MANUAL DE ADMINISTRADOR TRAYECTORIA - EVALUACIÓN AL PERSONAL (1.1.3)

CONTENIDO

INTRODUCCION	3
USO DE LA APLICACIÓN WEB	
¿Qué es?	
¿Para qué se creó?	
VISIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN WEB	5
Notificaciones tipo "Toast"	
Barra de navegación	
Menú lateral	
Menú de usuario	
PÁGINAS	8
Inicio de sesión	
PÁGINAS (ADMINISTRADOR)	9
Página de inicio (Usuario administrador)	
VENTANAS MODALES (ADMINISTRADOR)	16
Cambio de contraseña	
Super usuario	
Registro de información de personal	
Registro de información para	
PÁGINAS (super usuario)	24
Página de métricas	
VENTANAS MODALES (SUPER USUARIO)	25
Cambio de contraseña	

INTRODUCCIÓN

La aplicación permitirá realizar la evaluación al desempeño del personal de la Universidad Tecnológica del Norte de Aguascalientes (UTNA) el cual su función será realizar la evaluación de todo el personal por sus diferentes áreas para por medio de ello medir y calificar su rendimiento laboral mediante un proceso técnico a través del cual, en forma integral, sistemática y continua; se valora el conjunto de actitudes, los rendimientos y el comportamiento laboral del personal durante el desempeño de su cargo.

USO DE LA APLICACIÓN WEB

El diseño está basado en los colores de la universidad, así como de la página oficial, es un sistema de uso profesional dentro de la institución por el **personal adecuado y registrado en sistema** para su debido uso, contando con pruebas totalmente aprobadas en el ámbito laboral y educativo.

¿Qué es?

Aplicación web realizada para uso exclusivo de la **Universidad Tecnológica del Norte de Aguascalientes (UTNA)**, la cual tendrá un objetivo en específico además de que será **intuitiva y fácil de usar**.

¿Para qué se creó?

El objetivo principal será evaluar el **desempeño del empleado o docente** respecto a las funciones que se mencionan y en base a los **estándares que se proporcionan**.

VISIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN WEB

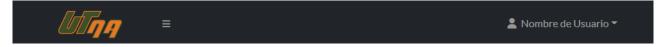
Notificaciones tipo "Toast"

Las **notificaciones** servirán para mantener al tanto al usuario con información relevante que ocurra en la aplicación. Las notificaciones tendrán un **título**, un **botón para remover** la notificación y un **contenido**, donde mostrará la información que se dará a conocer. Una vez plasmada tiene una **duración de 6 segundos** para ocultarse automáticamente y tendrán **diferentes colores** en la barra de título, para **expresar distintas situaciones**.



Barra de navegación

La barra de navegación estará siempre presente en la parte superior de las páginas, excepto en "**Inicio de sesión**". Esta barra contiene 3 botones con funciones distintas.



Botón de inicio:

Este botón se caracterizará por tener el logotipo de la institución. Si de da clic, enviara al usuario a la **página de inicio.**

Botón de minimizar / ocultar menú lateral:

Al hacer clic sobre este botón, cambiara el tamaño del **menú lateral**. Se explica más a detalle en el siguiente apartado.

Menú de usuario:

Botón que desplegara un **menú** debajo de este mismo. Se explica a detalle en otro apartado.

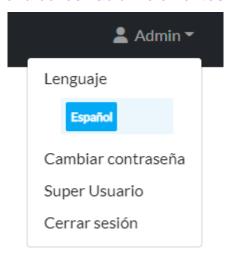
Menú lateral

Aquí nos mostrará los **accesos directos** cada uno de los módulos o **páginas** que contiene la aplicación web y un botón para **finalizar la sesión**. Esta barra podrá ser **minimizada** para el gusto del usuario (imagen de la izquierda).



Menú de usuario

Del lado derecho en la parte superior de la página siempre podremos encontrar este botón, al hacer clic desplegará un **menú** donde habrá **4 elementos**.



El primero será un interruptor que podrá cambiar el idioma de la aplicación web.

El segundo será un botón que mostrará una **ventana modal** para realzar el **cambio de la contraseña** actual a una nueva.

El tercero también desplegará una ventana modal para añadir un super usuario, su función será descrita en la sección "Ventanas Modales (Administrador)" en la página 16. Al final habrá un botón de finalización de la sesión que enviará al usuario al inicio de sesión.

