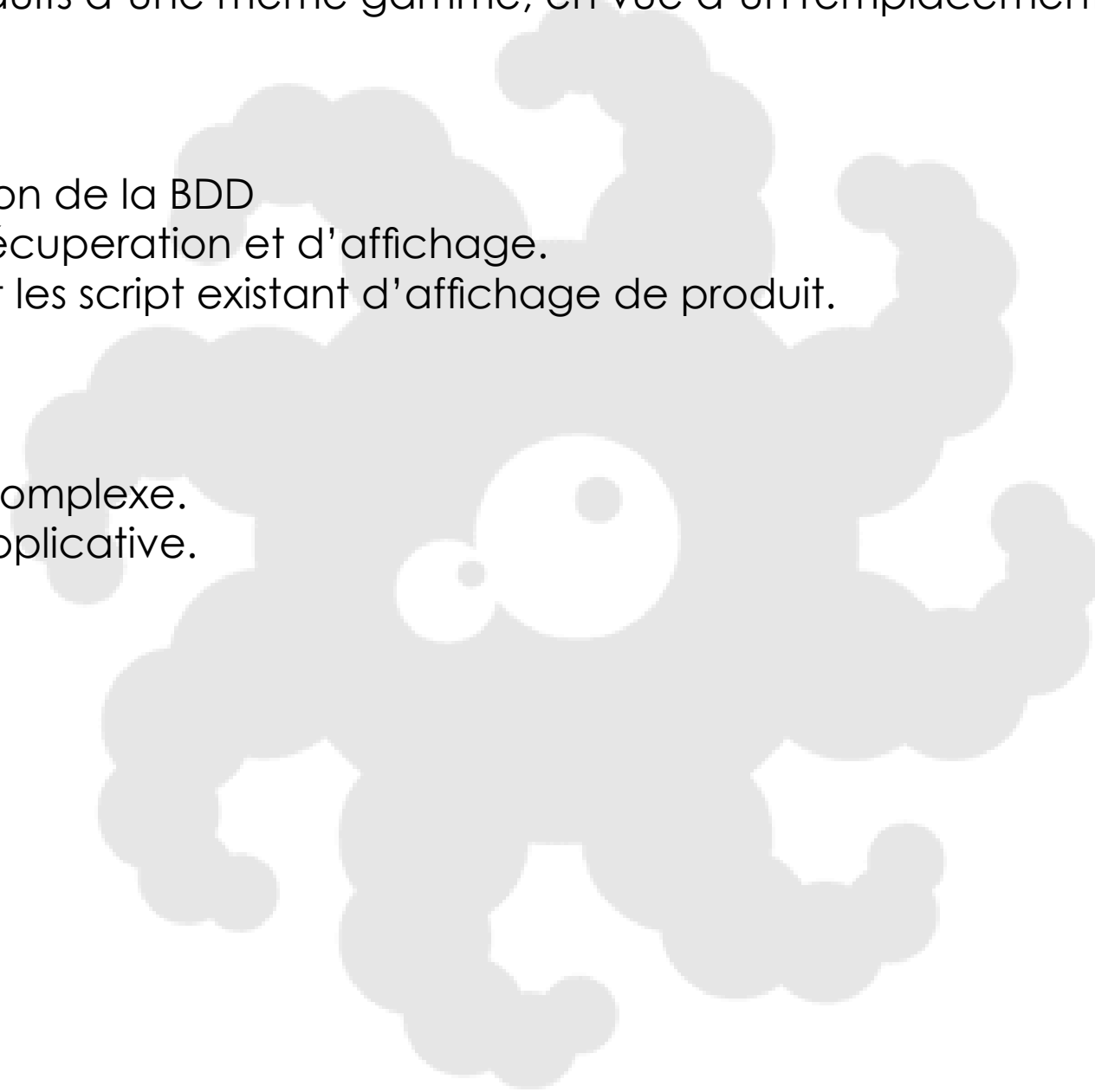
Acquis :

- Conditionnement de requête complexe.
- Mise en place d'une logique applicative.

Démonstration : (prod ref : T100D)

[Liaison entre deux produit](#)
[Restitution coté client](#)

Conclusion.



