

Aleksandra Maczel, Dariusz Duda, Dawid Komorowski, Krzysztof Halwa, Łukasz Jedliński,
Anna Konieczna, Paweł Jóźwik, Michał Jagieła, Mateusz Nawrot, Mateusz Smęt, Marcin Nycz

INTERFEJS REST

Jest to pierwsza wersja specyfikacji i może ona ulec drobnym modyfikacjom. Parametry obowiązkowe oznaczono gwiazdką.

1. Encje

Pełna lista encji wykorzystywanych w aplikacji znajduje się poniżej :

- **User** – użytkownik systemu; może dodawać oraz usuwać pomiary złożone
- **Resource** – obiekt, na którym dokonywane są pomiary wybranych metryk
- **Sensor** – dokonuje pomiarów wybranych metryk dla konkretnych zasobów
- **Measurement** – konkretna wartość pomiaru z sensora
- **Complex Measurement** – pomiar złożony, który może np. agregować pomiary proste
- **Metric** – cecha/typ opisująca dany pomiar

2. Wymagania odnośnie API

1. Klient ma możliwość pobrania z Monitora listy wszystkich monitorowanych zasobów i dostarczanych dla nich pomiarów.

Metoda	URI	Parametry
GET	/resources	
GET	/resources/{resourceId}/metrics	
GET	/resources/{resourceId}/measurements	metric startTime endTime

2. Klient może przeszukiwać Monitor przy pomocy zapytań, np. znaleźć zasób, który jest hostem i ma w nazwie 'zeus'.

Metoda	URI	Parametry
GET	/resources	resourceType name metric

3. Pomiarów proste (dostarczane bezpośrednio przez sensory) powinny być udostępniane przez monitor jako lista wartości. Domyślnie zwracana jest lista kilku ostatnich pomiarów.

Metoda	URI	Parametry
GET	/resources/{resourceId}/sensors	
GET	/sensors/{sensorId}/measurements	metric startTime endTime

4. W przeglądarce można:

- Przeglądać listy dostępnych zasobów i pomiarów.
- Podglądać ostatnie wartości pomiarów.
- Wyszukiwać dostępne zasoby i pomiary (np. po nazwie).
- Wyświetlać wybrane pomiary na wykresie, uaktualnianym automatycznie co pewien czas (np. 5 sekund).

Uwzględnione w poprzednich punktach.

5. Klient ma możliwość stworzenia nowego pomiaru (złożonego) w Monitorze.
6. Pomiar złożony można usuwać
- Ograniczamy się do jednego typu pomiaru złożonego: **agregacji przez obliczanie średniej ruchomej**
 - Przykład: średnie obciążenie CPU z ostatnich 5 minut, obliczane co 1 minutę. (Długość ruchomego okna czasowego = 5 minut, częstotliwość obliczania = 1 minuta).
 - Pomiar złożony powinien być dostarczany przez Monitor w ten sam sposób jak prosty (jako lista ostatnich wartości).

Metoda	URI	Parametry
POST	/complex-measurement	*sensorId *metric *durationTime *intervalTime
GET	/complex-measurements	startTime endTime
DELETE	/complex-measurement/{id}	

7. Usunąć pomiar złożony może tylko ten użytkownik, który go stworzył. Oznacza to, że w systemie musi istnieć mechanizm uwierzytelniania i autoryzacji użytkowników.

Każdy użytkownik ma te same prawa, użytkownicy nie mają możliwości usuwania własnych kont.

Metoda	URI	Parametry
POST	/user	*username *password
POST	/users/authorisation	*userId *password

8. Monitor ma zapisywać historię wszystkich pomiarów do bazy danych.

Nie wymaga udostępniania dodatkowych metod.

9. W przeglądarce dodatkowo można:
- Podłączać się do wielu Monitorów.
 - Definiować nowy pomiar złożony jako średnią ruchomą istniejącego pomiaru.
 - Usuwać wcześniej zdefiniowany pomiar złożony.
 - Uzyskiwać dostęp do historycznych pomiarów zgromadzonych w Archiwum
 - Można tworzyć wykresy historycznych pomiarów z zadanego okresu czasu. (Wykresy te są statyczne, tj. nie odświeżają się tak jak wykresy pomiarów bieżących).
 - Na jednym wykresie można umieścić wiele pomiarów (oś X jest wspólna, oś Y jest kilka)
 - Z gotowego wykresu można importować dane na nim widoczne do formatu CSV.

Uwzględnione w poprzednich punktach. Część wymagania dotycząca wykresów nie wymaga implementacji dodatkowych metod.

10. Ma być zaimplementowany klient automatyczny, tj. program, który działa podobnie jak komenda 'top': wypisuje i co pewien czas odświeża top 10 najbardziej obciążonych maszyn.

- Klient automatyczny może podłączyć się do kilku Monitorów jednocześnie.
- Klient automatyczny musi uwzględniać zmiany, np. musi wykrywać dodanie nowych lub usunięcie istniejących maszyn z listy monitorowanych zasobów.

Funkcjonalność a) może zostać zrealizowana w oparciu o metody udostępnione w punkcie pierwszym. Natomiast część b) będzie obsługiwana po stronie serwerowej, klient będzie jedynie warstwą prezentacji otrzymanych danych.