



以生成式AI與虛擬實境為基礎之心靈撫慰系統

ClosureMe

使用者操作說明

目錄

1

系統主入口

2

登入/註冊頁

3

系統主操作頁面

4

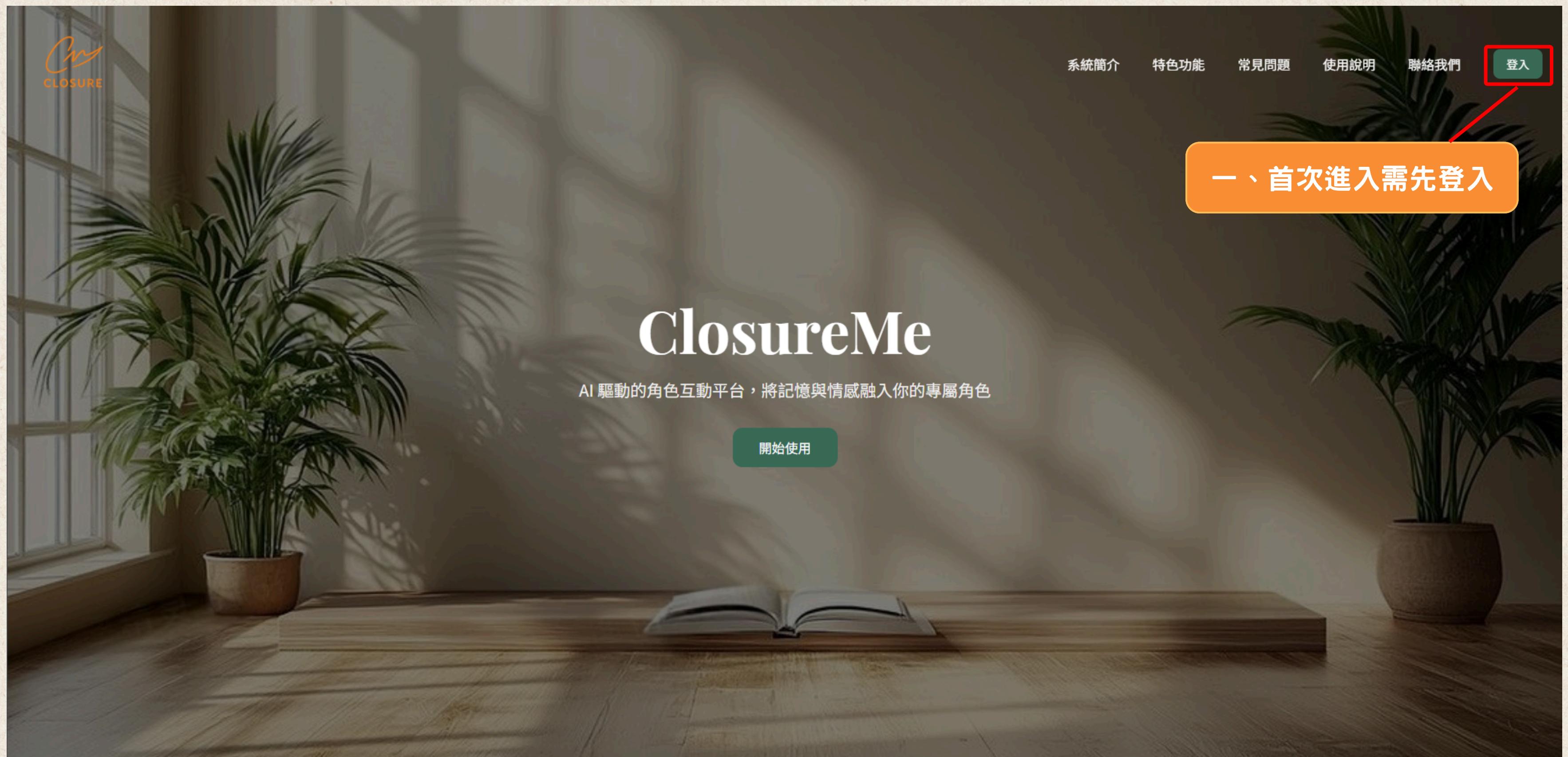
初始模型生成

5

新增人物

6

按鍵說明





開始使用

二、登入後點擊開始使用進入系統

三、輸入帳密後點擊登入進入系統

登入

使用者名稱或電子郵件

密碼

登入

還沒有帳號？前往註冊

一、首次使用需先進行註冊

二、填寫資料完成註冊

建立新帳號

使用者名稱

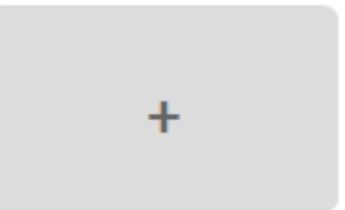
電子郵件

密碼

註冊

已有帳號？前往登入

人物選擇 0/3



三、開始新增第一位角色

場景選擇 0/3



一、建立角色初始 3D 模型

初始模型

製作骨架

二、製作角色骨架 (Mixamo)

▶ 開始生成

人物選擇 1/2



+

四、選擇欲使用的角色與場景

場景選擇 1/3



+

初始模型

製作骨架

五、完成選擇後，載入所有資源

▶ 開始生成

上傳並切割圖片

一、選擇並上傳圖片



點擊新增或拖曳檔案到此區塊（每次處理 1 張）

新增檔案

關閉

上傳並切割圖片



test.jpg

檔案大小：129.4 KB

×

預覽

開始切割

二、確認圖片後點擊開始切割

關閉



五、等待模型生成完成

初始模型生成中...

角色名稱：test

取消等待

初始模型已就緒

角色名稱：test

下載初始模型

取消

六、完成後點擊下載模型

二、填寫角色的基本資訊

選擇主圖 1/5

選擇要綁定的人物主圖：

請選擇

請選擇

test.png

S_133464081.png

一、選擇剛上傳的人物圖片

關鍵人物資訊 2/5

姓名

關係

慣用語助詞

人物說話風格

其他人物相關資訊

⚠ 請完整填寫所有欄位



三、輸入相關的角色記憶

請輸入相關記憶描述



語音上傳 4/5



點擊新增或拖曳語音檔案到此區塊（僅支援 .wav）

新增檔案

四、上傳角色語音檔



模型上傳 5/5

五、上傳角色 3D 模型



點擊新增或拖曳人物模型到此區塊（僅支援 .fbx）

新增檔案

六、點擊儲存完成上傳



左手控制器搖桿

右手控制器搖桿

左手控制器 X 按鍵

右手控制器 A 按鍵

右手控制器 B 按鍵



控制玩家走路

控制玩家方向

控制開關門

按住開始對話錄音
放開傳送對話錄音

離開對話

THANK YOU!

21 September



THANK YOU