

开一篇人际关系，事实上也是因为最近的感悟很深。

无论是找工作，还是谈项目，其实技术都不是绝对的，我甚至认为，在初次接触的时候，其实主观感受才是第一位的。

先说结论，越强，越要收敛锋芒，外表越要保持谦卑。

这个东西在技术人员初中期发展的时候还不明显，因为这个 leader，抑或是合作方，都不会太在意技术人员的锋芒。

因为初中期一个人的本身能力就不够，构不成太大的威胁。

举一个极端例子，我很喜欢吃小龙虾，也喜欢自己买来做。

我在洗小龙虾的时候，小龙虾在水池里张牙舞爪，摆动着他的大钳子，一副很凶的样子，我心里会有波动吗？

完全没有，因为根本不在意，它干啥都行，反正最后会被我吃掉。

但是去动物园，见到老虎了，这个时候老虎一声吼，然后猛扑过来。

就算隔着铁栅栏，依旧会心惊肉跳。

这就是实力的差距带来的心理活动的不同。

这个道理，把动物换成人，也是一样的。

初中期，实力不强，随便怎么跳，无伤大雅，leader 或者是合作方，或者是其他人，看着就笑呵呵，因为不构成威胁。

但是往中后期走，还是这样吗？

当一头幼虎成长为一头成年虎，这个时候，老虎服从性就很关键了，如果不听话，就会始终让人不安。

那么放在人身上，可以这样讲，一旦具备能力之后，如果依旧桀骜不驯，那么就会受到周围人的排挤。

道理很简单，你对别人构成威胁了，让别人不安，别人能让你舒服吗？

而且在单位，彼此都是利益竞争关系，一个组年底绩效还得有人背 c 呢，见不得人好的同事多了去了，如果一个人能力很强，再加上一个桀骜的性格，由于性格会体现在言语之上，很多时候，就算不是故意的，也会引起同事背后的非议。

狂？跟老子狂？先搞死你再说

然后在群体中被当成了靶子，自然过的不舒服。

怎么解决？就是保持低调。

不管内心再桀骜，有再多想法，言辞上，都要保持谦卑。

可能有人有疑问，做技术有这么复杂吗？就想好好写代码不行吗？

我以我的亲身体会来讲，初中期可以，中后期一定不行。

很多时候不找麻烦，麻烦也会来找你，只能先洞悉规律，然后解决掉人的问题，才能进一步顺利的开展工作。

解决人的问题，最终目的，还是为了顺利的推动工作，让自己工作的开展获得大家的支持，这个很关键。

因为人的意志是具有主观性的，同样一件事情，他主观上喜欢你，就是好事，主观上不喜欢，就是坏事，比如给女生送巧克力，喜欢，那就是宝宝真贴心，不喜欢，那就是这jb舔狗是真的烦人，转手就丢进垃圾桶。

领导和同事也是一样，他们喜欢你，你干啥都行，他们厌恶你，你干啥都不对。

所以如何正确和领导和同事打交道，也是每个人都会遇见的问题。

Leader 也是人，换句话讲，在公司的角度考虑，**leader** 是作为臣子在打工，第一优先级，是自己的利益，第二优先级，才是公司的利益。

他需要人来做事，这个时候他考量心腹的人选，其实无非几个层面。

第一，需要听话。

第二，需要有能力。

其中听话又比有能力更重要，因为有能力，还不听话，那他还当 **leader** 吗，他的利益受到侵占，他能乐意吗？

卧榻之侧，岂容他人酣睡？

也就是说，哪怕不成为领导的心腹，但是在言辞上，对领导坦诚谦卑，也会给领导好印象。

这个不是说一定要点头哈腰或者怎么样，那样领导看多了也恶心。

主要是主观上不给领导留下一个坏的印象，这就足够了，不然有得小鞋穿。

和平级的同事，也是一样，言辞恳切谦卑，敏于行而讷于言，先博取大家的好感。

等和领导还有同事都打成一片了，开始称兄道弟了，那么就可以放开手脚做事了，然后团队协作的时候，也会变得很丝滑，因为大家都当你是自己人，能不丝滑吗？

其实古人说的很多东西都是极其深刻的，所谓

满招损，谦受益。

木秀于林，风必摧之。

狡兔死，走狗烹，飞鸟尽，良弓藏。

这些话都很好懂，但是真正理解很难，因为需要实战场景。

一旦经历过具体的事情，就能深刻理解这些话的用意所在。

谁没有年少轻狂过，都是第一次活，为什么要委屈求全？

但是每做一件事，都是要付出代价的，这个代价是一个隐形的天平，刚开始是隐形的，直到触发的时候，才会变成显性，那时候已经晚了。

拿外在态度上的谦卑换取实实在在的获利，获取工作上的更大成就。

主观态度是虚的，成就和利益强相关，是实实在在的东西。

拿虚的东西交换实在的东西，我认为划算，我愿意换。

Done