PÁGINAS

Inicio de sesión

Interfaz para ingresar se tendrá que escribir el usuario (código de empleado o de administrador) dentro del campo 1 y la contraseña en el campo 2 para poder acceder al sistema.

Una vez hecho esto se puede presionar la tecla "**Enter**" de tu teclado o dar clic en el botón "**Iniciar sesión**".



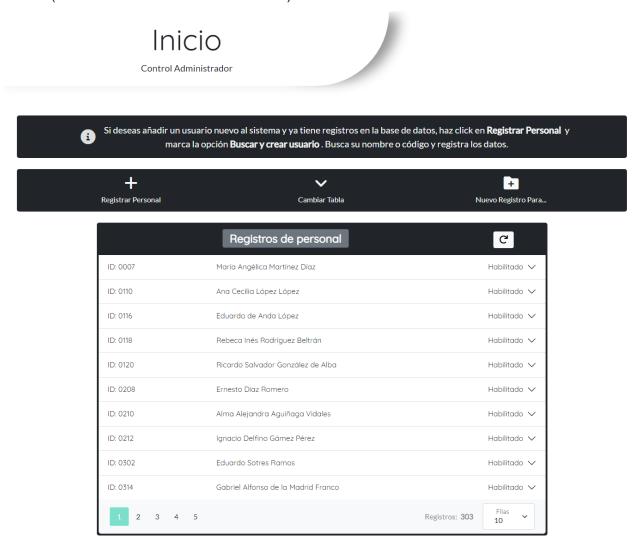
Al entrar al sistema, inmediatamente se enviará al usuario a la **página de inicio** correspondiente a la clase de usuario.

PÁGINAS (ADMINISTRADOR)

Página de inicio (Usuario administrador)

El usuario administrador se identificará por tener un **código de usuario** con un **formato distinto** a los códigos de usuarios comunes, siendo su código por defecto "**ad**".

Al iniciar sesión con este usuario se enviará al usuario a una página distinta a la **página de inicio** (Véase en el **Manual de Usuario**).



En esta página se podrá ver y administrar los datos de los **empleados**, **áreas**, **direcciones** y **subdirecciones**, **puesto** y **categorías**, dando la posibilidad de **añadir**, **editar** y **deshabilitar** esta información.

Esta página se divide en 2 áreas, los controles y la lista de información.

Controles:

Los controles están ubicados arriba de la lista de información, en un listón de fondo oscuro, en este solo habrá 3 botones, el primero, con el icono de cruz y de leyenda "Registrar Personal" será para abrir una ventana modal de registro de información empleados (véase en la página 19) y el segundo, con icono con forma de "V" y de leyenda "Cambiar Tabla" desplegará una pequeña lista que nos permitirá cambiar de "tablas" o colecciones existentes en la base de datos, para que sean plasmados los registros que contienen en la lista de información.

"Nuevo Registro Para..." abrirá una ventana modal para seleccionar alguna de las tablas o colecciones dadas en una lista en donde se guardará el nuevo registro. Se explicará a detalle en la página 23.



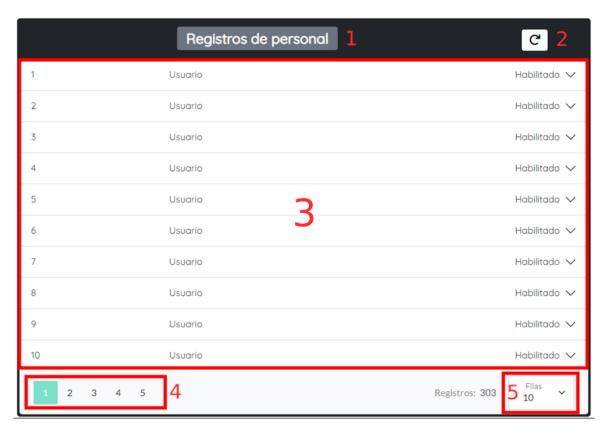
lista que mostrará el botón "Cambiar tabla" será la siguiente en la ilustración.



