温州大学计算机与人工智能学院

程序设计课程设计 实验报告

实验名称	银行排队之四:按客户类型入队和出队				
班 级	23大数据1	姓 名	徐王晶	学 号	23211870102
实验地点	南5B105	实验时间	2023-12-26,19:37:10	指导老师	虞铭财

一、问题编号:

1168

地址: http://10.132.254.54/problem/1168/

二、问题描述:

注意:用链表完成

现在银行都有排队叫号系统,如果你到银行去办理业务,首先取得一个顺序号,并告诉你前面有多少人在等待。现在请你设计、并实现该系统。

客户信息包括:取号的号码、客户银行卡号码、客户类型(包括普通客户和vip客户,分别用Ordinary和VIP表示)。 VIP用户有优先权,即VIP入队时,可以插入到 所有Ordinary类型用户的前面,已经排队的最后一个VIP用户的后面。

本题要求实现以下功能:

- (1) 客户进入银行并取号,该功能对应的命令为IN number type, number表示客户银行卡号码,type表示客户类型。
- (2) 在上一题基础上,按取号顺序列出当前未办理业务的客户信息,该功能对应的命令为LIST。
- (3) 客户办理完业务并离开银行,该功能对应的命令为OUT。
- (4) 退出系统,该功能对应的命令为QUIT。

三、输入说明:

输入有多行,每行表示一种操作。

本题实现的操作有:

IN questnumber questtype

其中IN表示入队,guestnumber表示客户银行卡号码,guesttype有两种取值,分别为Ordinary和VIP,表示普通客户与VIP客户。

LIST

按取号的顺序输出队列中所有排队的客户信息。

QUIT

退出银行排队系统

请注意:输入的数据中,只有最后一个命令是QUIT命令。

四、输出说明:

输出有多行,对不同的命令给出不同的输出。

以下是具体的输出说明:

IN 客户银行卡号码 客户类型

该命令首先在单独的一行中输出"IN:", 然后再输出客户信息。 客户信息包括客户编号 客户银行卡号码 客户类型 该客户前面的客户数。客户编号由系统在客户取号的时候给定,从1开始顺序编号。 客户类型分为Ordinary和VIP。数据之间用一个空格分开。

请注意:

第一个客户入队后,则该用户的顺序号为1,前面有0个客户等待; 第二个客户入队后,则该用户的顺序号为2,前面有1个客户等待。 以此类推。

LIST

该命令首先在单独的一行中输出"LIST:",后面有若干行先按客户类型(VIP优先),再按客户取号的顺序输出,每一行输出一个客户的信息,每 行的输出格式为

客户编号 客户银行卡号码 客户类型

该命令首先在单独的一行中输出"OUT:",接下来一行输出办理业务的客户信息,包括顺序号,客户银行卡号码和客户类型。 如果没有办理业务的客户,则输出"FAILED:"。

在单独的一行中显示"GOOD BYE!"后结束程序。

五、输入样列:

IN 1000001 Ordinary IN 2000003 VIP

IN 2000009 VIP

OUT

OUT

OUT OUT

IN 1000007 Ordinary

IN 2000005 VIP

LIST

OUT

QUIT

六、输出样列:

```
IN:1 1000001 Ordinary 0
IN:2 2000003 VIP 0
IN:3 2000009 VIP 1
OUT:2 2000003 VIP
OUT:3 2000009 VIP
OUT:1 1000001 Ordinary
FAILED:
IN:4 1000007 Ordinary 0
IN:5 2000005 VIP 0
LIST:
5 2000005 VIP
4 1000007 Ordinary
OUT:5 2000005 VIP
GOOD BYE!
```

七、解答内容:

所用语言:

源代码:

```
001. #include <stdio.h>
     #include <string.h>
003.
     #include <stdlib.h>
004.
005.
     struct Data
006.
007.
          char id[20];
          char cla[20];
998.
009.
          int num;
010.
          struct Data *next;
          struct Data *prev;
011.
     };
012.
013.
014.
     struct Queue
015.
016.
          struct Data *ohead;
017.
          struct Data *otail;
018.
          struct Data *vhead;
019.
          struct Data *vtail;
020.
      int ocount;
021.
          int vcount;
022.
         int onum;
023.
     };
024.
025.
     void In(struct Queue *queue, int num);
     void List(struct Queue *queue);
026.
     void Out(struct Queue *queue);
027.
028.
029.
     int main(void)
030.
031.
          struct Queue queue;
032.
          queue.ohead = NULL;
033.
          queue.otail = NULL;
034.
          queue.vhead = NULL;
035.
          queue.vtail = NULL;
036.
          queue.ocount = 0;
037.
          queue.vcount = 0;
038.
          queue.onum = 0;
039.
040.
          int num = 0;
041.
          char op[20];
042.
          while (scanf("%s", op), strcmp(op, "QUIT") != 0)
043.
044.
              if (strcmp(op, "IN") == 0)
045.
046.
                  num++:
047.
                  In(&queue, num);
048.
              else if (strcmp(op, "LIST") == 0)
949.
050.
051.
                  List(&queue);
052.
              else if (strcmp(op, "OUT") == 0)
053.
054.
              {
055.
                  Out(&queue);
056.
057.
058.
          printf("GOOD BYE!\n");
059.
          return 0;
060.
     }
061.
```

```
void In(struct Queue *queue, int num)
063.
          struct Data *data = (struct Data *)malloc(sizeof(struct Data));
064.
065.
          scanf(
              "%s %s",
data -> id,
066.
067.
              data -> cla
068.
069.
070.
          data -> num = num;
071.
          if (strcmp(data -> cla, "VIP") == 0)
072.
073.
074.
              if (queue -> vhead == NULL)
075.
076.
                   queue -> vhead = data;
077.
                   queue -> vtail = data;
                   data -> prev = NULL;
078.
079.
                   data -> next = NULL;
080.
081.
               else
082.
              {
083.
                   data -> prev = queue -> vtail;
084.
                   queue -> vtail -> next = data;
085.
                   queue -> vtail = data;
                   data -> next = NULL;
086.
087.
088.
              printf(
    "IN:%d %s %s %d\n",
089.
090.
091.
                   data -> num,
                   data -> id,
092.
093.
                   data -> cla,
094.
                   data -> num - 1 - (queue -> vcount) - (queue -> onum)
095.
               );
096.
          }
097.
          else
098.
          {
099.
               (queue -> onum) += 1;
100.
               if (queue -> ohead == NULL)
101.
102.
                   queue -> ohead = data;
103.
                   queue -> otail = data;
104.
                   data -> prev = NULL;
105.
                   data -> next = NULL;
106.
107.
               else
108.
               {
                   data -> prev = queue -> otail;
109.
                   queue -> otail -> next = data;
queue -> otail = data;
110.
111.
                   data -> next = NULL;
112.
113.
114.
115.
               printf(
                   "IN:%d %s %s %d\n",
116.
117.
                   data -> num,
118.
                   data -> id,
119.
                   data -> cla,
120.
                   data -> num - 1 - (queue -> vcount) - (queue -> ocount)
121.
               );
122.
123.
124.
125.
      void Out(struct Queue *queue)
126.
127.
          if (queue -> vhead == NULL && queue -> ohead == NULL)
128.
          {
129.
              printf("FAILED:\n");
130.
          else
{
131.
132.
133.
               if (queue -> vhead != NULL)
134.
135.
                   printf(
                        "OÙT:%d %s %s\n",
136.
137.
                       queue -> vhead -> num,
                       queue -> vhead -> id,
138.
139.
                       queue -> vhead -> cla
140.
141.
                   struct Data *data = queue -> vhead;
142.
                   queue -> vhead = queue -> vhead -> next;
143.
                   free(data);
144.
                   (queue -> vcount) += 1;
145.
              else
146.
147.
               {
148.
                   printf(
                        "OUT:%d %s %s\n"
149.
                       queue -> ohead -> num,
queue -> ohead -> id,
150.
151.
                       queue -> ohead -> cla
152.
```

```
153.
                      );
struct Data *data = queue -> ohead;
154.
155.
                      queue -> ohead = queue -> ohead -> next;
156.
                      free(data);
157.
                      (queue -> ocount) += 1;
158.
      }
159.
160.
161.
162.
163.
       void List(struct Queue *queue)
           printf("LIST:\n");
struct Data *data = queue -> vhead;
while (data != NULL)
164.
165.
166.
167.
                printf(
    "%d %s %s\n",
    data -> num,
168.
169.
170.
171.
                      data -> id,
172.
                      data -> cla
173.
                 data = data -> next;
174.
175.
176.
            data = queue -> ohead;
177.
            while (data != NULL)
178.
                 printf(
    "%d %s %s\n",
179.
180.
                     data -> num,
data -> id,
data -> cla
181.
182.
183.
184.
185.
                 data = data -> next;
186.
187. }
```

八、判题结果

AC-答案正确

判题结果补充说明:

test id:2031,result:AC, usedtime:0MS, usedmem:864KB,score:100