

Elaborato per il corso di
“Basi di Dati”

Progetto di una base di dati per la gestione di dati di un'applicazione

Pietro Ventrucchi
pietro.ventrucchi@studio.unibo.it
00001031205

11 agosto 2023

Indice

1	Analisi dei requisiti	2
1.1	Intervista	2
1.2	Estrazione dei concetti principali	3
2	Progettazione concettuale	5
2.1	Schema scheletro	5
2.2	Raffinamenti proposti	6
2.3	Schema concettuale finale	7

Analisi dei requisiti

Si vuole creare una base di dati a supporto dell'applicazione *SportConnected* per gestire le attività svolte dagli utenti. La base di dati immagazzina quindi informazioni su utenti e relativa attività al fine di poter fornire una consultazione comoda per visualizzare i progressi del proprio allenamento o degli altri.

1.1 Intervista

Una persona si registra e viene identificata univocamente nel sistema da un codice, anche un nome, cognome, data di nascita; opzionalmente una foto profilo, una biografia, città e provincia, peso, altezza. Si può anche indicare il tipo di attrezzatura utilizzata (tipologia di bici o marca di scarpe). Il tipo di esercizio, la durata dell'attività, il genere, gli anni, il peso e l'altezza possono servire per calcolare le calorie spese, la potenza o altri dati utili. Un utente può seguire o essere seguito da altri utenti (potrebbero essere suggeriti in base ad amicizie comuni). Ogni utente ha un registro delle proprie attività. Possono anche essere salvati dei percorsi o dei segmenti, relativi ad attività di altri utenti, o proprie attività i quali vengono salvati sotto forma di file .gpx.

Un percorso rappresenta l'intero itinerario dell'attività e può contenere o meno dei segmenti, mentre un segmento è una sezione con determinate caratteristiche, quali salita, discesa, tratto difficile, acque libere, ...Ogni tratto completato ha un tempo di percorrenza associato. Le attività hanno i propri segmenti e le proprie classifiche.

Possono inoltre essere creati segmenti dagli utenti, a condizione che il segmento sia presente nel percorso svolto e che non ne siano presenti altri simili, potrà essere impostato come pubblico o privato. Possono essere assegnati dei riconoscimenti all'utente in base ai tempi raggiunti sui segmenti, titoli come: più veloce di tutti, top 10, record personale...

Le attività possono essere caricate, decidendo la visibilità, il titolo, una descrizione, il tipo di sport, un percorso, un giorno, distanza totale, qualche foto, dislivello, velocità media, tempo, calorie bruciate, altitudine...Vengono visualizzati anche i relativi segmenti del percorso. Possono poi essere commentate da altri utenti in grado di assegnare anche un apprezzamento.

1.2 Estrazione dei concetti principali

Glossario dei termini

Si estraggono dall'intervista i concetti principali, fornendone una breve descrizione, eventuali sinonimi e relazioni con altri concetti.

Termine	Descrizione	Sinonimi	Relazioni
Utente	Persona che si registra all'applicazione. Può caricare le sue attività o salvare percorsi e segmenti fatti da altri utenti. Può interagire con altri utenti.	Persona	Attrezzatura, Attività, Percorso, Segmento
Attrezzatura	Materiale utilizzato da un utente per svolgere le proprie attività.	Bici, Scarpe	Utente, Attività
Attività	L'insieme di tutte le informazioni dell'attività sportiva svolta da un utente.		Utente, Percorso
Percorso	Intera tratta percorsa in un'attività.	Itinerario	Attività, Segmento
Segmento	Sezione del percorso con determinate caratteristiche. Possono essere creati dagli utenti.	Tratto	Percorso, Utente
Riconoscimento	Titolo assegnato ad un utente sul segmento in base al tempo di impiegato.	Titolo	Utente, Segmento
Commento	Messaggio lasciato da utenti inerente all'attività svolta da altri utenti.		Utente, Attività

Ristrutturazione dei requisiti

A seguito dell'analisi dei requisiti e all'estrazione dei concetti principali si procede eliminando omonimie e riformulando la richiesta in maniera che risulti più chiara e fruibile per la realizzazione della base di dati.

