

PUC MINAS - UNIDADE SÃO GABRIEL

Maria Fernanda, Tadeu, Matheus Filipe, Boris, Gabriel Torres, Gabriel Castro

**Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web**  
**Sprint 1**

BELO HORIZONTE / MG

2024

MARIA FERNANDA, TADEU, MATHEUS FILIPE, BORIS, GABRIEL TORRES,  
GABRIEL CASTRO

## **Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web**

### **Sprint 1**

Monografia apresentada ao curso de Sistemas de Informação da Universidade PUC Minas, como requisito da aprovação na matéria de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web (TIAW).

Orientadores: Pedro Felipe Alves de Oliveira,  
Caroline Rhaian da Silva Jandre.

BELO HORIZONTE / MG

2024

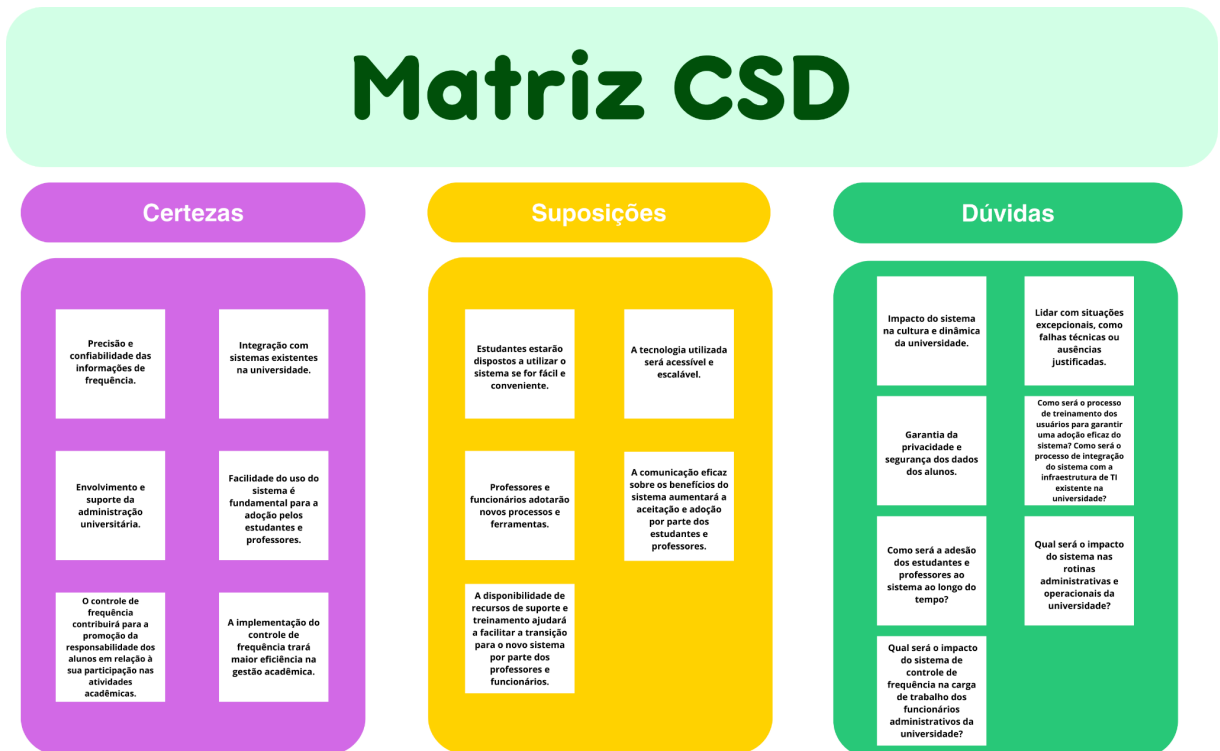
# PROCESSO DE DESIGN THINKING

O Design Thinking é uma abordagem centrada no ser humano para resolver problemas complexos, usando etapas iterativas de entendimento das necessidades dos usuários, geração de ideias, prototipagem e teste de soluções. Ele valoriza a colaboração e a experimentação para encontrar soluções inovadoras e centradas no usuário. A seguir será mostrado os artefatos utilizados pelo nosso grupo para a execução do projeto.

## MATRIZ CSD

A matriz CSD é uma ferramenta de gestão estratégica que identifica as áreas-chave em que uma organização deve focar para alcançar seus objetivos. Esses fatores representam atividades ou áreas de desempenho essenciais para o sucesso da empresa em seu mercado.

Clique [aqui](#) para acessar a Matriz CSD com melhor qualidade.



