

# Microservices und Sicherheit

## Aufsatz zum Seminar Komponenten, Agenten und Workflows in verteilten Systemen

Felix Ortmann und Konstantin Möllers

{Oortmann,1kmoelle}@informatik.uni-hamburg.de

Universität Hamburg  
Fachbereich Informatik  
Vogt-Kölln-Straße 30  
22527 Hamburg

16. Januar 2016

- 1 Einführung
- 2 Microservice-Architekturen und Sicherheit
- 3 Kommunikation und Sicherheit
- 4 Schutzziele
- 5 Zusammenfassung
- 6 Demo und Diskussion
- 7 Literaturverzeichnis

- 1 Einführung
- 2 Microservice-Architekturen und Sicherheit
- 3 Kommunikation und Sicherheit
- 4 Schutzziele
- 5 Zusammenfassung
- 6 Demo und Diskussion
- 7 Literaturverzeichnis



Kohäsion



„gleiches zu gleichem!“

(Fowler & Lewis, 2014)

# Eigenschaften von Microservices

Kohäsion



„gleiches zu gleichem!“

Autonomie



„le Service c'est moi!“

(Fowler & Lewis, 2014)

# Eigenschaften von Microservices

Kohäsion



„gleiches zu gleichem!“

Autonomie



„le Service c'est moi!“

Kooperation



„toll, ein anderer macht's!“

(Fowler & Lewis, 2014)

- **SOA**  
fehlt: gekapseltes Frontend.  
hier: klare Trennung der Systeme, generische Schnittstelle durch das Web.
- **MAS**  
fehlt: soziologische Theorie.  
hier: soziotechnische Perspektive.
- **MOrgaS** (Wester-Ebbinghaus, 2010)  
fehlt: Schachtelbarkeit und Hierarchie.  
hier: Föderalismus, dezentralisierte Governance.

## Pro

- + Skalierbarkeit auf Enterprise-Ebene
- + höhere Entscheidungsbefugnis für Entwickler
- + *Rapid Prototyping* von Anwendungen möglich
- + schnellerer Zugang zu neuen Technologien und Programmiersprachen

## Kontra

- hoher technischer Aufwand
- ausführliche Absprache und gute Tests obligatorisch
- Latenz und Overhead durch Kommunikation
- übergreifendes System-Refactoring schwer bis unlösbar



- unabhängige, kleine Teams
  - ⇒ bessere, leichtere Kommunikation
  - ⇒ effizientes Debugging und Pair-Programming
- Unabhängigkeit der Ausführung von Services
  - ⇒ Hoheit über eigene Software
  - ⇒ rasches, häufiges Deployment und schließen von Sicherheitslücken
- einfache, generelle Schnittstelle
  - ⇒ viele gut getestete Tools für die Kommunikation
  - ⇒ Skalierung leichter und schneller möglich

# Gliederung des Vortrags

- 1 Einführung
- 2 Microservice-Architekturen und Sicherheit**
- 3 Kommunikation und Sicherheit
- 4 Schutzziele
- 5 Zusammenfassung
- 6 Demo und Diskussion
- 7 Literaturverzeichnis



- Köhasion, Autonomie, Kooperation wahren und unterstützen
- softwaretechnisch: *Isolation & Kapselung*
- System formen aus einzelnen „Bausteinen“
- virtuelle Maschinen & Container

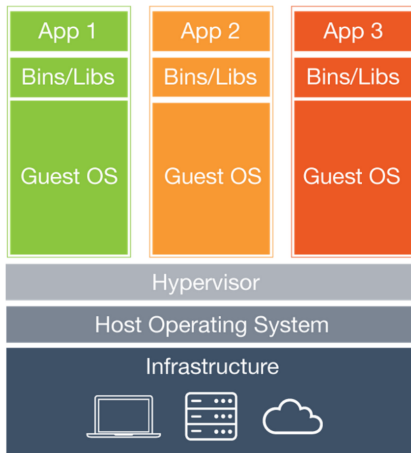
## Virtuelle Maschine

- isoliert Anwendung(en)
- „sandboxed“ Execution Environment
- Anwendung  $\approx$  VM-Image  $\rightarrow$  Replizierbar
- „schwer“
  - $\Rightarrow$  beinhaltet eigene Libs und Gast-Betriebssystem
  - $\Rightarrow$  Images meist groß

