# Управление состоянием в современном Frontend'e

Или как отказаться от Redux и выиграть

ГУЗЕНКО АЛЕКСАНДР ГЛАВНЫЙ ПРОГРАММИСТ



#### Давайте знакомитья

- Руковожу разработкой крупного банковского приложения
- Более 7 лет опыта работы в области
- Часто вижу излишнее усложнение кода





#### Почему это важно?



- Часто инструменты используются не по назначению
- Redux не панацея
- Излишнее усложнение приложений





#### IT\_ONE

Джордж Миллер, психолог 1920-2012

#### Закон природы «Кошелёк Миллера»



человеческая память не может запомнить и повторить более 7 ± 2 элементов





• Использование инструментов не по назначению

ПРИВОДИТ К

• Усложнению проекта

ПРИВОДИТ К

• Потери эффективности



#### Типы данных в приложении



|                                       | СОСТОЯНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ (APPLICATION STATE) | СОСТОЯНИЕ КОМПОНЕНТОВ (COMPONENT STATE)                                     | СОСТОЯНИЕ СЕРВЕРНЫХ<br>ДАННЫХ<br>(SERVER DATA STATE)     |
|---------------------------------------|--|---|--|
| Пример                                | Выбранный язык, тема, настройки          | Значение инпута, текущий номер страницы, открытие и закрытие модальных окон | Данные о пользователе, списки элементов, детали объектов |
| На что могут<br>повлиять<br>изменения | Любые компоненты                         | текущий и вложенные компоненты  | Любые компоненты   |
| Предпочтительные инструменты          | State Management библиотеки,<br>Context  | Props, Context  | State Management библиотеки,<br>Data-fetching библиотеки |

#### IT\_ONE

## Когда можно обойтись без State Management библиотек?

- Отсутствие Aplication State (или он очень простой)
- Нет сложной бизнес логики



# Преимущества отсутствия State Management библиотек в пользу Data-fetching библиотек

- Кеширование и инвалидация кеша
- Отсутствие boilerplate кода
- Освобождается оперативная память программиста
- Codegen инструменты (для swagger/GraphQL)





#### Вывод

State Management библиотеки нужны НЕ ВСЕГДА!





# Что делать, если State Management библиотеки мне необходимы?

IT\_ONE



#### Redux

- Большое комьюнити
- Инфраструктура
- Стабильность

HO

- Много boilerplate кода
- Надо следить за мемоизацией
- Плохо подходит для модульной архитектуры

Homepage

8 714 283

Version

4.2.1

MIT

License

**Unpacked Size** 

Total Files

176 kB

21

Issues

**Pull Requests** 

37

10

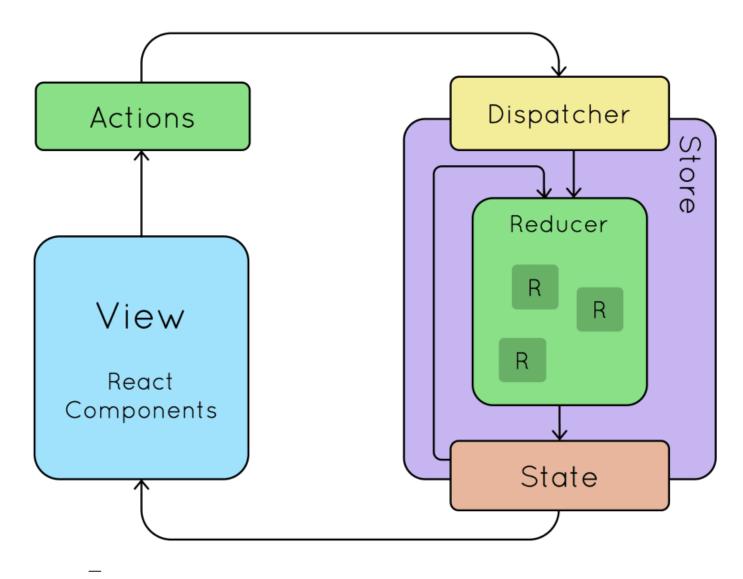
Last publish

a month ago





#### Redux





ОБЗОР БИБЛИОТЕК

## Reduxjs/toolkit

Все преимущества и недостатки redux

+

- Меньше boilerplate кода
- Удобное новое АРІ

Homepage

Ø redux-toolkit.js.org

★ Weekly Downloads

2 412 092

Version License

1.9.5

MIT

Unpacked Size

Total Files

12.9 MB

288

Issues

**Pull Requests** 

244

45

Last publish

a month ago





#### MobX

- Модульность
- boilerplate-free
- Нет необходимости следить за мемоизацией

HO

- Инструменты отладки уступают в удобстве Redux DevTools
- Непривычный реактивный подход с мутабельным состоянием

