项目章程

* **项目名称**

大学生志愿者软件

* **项目经理**
* **项目背景**

某市拥有大学在校生至少十万，同时某拥有许多正规的志愿者协会。学生有充实自己课余生活的需求，而现在社会上的志愿者活动缺少人手，急需大学生们的参与。如今手机和电脑软件在学生群体中非常受欢迎，大学生可以熟练使用，各个志愿者组织可以通过软件进行与学生之间的沟通与交流，分享社会志愿活动，提供参与获得的机会。

* **项目目标**

建设并运营一个连接各个志愿者组织的软件，为某所有在校大学生提供便捷、时尚的小商品采购服务。

* **项目范围**
  + 志愿者组织支持：安排志愿活动，查看进度和完成情况，增加学生学分。
  + 学生参与：查看可以参与的活动，进行预约，申请学分。
  + 其他功能：记录活动进行，记录学分。
  + 管理员功能：活动审核、学分管理、推荐适合学生的活动、活动安排、分析数据；
* **进度**
  + 2018．9月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；
  + 2018．10月：产品的需求细化、产品设计细化；
  + 2018．11—12月：组建网站建设团队，进入建设期；
  + 2019．1-3月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的志愿者组织和学生进行测试）；
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**