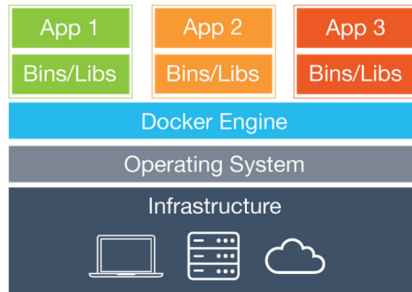
Container (insb. Docker)

- isoliert genau eine Anwendung
- *Namespaces, Network Interfaces, Cgroups, Chroots*
- Replikation via Dockerfile oder Image
- „leicht“
  - ⇒ beinhaltet nur App und Abhängigkeiten
  - ⇒ Images klein
  - ⇒ Ausführung: 1 Prozess

# VMs & Container



Virtual Machines



Containers

- Zusammenspiel vieler Microservices
- „viele bewegliche Teile“ → neue Probleme:

- 1 Service Discovery
- 2 Erreichbarkeitsüberwachung
- 3 Skalierbarkeit
- 4 Load Balancing
- 5 Deployment
- 6 Replizier- & Portier & Ersetzbarkeit
- 7 Kommunikationssicherheit
- 8 Verhaltensüberwachung (Logging)

- „Orchestration“: *K8s, Mesos, ECS, Azure ...*



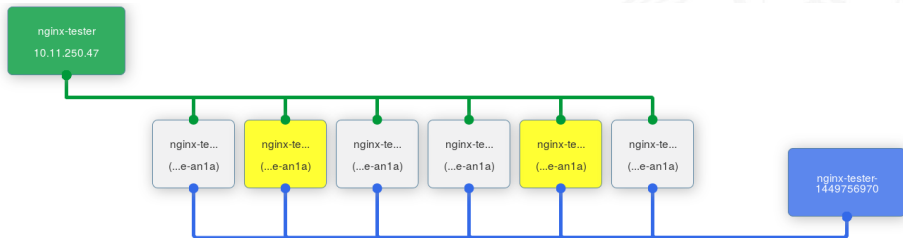
## Kubernetes

*„Kubernetes is an open-source platform for automating deployment, scaling, and operations of application containers across clusters of hosts.“ (Kubernetes Documentation, o.J.)*

- löst obige Problemstellungen 1-7
- abstrahiert Lösung, um mit Docker Containern MS Systeme zu realisieren



- Pods
- Services
- Replication Controller



# Gliederung des Vortrags

- 1 Einführung
- 2 Microservice-Architekturen und Sicherheit
- 3 Kommunikation und Sicherheit**
- 4 Schutzziele
- 5 Zusammenfassung
- 6 Demo und Diskussion
- 7 Literaturverzeichnis



- „System“ → Vernetzung der Microservices
- *Orchestration Tools* versuchen, das Problem zu adressieren
- Kommunikation fast immer Event-basiert
- Technologien: REST & Message Queues
- Problem: Unsichere Kanäle

- „Representational State Transfer“
- Request / Response (HTTP)
- synchron – Gesprächspartner bekannt
- abhörbar, manipulierbar, offene APIs
- HTTPS → ~~abhörbar, manipulierbar~~ *offene APIs*
- Authentifizierung an API + HTTPS – Mindestsicherheit nach (Newman, 2015)

- asynchron & indirekt – Empfänger evtl. unbekannt
- bessere Skalierbarkeit, Worker-Chains
- Transport von/zu Queue unsicher
- *RabbitMQ, ZeroMQ*

- Gesamtsystem hinter Firewall
- Subnetze verwenden
- keine Schnittstelle zum WWW
- verlagert den Angriffsvektor, eliminiert ihn nicht!