Spade

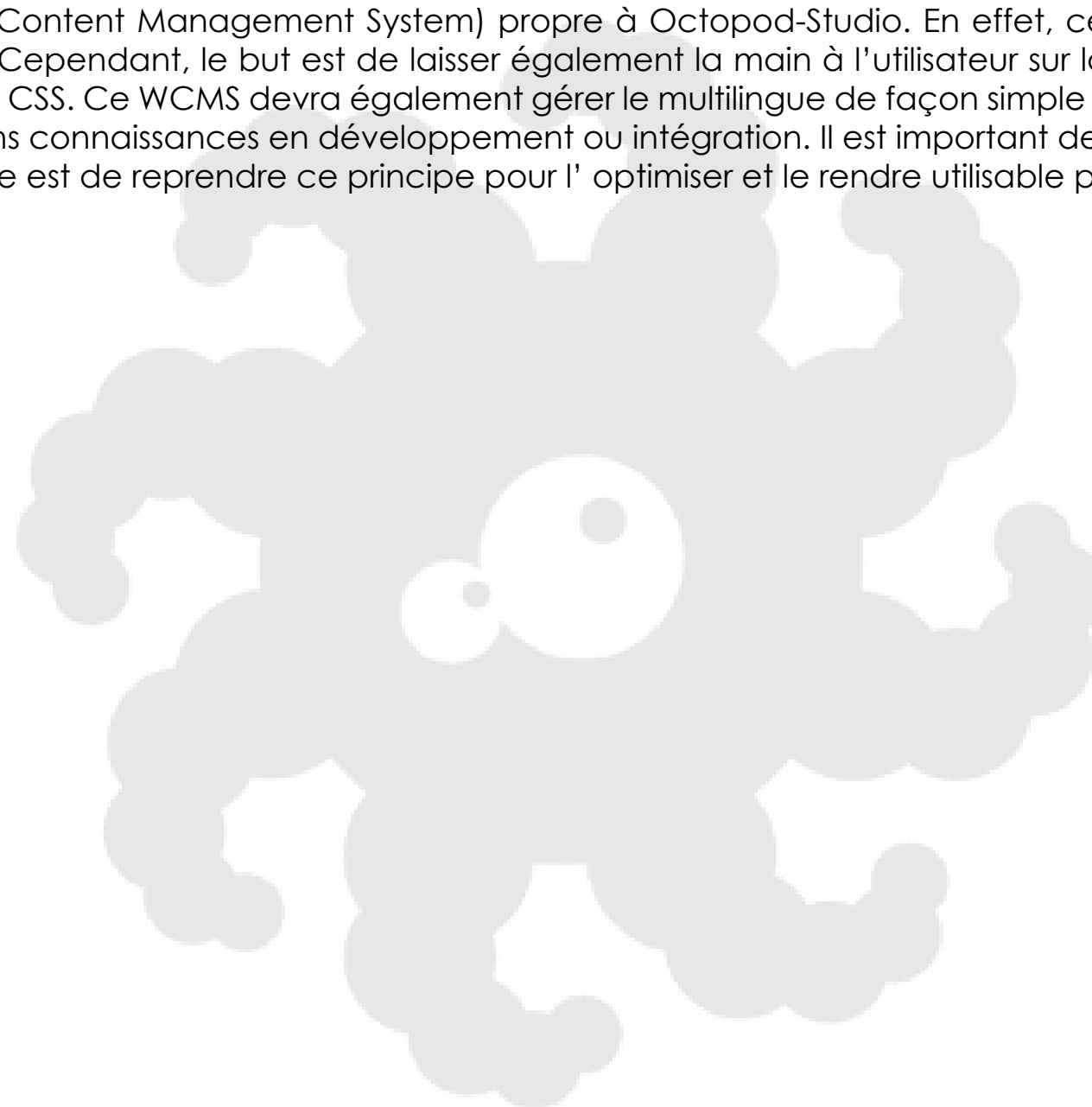
Présentation du projet

Le projet Spade est un projet de WCMS (Web Content Management System) propre à Octopod-Studio. En effet, cette plate-forme tend à reprendre les avantages que peuvent avoir les CMS tels que Drupal, Joomla, etc. Cependant, le but est de laisser également la main à l'utilisateur sur la création et la mise en place de ses feuilles de styles ; même si ce dernier n' a pas ou très peu de notions en CSS. Ce WCMS devra également gérer le multilingue de façon simple et optimale pour l'utilisateur. Le but sera donc de gérer facilement et intégralement un site internet et ce sans connaissances en développement ou intégration. Il est important de noter que le système et l'architecture de Spade existe depuis déjà plusieurs années et que donc notre tâche est de reprendre ce principe pour l' optimiser et le rendre utilisable par le plus grand nombre.

Son fonctionnement.

[Administration de Spade](#)

[Vue client](#)



Editeur de CSS en ligne.

Demande du client :

- Créer un éditeur de CSS intégré à Spade.

Travail réalisé :

- Mise en place de la base de donnée propre au module.
- Création de l'interface graphique du module.
- Mise en place des fonctionnalités.
- Fonction de rafraichissement
- Création dynamique des fichiers CSS.

Acquis :

- Travail sur une logique d'application.
- Interface dynamique via Javascript
- Création - ecriture de fichier via PHP
- Gestion de droit des fichiers

Démonstration :

