
CURSO DE EXTENSÃO - TECNOLOGIAS MICROSOFT
INF0996 - Desenvolvimento de Interface de Usuário

Desenvolvimento de um Media Player com WPF e C#

Grupo:

Henrique Alves de Fernando - 236538

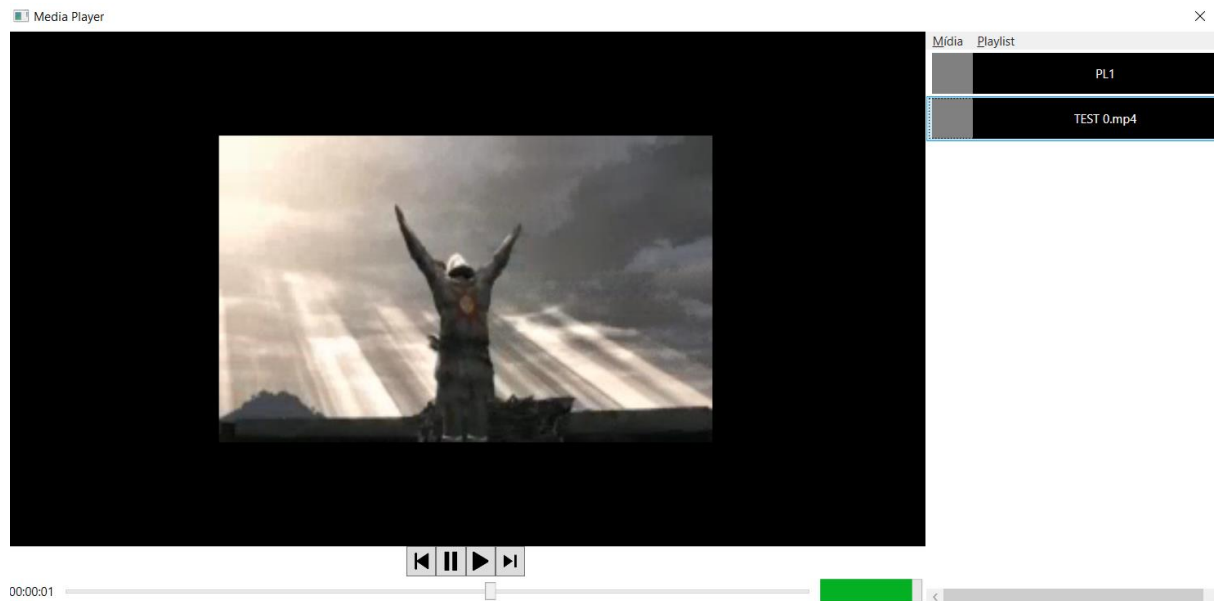
Willian Vaz - 182845

Link para o repositório no GitHub: <https://github.com/0nZ/IN0996-UNICAMP>

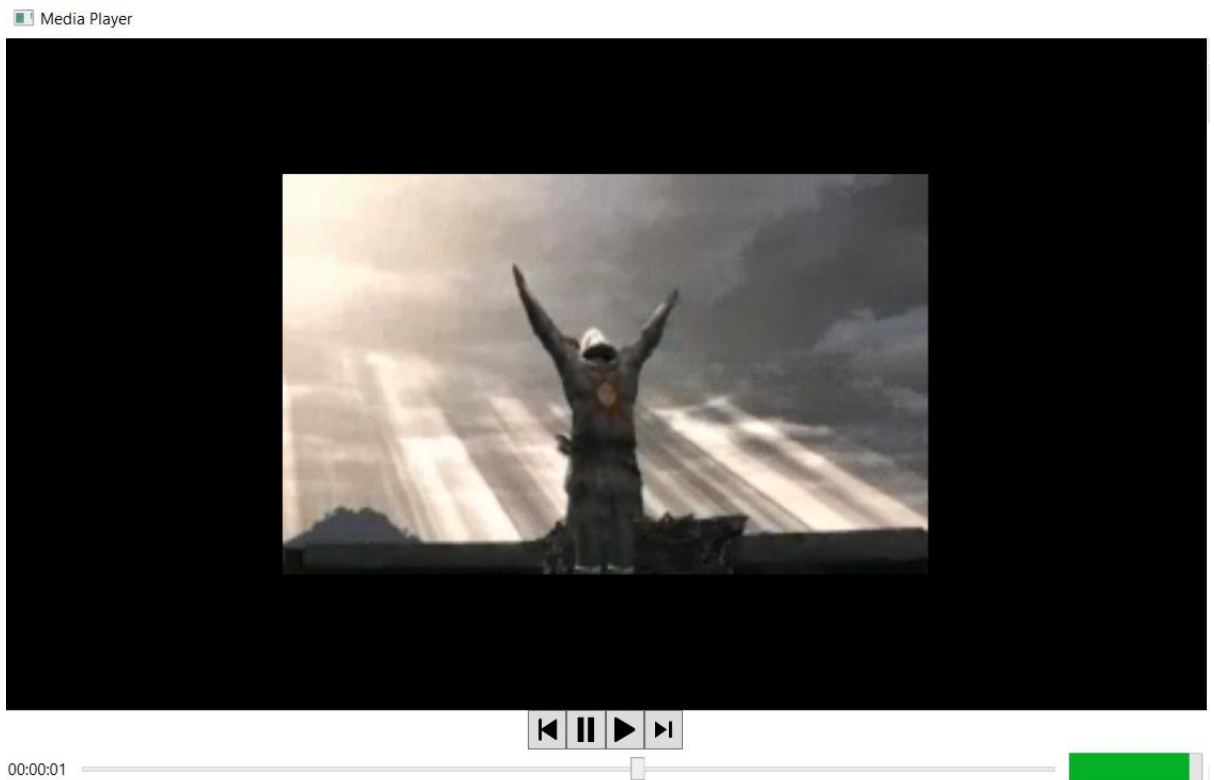
Link para o vídeo explicativo: [https://github.com/0nZ/IN0996-UNICAMP/tree/main/Documentos De Entrega](https://github.com/0nZ/IN0996-UNICAMP/tree/main/Documentos%20De%20Entrega) (Baixar o vídeo)