- Grobe Maßnahmen:

- ⇒ Geteiltes JSON Schema
- ⇒ Hashing des Inhalts
- ⇒ Identifikation des Absenders

- Im Detail:

- ⇒ Pro Anwendungsfall Schutzziele definieren
- ⇒ Passende Technologie pro Schutzziel
- ⇒ Erhöhter Implementationsaufwand wenn richtig gemacht

# Gliederung des Vortrags

- 1 Einführung
- 2 Microservice-Architekturen und Sicherheit
- 3 Kommunikation und Sicherheit
- 4 Schutzziele**
- 5 Zusammenfassung
- 6 Demo und Diskussion
- 7 Literaturverzeichnis





- Informationen nur Befugten zugänglich
- Informationsflüsse festlegen und kontrollieren

Vorgestellte Verfahren:

- *OAuth*
- *JSON Web Tokens*

- Informationen nur Befugten zugänglich
- Informationsflüsse festlegen und kontrollieren

Vorgestellte Verfahren:

- *OAuth*
- *JSON Web Tokens*



- RFC 6749 (Hardt, 2012)
- ermöglicht *Single Sign On*
- basiert auf Web-Technologie (vor allem HTTP)
- vielfach genutzt, z.B. von Google, Facebook, ...

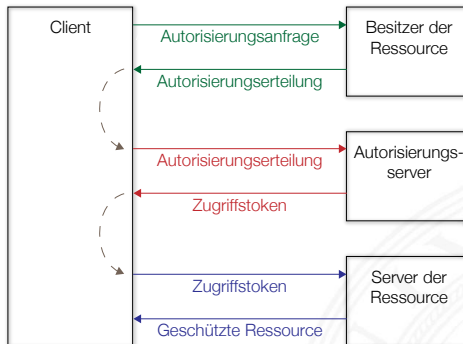
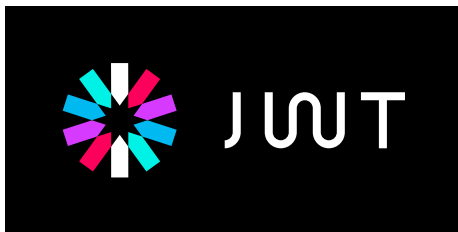


Abbildung: Protokollablauf bei OAuth 2 (übersetzt aus RFC 6749)



- RFC 7519 (Jones, Bradley & Sakimura, 2015)
- simpler gegenüber *OAuth*
- jeder Client kann verifizieren
- klein, daher via HTTP übertragbar
- kann auch von Browsern geparsed werden

# JSON Web Tokens

```
{  
  "alg": "RS256", // Verschlüsselungsalgorithmus  
  "typ": "JWT" // „JSON Web Token“, offen für weitere  
}
```

Abbildung: JWT-Header

```
{  
  "thema": "Microservices und Sicherheit",  
  "modul": "Entwicklung verteilter Systeme",  
  "kursnr": "64-400"  
}
```

Abbildung: JWT-Payload

eyJhbGciOiJSUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ0aGVTtYSI6Ikp1pY3Jvc2Vydm1jZXMgdW5kIFNpY2hlcmhlaXQiLCJtb2R1bCI6IkdVudHdpY2tsdW5nIHZ1cnRlaWx0ZXIgaU3lzdGVtZSI6Imt1cnNuciI6IjY0LTQwMCJ9.gb0y7zl4-IIZrRdWD14UaSGPz34vXqAPecoyQVeOrntFxPSkhryDHn2ts3Wn7XyHjli1HDdLZbqV5f1SzHNKZfz\_Ww8Tl2xzKLURpX9QxuI2PvFQZF0bQ7PeKqmZD70U4eI4y9L6srzedEjsDDISbaFXTaIJp\_j1JtM9XTtEgi2Vy9TAIZczCacnxuJgxd-Nk40k6KgnFPz1ETIu9G3JyyMxPEnh1pw7EzIefJnRaaswCOK1evjQFK6dFvIlgXuevM3ugZcI7lA2f1PeMud1fkZu3yaw27jeeLZRU1WiRhMV9EB5elsYiscnpovjuEk4C8T-p3oji43zf1IT7XvBiQ

