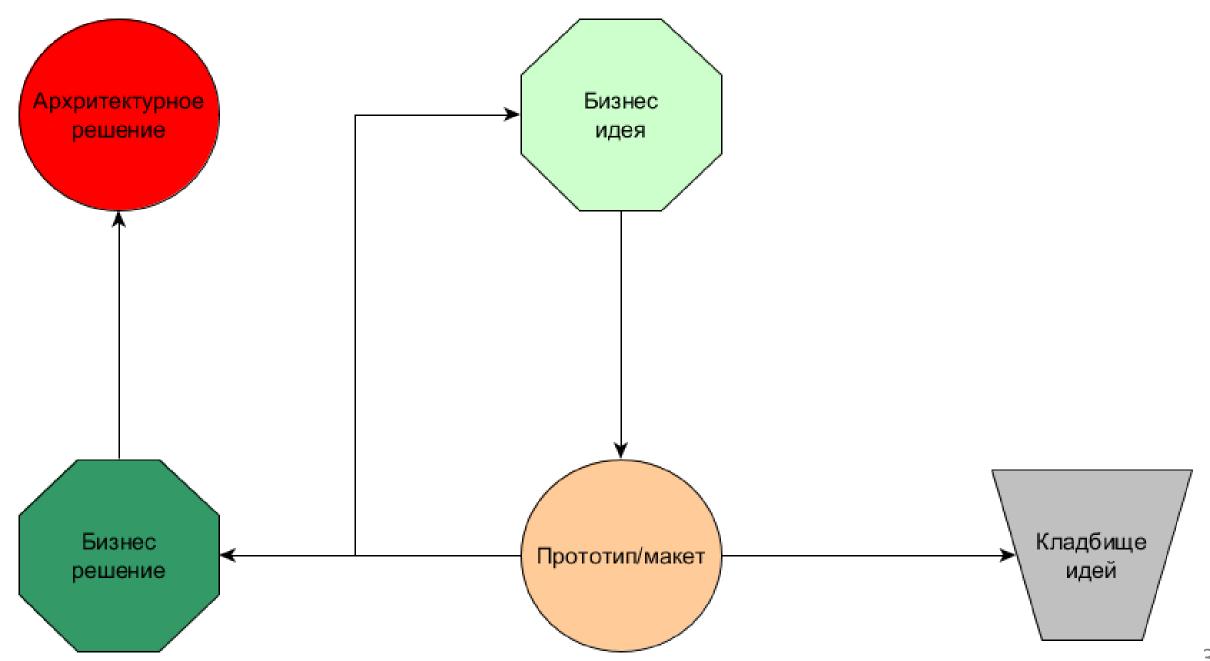
# Архитектура desktop-приложений

Часть І

Архитектурные решения - это выбор принципов, которые позволят удовлетворить требования.



### О каких UI идет речь?

#### Допущения:

- Desktop-приложения, ограничения по ресурсам нет, 1GB RAM это нормально.
- Сложные приложения. Приложение предназначенные для работы с более чем 3-мя бизнес сущностями.
- Приложение не критично к скорости работы (это не про кассовые терминалы).
- Приложение активно развивается, требования меняются, функционал растет.

#### Что не так с UI?

- UI самое уязвимое место для изменения требований.
- Большинство изменений в бизнес процессе отражаются на UI приложения.
- По UI судят о программе в целом.
- в UI очень много взаимодействующих между собой частей, связей много и они разные (одно направленные/двунаправленные, одноуровневые/ разноуровневые)