Por defecto se selecciona ver en la lista de información todos los registros de empleados alojados en la base de datos, esto hará que la primera opción este deshabilitada, ya que se están mostrando la información que le corresponde. Esto sucederá cuando se haga clic sobre cualquier otra opción, se deshabilitará luego de que los datos solicitados hayan sido cargados y mostrados en la lista de información.

Lista de información:

La lista de información mostrara los datos de la "tabla" o colección seleccionada en las opciones del botón "**Cambiar Tabla**". La lista en su totalidad tiene 5 componentes distintos que se describirán a continuación.



1. Título de la lista:

Recuadro ubicado en la parte superior, cuenta con un fondo gris y cambia según la opción que se seleccione en la lista del botón "Cambiar Tabla".

2. Botón de actualización de lista

Igualmente, ubicado en la parte superior de la lista del lado derecho, este botón con icono de flecha en semicírculo tiene la función de **actualizar o refrescar la información de la** "tabla" **seleccionada**, o, en otras palabras, se vuelve a hacer la petición de los datos a la base de datos y se muestran en la lista de nuevo.

3. Listas de acordeón

Cada elemento de la lista es un "acordeón", llamado así por su función parecida a como se manipula el instrumento musical, encogiéndose y expandiéndose para mostrar la información que contiene dentro.



La siguiente ilustración muestra un elemento de acordeón expandido.

Estos elementos de la lista contienen las siguientes secciones.

3.1 Título del elemento:

El título del elemento será visible en todo momento, independientemente que se abra y cierre el "acordeón" y mostrará solo 3 datos del empleado los cuales son el código de empleado, el nombre y si está habilitado, haciendo referencia a si el empleado sigue laborando en la institución, de manera que sirva como identificadores para el administrador.

3.2 Información de puesto

Este grupo de campos tendrán la información del área, dirección o subdirección, categoría de empleado, puesto actual del empleado y el código de empleado de su jefe directo.

3.3 Información de solo lectura

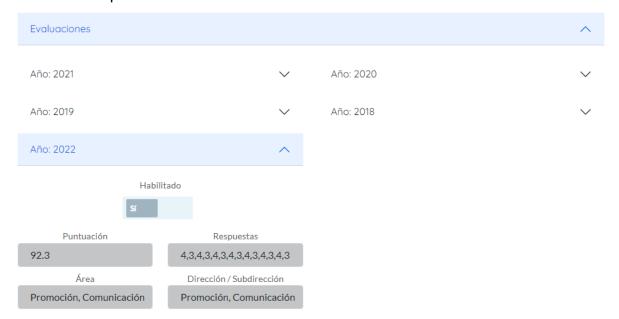
El grupo de campos de **información de solo lectura** mostrara 2 espacios en los que se plasmaran **fechas**, cabe mencionar que esta sección **solo aparecerá para aquellos empleados que tengan un usuario de sistema** para esta aplicación. Estos campos no se podrán modificar.

En el primer campo llamado "Creado" se mostrará la fecha y hora separados por un "@" de la creación exacta de la información de usuario de sistema en la base de datos.

El segundo campo llamado "Ultimo inicio de sesión" hace referencia a la fecha y hora separados por un "@" de la última vez que el empleado inicio sesión en la aplicación web.

3.4 Elementos de acordeón interiores.

Para mantener la información aún más organizada a la hora de **editar los registros** y conservar una **vista más limpia**, se separaron algunos datos en **elementos de acordeón**. Hay varios tipos de **variantes** para estos elementos y **dependiendo de la información obtenida** del empleado. Se mostrarán todos los elementos.

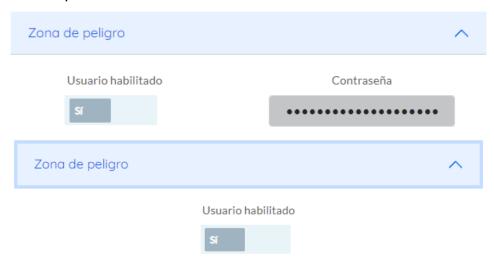


Evaluaciones: Aparecerá cuando se tenga información acerca de las evaluaciones de los años recientes. Cada acordeón interno tendrá como titulo el año del registro y dentro tendrá los siguientes campos. Los campos de texto no podrán ser modificados.

Un interruptor para habilitar o deshabilitar la evaluación, solo podrá modificarse si aún no se realiza la evaluación en el año en curso. También contara con campos para la puntuación, respuestas, el área y la dirección o subdirección registrados en dicho año.



