大纲

人物设定：

主角现实：因为种种遭遇患有抑郁症，在自杀前陷入昏迷。

主角梦境：忘却现实跌入梦境，并未意识到这里是梦境并且为了寻找记忆进入对梦境的探索

梦境怪物：痛苦遭遇的实体化表现

**起**

…（黑暗）我是……

一阵亮光将我从黑暗中唤醒，我扶着头艰难坐起。这是哪？我是谁？一片茫然

四面树木包围着，蝴蝶微动翅膀，不远处，一本魔导书突兀的躺着（此处为职业选择结果），我将其捡起，抚去上面的草屑，“魔法师吗”，我不由猜测到。（对话表现可以让人物立绘由看不清的阴影变为对应职业立绘）

拍了拍身上的灰，横竖都是搞不清现状，不如先出发去到有人的地方问问呢

**中**

“少见的外乡人啊”酒馆老板娘热情非凡（可以设置为商店触发），“你可是来对时候啦，我们这儿缠缠绵绵下了三年大雨，今天可是难得的大晴天（对应主角现实自杀的解脱（现实心情变化—内心世界的天气变化）！失忆了？这可是少见…”她端详着我的脸，轻轻啊了一声，喃喃道：“原来是…”

老板娘顿了顿，没叫我听见后半句，转而向我正色道：“我对你这事倒是有些头绪，一路向西，日落的地方，海面的迷雾之中住有一人。传说此世所有怪异皆出于此人之手，你的记忆，大概率被ta偷去了吧”

**尾**

我终于透过迷雾看清了那人的脸，似是意料之外又似是早有察觉，那人张着一张和我一样的脸。察觉到我的目光，他看向我然后莞尔一笑，“你早就意识到了吧”

是的，此处是我的内心我的梦境，一路上斩杀的魔物只是从这片迷雾中走出的我的悲伤罢了，迷雾中真正隐藏的，是我日久天长堆积而成的绝望。他还是那样微笑，笑意也挡不过眼底的忧伤，他向我张开双臂“辛苦你了”

（结局一：拥抱绝望，（此处不选择boss战）梦境的美好让你难以割舍。选择于绝望化为一体成为梦境的主宰，与此同时现实死去）

（结局二：推开绝望，选择与之一战（此处boss战），战胜后绝望连带着悲痛的记忆一起死去，你咳嗽着从梦境中醒来，你似乎忘了什么，但你此刻浑身轻松）

（结局三：道中或结局死亡触发，你迷失在了梦境里。“睁眼时阳光正好，远处有人向你招手，虽然没找回记忆，但此处温暖的人早已让你将这里当作家乡，没有记忆又如何呢？”与此同时现实死亡）

（结局四：拥抱绝望，选择回归现实（此处boss战）。战胜绝望后从梦中醒来，你悲痛的记忆仍然存在，但你知道你已放下这些走向未来