

Classic Flipcard Magazine Mosaic Sidebar Snapshot Timeslide

Planes de Evaluacion d...



Tutorial Microsoft Excel ...



Tutorial Microsoft Power...

Arquitectura del ...

2



Arquitectura del Comput...



Tutorial Microsoft Word ...



Electiva I; Seguridad Inf...

Sistemas I -T1/P2- 1/3

Sistemas I - 3/3

Sistemas I - 2/3

Sistemas I - 1/3

Arquitectura del Comput...

Mantenimiento preventiv...

Arquitectura del Computador - Ensamblaje de una Computadora 3/3

ENSAMBLAJE DE UNA COMPUTADORA:

Paso 1.- Área de trabajo: El lugar de ensamble puede ser una mesa amplia, no metálica (para evitar descargas eléctricas hacia los delicados componentes y circuitos limpia y con buena iluminación.

Paso 2.- Instalación del procesador: Se toma la tarjeta principal y se prepara para insertar los componentes que van directamente en ella. Los soportes laterales se fijan a la base de la tarjeta, colocando los broches en su posición.

Paso 3.- Instalación de la memoria RAM: Las tablillas DIMM se insertan en los bancos de memoria RAM y se fijan con los seguros laterales. El numero de ranuras puede variar segun el fabricante y el modelo de la tarjeta principal. En este caso, la tarjeta tiene tres ranuras y se esta insertando solo un DIMM de 64 MB.

Paso 4.- Fijar la tarjeta principal de gabinete: La tarjeta principal tiene unas perforaciones que coinciden con unos pequeños postes que están sujetos al gabinete, se empalma la tarjeta haciendo coincidir las perforaciones y se fijan con tornillos. Paso 5.- Instalación de la tarjeta de video: La instalación de tarjetas en las ranuras de expansión, se realiza siempre de la misma manera: primero se insertan para buscar la posición correcta y luego se presiona fuertemente sobre ellas. Las tarjetas de video pueden ser de tipo ISA, PCI o AGP.

Paso 6.- Instalación de la tarjeta de audio: Las tarjetas de audio pueden ser de tipo ISA o PCI. después de identificar el tipo correcto, se localiza la ranura correspondiente y se realiza el mismo procedimiento de la tarjeta de video.

Paso 7.- Instalación de la tarjeta MODEM: También estas tarjetas pueden ser ISA o PCI, para insertarlas, se realiza el mismo procedimiento que en los casos anteriores.

Paso 8.- Colocación de la unidad de disquetes: para instalar este dispositivo conocido como drive o unidad de disco flexible, se retira la tapa que se encuentra generalmente al frente, en la parte media del gabinete. Se introduce la unidad por el conducto rectangular hasta hacer coincidir

Tema Vistas dinámicas. Con la tecnología de [Blogger](#).

Classic Flipcard Magazine Mosaic Sidebar Snapshot Timeslide

Planes de Evaluacion d...



Tutorial Microsoft Excel ...



Tutorial Microsoft Power...

Arquitectura del ...

2



Arquitectura del Comput...



Tutorial Microsoft Word ...



Electiva I; Seguridad Inf...

Sistemas I -T1/P2- 1/3

Sistemas I - 3/3

Sistemas I - 2/3

Sistemas I - 1/3

Arquitectura del Comput...

Mantenimiento preventiv...

correspondiente. Se hace coincidir los orificios y se fija con los tornillos correspondientes.

Paso 10.- Colocación del lector de Disco Compacto:

Paso 11.- Conexión de los cables de corriente: Estando todos los dispositivos y tarjetas fijos en el gabinete, se procede a conectar los cables de alimentación de corriente eléctrica, a fin de que puedan operar. De la fuente de poder sale un grupo de cables con una Terminal de 20 hilos que se pueden acoplar al soquet que se encuentra en la tarjeta principal.

Paso 12.- Conexión de los cables de datos: Los dispositivos del almacenamiento de información en disquetes, requieren de dos tipos de cables; el de corriente eléctrica y el de datos. Los cables de datos son planos, generalmente de 34 hilos, de color gris, con el hilo 1 marcado con color rojo. Un extremo se conecta al controlador localizado en la tarjeta principal, haciendo coincidir el hilo en rojo con el pin 1 señalado en la placa de base.

Paso 13.- Conexión de las luces piloto (leds): Al frente del gabinete se encuentra dos pequeñas cénales luminosas llamadas leds, que indican cuando la computadora esta encendida y que el disco duro se encuentra en uso. Estas señales se conectan a unos pines ubicados en la tarjeta principal, mediante cables de dos hilos que tienen un conector de puente.

