

Manuel d'instructions HonneyBee Home

Table des matières

I) Installation du module sur l'ordinateur	2
II) Paramétrage de l'application	5
III) Lecture des données	7

I) Installation du module sur l'ordinateur

Vous disposez de deux modules : Un émetteur et un récepteur. Nous allons installer le module récepteur sur le pc.

Sur le CD fourni, il faut installer le logiciel HonneyBee Home. Lancez le fichier d'installation « Setup.exe » et suivez les instructions.

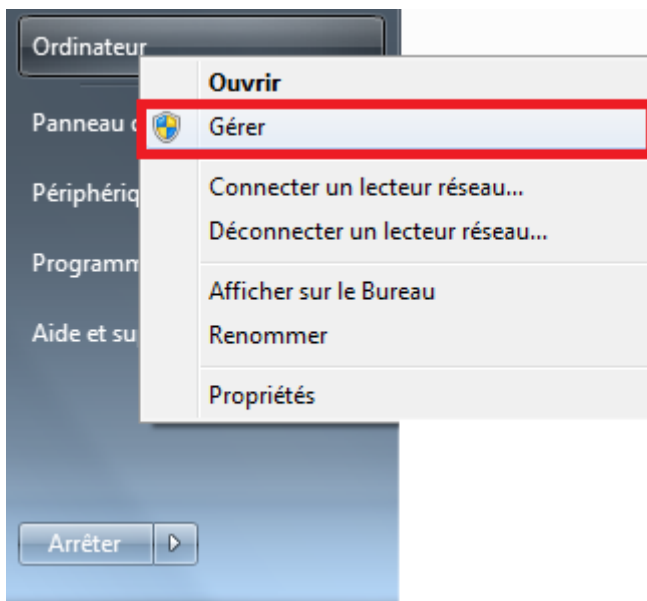
Le logiciel est donc installé, cependant, il faut installer des pilotes pour pouvoir utiliser notre module récepteur.

Lancez le fichier « Digi_USB_RF_Drivers.exe » et suivez les instructions.

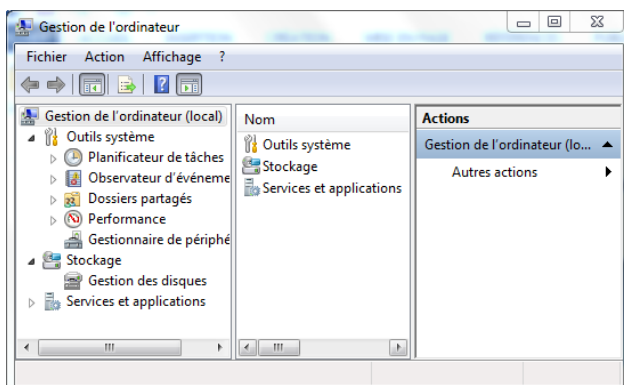
Lorsque le pilote est installé, redémarrez l'ordinateur puis connectez le module récepteur sur un port USB de votre ordinateur.

Lorsque le module est connecté, il faudra modifier le port auquel il est affecté, cette manipulation ne se fera qu'une seule fois.