# Характеристики кодовой базы с точки зрения бизнеса

- Безопасность.
- Производительность.
- Сопровождаемость. <- Вы здесь

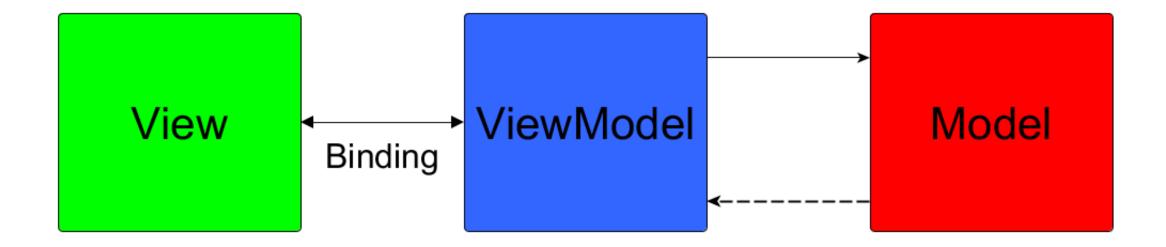
## Сопровождаемость

- Скорость внесения изменений
- Скорость включения нового человека в разработку

# Model-View-Controller/Presenter/ViewModel – всё просто

- смешивать данные, логику, представление, анимации, стили, темы в одном месте - это плохо
- технически разделяя разные аспекты приложения мы упрощаем разработку
- структуры данных меняются реже, чем пользовательский интерфейс
- одни и те же данные могут быть представлены разными способами
- пользователь может взаимодействовать с приложением разными способами (мышь, клавиатура, манипуляторы, голос)

### **MVVM**



#### .NET: WPF, UWP, Xamarin

- DataContext
- Binding
- DependencyObject/DependencyProperty
- INotifyPropertyChanged
- INotifyCollectionChanged
- ICommand

```
public interface INotifyPropertyChanged
    event PropertyChangedEventHandler PropertyChanged;
public interface INotifyCollectionChanged
    event NotifyCollectionChangedEventHandler CollectionChanged;
public interface ICommand
    event EventHandler CanExecuteChanged;
    bool CanExecute(object parameter);
    void Execute(object parameter);
```

```
<UserControl</pre>
    x:Class="SlidesExample.AccountView"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:local="clr-namespace:SlidesExample">
    <UserControl.DataContext>
        <local:AccountViewModel />
    </UserControl.DataContext>
    <StackPanel>
        <TextBox Text="{Binding Path=AccountName}" />
        <ListBox ItemsSource="{Binding Path=UserPresentations}" />
        < Button
            Command="{Binding Path=Load}"
            Content="Load" />
    </StackPanel>
</UserControl>
```

## И тут что-то пошло не так...

- Model-мутант
- ViewModel-монстр
- View-чудовище

# Model-мутант

- ObservableCollection<T>
- INotifyPropertyChanged
- Selected...

#### Скажите свойствам "нет"

- нет свойств нет желания привязаться к ним
- DTO, Entity будут инкапсулированы настоящими объектами

## Обертки-представления

- объекты для создания привязок
- избавляет модель от лишнего состояния
- изолирует View от Model
- валидация ввода пользователя
- агрегация по нескольким моделям

```
public interface IUser
    string FirstName();
    string LastName();
    string Title();
public sealed class User : IUser {...}
public sealed class UserPresentation
    private readonly IUser _user;
    public UserPresentation(IUser user)
        _user = user;
    public string Text => $"{_user.Title()}. {_user.FirstName()} {_user.LastName()}";
public sealed class UserShortPresentation
    private readonly IUser user;
    public UserShortPresentation(IUser user)
        _user = user;
    public string Text => _user.LastName();
```

## ViewModel-монстр

- 1-2-3 KLOC
- множество приватных методов, \_load.., \_canExecute..., \_execute..., \_onSelect..., \_onChanged...

```
using
       using
       using
       using
       namespace
     □ {
  8
          public class
  9
              private ObservableCollection
  10
                                                      > _result____
                                                                       = new ObservableCollection<
  11
              public
  12
  13
                   : base(I
  14
  48
               #region Properties
  49
 387
 388
               #region Commands
 389
 827
828
829
               #region Methods
1529
1530
```

## RelayCommand/DelegateCommand

- Команды отдельным классом
- Команды делегируют выполнение работы модели или сервису
- Необходимые данные передаются команде через конструктор или параметр вызова
- Типизированные команды Command<T>: ICommand
- Расширенные команды Undo/Redo
- Команды-обертки для логирования, для перехвата ошибок

#### ObservableCollection<T>

- Отдельный класс-коллекция
- Загрузка
- Добавление/Удаление
- Фильтрация
- Сортировка
- Очистка
- Индексы
- Инкапсуляция специфичной реализации AsyncObservableCollection, BatchObservableCollection

```
public sealed class UserPresentations : ObservableCollection<UserPresentation>
    public void Add(...) {...}
    public void Remove(...) {...}
    public void Load() {...}
    public void Clear() {...}
    public void Filter(...) {...}
    public void Sort(...) {...}
public sealed class AccountViewModel
    public UserPresentations UserPresentations { get; }
    public ICommand Load { get; }
    public ICommand Add { get; }
    public ICommand Delete { get; }
```

```
public sealed class LoadCommand : ICommand
    private readonly UserPresentations _userPresentations;
    private bool _loaded = false;
    public LoadCommand(UserPresentations userPresentations)
       _userPresentations = userPresentations;
    public bool CanExecute(object parameter)
        return !_loaded;
    public void Execute(object parameter)
        _userPresentations.Load();
        _loaded = true;
    public event EventHandler CanExecuteChanged;
```