Información sensible: Contendrá siempre un campo el **nombre del empleado**. Se oculta para evitar su manipulación no intencionada.



Zona de peligro: Lleva este nombre ya que se contiene el interruptor de habilitación de usuario y un campo de cambio de contraseña si el empleado tiene un usuario de sistema para la aplicación.

Si se deshabilita el usuario significara que tanto la **información del empleado** como el **usuario de sistema** (si es que tiene uno) quedaran **excluidos** de la aplicación web, haciendo una función similar a "**borrar**" la información del sistema, pero conservándolo en la **base de datos**, lo cual significa que será posible ver los **registros deshabilitados** en la lista de información, en la **página de administrador**.

Para cambiar la **contraseña**, simplemente se tendrá que borrar los caracteres que se encuentran y escribir una **nueva contraseña**.

3.5 Botones de comandos

La última sección contendrá botones con funciones para la edición de registro abierto. Primeramente, al desplegar un elemento de acordeón aparecerá el siguiente botón gris con el icono de un lápiz en un recuadro con la leyenda "Editar".



Al hacer clic sobre este botón inmediatamente se remplazará por un par de nuevos botones, los botones de "Cancelar" con el icono de un círculo con una línea diagonal y "Guardar" con el icono de un disquete.



A su vez que algunos elementos editables cambiaran de diseño dando a entender que se han desbloqueado, como los interruptores cambiaran de color gris a rojo o azul, dependiendo de la posición del interruptor, así como los campos de texto pasaran de tener un fondo gris a ser de color blanco.



El botón de "Cancelar" hará que se deshagan los cambios realizados y bloqueara todos los campos, haciendo que vuelvan a cambiar de diseño a como estaban en un principio. El botón de "Guardar" actualizara la información de la base de datos, tomando los campos que hayan sido modificados y enviándolos al servidor para su procesamiento.

4. Páginas de la lista de información

En la parte inferior izquierda de la lista de información aparecerán botones de las páginas disponibles en las que podremos navegar a las cuales podremos hacer clic para desplazarse en los registros. Solo se mostrarán 5 números de páginas a la vez. Así que si hay más demasiados registros se puede ir recorriendo las páginas y aparecerán más números hasta que ya no se pueda avanzar más.

5. Lista desplegable de registros mostrados en la lista

Esta lista desplegable se encuentra en la parte inferior derecha de la **lista de información**. Su función es la de tener la posibilidad de escoger **cuantos registros se mostrarán en la lista de información** a la vez. Existen 3 opciones: **10**, **15** y **20** registros.



VENTANAS MODALES (ADMINISTRADOR)

Cambio de contraseña

Esta ventana modal aparecerá al dar clic en el botón de "Cambiar contraseña", en el menú de usuario. Véase en la página 6 y 7 de este documento.



Cuando se crea un usuario de sistema para el uso de la aplicación web, se crea con una contraseña aleatoria, dicha contraseña pude ser cambiada por otra al gusto del usuario, sin embargo, tiene que cumplir con el requisito de tener más de 8 caracteres.

Primero se tendrá que escribir la **nueva contraseña que cumpla el requisito** en el campo de texto (**botón 1**). Posteriormente se continuará con el proceso dando clic en el botón "**Actualizar contraseña**" (**botón 2**). Si se desea **abortar la operación**, se puede dar clic en el botón "**Cancelar**" o en la "X" en la parte superior de la ventana (**botones 3**) y se cerrara la ventana.

Si se continua con el cambio de la contraseña aparecerá una nueva ventana modal de confirmación. Se tendrá una estructura similar a la ventana anterior.



Al hacer clic en el botón "Confirmar" (botón 1) se realizará el cambio de contraseña, esto hará que la aplicación cierre la sesión del usuario y lo envié a la página de inicio de sesión.

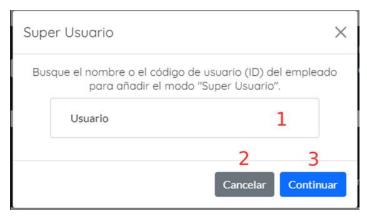
Si se desea **detener el cambio de contraseña**, se puede dar clic en el botón "**Cancelar**" o en la "**X**" en la parte superior de la ventana (**botones 2**) y se cerrara la ventana.