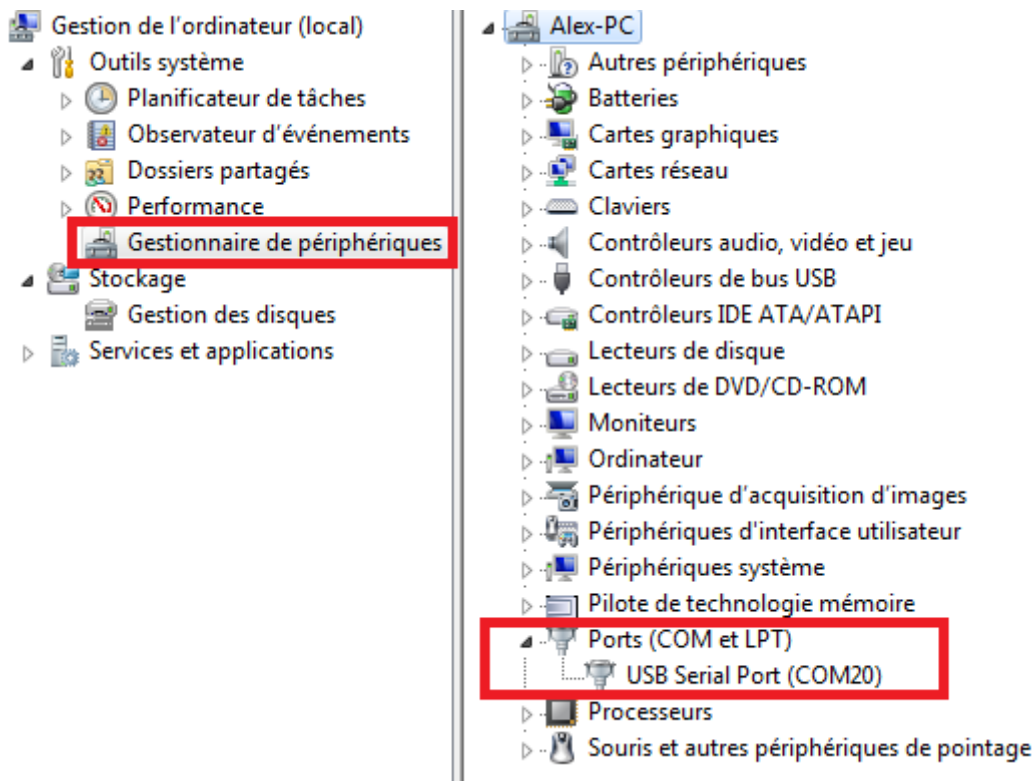
Allez dans le menu Démarrer et cliquez droit sur Ordinateur, puis cliquez sur « Gérer » :



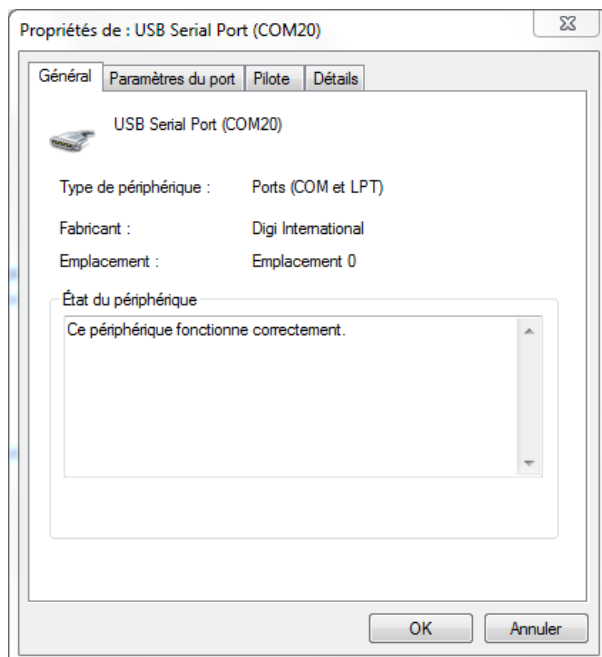
Vous arriverez sur cette fenêtre :



Cliquez ensuite sur l'onglet « Gestionnaire de périphériques » à gauche puis cherchez le pilote que nous avons installé (« Ports (COM et LPT) » → « USB Serial Port ») :



Allez dans les propriétés de ce pilote en cliquant droit sur le pilote puis « Propriétés », vous arriverez sur cette fenêtre :



En allant sur l'onglet « Paramètres du port » puis « Avancé... », cette fenêtre apparaît :

Paramètres avancés pour COM20

Numéro de port COM: COM20

Longueurs des trames USB
Choisir une valeur faible afin de corriger l'apparition d'anomalies à débit réduit.
Choisir une valeur haute afin de privilégier la rapidité.