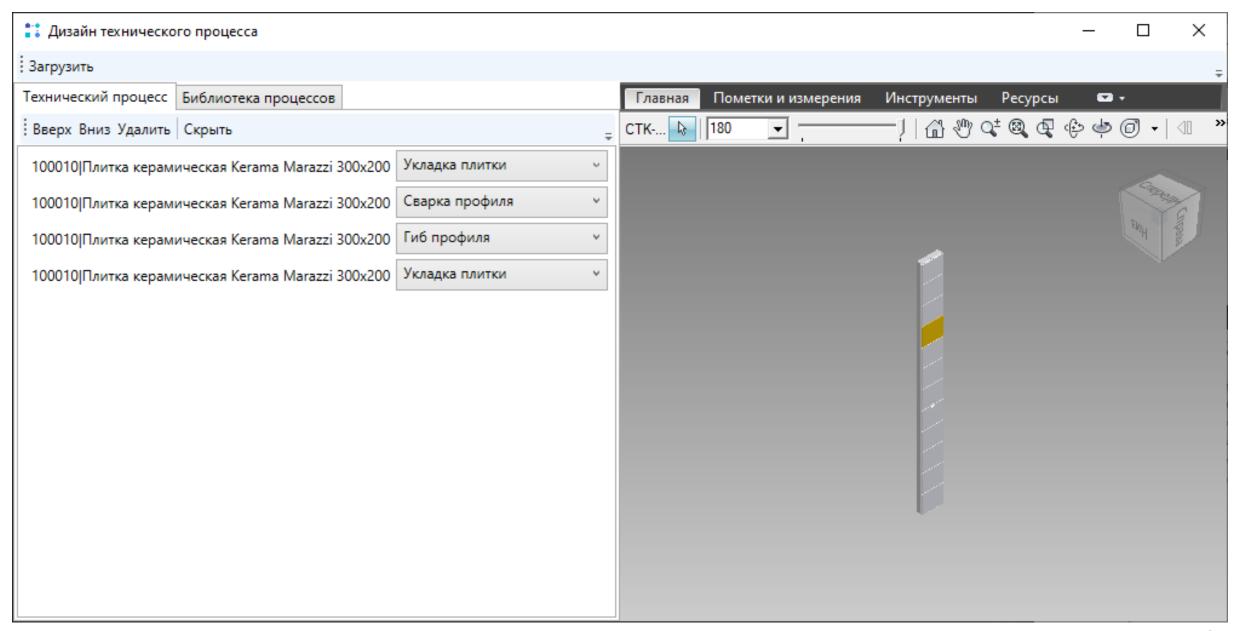
```
public interface IAccount
   IEnumerable<IUser> Users();
public sealed class UserPresentations : ObservableCollection<UserPresentation>
   private readonly IAccount account;
    public UserPresentations(IAccount account)
        _account = account;
    public void Load()
        foreach (var user in _account.Users())
            Add(new UserPresentation(user));
public sealed class AccountViewModel
    public AccountViewModel(IAccount account)
        UserPresentations = new UserPresentations(account);
        Load = new LoadCommand(UserPresentations);
```

## View-чудовище

- 1-2-3 KLOC
- комментарии поясняющие какая это часть UI
- n-вложенные Grid-ы, StackPanel-и