Per ogni **utente** vengono salvati un codice, nome, cognome, data di nascita e opzionalmente una foto profilo, biografia, città e provincia, peso, altezza, **attrezzatura** utilizzata. Un utente può seguire o essere seguito da altri utenti. Ad ogni utente vengono associate le relative **attività** e può salvare **percorsi** o **segmenti** di altri utenti. Le informazioni sull'utente unite a quelle dell'**attività** possono essere utilizzare per calcolare calorie bruciate, potenza...

L'**attrezzatura** è indicabile scegliendo tipologia di bici o marca di scarpe.

Le **attività** devono specificare tipologia di sport, titolo, visibilità, **percorso**, giorno, distanza totale, tempo, velocità media...In base alla tipologia di sport hanno più o meno dati rilevanti. Le attività rese pubbliche possono ricevere **commenti** e feedback da altri **utenti**.

Il **percorso** è rappresentato da una traccia .gpx e da possibili **segmenti**.

Un **segmento** è rappresentato da una traccia .gpx, una determinata caratteristica, un tempo di percorrenza associato, visibilità pubblica o privata. I segmenti sono dipendenti dalla tipologia di sport e possono essere creati dagli **utenti** se presenti nel **percorso** caricato in un attività e non ne sono presenti di simili.

Un **riconoscimento** può essere assegnato ad un **utente** in base al tempo impiegato su un determinato **segmento**.

I **commenti** sono riferiti ad un'**attività** e scritti da un **utente**.

