

Projet de CDAA

JALON 1

ANTONIA DE OLIVEIRA | ABOUBACAR ALTINE MAMANE BELLO
UNIVERSITE DE BOURGOGNE | 25/10/2021

Table des matières

I. Conception des classes.....	1
II. Relations entre les classes.....	2
Classe contact.....	2
Classe Gestion Contact.....	2
Classe Interaction	2
Classe Todo.....	3

I. Conception des classes

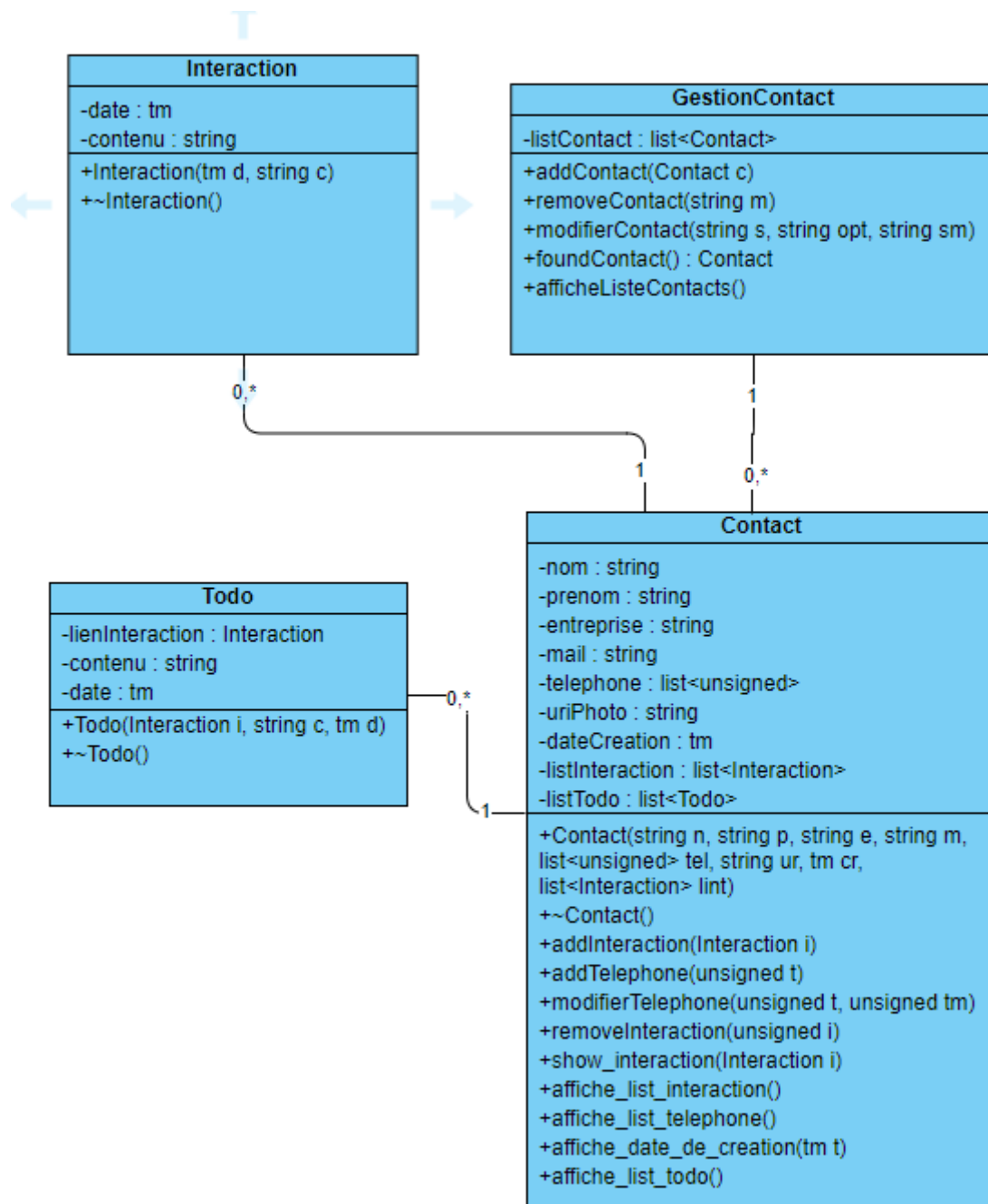


Figure 1: Diagramme de classe

II. Relations entre les classes

Classe contact

La classe **Contact** contient les informations de la personne : nom , prenom, mail, entreprise, liste de des numéros de téléphone , sa photo ainsi que la liste d'interactions et la liste des tâches qu'il doit exécuter ou faire.

```
19  class Contact
20  {
21  private:
22      string nom ;
23      string prenom ;
24      string entreprise ;
25      string mail ;
26      list<unsigned> telephone ;
27      string uriPhoto ;
28
29      tm dateCreation ;
30      list<Interaction> listInteractions ;
31      list<Todo> listTodo ;
32
```

Figure 2: classe Contact

Classe Gestion Contact

La classe contact sert à comme son nom l'indique gérer les comptes de l'utilisateur. Ainsi il pourra ajouter, supprimer et modifier ses contacts comme bon lui semble.

```
11  class GestionContact
12  {
13  private:
14      list<Contact> ListContact ;
15
```

Classe Interaction

Pour accéder à la classe Interaction dans le contact.h, on déclare le header d'Interaction. Ainsi la classe Interaction hérite de la classe Todo dans laquelle elle est définie.

```
13  class Interaction
14  {
15  private:
16      tm * date;
17      string contenu ;
18
```

Classe Todo

Nous retrouvons dans cette l'attribut permettant de faire le lien entre la tâche à faire et l'interaction, elle aussi datée.

```
7  
8 class Todo  
9 {  
10 private:  
11     Interaction *lienInteraction ;  
12     std::string contenu ;  
13     tm date ;  
14
```