Descrição:

O projeto é um Media Player desenvolvido em WPF (Windows Presentation Foundation) e C#, que oferece uma experiência completa de reprodução de arquivos .mp4, incluindo músicas e vídeos. A interface de usuário foi construída na classe MainWindow.xaml, onde é exibida uma janela principal com duas colunas distintas e o code behind foi implementado na classe MainWindow.xaml.cs.



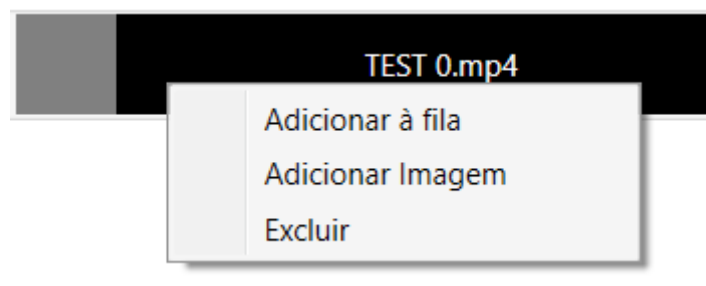
A primeira coluna da interface contém o MediaElement, que é o reprodutor de mídia central da aplicação. Nessa coluna, estão localizados os botões de controle, como play, pause, previous e next, permitindo ao usuário controlar a reprodução da mídia. Além disso, uma barra de progresso possibilita ao usuário selecionar o ponto específico da reprodução desejado, enquanto o controle de volume, implementado com o scroll do mouse, oferece uma maneira intuitiva de ajustar o áudio, sendo que o scroll “para cima” diminui o volume e “para baixo” aumenta.



Na segunda coluna, foram adicionados dois Menus, um para mídias e outro para playlists. Esses menus permitem ao usuário adicionar arquivos de mídia individuais ou playlists a partir de uma pasta local. A escolha do uso de MenuItem's possibilita futuras expansões, permitindo a inclusão de novas funcionalidades relacionadas às mídias ou playlists no futuro.

Mídia	Playlist
	PL1
	TEST 0.mp4

A adição de mídias e playlists é feita através de eventos associados aos cliques nos respectivos itens do menu. Quando adicionadas, as mídias e playlists são exibidas abaixo dos menus em uma lista, onde é possível manipulá-las. Ao clicar com o botão esquerdo sobre qualquer item da lista, a fila de reprodução é zerada e a mídia correspondente começa a ser reproduzida. Já ao clicar com o botão direito do mouse sobre qualquer item da lista, o usuário tem acesso a um contexto menu que oferece opções para excluir o item, adicioná-lo à fila de reprodução e também adicionar uma imagem personalizada para representar a mídia, conforme é possível visualizar abaixo.



Já na classe `MainWindow.xaml.cs`, foi implementado o code behind da aplicação. Foram feitos todos os eventos relevantes ao projeto, como clique em botões, mudança de barras de progresso, controle do tempo de reprodução e adição de itens de mídia ao reprodutor.

O controle de versão foi feito usando o GitHub, que garante a rastreabilidade e a facilidade de controle de versão, permitindo que diferentes versões do projeto sejam mantidas e que novas funcionalidades possam ser desenvolvidas em iterações futuras. O link para o repositório é o seguinte: <https://github.com/OnZ/IN0996-UNICAMP>.

O repositório remoto tem a seguinte estrutura:

bin/Debug/net6.0-windows	adição de informações requisitadas no readme	1 minute ago
library	Upload Icons	2 weeks ago
obj	adição de informações requisitadas no readme	1 minute ago
App.xaml	wpf criado	2 weeks ago
App.xaml.cs	wpf criado	2 weeks ago
AssemblyInfo.cs	wpf criado	2 weeks ago
IN0996-UNICAMP.csproj	Adiciona resources das imagens no arquivo csproj	last week
MainWindow.xaml	Corrige Caminho Relativo das Imagens de Controle	last week
MainWindow.xaml.cs	Comentários adicionados	2 weeks ago
README.md	adição de informações requisitadas no readme	1 minute ago

Na pasta *library*, estão localizadas as imagens usadas no projeto e os principais arquivos são `MainWindow.xaml`, que contém a estrutura da interface gráfica, `MainWindow.xaml.cs`, que contém o código em C# e o arquivo `README.md`, que contém a descrição do projeto.

Portanto, o Media Player foi desenvolvido com o objetivo de proporcionar uma experiência completa e agradável de reprodução de arquivos de mídia, ao mesmo tempo que oferece espaço para a expansão e adição de novas funcionalidades para melhor atender às necessidades dos usuários.