Super usuario

Esta **ventana modal** aparecerá al dar clic en el botón de "**Super usuario**", en el **menú de usuario**. Véase en la **página 6 y 7** de este documento.

El super usuario en esta aplicación se hace referencia al usuario de sistema del empleado que estará encargado de gestionar las evaluaciones. Este tipo de usuario se asigna, no se crea y se deberá tener los registros de todos los empleados en la base de datos antes de realizar este procedimiento.

El **super usuario** se debe asignar a la persona encargada de generar el "**reporte completo**", un reporte donde se tendrán las **evaluaciones del año en curso** de las **áreas** y **direcciones** o **subdirecciones** en su totalidad.



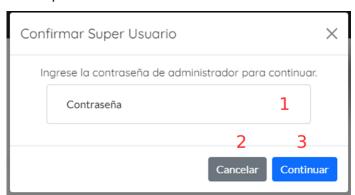
Se buscará al empleado a quien se le asignará el **modo super usuario**, para esto se introducirá el **código de usuario** o el **nombre de la persona** en cuestión en el campo de texto (**campo 1**).

Al buscar al empleado aparecerán debajo del cuadro de texto una **lista de sugerencias**. **Para continuar con el proceso se debe de dar clic a una de las sugerencias**, de lo contrario no será posible obtener los datos del empleado. Si el empleado que se busca no aparece en la lista de sugerencias, prueba escribiendo las **vocales del nombre con tilde**, si es que el nombre las lleva.



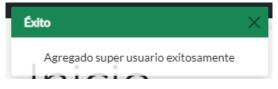
Una vez **seleccionado el usuario** se debe dar clic al botón azul "**Continuar**" (**botón 3**). De lo contrario, se puede **detener la operación** con el botón gris "**Cancelar**" (**botón 2**).

Al dar clic en "Continuar" aparecerá una ventana de confirmación con la misma estructura.

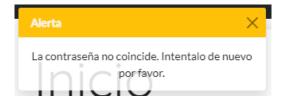


Se deberá colocar la contraseña de administrador en el campo de texto (campo 1) y dar clic en "Continuar" (botón 3), o si se desea abortar la transacción, dar clic en "Cancelar" (botón 2).

Si la contraseña coincide aparecerá la siguiente notificación.



Si la contraseña no coincide aparecerá la siguiente notificación.



Registro de información de personal

El **registro de información** tendrá dos ventanas diferentes, cada una de estas tiene un **modo distinto para subir los datos del empleado**.

La primera que se revisara es el **modo manual**. La interfaz es la siguiente.



Campo 1. se trata del código de usuario, aquí se escribirá el código de 4 dígitos. Si existe información de usuarios en la base de datos, puede que aparezcan los códigos y nombres de otras personas en una lista de sugerencias. Esto se puede tomar como referencia para evitar tomar un código ya registrado. Si se esta registrando un nuevo usuario se deberá evitar hacer clic en las sugerencias a toda costa, de lo contrario se tomarán los datos de la persona seleccionada.

Campo 2. Este será llenado con el **nombre completo del empleado**. Al igual que el **campo 1**, este campo tiene la funcionalidad de **mostrar sugerencias**, si se trata de registrar a un empleado se debe seguir la recomendación antes mencionada.

Los **campos 3, 4, 5 y 6** son listas desplegables que mostraran las **áreas**, **direcciones** o **subdirecciones**, **puestos** y **categorías** correspondientemente. Se debe recordar que solo

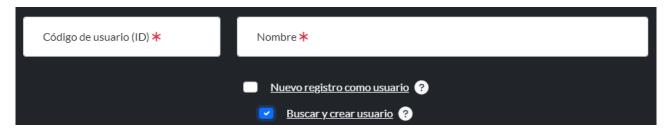
existirán las opciones que estén guardadas en la base de datos, por lo que en un principio se encontrarán vacías.

El ultimo campo de texto numero 7 corresponde a el empleado que será el jefe directo de la persona a registrar. Este campo cuenta con la funcionalidad de sugerencias, así que se puede buscar por el código de empleado o nombre, al final se debe seleccionar la sugerencia donde aparezca el empleado que será el jefe directo.