#### **UserControls**

- для связанных одной функцией элементов, например:
  - указать путь к файлу
  - параметры соединения
- DataTemplate
- таблицы, деревья



```
<Window ...>
<DockPanel>
         </ToolBar>
<Grid>
             </Grid.ColumnDefinitions>
<TabControl Grid.Column="0">
                   <TabItem Header="Технический процесс">
                       <DockPanel>
                            <ToolBar DockPanel.Dock="Top">
                                <Button>Bsepx</Button>
<Button>Bниз</Button>
                                 <Button>Удалить</Button>
                                 <Separator />
<Button Click="Hide_OnClick">Скрыть</Button>
                             </ToolBar>
                            <ListView
                                 HorizontalContentAlignment="Stretch"

ItemsSource="{Binding Path=ImpProcessPresenters}"

SelectedItem="{Binding Path=SelectedImpProcessPresenter}">
                                 <TextBlock
Grid.Column="0"
                                                  Margin="5"
VerticalAlignment="Center"
Text="{Binding Path=Part}"
TextAlignment="Justify" />
                                                   Grid.Column="1"
ItemsSource="{Binding Path=LibProcesses}"
SelectedItem="{Binding Path=Process}" />
                                          </Grid>
                                      </DataTemplate>
                            </ListView.ItemTemplate>
</ListView>
                        </DockPanel>
                   </TabItem>
                   <TabItem Header="Библиотека процессов">
                       <DockPanel>
  <ToolBar DockPanel.Dock="Top">
    <Button>Добавить</Button>
                            <Button>Удалить</Button>
</ToolBar>
                             <ListView
                                Istview
HorizontalContentAlignment="Stretch"
ItemsSource="{Binding Path=ProcessLibPresenters}"
SelectedItem="{Binding Path=SelectedLibProcessPresenter}">
cListView.ItemTemplate>
                                     <DataTemplate DataType="local:LibProcessPresenter">
     <Grid>
                                               </Grid.ColumnDefinitions>
                                               <TextBox
                                                   Grid.Column="0"
Margin="5"
Text="{Binding Path=Process}" />
                                               <TextBox
                                                   Grid.Column="1"
Margin="5"
                                                    Text="{Binding Path=Parts}" />
                                          </Grid>
                                </ListView>
                       </DockPanel>
                   </TabItem>
               </TabControl>
<WindowsFormsHost
                  x:Name="ReviewWindowsFormsHost"
Grid.Column="1" />
         </Grid>
</DockPanel>
</Window>
```

#### Refactoring

```
<Window ...>
    <DockPanel>
        <ToolBar DockPanel.Dock="Top">
            <Button Click="ButtonBase OnClick">Загрузить</Button>
        </ToolBar>
        <Grid>
            <Grid.ColumnDefinitions>
                <ColumnDefinition Width="*" />
                <ColumnDefinition Width="*" />
            </Grid.ColumnDefinitions>
            <TabControl Grid.Column="0">
                <TabItem Header="Технический процесс">
                    <local:TechProcessControl x:Name="TechProcessControl" />
                </TabItem>
                <TabItem Header="Библиотека процессов">
                    <local:LibraryControl />
                </TabItem>
            </TabControl>
            <WindowsFormsHost</pre>
                x:Name="ReviewWindowsFormsHost"
                Grid.Column="1" />
        </Grid>
    </DockPanel>
</Window>
```

```
<UserControl</pre>
   x:Class="TechProcess.TechProcessControl"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:local="clr-namespace:TechProcess"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    d:DataContext="{d:DesignInstance Type=local:ViewModel}"
    d:DesignHeight="450"
   d:DesignWidth="800"
    mc:Ignorable="d">
    <DockPanel>
        <ToolBar DockPanel.Dock="Top">
            <Button>Beepx</Button>
            <Button>Вниз</Button>
            <Button>Удалить</Button>
            <Separator />
            <Button Click="Hide OnClick">Скрыть</Button>
        </ToolBar>
        <ListView
            HorizontalContentAlignment="Stretch"
           ItemsSource="{Binding Path=ImpProcessPresenters}"
            SelectedItem="{Binding Path=SelectedImpProcessPresenter}">
            <ListView.ItemTemplate>
                <DataTemplate>
                    <local:ProcessStepControl />
                </DataTemplate>
            </ListView.ItemTemplate>
        </ListView>
    </DockPanel>
</UserControl>
```

```
<UserControl</pre>
    x:Class="TechProcess.ProcessStepControl"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:local="clr-namespace:TechProcess"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    d:DataContext="{d:DesignInstance Type=local:ImpProcessPresenter}"
    d:DesignHeight="450"
    d:DesignWidth="800"
    mc:Ignorable="d">
    <Grid>
        <Grid.ColumnDefinitions>
            <ColumnDefinition Width="*" />
            <ColumnDefinition Width="*" />
        </Grid.ColumnDefinitions>
        <TextBlock
            Grid.Column="0"
            Margin="5"
            VerticalAlignment="Center"
            Text="{Binding Path=Part}"
            TextAlignment="Justify" />
        <ComboBox
            Grid.Column="1"
            ItemsSource="{Binding Path=LibProcesses}"
            SelectedItem="{Binding Path=Process}" />
    </Grid>
</UserControl>
```