五子棋

2023年9月

1 需求分析 ------------------------------------- 3-6

1.1 功能与数据要求-------------------------------- 3

1.1.1游戏功能介绍-------------------------------- 4

1.1.2 游戏进行中的功能键-------------------------- 4

1.2 界面需求 ----------------------------------- 4-6

1 需求分析

游戏名称：五子棋，这是一款锻炼玩家策略的游戏，游戏中玩家通过落子位置控制棋子在棋盘上获取胜利。五子连珠则判定为胜利。

1.1 功能与数据需求

基本功能：

1. 主界面分为三个区域：游戏区、按钮区和信息显示区。

2. 按钮区有游戏的主要菜单，“开始”、 “认输”，“退出”等需要的按钮。扩展后的功能按钮也放在本区。

3. 信息显示区显示游戏的状态，至少需要显示用户名、先手、时间等信息。

4. 再来一局功能

5. 返回功能

6. 退出功能

7. 自主组桌

8. 随机匹配

9.观战

10通知胜负

11 登录密码校验

12多桌游戏

二、游戏规则

4. 游戏采用触屏控制.

5. 无论如何，五子连珠才算胜利（用户再升级）

6.时间到未落子算输

升级迭代再添加以下功能

国际规则

人机对战

1.1.2游戏进行中的功能键

鼠标左键：游戏中可以随时点击注册，根据提示输入信息后，可以登录、组桌、匹配，点击开始按钮开始游戏、逃跑认输、退出、点击结束游戏结束。