Réception (Octets): 64

Transmission (Octets): 64

Options BM
Choisir une valeur faible afin de corriger les problèmes de réponse.

Temps de latence (msec): 1

Délais

Délai d'attente minimum en lecture (msec): 0

Délai d'attente minimum en écriture (msec): 0

Divers

- Enumérateur de périphérique série ☒
- Imprimante série ☐
- Invalider si hors tension ☐
- Notification d'événements inattendus ☐
- Valider RTS à la fermeture du port ☐
- Invalider les signaux de contrôle MODULEM à l'initialisation ☐

OK

Annuler

Valeurs par défaut

Il faut ensuite sélectionner le port COM20 dans le menu déroulant :

Numéro de port COM: COM20

COM13

COM14

COM15

COM16

COM17

COM18

COM19

COM20

COM21

Longueurs des trames USB

Choisir une valeur faible afin de corriger l'apparition d'anomalies à débit réduit.

Choisir une valeur haute afin de privilégier la rapidité.

OK

Annuler

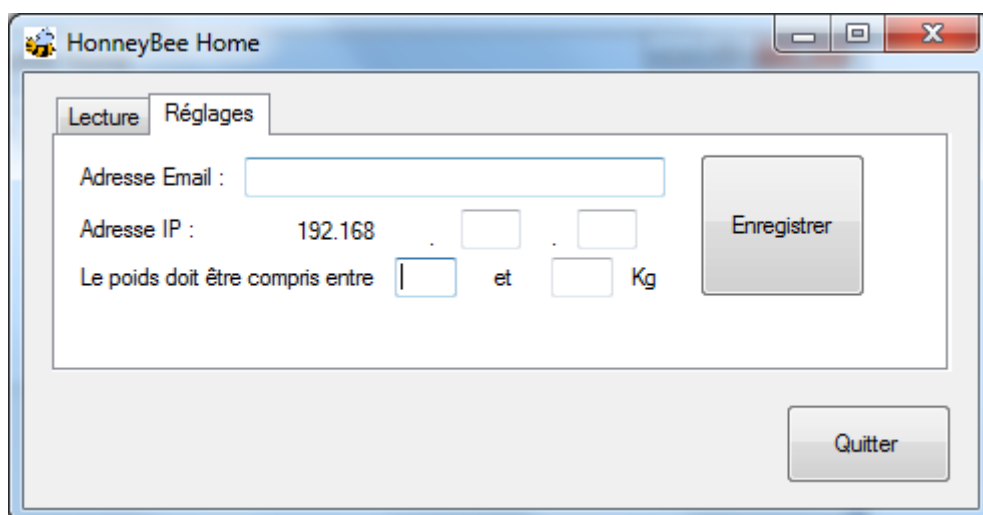
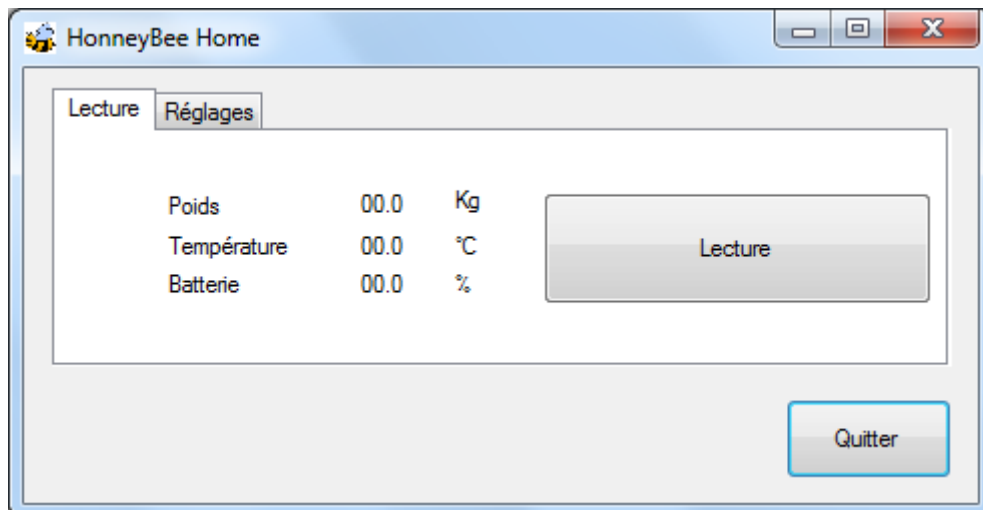
Valeurs par défaut