Abbildung: Vollständiges JSON Web Token

- **Datenintegrität:**  
Vollständigkeit & Korrektheit der Daten
- **Systemintegrität:**  
korrekte Funktionsweise des Systems

Vorgestellte Verfahren:

- Verschlüsselung
- Integrationstests



- **Datenintegrität:**  
Vollständigkeit & Korrektheit der Daten
- **Systemintegrität:**  
korrekte Funktionsweise des Systems

Vorgestellte Verfahren:

- Verschlüsselung
- Integrationstests

- **HTTPS** – *HyperText Transport Protocol Secure*
  - RFC 2818
  - sichere Übertragung von Daten + Informationen
- **WSS** – *WebSockets Secure*
  - RFC 6455
  - sichere und schnelle Übertragung von Daten in einem Socket
- **SSH** – *Secure Shell*
  - RFC 42{50-56}
  - sichere entfernte Ausführung via RSA und AES
- **SFTP** – *SSH File Transfer Protocol*
  - (Working draft)
  - sichere Übertragung von Dateien

# Integrationstests für Microservices

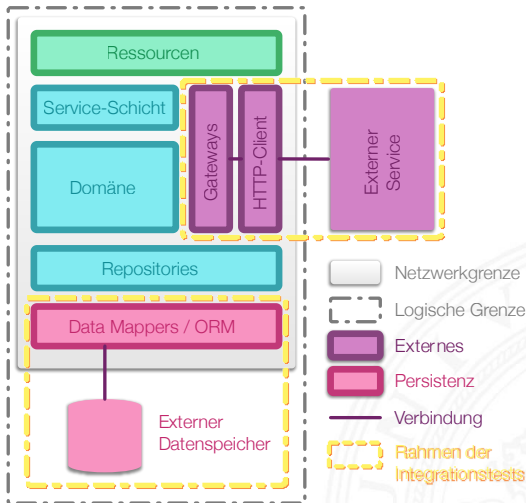


Abbildung: Integrationstests in einer Microservice-Architektur (Clemson, 2014)

- Systeme stets betriebsbereit
- zeitgerechter Zugriff auf Daten jederzeit möglich

Vorgestellte Verfahren:

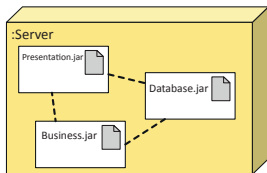
- horizontale Skalierung & Lastverteilung
- *Baker Street*

- Systeme stets betriebsbereit
- zeitgerechter Zugriff auf Daten jederzeit möglich

Vorgestellte Verfahren:

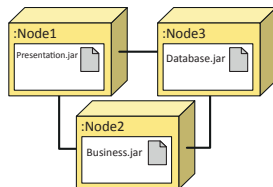
- horizontale Skalierung & Lastverteilung
- *Baker Street*

# Horizontale Skalierung & Lastverteilung



## Scale Up „größere Box“

- Hardwarekapazität erweitern (CPU, RAM, ...)
- einfach & günstig
- *Single Point of Failure*
- unterliegende Software muss auch skalieren



## Scale Out „mehr Boxen“

- mehr Server hinzufügen und Lastverteilung
- schützt vor Hardwarefehlern
- leicht für die Microservice-Architektur!

