

## Dokumentace k Projektu do OOP

### Třídy Pokoj

- Pokoj: Abstraktní třída reprezentující základní jednotku ubytování v hotelu. Obsahuje atributy pro číslo pokoje, informaci o luxusním vybavení a statický atribut pro sledování celkového počtu pokojů. Obsahuje čistě virtuální metodu getInfo() pro získání informací o pokoji a metodu nastavLuxusni() pro nastavení luxusního vybavení.
- JednoluzkovyPokoj: Konkrétní třída odvozená od třídy Pokoj, reprezentující jednolůžkový pokoj.
- DvouluzkovyPokoj: Konkrétní třída odvozená od třídy Pokoj, reprezentující dvoulůžkový pokoj.
- Apartman: Konkrétní třída odvozená od třídy Pokoj, reprezentující apartmán.
- LuxusniPokoj: Konkrétní třída odvozená od třídy Pokoj, reprezentující luxusní pokoj.

### Třídy Personal

- Personal: Abstraktní třída reprezentující personál hotelu. Obsahuje čistě virtuální metodu getInfo().

- Manazer, UklidovyPersonal, Kuchar, ObsluhaRestaurace: Konkrétní třídy odvozené od třídy Personal, reprezentující různé role v hotelovém personálu.

## Třídy Rezervace

- Rezervace: Abstraktní třída reprezentující rezervaci pokoje. Obsahuje čistě virtuální metodu getInfo().

- OnlineRezervace, TelefonickaRezervace: Konkrétní třídy odvozené od třídy Rezervace, reprezentující různé typy rezervací.

## Třídy Recepce

- Recepce: Abstraktní třída reprezentující recepci hotelu. Obsahuje čistě virtuální metodu getInfo().

- RecepceProHosty, RecepceProPersonal: Konkrétní třídy odvozené od třídy Recepce, reprezentující recepci pro hosty a personál.

## Třídy Hotel

- Hotel: Abstraktní třída reprezentující hotel. Obsahuje čistě virtuální metodu getInfo() a statickou metodu getPocetPokoji() pro získání celkového počtu pokojů v hotelu.

- BoutiqueHotel, Resort: Konkrétní třídy odvozené od třídy Hotel, reprezentující různé typy hotelů.

## Třída HotelovaRecepce

- HotelovaRecepce: Třída reprezentující hotelovou recepci. Obsahuje pole recepčních, které lze přidávat a vypisovat.

## Funkce main()

Funkce main() slouží k vytvoření instance každé třídy, volání jejich metod getInfo() a uvolnění paměti na konci programu.