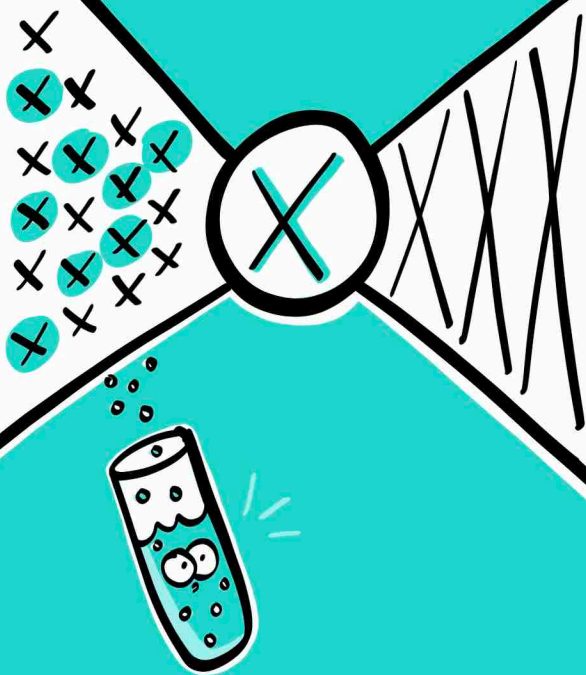


# Mentalidad Experimentación



Equivocarse  
rápido y barato

Generar holgura para experimentar.  
Reducir los ciclos de feedback y  
maximizar el aprendizaje

# IMPROVEMENT KATA

Framework de experimentos  
orientados a objetivos  
(Toyota Kata, Mike Rother)



## Hipotesys Driven Development

Desarrollar de forma empírica. Maximizar el aprendizaje y la capacidad de adaptación entre ciclos cortos.

## IMPROVEMENT Canvas



SITUACIÓN  
ACTUAL + OBSTACULO



1



SITUACIÓN  
OBJETIVO  
en \_\_\_ meses



2

VISION  
DESEADA →



3

PRÓXIMOS PASOS



1

2

3



4

# *Genchi gembutsu* **GEMBA**

*Ve y compruébalo  
por ti mismo en el  
lugar de los  
hechos*

**Proverbio  
Japones**

# Canvas HDD

## Hipotesys Driven Development

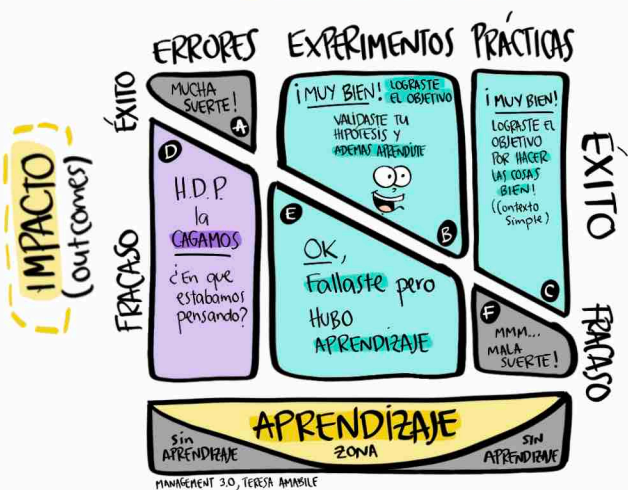
SUPOSICIONES		ACCIONES	
RESULTADOS esperados ↓ ¿CRITERIO DE ÉXITO?		RESULTADOS reales	
QUIENES	APRENDIZAJES		DEAD LINE _ #INTENTOS <input type="checkbox"/> RESULTADO CLAVE (DONE)



# Matriz Celebración Experimentación

Identificar aprendizaje del fracaso o del éxito

## COMPORTAMIENTOS



Ilustraciones: Jorge Roldán  
Formato PictureBook: Charo Mendonça  
Impulso: Tommy Christie

Instagram: @0rgan1co



Esta obra está bajo una  
Licencia Creative Commons  
Atribución 4.0 Internacional



## Agradecimientos

A todos y todas las personas  
que me han enseñado con  
cariño y paciencia.

Gracias especiales por su feedback, confianza y por inspirarme siempre a compartir generosamente nuestros conocimientos y experiencias, los quiero mucho: mis sobrinas, mi mamá, mi papá, mi hermano, Ariel Ber, Alan Cyment, Thomas Wallet, Charo Mendonça, Luis Mulato, Tommy Christie, Diego Sanchez Rivera, Lina Prato, Marcos Wolff, Matias Gonzalez, Majo Greloni, Ricardo Colusso, Pablo Tortorella, Juliana Betancur, João Reis, Maria Thompson, Martín Salías, Hiroshi Hiromoto, Iani Levi y muchas otras personas que de forma anónima están presentes en este PictureBook.

AGILE MINDSET



PICTUREBOOK