(Meier et al., 2008)

## • Zufall

- einen zufälligen Knoten wählen
- sehr simpel, aber asymmetrisch

## • Sharding

- Knoten auf Basis eines Indexes wählen
- bei guter Schlüsselwahl symmetrisch

## • Auslastung

- Knoten mit geringster Auslastung wählen
- zusätzliche Belastung der Knoten



## • Zufall

- einen zufälligen Knoten wählen
- sehr simpel, aber asymmetrisch

## • Sharding

- Knoten auf Basis eines Indexes wählen
- bei guter Schlüsselwahl symmetrisch

## • Auslastung

- Knoten mit geringster Auslastung wählen
- zusätzliche Belastung der Knoten





## • Zufall

- einen zufälligen Knoten wählen
- sehr simpel, aber asymmetrisch

## • Sharding

- Knoten auf Basis eines Indexes wählen
- bei guter Schlüsselwahl symmetrisch

## • Auslastung

- Knoten mit geringster Auslastung wählen
- zusätzliche Belastung der Knoten



## • Zufall

- einen zufälligen Knoten wählen
- sehr simpel, aber asymmetrisch

## • Sharding

- Knoten auf Basis eines Indexes wählen
- bei guter Schlüsselwahl symmetrisch

## • Auslastung

- Knoten mit geringster Auslastung wählen
- zusätzliche Belastung der Knoten



## • Zufall

- einen zufälligen Knoten wählen
- sehr simpel, aber asymmetrisch

## • Sharding

- Knoten auf Basis eines Indexes wählen
- bei guter Schlüsselwahl symmetrisch

## • Auslastung

- Knoten mit geringster Auslastung wählen
- zusätzliche Belastung der Knoten

## • Zufall

- einen zufälligen Knoten wählen
- sehr simpel, aber asymmetrisch

## • Sharding

- Knoten auf Basis eines Indexes wählen
- bei guter Schlüsselwahl symmetrisch

## • Auslastung

- Knoten mit geringster Auslastung wählen
- zusätzliche Belastung der Knoten

## • Zufall

- einen zufälligen Knoten wählen
- sehr simpel, aber asymmetrisch

## • Sharding

- Knoten auf Basis eines Indexes wählen
- bei guter Schlüsselwahl symmetrisch

## • Auslastung

- Knoten mit geringster Auslastung wählen
- zusätzliche Belastung der Knoten

## • Zufall

- einen zufälligen Knoten wählen
- sehr simpel, aber asymmetrisch

## • Sharding

- Knoten auf Basis eines Indexes wählen
- bei guter Schlüsselwahl symmetrisch

## • Auslastung

- Knoten mit geringster Auslastung wählen
- zusätzliche Belastung der Knoten

## • Zufall

- einen zufälligen Knoten wählen
- sehr simpel, aber asymmetrisch

## • Sharding

- Knoten auf Basis eines Indexes wählen
- bei guter Schlüsselwahl symmetrisch

## • Auslastung

- Knoten mit geringster Auslastung wählen
- zusätzliche Belastung der Knoten



# BAKER STREET

---

- Open-Source-Projekt von 2015
- <http://bakerstreet.io/>



## ● Sherlock

- *HAProxy-basierter Load Balancer*
- lokal, findet andere Knoten

## ● Watson

- *Health Checker*, prüft Zustand des Microservices
- übernimmt Anmeldung

## ● Datawire-Verzeichnis

- globale Diensterkennung
- leitet Nachrichten von Watson an Sherlock weiter

(Li, 2015)

## ● Sherlock

- *HAProxy-basierter Load Balancer*
- lokal, findet andere Knoten

## ● Watson

- *Health Checker*, prüft Zustand des Microservices
- übernimmt Anmeldung

## ● Datawire-Verzeichnis

- globale Diensterkennung
- leitet Nachrichten von Watson an Sherlock weiter

(Li, 2015)