Progettazione concettuale

2.1 Schema scheletro

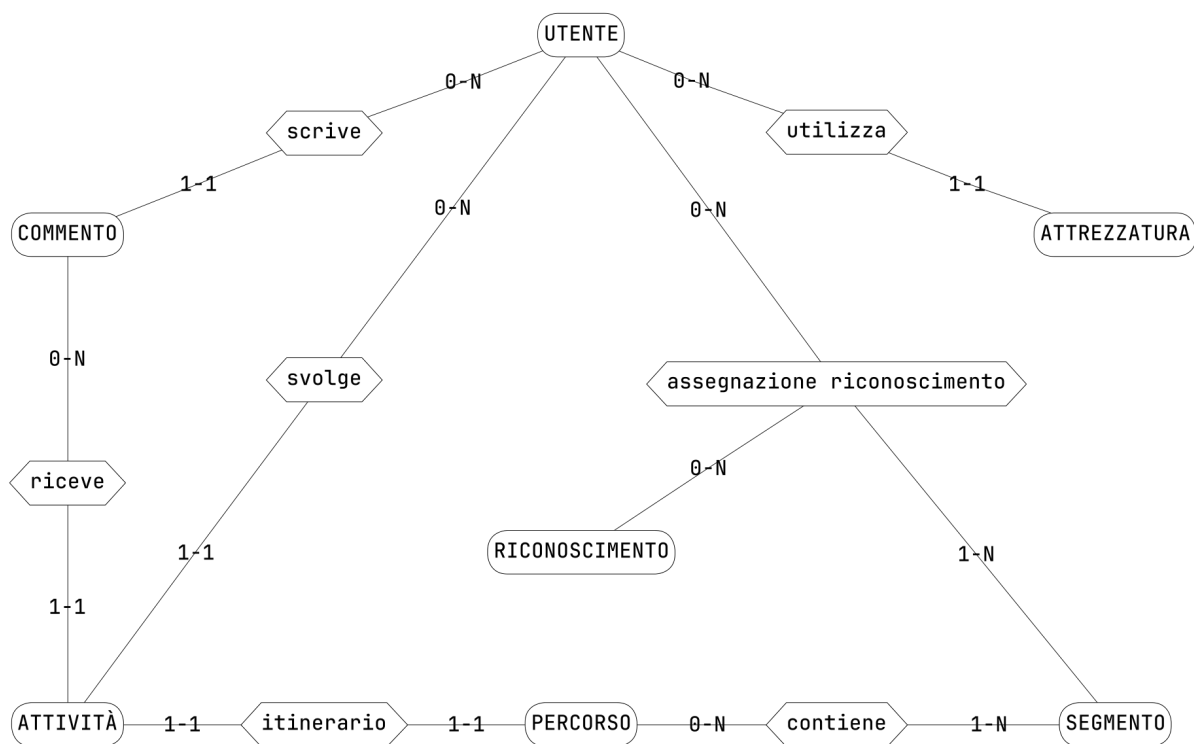


Figura 2.1: *Schema scheletro con le principali entità.*

2.2 Raffinamenti proposti

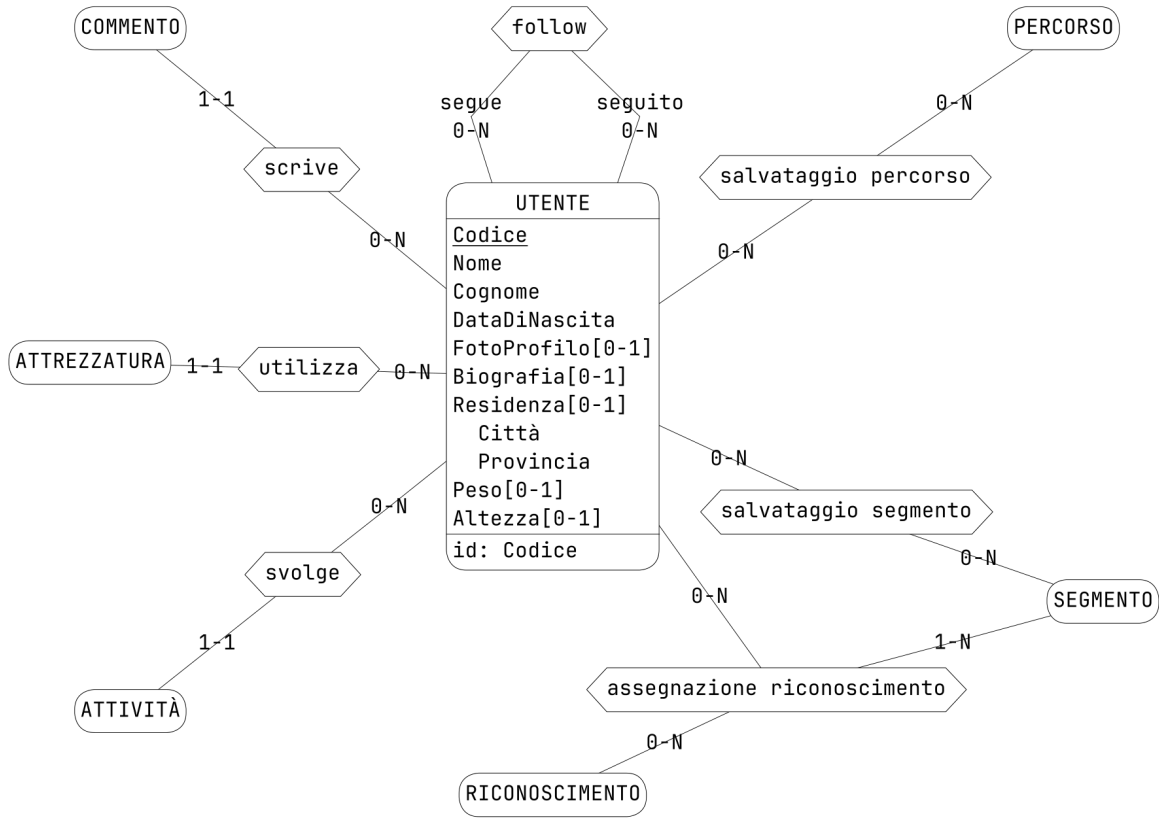


Figura 2.2: *Schema raffinamento utente.*

Per un utente, identificato da un codice univoco, è rappresentato il nome, il cognome, la data di