Paso 14.- Conexión del interruptor de corriente y el botón de reinicio: Para terminar con las conexiones, se conectan los cables hacia los botones de interrupción y reinicio. El primero permite encender y apagar la computadora; el segundo reinicia el sistema cuando se ha quedado "congelado", a causa de un error de algunas aplicaciones. Es el equivalente a pulsar juntas las teclas [ctrl. + Alt. + supr.].

Paso 15.- Cerrado del Gabinete: Una vez que todos los componentes internos de la computadora están en su posición correctas y bien conectados, se hace una ultima inspección y se acomodan los cables para evitar que queden doblados o presionados con la tapa del gabinete.

Paso 16.- Conexión del Monitor: El monitor se conecta al sistema mediante dos cables: el de corriente eléctrica, que se conecta al regulador, y el de comunicaciones que tiene una Terminal de 15 pines para conectarse al puerto de video.

Tema Vistas dinámicas. Con la tecnología de [Blogger](#).

Classic Flipcard Magazine Mosaic Sidebar Snapshot Timeslide

Planes de Evaluacion d...



Tutorial Microsoft Excel ...



Tutorial Microsoft Power...

Arquitectura del ...

2



Arquitectura del Comput...



Tutorial Microsoft Word ...



Electiva I; Seguridad Inf...

Sistemas I -T1/P2- 1/3

Sistemas I - 3/3

Sistemas I - 2/3

Sistemas I - 1/3

Arquitectura del Comput...

Mantenimiento preventiv...

Paso 18.- Conexión del apuntador gráfico (ratón): El ratón también utiliza un cable de comunicaciones con un conector minidin; su conexión es similar a la del teclado.

Paso 19.- Conexión de las bocinas. Las bocinas cuentan con un conector macho de 3.5 mms, estereo, que se acopla al conector de salida de la tarjeta de audio en la parte posterior del gabinete.

Paso 20.- Conexión del micrófono: El micrófono se conecta a la computadora por un conector macho 3.5 mms. Se introduce en la tarjeta de audio de entrada correspondiente que viene señaladas en la parte posterior de la tarjeta.

El Hardware ha quedado listo; ahora solo falta instalar y configurar el software para que la computadora comience a trabajar. Se tendrá que instalar el SO y programas afines

NORMAS DE SEGURIDAD PARA EL COMPUTO

1.-trasladar el equipo de cómputo de acuerdo a las medidas de seguridad. nunca muevas el equipo cuando este prendido, asegúrate antes de moverlo de que este apagado, desconectado de la corriente eléctrica y desconecta todos los componentes de ella como el ratón, teclado, monitor, impresora, etc. el mejor traslado de un equipo de cómputo es en una caja de cartón resistente y empaques de hielito seco, esto es, para evitar que los movimientos de la computadora afecten partes internas o externas de la misma

2.- Evita movimientos bruscos o golpes al equipo de cómputo, ya que pueden afectar en sus piezas internas y/o en los plásticos externos, vidrio del monitor, tela de las bocinas, etc., así mismo evita el contacto de la computadora con cualquier tipo de líquido (agua, refresco, café, líquidos corrosivos, etc.). Mantén el equipo en un lugar seco y fresco ya que el calor o la exposición al sol le puede afectar piezas internas al CPU y monitor. Cuida su computadora mientras la traslada

3.-conectar y desconectar los diferentes dispositivos. empezaremos viendo qué puertos vienen en el cpu, para esto podemos buscarlos en la parte trasera, no todos están ubicados en el mismo lugar, este es un ejemplo: en el cpu no difieren si es horizontal o vertical el gabinete ya que los puertos pueden estar de las 2 formas sin que esto afecte el desempeño, su funcionamiento es exactamente igual

4.-utilizar los equipos de protección contra variaciones de corriente. probablemente un usuario de pc no puede imaginar una pesadilla peor que el hecho de que un pico de voltaje muy fuerte, como el que produce un relámpago, queme los delicados componentes internos del

Tema Vistas dinámicas. Con la tecnología de [Blogger](#).

Classic Flipcard Magazine Mosaic Sidebar Snapshot Timeslide

Planes de Evaluacion d...



Tutorial Microsoft Excel ...



Tutorial Microsoft Power...

Arquitectura del ...

2



Arquitectura del Comput...



Tutorial Microsoft Word ...