Homepage



♥Fund this package

983 137

Version

6.9.0

MIT

License

Unpacked Size

Total Files

3.99 MB

130

Issues

**Pull Requests** 

30

15

Last publish

3 months ago





16

```
import React from "react"
import ReactDOM from "react-dom"
import { makeAutoObservable } from "mobx"
import { observer } from "mobx-react-lite"
class Timer {
    secondsPassed = 0
    constructor() {
        makeAutoObservable(this)
    increaseTimer() {
        this.secondsPassed += 1
const myTimer = new Timer()
// A function component wrapped with `observer` will react
// to any future change in an observable it used before.
const TimerView = observer(({ timer }) => <span>Seconds passed: {timer.secondsPassed}</span>)
ReactDOM.render(<TimerView timer={myTimer} />, document.body)
setInterval(() => {
   myTimer.increaseTimer()
}, 1000)
```

#### Zustand

- Модульность
- boilerplate-free
- Работает на понятных всеми хуках

#### Homepage

Ø github.com/pmndrs/zustand

1 689 778

Version License

4.3.8 MIT

Unpacked Size Total Files

283 kB 105

Issues Pull Requests

4 5

Last publish

2 months ago





```
import { create } from 'zustand'

const useStore = create((set) ⇒ ({
  bears: 0,
  increasePopulation: () ⇒ set((state) ⇒ ({ bears: state.bears + 1 })),
  removeAllBears: () ⇒ set({ bears: 0 }),
}))
```

```
function BearCounter() {
  const bears = useStore((state) ⇒ state.bears)
  return <h1>{bears} around here...</h1>
}

function Controls() {
  const increasePopulation = useStore((state) ⇒ state.increasePopulation)
  return <button onClick={increasePopulation}>one up</button>
}
```

#### Recoil

- Модульность
- Простота
- Поддержка команды facebook
- Решает ограничения useState и Context API

HO

- Нет API для выноса отделения бизнес логики от компонента
- Относительно молодой инструмент

Homepage

Ø github.com/facebookexperimental/Rec...

384 326

Version

0.7.7

MIT

License

**Unpacked Size** 

**Total Files** 

2.21 MB

104

Issues

**Pull Requests** 

225

54

Last publish

4 months ago



ОБЗОР БИБЛИОТЕК

```
const fontSizeState = atom({
   key: 'fontSizeState',
   default: 14,
});
```

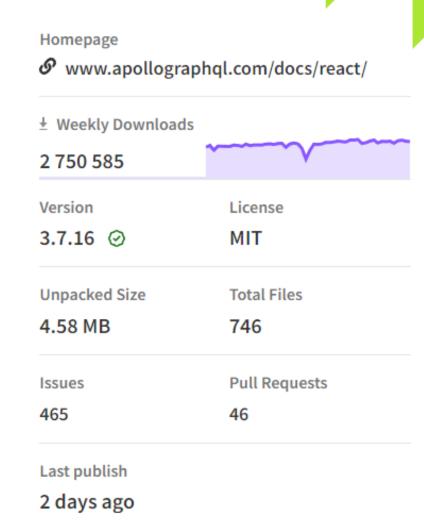
```
function Text() {
  const [fontSize, setFontSize] = useRecoilState(fontSizeState);
  return This text will increase in size too.;
}
```

### @apollo/client

- Одно из лучших решений для GraphQL
- Поддержка React из коробки
- State management + Data-fetching

HO

• Ориентирован в основном на GraphQL





ОБЗОР БИБЛИОТЕК

| Ситуация   | Предпочтительное<br>решение             |  |
|--|---|--|
| Нет сложной бизнес логики                                  | Data Fetching вместо State<br>Managemen |  |
| Нет сложной бизнес логики + есть ресурсы для экспериментов | Recoil                                  |  |
| Используете GraphQL  | @apollo/client                          |  |
| Модульное решение + реактивность                           | MobX                                    |  |
| Модульное решение + Hooks API                              | Zustand                                 |  |
| Большое приложение со сложной бизнес логикой               | Redux или Reduxjs/toolkit               |  |



#### Спасибо за внимание!

#### КОНТАКТЫ

MANKEY.SN@GMAIL.COM

HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/ALEKSANDR-GUZENKO/





