



Java 8 en action

Denis Simon Soneira
Aurea Muñoz Hernandez



Qui sommes nous

AUREAMUNIOZ@GMAIL.COM



DENIS.SIMON@GMAIL.COM



Programmation f... partons du début



Programmation impérative

```
public int moreThanTwentyYearsOld() {  
    int moreThanTwenty = 0;  
  
    for (Person person : persons) {  
        if (person.age > 20) {  
            moreThanTwenty++;  
        }  
    }  
  
    return moreThanTwenty;  
}
```

Le code de la programmation impérative décrit les actions et modifications de la machine pour l'obtention des résultats.

Inspiré de la Machine de Turing.

Programmation déclarative

```
SELECT COUNT (*)  
FROM PERSON p  
WHERE p.age > 20
```

La programmation déclarative décrit le résultat qu'on veut obtenir.

Il n'y a pas de flux.

Programmation fonctionnelle

« La programmation fonctionnelle est un paradigme de la programmation qui considère le calcul en tant **qu'évaluation de fonctions mathématiques** et **rejette le changement d'état et la mutation des données**. Elle souligne l'application des fonctions, contrairement au modèle de programmation impérative qui met en avant les changements d'état »

Paul Hudak

Programmation fonctionnelle pur

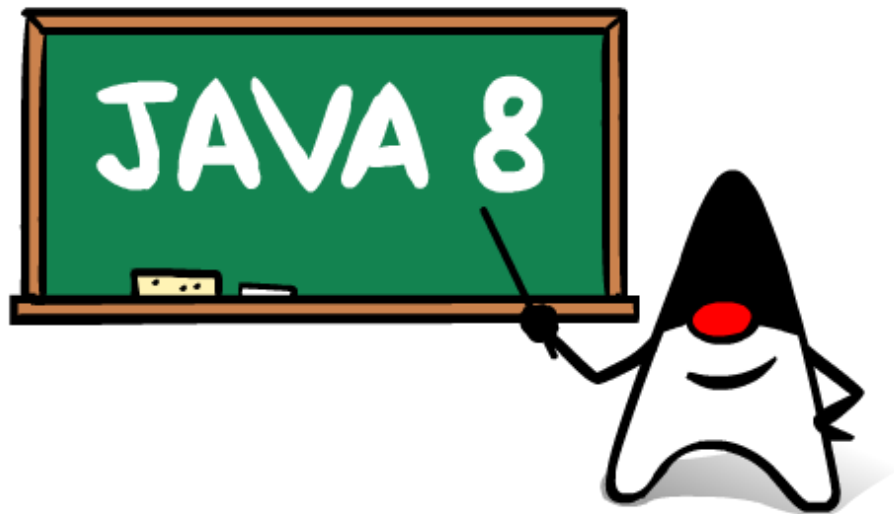
```
def sum(xs: List[int]): int = xs match
{
    case Nil => 0
    case head ::
        tail => head + sum(tail)
}
```

1. Pas de mutation
2. La récursion est omniprésente
3. Description du résultat.
4. La fonction est un élément à part entier du langage.

Programmation fonctionnel en JAVA 8

```
public int moreThanTwentyYearsOld(List<Person> persons) {  
    int moreThanTwenty = 0;  
  
    for (Person person : persons) {  
        if (person.age > 20) {  
            moreThanTwenty++;  
        }  
    }  
  
    return moreThanTwenty;  
}
```

Programmation fonctionnel en JAVA 8



Programmation fonctionnel en JAVA 8

```
public long moreThanTwentyYearsOld(List<Person> persons) {  
    return persons.stream()  
        .filter(p -> p.getAge() > 20)  
        .count();  
}
```

Expression LAMBDA

x **→** **f(x)**

Functional Interfaces

```
@FunctionalInterface  
  
public interface Function<T, R> {  
    R apply(T var1);  
}
```

Une expression lambda est une instance d'une « Functional interface ».

Partons de JAVA 7

```
@FunctionalInterface
```

```
public interface Function<T, R> {
```

```
    R apply(T var1);
```

```
}
```

```
mapper = new Function<Person, Integer>() {
```

```
    @Override
```

```
    public Integer apply(Person person) {
```

```
        return person.getAge();
```

```
    }
```

```
};
```

Partons de JAVA 7

```
mapper =
```

```
mapper = new Function<Person, Integer>() {  
  
    @Override  
    public Integer apply(Person person) {  
        return person.getAge();  
    }  
};
```

La signature de la méthode

```
mapper = (Person person)
```

```
mapper = new Function<Person, Integer>() {  
  
    @Override  
    public Integer apply(Person person) {  
        return person.getAge();  
    }  
};
```


L'instruction de return

```
mapper = (Person person) ->
```

```
mapper = new Function<Person, Integer>() {  
    @Override  
    public Integer apply(Person person) {  
        return person.getAge();  
    }  
};
```

L'instruction de return

```
mapper = (Person person) -> person.getAge();
```

```
mapper = new Function<Person, Integer>() {  
    @Override  
    public Integer apply(Person person) {  
        return person.getAge();  
    }  
};
```

Expression LAMBDA

```
mapper = (Person person) -> person.getAge();
```

Expression LAMBDA

`(parameter) -> expression;`

`(Person person) -> person.getAge();`

`person -> person.getAge();`

Référence à la méthode :

`person::getAge // méthode d'instance`

`Person::getAge // méthode statique`

Expression LAMBDA

`(parameter) -> {expression;}`

```
person -> {  
    String name = person.getName();  
    return name + person.getAge();  
}
```

Lors d'une expression avec multiples instructions, un `return` est OBLIGATOIRE.

Expression LAMBDA

```
(parameter1, parameter2, ...)  
  -> expression;
```

```
(Integer value1, Integer value2) ->  
    Math.addExact(value1, value2);
```

```
(value1, value2) ->  
    Math.addExact(value1, value2);
```

Référence à la méthode :

```
Math::addExact
```

Prérequis pour les exercices :

1. JDK 8 <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads>
2. GIT <https://git-scm.com/downloads>
3. Maven 3 <https://maven.apache.org>
4. IDE JAVA (Eclipse, IntelliJ, ...)
5. Clone le repository GIT <https://github.com/2nis6mon/dojo-java8.git>

Exercice 1

Suivre les instructions sur la classe :

`com.francetelecom.java8.exercise0.FunctionGenerator`

Exercice 2

Récupérer de SVN le projet java8

<http://www.forge.orange-labs.fr/svnroot/softcu/dojos/java8>

Suivre les instructions sur la classe :

`com.francetelecom.java8.exercise1.BasicCollectionOperations`

Consultation de l'api:

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>