## MAPA DE STAKEHOLDERS

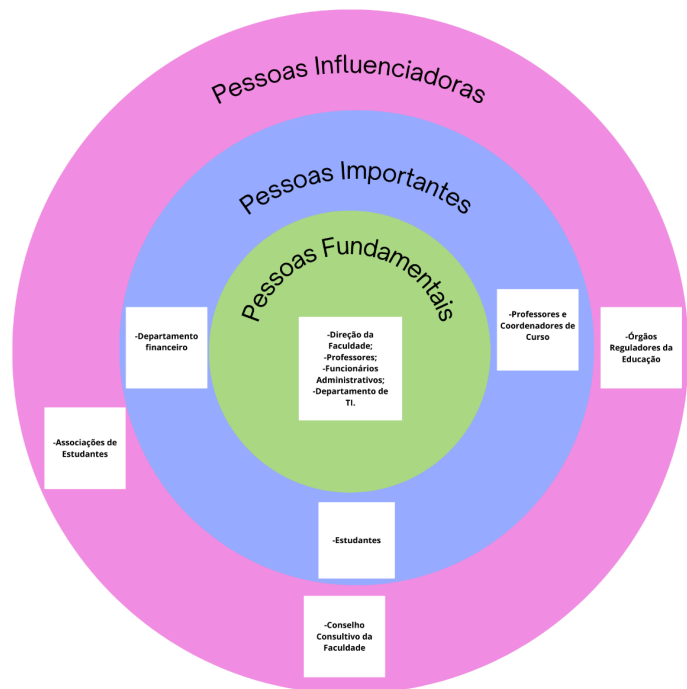
Stakeholders são indivíduos ou grupos, tanto internos quanto externos, que têm interesse no sucesso do projeto do qual fazemos parte. O mapa de stakeholders

nos oferece uma visão abrangente das diversas relações envolvendo os tomadores de decisão no projeto, visando sua realização.

Clique [aqui](#) para acessar o Mapa de Stakeholders com melhor qualidade.

## Mapa de Stakeholders


Organização dos Stakeholders em grupos de acordo com as prioridades do projeto.





## DIAGRAMA DE PERSONAS

Um diagrama de personas é uma representação visual das personas criadas durante o processo de design ou desenvolvimento de um produto ou serviço. Ele inclui informações sobre características demográficas, interesses, necessidades e objetivos das personas, auxiliando equipes de projeto na compreensão e visualização do público-alvo.

Clique [aqui](#) para acessar o Diagrama de Personas com melhor qualidade.

Persona		
	PERSONALIDADE	SONHOS
	É uma pessoa organizada, dedicada e apaixonada por tecnologia e fotografia. Ele é comprometido com seus estudos e atividades acadêmicas, buscando constantemente formas de melhorar sua eficiência e produtividade.	Sonha em se formar na área de Engenharia da Computação com excelência acadêmica e participação ativa em projetos de pesquisa e desenvolvimento
	OBJETOS E LUGARES	OBJETIVO CHAVE
<div><b>NOME: JOÃO PEDRO OLIVEIRA</b></div> <div><b>Idade:</b> 21 <b>Gênero:</b> Masculino <b>Ocupação:</b> Estudante universitário de Engenharia da Computação na PUC Minas. <b>Hobby:</b> Participa de grupos de estudo e atividades extracurriculares na universidade e é apaixonado por fotografia e usa isso como uma forma de se organizar, capturando momentos do dia a dia para ajudá-lo a manter registros visuais de suas atividades.</div>	<ul style="list-style-type: none"><li>João Pedro utiliza seu notebook e smartphone principalmente em casa, no campus universitário e em outros locais de estudo.</li><li>Ele utiliza seu notebook para acessar materiais de estudo, realizar trabalhos acadêmicos e participar de videoaulas.</li><li>Seu smartphone é usado para comunicação com colegas, acesso a aplicativos de gerenciamento de tempo e para registrar suas atividades diárias.</li><li>A câmera DSLR é utilizada durante suas atividades de fotografia, tanto para registrar momentos pessoais quanto para projetos específicos da universidade.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Obter sucesso acadêmico em seu curso de Engenharia da Computação.</li><li>Participar ativamente de grupos de estudo e atividades extracurriculares para aprimorar seus conhecimentos.</li><li>Aperfeiçoar suas habilidades em fotografia e utilizá-la como uma forma de organização e expressão pessoal.</li></ul>
	COMO DEVEMOS TRATÁ-LA	
	Deve ser tratado com respeito e consideração, oferecendo sistemas intuitivos e transparentes	

Persona		
	PERSONALIDADE	SONHOS
	É gentil, paciente e comprometida com o desenvolvimento acadêmico de seus alunos.	Contribuir significativamente para o avanço do conhecimento na área de ciências sociais por meio de suas pesquisas e publicações.
	OBJETOS E LUGARES	OBJETIVO CHAVE
<div><b>NOME: MARIA GABRIELA DA SILVA</b></div> <div><b>Idade:</b> 35 <b>Gênero:</b> Feminino <b>Ocupação:</b> Professora universitária da PUC Minas em tempo integral e pesquisadora na área de ciências sociais. <b>Hobby:</b> Toca violão nas horas vagas para se distrair e desestressar e entusiasta da gastronomia e adora experimentar novas receitas em casa.</div>	Utiliza o Notebook para preparar aulas e realizar pesquisas, smartphone para comunicação e violão para relaxamento.	<ul style="list-style-type: none"><li>Implementar métodos de ensino mais interativos e inovadores em suas aulas, aumentando o engajamento dos alunos e melhorando seu desempenho acadêmico.</li><li>Participar de pelo menos uma conferência internacional como palestrante convidada, compartilhando suas pesquisas e experiências com outros acadêmicos.</li></ul>
	COMO DEVEMOS TRATÁ-LA	
	Respeito e consideração, oferecendo soluções para simplificar o registro de frequência e proporcionar mais tempo para atividades acadêmicas.	