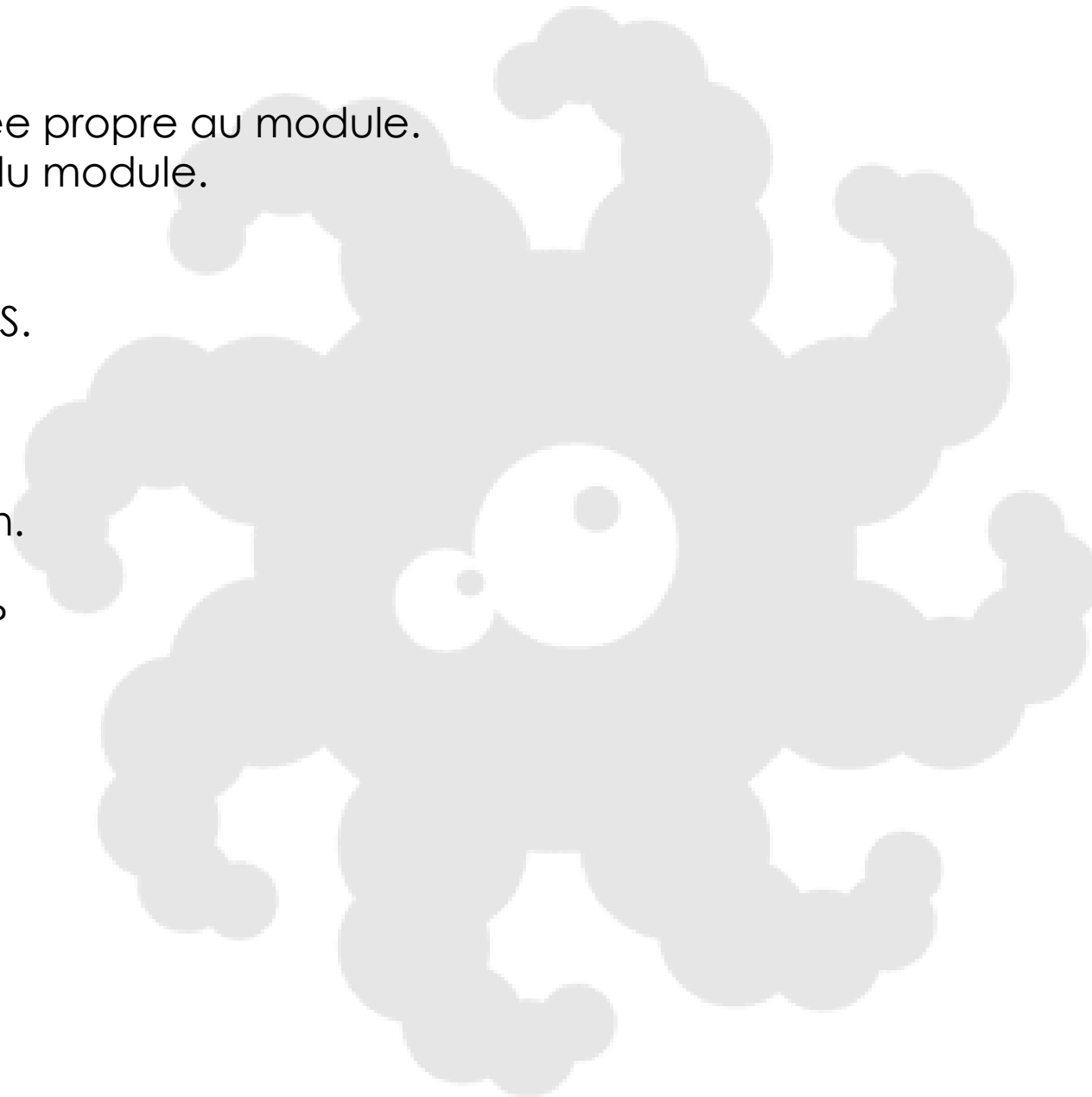
[La base de données.](#)

[Module.](#)

[Génération des fichiers.](#)

[Les fichiers CSS générés.](#)

Conclusion.



Conclusion du stage :

Durant les 3 mois que ce stage a duré, il m'a été permis de travailler sur différents projets. Ces travaux m'ont permis de mettre en pratique les connaissances acquises tout au cours de l'année au sein de l'ESTEI dans un cadre réel et concret.

Cela m'a également offert l'opportunité de voir, au delà de la réalisation pure d'un projet, la nécessité des réflexions

antérieures à la mise en marche du processus de développement mais également la prépondérance de la communication au sein d'une équipe de travail.

En effet, l'un des problèmes que nous avons pu rencontrer lors de ce stage a été sur ce thème. Le fait de ne pas être avec notre maître de stage de façon quotidienne a pu poser de réels problèmes sur la compréhension des tâches à effectuer.

Bien que la solution d'utiliser le logiciel Skype pour la communication nous ait permis de garder un contact quasi constant, cela ne permet pas les mêmes discussions que la conversation physique.

La mauvaise interprétation, de notre part, de certaines tâches ou même simplement le manque de communication nous a grandement ralenti lors de la réalisation de certains points du projet.

Cependant, on peut en tirer un point positif. En effet, Skype permettait à M. Bourgeois de nous donner des pistes de recherches et, à partir de ces pistes, nous devions chercher la solution par cheminement et essais.

Cela est, à mon avis, très enrichissant d'un point de vue personnel puisque en plus de nous permettre de résoudre des problèmes cela nous apprend à trouver des sources et d'essayer différentes choses pour arriver au résultat souhaité. C'est ce que je retiendrais de ce stage et ce en quoi ces trois mois m'auront été bénéfiques.