Electiva I; Seguridad Inf...

Sistemas I -T1/P2- 1/3

Sistemas I - 3/3

Sistemas I - 2/3

Sistemas I - 1/3

Arquitectura del Comput...

Mantenimiento preventiv...

los aspectos más importantes en el mantenimiento de una PC es la limpieza física interior. Este factor no es tan importante en las computadoras portátiles (laptops), cuyo interior está más aislado y protegido. Sin embargo en el interior de las computadoras de mesa, clones o de marca, se acumula suciedad de diversos orígenes, y los conectores interiores tienden a oxidarse o a disminuir su conectividad por factores mecánicos

6.-El grado de suciedad acumulado en una PC depende fundamentalmente del ambiente donde se encuentra instalada. Los principales orígenes de la suciedad interior son los siguientes: - Polvo ambiental - Huevos y deposiciones de origen animal - Corrosión de componentes internos - Oxígeno del aire, que inevitablemente genera procesos de oxidación ¿De que depende la suciedad en una computadora?

7.-Equipo de limpieza: utilizar aire comprimido para sacar la suciedad de todos los recovecos pero el polvo sale disparado y si el ordenador está muy sucio se puede montar un cisco de cuidado. Se puede utilizar un aspirador, tan efectivo me parece suficiente para quitar la mayor parte de la suciedad. Se pueden ayudar con una brocha pequeña para trabajar los lugares con un acceso más complicado. Limpiezas periódicas: es difícil decir cada cuanto tiempo hay que limpiar el equipo, depende de las condiciones del entorno y puede ser interesante hacerlo cada tres meses o una vez al año.

8.-El interior de una PC es un albergue ideal para cucarachas, pequeños roedores, y diversos tipos de insectos. Una PC cuenta generalmente con infinidad de aberturas por donde estos entes penetran, generalmente en horas de la noche, eligiendo en ocasiones a la PC como morada, procreando en su interior. 9.-Antes de intentar tocar o desconectar componentes internos debemos estar seguros que la PC se encuentre totalmente desenergizada, ya que una desconexión "en caliente" puede resultar dañina. También debemos tomar la precaución de descargar la electricidad estática de nuestro cuerpo antes de tocar componentes de microelectrónica, especialmente las memorias

10.-Existen instrumentos que permiten una descarga total, pero si no se cuenta con tales instrumentos debemos hacer contacto durante unos cinco segundos con todos los dedos de ambas manos a los componentes desnudos conectados al chasis de la PC, como por ejemplo tornillos. Además de esta precaución, nunca deben tocarse

11.-Es importante ver que el ventilador este libre de etiquetas, pelusas o algo que obstaculice la entrada de aire al procesador, al lado del ventilador se encuentra un switch con los números 0 y 1 los cuales representan: 0 sin entrada de energía y 1 con entrada libre de energía; cuando estés por conectar o desconectar tu equipo de cómputo asegúrate

Tema Vistas dinámicas. Con la tecnología de [Blogger](#).

Classic Flipcard Magazine Mosaic Sidebar Snapshot Timeslide

Planes de Evaluacion d...



Tutorial Microsoft Excel ...



Tutorial Microsoft Power...

Arquitectura del ...

2



Arquitectura del Comput...



Tutorial Microsoft Word ...



Electiva I; Seguridad Inf...

Sistemas I -T1/P2- 1/3

Sistemas I - 3/3

Sistemas I - 2/3

Sistemas I - 1/3

Arquitectura del Comput...

Mantenimiento preventiv...

INSTALACIÓN DE LA TARJETA MADRE:

1. Lo primero que debe hacer es ponerse su cinta antiestática. Luego Desconectar los cables de la parte trasera de la computadora. Remover todas las tarjetas de expansión. Desconectar los cables del "Motherboard" al "Power Supply" y los demás dispositivos dentro de la computadora (correas).
2. Remover los tornillos que sostienen el "Motherboard" al "Case"(Caja).
- 3.- Para finalizar remueva el motherboard
4. En los "Case" (caja) nuevos se utilizan separadores de metal y no de plásticos
5. Los tornillos que aseguran el motherboard se colocan en las áreas indicadas

Para la instalación de un nuevo Motherboard efectuen el procedimiento a la inversa.

Configuración del hardware.