Persona		
	PERSONALIDADE	SONHOS
	É gentil, paciente e comprometida com o desenvolvimento acadêmico de seus alunos.	Tornar-se uma médica respeitada e reconhecida por seu comprometimento com o bem-estar dos pacientes e sua dedicação à prática médica e realizar uma viagem de voluntariado internacional para oferecer cuidados médicos em comunidades carentes ao redor do mundo, contribuindo para melhorar a saúde e qualidade de vida das pessoas.
	OBJETOS E LUGARES	OBJETIVO CHAVE
<div><b>NOME: LAURA MENDES</b></div> <div><b>Idade:</b> 22 <b>Gênero:</b> Feminino <b>Ocupação:</b> Estudante de Medicina na PUC Minas e voluntária em um hospital. <b>Hobby:</b> Pratica yoga e meditação para lidar com o estresse do curso de Medicina e manter o equilíbrio emocional e é apaixonada por viagens e aproveita férias para explorar novos destinos, enriquecendo sua experiência pessoal e profissional.</div>	Utiliza seu laptop para estudar, realizar trabalhos acadêmicos e acessar recursos online relacionados à medicina. Seu smartphone é utilizado para comunicação, gerenciamento de horários e acesso a aplicativos de saúde. O tapete de yoga é usado em casa ou em aulas de yoga para praticar exercícios de relaxamento e meditação.	<ul style="list-style-type: none"><li>Manter uma frequência de 100% em todas as aulas e atividades práticas durante todo o curso de Medicina, garantindo uma base sólida de conhecimento e habilidades clínicas.</li><li>Cumprir todas as horas de estágio obrigatório no hospital de forma diligente e responsável, buscando aprender ao máximo com as experiências práticas e casos clínicos.</li></ul>
	COMO DEVEMOS TRATÁ-LA	
	Com compreensão e apoio, oferecendo soluções que ajudem a gerenciar sua agenda lotada de compromissos acadêmicos e estágios hospitalares.	

## MURAL DE POSSIBILIDADES

O mural de possibilidades é uma ferramenta visual para explorar e organizar ideias, projetos ou oportunidades, geralmente composto por uma superfície onde podem ser fixados cartões ou post-its representando diferentes elementos. Ele facilita a visualização, o planejamento e a colaboração em processos de brainstorming, planejamento de projetos e gestão de ideias.

Clique [aqui](#) para acessar o Mural de Possibilidades com melhor qualidade.

# Mural de Possibilidades

## Opções de Funcionalidades

## Possíveis Desafios e Soluções

## Benefícios para os Stakeholders

## Possíveis Parcerias e Integrações

## Estratégias de Divulgação e Engajamento

## Avaliação de Impacto e Feedback

### Opções de Funcionalidades

- Registrar presença por meio de código QR, reconhecimento facial ou geolocalização.
- Integrar o sistema com plataformas de gestão acadêmica já existentes na faculdade.
- Oferecer opções de notificação por SMS, e-mail ou aplicativo móvel para alertar sobre aulas e compromissos.

### Possíveis Parcerias e Integrações

- Investigar parcerias com empresas de tecnologia para desenvolver soluções inovadoras de controle de frequência.
- Explorar integrações com outras instituições de ensino para compartilhar boas práticas e experiências.

### Possíveis Desafios e Soluções

- Propor soluções para garantir a adesão dos alunos e professores, como treinamentos e suporte técnico.
- Considerar estratégias para lidar com problemas técnicos, como falhas no sistema ou interrupções de rede.

### Estratégias de Divulgação e Engajamento

- Planejar campanhas de divulgação para promover a conscientização sobre a importância da frequência escolar.
- Criar materiais educativos e tutoriais para ajudar os usuários a entender e utilizar o sistema de controle de frequência.

### Benefícios para os Stakeholders

- Enfatizar a praticidade para os professores, permitindo um registro eficiente e preciso da frequência dos alunos.
- Explorar os benefícios para a instituição, como uma melhor gestão acadêmica e redução da evasão escolar.

### Avaliação de Impacto e Feedback

- Estabelecer métricas de avaliação para acompanhar o impacto do sistema de controle de frequência ao longo do tempo.
- Coletar feedback regularmente dos usuários para identificar áreas de melhoria e ajustar o sistema conforme necessário.

# MAPA DE PRIORIZAÇÃO

O mapa de priorização é uma ferramenta que ajuda a classificar e ordenar itens com base em critérios específicos, como impacto e esforço. Ele auxilia na identificação de prioridades e na tomada de decisões estratégicas sobre onde concentrar recursos e esforços. Geralmente representado por uma matriz ou gráfico, permite uma visualização clara das prioridades e urgências.

Clique [aqui](#) para acessar o Mapa de Priorização com melhor qualidade.

## Mapa de Priorização

Grupo 4  
14/04/2024