Elemento 8. Es una casilla de verificación. Como la leyenda a la derecha lo indica, se hará un nuevo registro como un usuario de sistema, esto significa que se creará una contraseña para que el usuario pueda acceder con su código de empleado a esta aplicación.

Elemento 9. La casilla de verificación "Buscar y crear usuario" tiene la función de buscar dentro de los registros dentro de la base de datos y crear un nuevo usuario de sistema. Para esto solo requiere identificar al empleado buscando su código de usuario o nombre para seleccionar una de las sugerencias, razón por la que se ocultan los demás campos al activar esta función.

Los iconos de signos de interrogación son "tooltips" para apoyo que describen la función de las casillas de verificación.



Botón 10. Con la leyenda "**Registrar**", como lo indica, envía los datos de todos los campos que sean visibles. Si alguno de los campos está **vacío** enviara una **notificación de alerta**.

Al enviar la información de registro se **descargará un archivo de hoja de calculo** en formato Excel, en este documento se plasmará un **registro de la transacción**.

El elemento 11 se trata de un enlace que abre otra ventana modal para el registro de modo automático, en el cual se subirá un archivo de Excel con los registros de los empleados. La interfaz del registro en modo automático es la siguiente.



Se subirá el archivo de hoja de cálculo en formato .xlsx o .xls dando clic o arrastrando y soltando el archivo en el área del recuadro punteado (rectángulo 1). Una vez hecho el archivo se cargará y mostrará algunas listas desplegables para relacionar las columnas con la información a la que se refiere.



Las columnas para relacionar y que el archivo debe tener obligatoriamente son:

- Códigos de usuarios
- Nombres completos
- Áreas
- Direcciones / Subdirecciones
- Puestos
- Categorías de empleados
- Jefes directos

Estos **campos obligatorios** están marcados con un **asterisco rojo** en el titulo de las listas desplegables.

Como se puede apreciar, la lista desplegable "usuario de sistema" no es obligatoria, pero se recomienda que este en el documento, indicando que empleados serán los seleccionados para la generación de usuarios de sistema automáticamente.

Otra recomendación es que **todas las columnas** del archivo mantengan un **nombre simple**, sin caracteres especiales como ()¡!@#\$%^&*. Los nombres de las columnas no importan, ya que se relacionan con qué tipos de datos son en el proceso anterior.

A continuación, se mostrará como debe de tener un correcto formato en la hoja de calculo con los datos de los empleados. Si no se sigue el formato causara un error en la aplicación o que los datos sean guardados de forma incompleta.

CÓDIGO	CATEGORÍA	NOMBRE	PUESTO	ÁREA	DIRECCIÓN_SUBDIRECCIÓN	JEFE	USUARIO DE SISTEMA
0000	categoria	Nombre	Puesto	Area	Direccion	0001	Si

La columna de **código de empleado** debe tener 4 dígitos y tener el formato de **texto**.

Las columnas nombre, categoría de empleado, puesto, área y dirección o subdirección deben ser de formato texto.

La columna de jefe directo debe contener el código de empleado de la persona a cargo. Por ningún motivo se debe dejar vacío este campo. Por ejemplo, el rector de la universidad no tendrá ningún jefe a cargo en la base de datos, por lo que se recomienda usar un comodín como cualquier carácter especial ya sea un guion medio (-) o un asterisco (*), también puede ponerse -1.

La columna para usuario de sistema puede dejarse vacía, ya que es opcional. De ser requerida esta opción para la creación de usuario, se puede llenar cualquier palabra, como "Si" o "Verdadero", por ejemplo. De no ser necesario un usuario de sistema evite colocar valores innecesarios como "Falso" o "No" o cualquier otra cosa, ya que se evalúa si se tienen caracteres en esta columna, no su significado o contenido.

Una vez verificados los datos y realizados los pasos anteriores, se podrá continuar con el registro haciendo clic en el **botón 2** "**Subir archivo**". Al enviar la información de registro se **descargará un archivo de hoja de cálculo** en formato Excel, en este documento se plasmará un **registro de las transacciones realizadas**.

El enlace 3 volverá a abrir la ventana moda del registro en modo manual.

Ambas ventanas modales cuentan con un botón con icono en forma de "X" para cerrar la ventana que este visible.

Registro de información para...