Al comenzar su ejecución el núcleo intenta localizar e inicializar los dispositivos que le hayan sido asignados en su construcción. Prueba estos dispositivos uno por uno, intentando determinar parámetros de funcionamiento no especificados interrogando al propio dispositivo. Los dispositivos no hallados o que no responden son inhabilitados. Una vez completado este proceso, el agregado de un nuevo dispositivo deberá esperar el próximo arranque del sistema para ser reconocido. Los sistemas UNIX suelen venir con uno o más núcleos genéricos donde están preconfigurados los dispositivos más comunes, pero es posible reconstruir el núcleo optimizándolo estrictamente al hardware disponible. También es posible prever el agregado dinámico de módulos complementarios del kernel, cargándolos en memoria solo al detectarse la presencia del dispositivo físico o solicitarse su acceso.

Unidad del sistema

La unidad del sistema es el núcleo de un sistema informático. Normalmente, se trata de una caja rectangular. En el interior de esta caja se encuentran muchos componentes electrónicos que procesan información. El más importante de estos componentes es la CPU (unidad central de procesamiento), o microprocesador, que

Tema Vistas dinámicas. Con la tecnología de [Blogger](#).

Classic Flipcard Magazine Mosaic Sidebar Snapshot Timeslide

Planes de Evaluacion d...



Tutorial Microsoft Excel ...



Tutorial Microsoft Power...

Arquitectura del ...

2



Arquitectura del Comput...



Tutorial Microsoft Word ...



Electiva I; Seguridad Inf...

Sistemas I -T1/P2- 1/3

Sistemas I - 3/3

Sistemas I - 2/3

Sistemas I - 1/3

Arquitectura del Comput...

Mantenimiento preventiv...

entradas (puertos) específicos, que se encuentran normalmente en la parte posterior de la unidad de sistema. El hardware que no forma parte de la unidad de sistema es, a veces, llamado dispositivo externo o periférico.

Almacenamiento

La computadora tiene una o más unidades de disco (dispositivos que almacenan información en un disco de metal o plástico). El disco guarda la información pese a que la computadora esté apagada.

Unidad de disco duro

La unidad de disco rígido de la computadora almacena información en un disco duro, un disco o una pila de discos duros con una superficie magnética. Ya que los discos duros pueden contener grandes cantidades de información, estos sirven normalmente como soporte de almacenamiento principal de la computadora, almacenando prácticamente todos los programas y archivos. La unidad de disco duro se encuentra normalmente en el interior de la unidad de sistema.

Unidades de CD y DVD Prácticamente todas las computadoras actuales están equipadas con una unidad de CD o DVD, normalmente localizada en la parte frontal de la unidad de sistema. Las unidades de CD utilizan láseres para leer datos de un CD; muchas unidades de CD también pueden copiar o grabar datos en el CD. Si tiene una unidad de disco grabable, puede guardar copias de los archivos en CDs vírgenes. También puede usar la unidad de CD para reproducir CDs de música en la computadora.

DVD Las unidades de DVD pueden hacer todo lo que las unidades de CD hacen y, además de eso, pueden leer DVDs. Si tiene una unidad de DVD, puede ver películas en la computadora. Muchas unidades de DVD pueden grabar datos en DVDs vírgenes. Si tuviera una unidad grabadora de CD o DVD, realice periódicamente copias de seguridad de los archivos importantes en CDs o DVDs. De esta forma, si el disco rígido falla o se rompe, no perderás datos.

Publicado 23rd April 2012 por [RAFAEL JAVIER NUÑEZ](#)

Etiquetas: [Arquitectura del Computador I](#)

2

[Ver comentarios](#)

Anonymous 31 de julio de 2018, 15:04

hola como puedo coseguir algunos planos o croquis de chasis de PC, ME AYUDAN

[Responder](#)

[Respuestas](#)

Tema Vistas dinámicas. Con la tecnología de [Blogger](#).

Ing. RAFAEL JAVIER NUÑEZ

Classic Flipcard Magazine Mosaic Sidebar Snapshot Timeslide

Planes de Evaluacion d...



Tutorial Microsoft Excel ...



Tutorial Microsoft Power...

Arquitectura del ...

2



Arquitectura del Comput...



Tutorial Microsoft Word ...



Electiva I; Seguridad Inf...

Sistemas I -T1/P2- 1/3

Sistemas I - 3/3

Sistemas I - 2/3

Sistemas I - 1/3

Arquitectura del Comput...

Mantenimiento preventiv...

Introduce tu comentario...



Comentar como:

neomarrodriгу ▾

Cerrar sesión

Publicar

Vista previa

☐ Avisarme

Tema Vistas dinámicas. Con la tecnología de [Blogger](#).