Valider en cliquant sur « OK ».

La configuration du module est terminée, cette configuration n'a pas besoin d'être répétée à chaque utilisation du logiciel.

II) Paramétrage de l'application

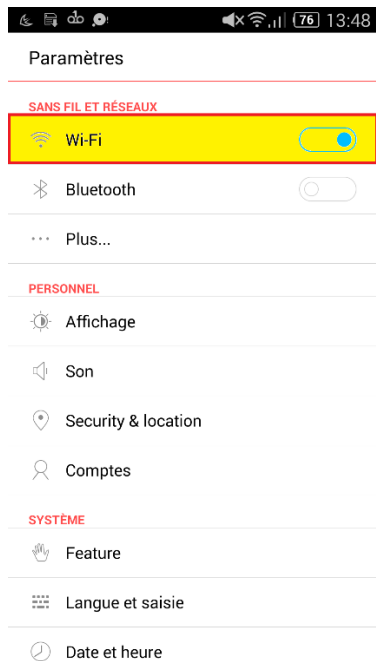
Nous allons lancer l'application, qui est composée de deux parties : La lecture des données, et les réglages.



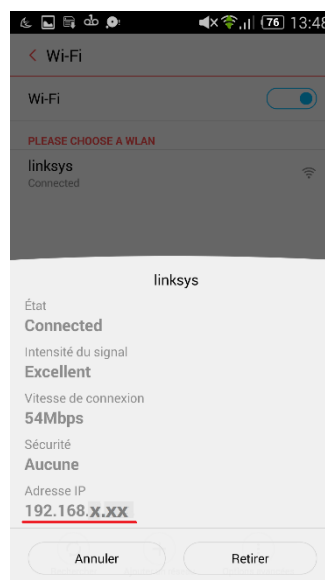
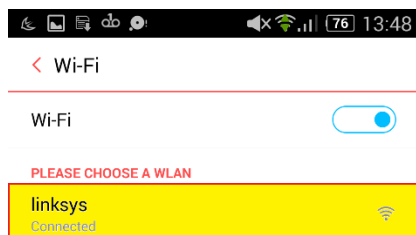
Nous allons entrer les diverses informations essentielles au bon fonctionnement du logiciel, ces informations n'auront besoin d'être rentrées qu'une seule fois, elles seront mémorisées.

Saisissez l'adresse Email d'alerte, qui vous permettra de recevoir des alertes concernant votre ruche (quand la ruche aura dépassé le seuil de poids maximum que vous aurez choisi, si le poids de la ruche sera inférieur au seuil de poids minimum choisi, batterie faible pour le module émetteur, ou une mauvaise communication).

Pour trouver l'adresse IP du smartphone, il faudra se connecter au point wifi de votre domicile. Quand ceci est fait, allez dans les paramètres WIFI de votre smartphone :



En appuyant sur le point WIFI auquel le smartphone est connecté, nous accédons à son adresse IP. Il faudra donc saisir les 6 derniers chiffres de cette adresse dans les champs concernés.



Entrez ensuite les seuils de poids maximum et minimum que vous voulez, enregistrez ces informations grâce au bouton « Enregistrer les informations » et la configuration est terminée ! (Vous pouvez à tout moment modifier ces informations en cas de besoin).

III) Lecture des données

Nous pouvons ensuite lancer la lecture des informations grâce au bouton « Lecture » situé dans l'onglet Lecture.