Al dar clic en el botón "Nuevo Registro Para..." esta ventana modal aparecerá, con el objetivo de poder guardar un registro a la vez en las "tablas" o colecciones de áreas, direcciones y subdirecciones, puestos y categorías de empleados.



Al inicio de la ventana se encontrará una descripción del funcionamiento y detalles a seguir. En los elementos mostrados, el primero será una **lista desplegable** (**numero 1**) que tendrá las **4 colecciones** de datos antes descritas y que **el usuario debe elegir** una opción antes de añadir el registro.

Le seguirán 2 campos de texto donde se le pedirá al usuario escribir el nombre del registro en los idiomas español (numero 2) e inglés (numero 3).

Luego de llenar los campos anteriores se puede **continuar con el registro dando clic** en el botón azul "**Añadir Registro**". Para **cerrar la ventana modal** o **abortar la operación** se debe de dar clic en el botón gris con la leyenda "**Cancelar**"

PÁGINAS (SUPER USUARIO)

El modo de super usuario será otorgado a la persona encargada del control de la evaluación, prácticamente será dado al administrador, sin embargo, este usuario dependerá de la información del empleado, haciéndolo muy distinto al usuario administrador.

Este usuario agrega algunas **características** a la paginas mostradas a los usuarios comunes, con el objetivo de organizar las **tareas de control de las evaluaciones**. Para obtener este modo de usuario se tendrá que seguir los pasos descritos de la **página 17**.

Página de métricas

La página de métricas cambiara un poco con el modo super usuario. Tendrá un nuevo botón llamado "Reporte completo" con el icono de un archivo con una equis, y su función es descargar una hoja de cálculo en formato Excel con los datos de la evaluación del año en curso de las áreas y departamentos seleccionados, sino es que de todos.



Al dar clic a este botón aparecerá una ventana modal (véase más adelante en Ventanas Modales (Super Usuario)) con elementos de acordeón, dentro de estos elementos habrá listas desplegables y campos de texto para configurar los datos que serán plasmados en el archivo descargable.

VENTANAS MODALES (SUPER USUARIO)

Cambio de contraseña

Esta ventana modal aparecerá al dar clic en el botón de "Cambiar contraseña", en el menú de usuario. Véase en la página 6 y 7 de este documento.



Cuando se crea un usuario de sistema para el uso de la aplicación web, se crea con una contraseña aleatoria, dicha contraseña pude ser cambiada por otra al gusto del usuario, sin embargo, tiene que cumplir con el requisito de tener más de 8 caracteres.

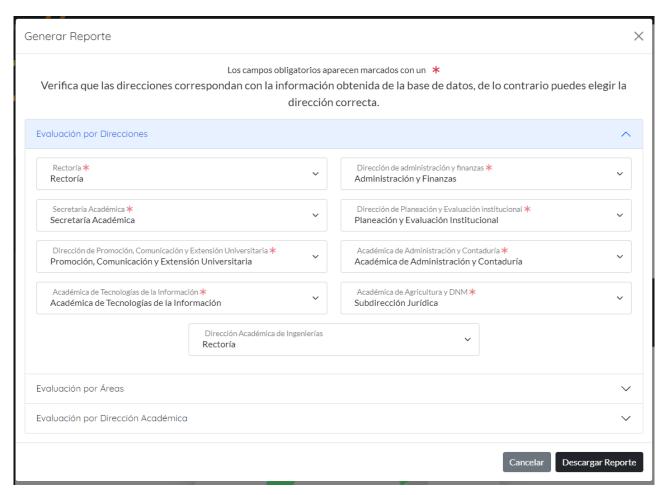
Primero se tendrá que escribir la **nueva contraseña que cumpla el requisito** en el campo de texto (**botón 1**). Posteriormente se continuará con el proceso dando clic en el botón "**Actualizar contraseña**" (**botón 2**). Si se desea **abortar la operación**, se puede dar clic en el botón "**Cancelar**" o en la "X" en la parte superior de la ventana (**botones 3**) y se cerrara la ventana.

Si se continua con el cambio de la contraseña aparecerá una nueva ventana modal de confirmación. Se tendrá una estructura similar a la ventana anterior.



Al hacer clic en el botón "Confirmar" (botón 1) se realizará el cambio de contraseña, esto hará que la aplicación cierre la sesión del usuario y lo envié a la página de inicio de sesión.

