

Ventajas de usar Scrum en equipos de desarrollo de software

| Elemento de Scrum | Ventaja en el equipo de desarrollo | Descripción / Cómo mejora el proceso |
|--|-------------------------------------|---|
| Product Owner | Mejor definición de prioridades | Se encarga de ordenar el <i>Product Backlog</i> , garantizando que el equipo trabaje primero en lo que más valor aporta al negocio. |
| Scrum Master | Eliminación de impedimentos | Facilita el proceso Scrum, resuelve bloqueos y asegura que el equipo pueda trabajar sin interrupciones. |
| Equipo de Desarrollo (Developers) | Mayor autonomía y responsabilidad | Son autoorganizados, lo cual aumenta la eficiencia, la creatividad y el compromiso con los resultados. |
| Product Backlog | Claridad total de requisitos | Lista priorizada y viva donde se incluyen todas las funcionalidades; evita confusiones y reduce retrabajo. |
| Sprint Backlog | Planificación precisa del Sprint | Permite que el equipo determine qué trabajo puede completar en un período definido y cómo hacerlo. |
| Incremento | Entregas funcionales y verificables | Cada Sprint produce software funcionando, lo que permite retroalimentación temprana y continua. |
| Sprint | Ritmo estable y predecible | Ciclos cortos que permiten mejorar procesos, detectar fallos tempranamente y reducir incertidumbre. |
| Daily Scrum (Reunión diaria) | Comunicación constante y rápida | El equipo sincroniza actividades cada día, detectando obstáculos y alineando objetivos. |



| | | |
|------------------------------------|--|---|
| Sprint Planning | Objetivos claros y alcanzables | El equipo y el Product Owner definen qué se construirá durante el Sprint y por qué es importante. |
| Sprint Review | Retroalimentación del cliente | Permite validar si el incremento cumple con las expectativas antes de seguir desarrollando. |
| Sprint Retrospective | Mejora continua | El equipo analiza qué mejorar, aumentando calidad, productividad y trabajo colaborativo. |
| Transparencia (valor Scrum) | Visibilidad total del progreso | Todos conocen qué se está haciendo, qué falta y qué bloquea, lo que evita malentendidos. |
| Inspección (pilar Scrum) | Identificación rápida de problemas | El equipo revisa continuamente el proceso y el producto para reducir errores. |
| Adaptación (pilar Scrum) | Flexibilidad ante cambios | Permite modificar requisitos, prioridades y procesos sin afectar negativamente el proyecto. |
| Entregas Incrementales | Retroalimentación continua del usuario | Aumenta la satisfacción del cliente al ver avances reales durante todo el proyecto. |
| Iteraciones cortas | Reducción del riesgo | Permiten medir desempeño, validar ideas y corregir rumbo antes de que sea demasiado tarde. |
| Priorización por valor | Optimización del esfuerzo | Se trabaja primero en lo más importante para el negocio, maximizando resultados con menos tiempo. |
| Autoorganización | Mayor compromiso y calidad | El equipo decide cómo trabajar, generando mejores soluciones y sentido de pertenencia. |
| Roles claros | Evita duplicidad de funciones | Cada miembro sabe qué responsabilidad tiene y qué no le corresponde. |



| | | |
|----------------------------------|---------------------------------|--|
| Reuniones establecidas | Organización y disciplina | Facilitan el control, la comunicación y el seguimiento del proyecto sin reuniones excesivas. |
| Artefactos bien definidos | Menos documentación innecesaria | Solo se documenta lo esencial para garantizar claridad y transparencia. |