nascita e opzionalmente il percorso ad una foto profilo caricata, una biografia, la residenza composta da città e provincia, il peso e l'altezza. La auto-riferenziazione in utente serve per esprimere il concetto di utenti seguiti e che seguono.

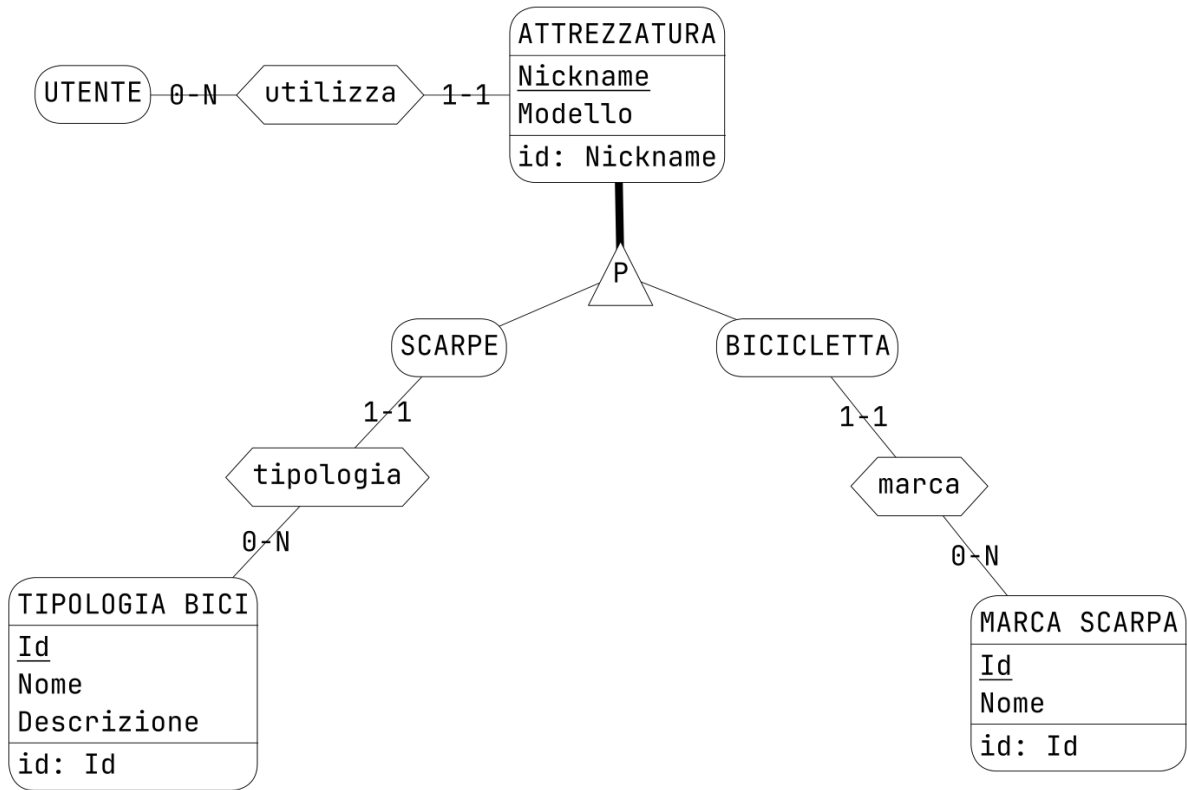


Figura 2.3: *Schema raffinamento attrezzatura.*

2.3 Schema concettuale finale