## ● Sherlock

- *HAProxy-basierter Load Balancer*
- lokal, findet andere Knoten

## ● Watson

- *Health Checker*, prüft Zustand des Microservices
- übernimmt Anmeldung

## ● Datawire-Verzeichnis

- globale Diensterkennung
- leitet Nachrichten von Watson an Sherlock weiter

(Li, 2015)

## ● Sherlock

- *HAProxy*-basierter *Load Balancer*
- lokal, findet andere Knoten

## ● Watson

- *Health Checker*, prüft Zustand des Microservices
- übernimmt Anmeldung

## ● Datawire-Verzeichnis

- globale Diensterkennung
- leitet Nachrichten von Watson an Sherlock weiter

(Li, 2015)

## ● Sherlock

- *HAProxy-basierter Load Balancer*
- lokal, findet andere Knoten

## ● Watson

- *Health Checker*, prüft Zustand des Microservices
- übernimmt Anmeldung

## ● Datawire-Verzeichnis

- globale Diensterkennung
- leitet Nachrichten von Watson an Sherlock weiter

(Li, 2015)

## ● Sherlock

- *HAProxy*-basierter *Load Balancer*
- lokal, findet andere Knoten

## ● Watson

- *Health Checker*, prüft Zustand des Microservices
- übernimmt Anmeldung

## ● Datawire-Verzeichnis

- globale Diensterkennung
- leitet Nachrichten von Watson an Sherlock weiter

(Li, 2015)

## ● Sherlock

- *HAProxy*-basierter *Load Balancer*
- lokal, findet andere Knoten

## ● Watson

- *Health Checker*, prüft Zustand des Microservices
- übernimmt Anmeldung

## ● Datawire-Verzeichnis

- globale Diensterkennung
- leitet Nachrichten von **Watson** an **Sherlock** weiter

(Li, 2015)

## ● Sherlock

- *HAProxy*-basierter *Load Balancer*
- lokal, findet andere Knoten

## ● Watson

- *Health Checker*, prüft Zustand des Microservices
- übernimmt Anmeldung

## ● Datawire-Verzeichnis

- globale Diensterkennung
- leitet Nachrichten von **Watson** an **Sherlock** weiter

(Li, 2015)



## ● Sherlock

- *HAProxy*-basierter *Load Balancer*
- lokal, findet andere Knoten

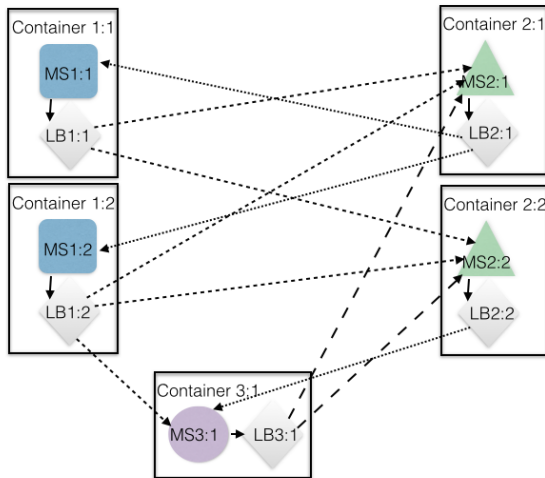
## ● Watson

- *Health Checker*, prüft Zustand des Microservices
- übernimmt Anmeldung

## ● Datawire-Verzeichnis

- globale Diensterkennung
- leitet Nachrichten von **Watson** an **Sherlock** weiter

(Li, 2015)



**Abbildung:** Schematische Darstellung von clientseitiger Lastverteilung (aus Li, 2015)

# Gliederung des Vortrags

- 1 Einführung
- 2 Microservice-Architekturen und Sicherheit
- 3 Kommunikation und Sicherheit
- 4 Schutzziele
- 5 Zusammenfassung**
- 6 Demo und Diskussion
- 7 Literaturverzeichnis



