
Поиск элемента по ключу. Линейный поиск. Бинарный поиск. Экспоненциальный поиск (*galloping search*).

Поиск элемента по ключу

- Дана последовательность из n ключей: a_1, a_2, \dots, a_n
 - Требуется найти номер (*индекс*) элемента, совпадающего с заданным ключом **key**
-

Линейный поиск

```
int LinearSearch(int A[], int n, int key) {  
  
    for (int i = 1; i < n; i++) {  
  
        if (A[i] == key)  
  
            return i;  
  
    }  
  
    return -1;  
  
}
```

Принцип работы:

- Просматриваем элементы, начиная с первого, и сравниваем ключи.
 - В худшем случае искомый элемент находится в конце массива или отсутствует.
 - Количество операций в худшем случае (*worst case*): $T(n) = O(n)$.
-

Бинарный поиск (*binary search*)

- Имеется упорядоченная последовательность ключей

$$a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_i \leq \dots \leq a_n$$

- Требуется найти позицию элемента, ключ которого совпадает с заданным ключом *key*
- Бинарный поиск (*binary search*)
 - Если центральный элемент **равен** искомому, **конец** алгоритма
 - Если центральный элемент **меньше**, делаем текущей **правую** половину массива
 - Если центральный элемент **больше**, делаем текущей **левую** половину массива

```
int BinarySearch(int A[], int n, int key) {
    // Устанавливаем начальные границы поиска
    int low = 1;           // нижняя граница (обычно начинают с 0)
    int high = n;          // верхняя граница

    // Пока границы не сомкнутся
    while (low <= high) {
        // Вычисляем средний элемент
        int mid = (low + high) / 2; /* Внимание: возможно переполнение при
        больших low и high! */
                                   /* Безопасная альтернатива: low + (high - low)
        / 2 */

        // Проверяем средний элемент
        if (A[mid] == key) return mid;           // Если нашли искомый элемент
                                                // Возвращаем его индекс

        else if (key > A[mid]) low = mid + 1;    // Если искомое значение больше
        среднего, сдвигаем нижнюю границу вправо
        else high = mid - 1;                     // Если искомое значение меньше среднего,
        сдвигаем верхнюю границу влево
    }

    // Если элемент не найден
    return -1;
}
```

Бинарный поиск неэффективно использует кеш-память процессора: доступ к элементам массива непоследовательный (прыжки по массиву)

Экспоненциальный или поиск от края (*galloping search*)

- Задан отсортированный массив $A[n]$
- Алгоритм поиска от края проверяет ключи с индексами

$1, 3, 7, 15, \dots, 2^i - 1, \dots$

- Проверка идёт до тех пор, пока не будет найден элемент

$A[2^i - 1] > key$

- Далее выполняется бинарный поиск в интервале

$2^{i-1} - 1, \dots, 2^i - 1$

```
// Вспомогательная функция проверки сортировки
bool is_sorted(int A[], int n) {
    for (int i = 1; i < n; i++) {
        if (A[i-1] > A[i]) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}

// Бинарный поиск (вспомогательная функция для галоп-поиска)
int binary_search(int A[], int left, int right, int key) {
    while (left <= right) {
        int mid = left + (right - left) / 2;
        if (A[mid] == key) return mid;
        if (A[mid] < key) left = mid + 1;
        else right = mid - 1;
    }
    return -1;
}

// Галоп-поиск (экспоненциальный + бинарный)
int gallop_search(int A[], int n, int key) {
    if (A[0] == key) return 0;

    int i = 1;
    while (i < n && A[i] <= key) {
        i *= 2;
    }
}
```

```

        return binary_search(A, i/2, (i < n) ? i : n-1, key);
    }

    // Основная функция поиска с проверкой сортировки
    static bool issorted = false; // Статическая переменная для хранения состояния

    int search(int A[], int n, int key) {
        if (!issorted) {
            if (!is_sorted(A, n)) {
                // Используем qsort из стандартной библиотеки:
                qsort(A, n, sizeof(int),
                    [](const void* a, const void* b) {
                        return (*(int*)a - *(int*)b);
                    });
            }
            issorted = true;
        }
        return gallop_search(A, n, key);
    }
}

```

Поиск в массиве

- Задан неупорядоченный массив ключей, новые элементы добавляются крайне редко
 - Требуется периодически осуществлять поиск в массиве
 - Решение 1, «в лоб»– Каждый раз при поиске использовать линейный поиск за $O(n)$
 - Решение 2, в среднем за $O(\log n)$ – Один раз отсортировать массив за $O(n \log n)$ или за $O(n + k)$ – Использовать экспоненциальный поиск (galloping search) за $O(\log n)$
-