

# 某加固逆向分析

## 缘起

自己稍微了解一点加固，当然只是皮毛而已。前不久发了一篇脱壳的帖子（只能脱早期的壳，本身也只是发着玩玩）为了看看现在加固技术的演进和锻炼一下自己的逆向能力，遂选择了一个业界算知名度比较高的加固产品。

本人没有装逼之意，知道我大中华牛人数量之多可以多过我的遍身毛发，也仅是对自己的一个总结，文章必会有错误和疏漏之处，还请大佬们高抬贵手。我接受任何发自肺腑的建议。

## 缘落

本人目前时间还算充裕，但时间毕竟珍贵，遂我仅仅分析加固流程中 dex 如何解密，如何加载到内存中，后续关于 dex 的其他流程、以及保护 app 的相关流程我并没有分析。

## 原理

我这里会用最简洁的文字稍作描述（具体详细流程，请到 github 上下载）。

加固特征：dexHelper、classes0.jar

如何加固：classes0.jar 是一个经过加密的 zip 压缩包，压缩包里面包含被拆分的 dex，dex 的数量可能大于 1，加密算法是 rc4（稍有改变）+ 异或或者直接异或，选择加密方式是由加密算法第一个代表偏移的参数决定的。

如何加载：系统 hook 了 libc 很多函数（open、read、pread64、mmap 等）和 libart

函数 (OpenDexFilesFromOat、DexFileVerifier::Verify 等), 当系统调用

OpenDexFilesFromOat 函数后, 如果传入参数 dex\_location 匹配.cache/classes.jar 直

接调用 bool DexFile::Open(const char\* filename, const char\* location, std::string\* error\_msg,

std::vector<const DexFile\*>\* dex\_files)加载 dex。加载过程中会进入到 hook 后 libc 的函数

如 mmap、read 在这里进行解密解压, 最终调用下面这个函数完成加载:

```
static const DexFile* DexFile::OpenMemory(const byte* base,
      size_t size,
      const std::string& location,
      uint32_t location_checksum,
      MemMap* mem_map, std::string* error_msg)
```

如何防止 dump: 我发前面帖子时, 曾用这个样本进行过测试, 发现可以 dump 出 dex,

但是当时并没有认真看 dex 是否是完整的 (后来论坛上有人指出, 我仔细一看确实 dex 的

code 变成了 nop)。当然逆向完成后我了解到它 hook 了很多点, 当然还有一个神奇的地

方我会在下面说。

加固疑问: 经过分析, 我发现解密解压后的 dex 竟然是完整的 dex, 这让我很疑惑 (我特别

和之前 dump 出来的 dex 进行了对比)。我在分析前并没有找什么特定版本, 随便在网上下

载了一个, 或许是我分析的版本是这个样子。那它为什么通过传统方式 dump 却 dump 出

一个 code 抽取的 dex 呢, 猜想应该是后面做了处理 (我并没有关注这些, 没做继续分析),

这也就是上面我说的神奇的地方。还有如果它家所有版本都是这样的 (除 vmp 外) 那不是

在做幌子嘛。

## 彩蛋

我在 github 上提供了对应的脱壳机, 一种是基于完整解密 classes0.jar 实现的, 一种是基

于 frida hook 实现的, 第二种只能用于安装后第一次运行 (加固对后续内存中的 dex 做了

处理, 用很多方法 dump 都是没有 code 的)

# 声明

此文档只用于学习交流目的，用于其他目的本人概不负责

安全既是攻防，希望我所作能对防守的（加固方）一方提供帮助，看看攻击者都怎么做

各个厂商思路同中有异，我逆向分析仅站在学习者和探测加固强度角度进行，没有针对任何特定厂商

我逆向的版本不是最新版本，甚至我都不知道是哪个版本，请大家多吸取精华，抛弃糟粕

你可以吐槽我，不过还是希望尊重我的辛苦成果，有不对的地方，可以指出，大家互相探讨

对于逆向我也是个小学生，水平有限，还请大佬们一笑而过

Github 地址: [https://github.com/ylcangel/crack\\_dexhelper](https://github.com/ylcangel/crack_dexhelper)