- Konzepte wie Kohäsion, Autonomie und Kooperation
- Container & VMs
- Herausforderung: Zusammenspiel von MS
- Kommunikation via REST & Queues
- Vertraulichkeit: *OAuth 2* & JWT
- Integrität: Verschlüsselung & Tests
- Verfügbarkeit: *Load Balancing* & *Baker Street*

# Gliederung des Vortrags

- 1 Einführung
- 2 Microservice-Architekturen und Sicherheit
- 3 Kommunikation und Sicherheit
- 4 Schutzziele
- 5 Zusammenfassung
- 6 Demo und Diskussion**
- 7 Literaturverzeichnis



# Gliederung des Vortrags

- 1 Einführung
- 2 Microservice-Architekturen und Sicherheit
- 3 Kommunikation und Sicherheit
- 4 Schutzziele
- 5 Zusammenfassung
- 6 Demo und Diskussion
- 7 Literaturverzeichnis**



- Auth0 Inc.** (o.J.). *Introduction to JSON Web Tokens*. Webartikel. Zugriff am 2015-12-30 auf <http://jwt.io/introduction/>
- Bedner, M. & Ackermann, T.** (2010). Schutzziele der IT-Sicherheit. *Datenschutz und Datensicherheit*, 5, 323 - 328.
- Clemson, T.** (2014, November). *Testing Strategies in a Microservice Architecture*. Präsentation. Zugriff am 2015-12-31 auf <http://martinfowler.com/articles/microservice-testing/>
- Fowler, M. & Lewis, J.** (2014, März). Microservices. A definition of this new architectural term.
- Hardt, D.** (2012, Oktober). *The OAuth 2.0 Authorization Framework* (RFC Nr. 6749). Internet Engineering Task Force. Internet Requests for Comments. Zugriff am 2015-12-29 auf <https://tools.ietf.org/html/rfc6749> doi: <http://dx.doi.org/10.17487/RFC6749>

- Hohpe, G. & Woolf, B.** (2003). *Enterprise integration patterns: Designing, building, and deploying messaging solutions*. Boston, MA, USA: Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc.
- Jones, M., Bradley, J. & Sakimura, N.** (2015, Mai). *JSON Web Token (JWT)* (RFC Nr. 7519). Internet Engineering Task Force. Internet Requests for Comments. Zugriff am 2015-12-30 auf <https://tools.ietf.org/html/rfc7519> doi: <http://dx.doi.org/10.17487/RFC7519>
- Kubernetes documentation.* (o.J.). <http://kubernetes.io/v1.1/docs/>.
- Li, R.** (2015, Oktober). Baker Street: Avoiding Bottlenecks with a Client-Side Load Balancer for Microservices. Zugriff am 2015-12-08 auf <http://thenewstack.io/baker-street-avoiding-bottlenecks-with-a-client-side-load-balancer-for-microservices/>
- Marmol, V., Inagal, R. & Hockin, T.** (2015, Februar). *Networking in containers and container clusters*. Netdev 0.1, Ottawa, Canada.



- Meier, Homer, Hill, Taylor, Bascode, Wall, ... Bogawat** (2008). *Chapter 5. Deployment Patterns*. Zugriff am 2014-12-07 at 19:15 auf <https://apparchguide.codeplex.com/wikipage?title=Chapter%205%20-%20Deployment%20Patterns>
- Newman, S.** (2015). *Building microservices*. O'Reilly Media, Incorporated.
- Richardson, C.** (o.J.). *A pattern language for microservices*. <http://microservices.io/patterns/>.
- Webber, J., Parastatidis, S. & Robinson, I.** (2010). *Rest in practice: Hypermedia and systems architecture*. O'Reilly Media.
- Wester-Ebbinghaus, M.** (2010). *Von Multiagentensystemen zu Multiorganisationssystemen* (Unveröffentlichte Dissertation). Universität Hamburg.