Si se desea **detener el cambio de contraseña**, se puede dar clic en el botón "**Cancelar**" o en la "**X**" en la parte superior de la ventana (**botones 2**) y se cerrara la ventana.



Los campos con un asterisco (*) rojo en el nombre son campos obligatorios.

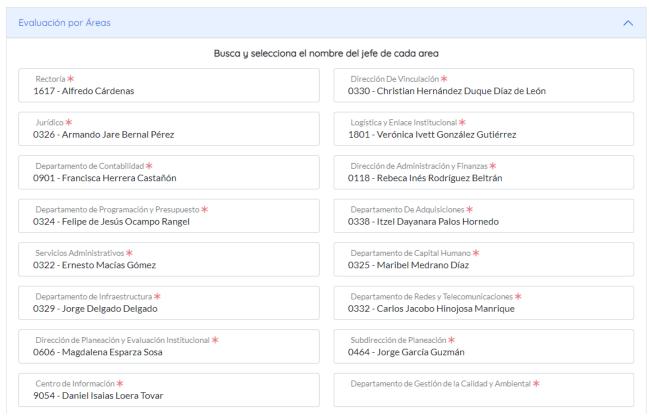
La primera sección dada por el acordeón "Evaluación por Direcciones"



Aquí se encontrarán las **listas desplegables** para seleccionar las **direcciones** a imprimir. Se uso un documento para basarse en cuales direcciones deben ser plasmadas en el archivo.

La última **lista desplegable** no se seleccionará automáticamente y el usuario tendrá que buscar la dirección entre todas las existentes en la base de datos.

La siguiente sección es "Evaluación por Áreas"



Dentro de esta sección se encontrarán solamente **campos de texto**, estos campos tendrán la función de sugerencias activa. Esta función será de utilidad ya que se tiene que **identificar** a cada **jefe de cada área** que aparezca en los **campos de texto**.

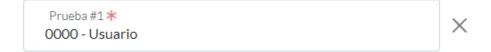
Algunos campos serán llenados **automáticamente** por el servidor con relación a su **puesto** en la institución, sin embargo, **se recomienda verificar los campos llenados automáticamente** para asegurarse de que se tratan de los jefes de las áreas.

Al buscar al **jefe del área** se podrá escribir el **código de empleado** o el **nombre** y se tendrá que **seleccionar dando clic a una de las sugerencias** que aparezcan para obtener los **datos del empleado**.

Este botón hará que aparezca una ventana modal en la que se encontrara un campo de texto donde escribiremos el nombre del área. Para continuar con la adición del campo de texto se tendrá que dar clic al botón azul "Añadir campo", de lo contrario, se puede dar clic al botón gris "Cancelar"



Una vez agregado el campo de texto se podrá buscar al **jefe del área**. Si se desea **remover el campo añadido** este cuenta con un botón con forma de "X", al dar clic a este botón se **eliminará el elemento**.



La tercera sección pertenece a la "Evaluación por Dirección Académica"



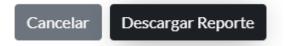
El acordeón contendrá **4 listas desplegables**, algunas de ellas tendrán una **dirección seleccionada automáticamente**, aun así, **se recomienda verificar las listas** y corregir las direcciones que estén erróneas.

Cada uno de los **3 acordeones** tendrá en el fondo de su contenido un **botón gris** con el icono de cruz, su función es **agregar un nuevo campo de texto o una lista desplegable** de ser necesario, si es que no se encuentra alguna **dirección** o **área** dentro del **acordeón actual**. El botón tendrá una leyenda en la parte superior y se vera de la siguiente manera.

Añadir un nuevo campo para evaluación de area



Por ultimo se tienen los **botones de comando**, se encuentran en la parte inferior derecha de la **ventana modal**.



Habrá un botón "Cancelar" de color gris, que cerrará la ventana modal y el botón "Descargar reporte" de color negro.

Este botón enviará los datos de las **3 secciones** antes vistas y **descargará un archivo de hoja de cálculo** en formato Excel. El documento tendrá **3 hojas** y en cada una se separará

cada una de las **3 secciones**. Dentro de las hojas se encontrará **tablas** separadas por una columna vacía, en las que se observaran los **datos de evaluación solicitados**, haciendo que la generación de graficas se haga de manera sencilla.